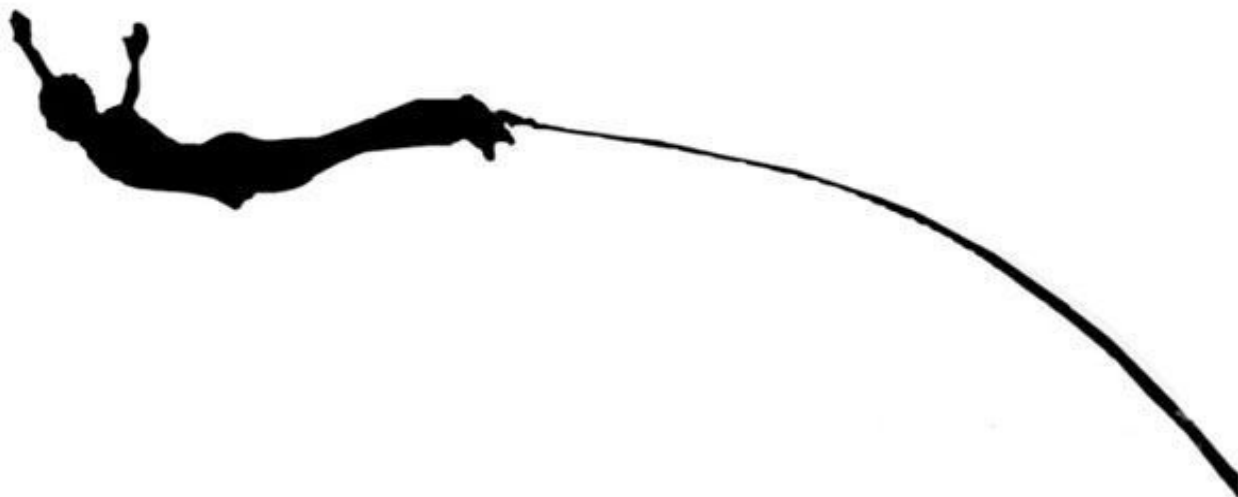


国内首本Maven著作，内容全面，实战性强  
公认的Maven专家亲自执笔，中外技术专家联袂推荐，权威性毋庸置疑



基于Maven 3



许晓斌 著

*Maven 3 in Action*

# Maven 实战



机械工业出版社  
China Machine Press

# Maven实战

许晓斌 著

ISBN: 978-7-111-32154-5

本书纸版由机械工业出版社于2010年出版，电子版由华章分社（北京华章图文信息有限公司，北京奥维博世图书发行有限公司）全球范围内制作与发行。

版权所有，侵权必究

客服热线：+ 86-10-68995265

客服信箱：service@bbbvip.com

官方网址：www.hzmedia.com.cn

新浪微博 @华章数媒

微信公众号 华章电子书（微信号：hzebook）

# 目录

前言

致谢

## 第1章 Maven简介

### 1.1 何为Maven

#### 1.1.1 何为构建

#### 1.1.2 Maven是优秀的构建工具

#### 1.1.3 Maven不仅仅是构建工具

### 1.2 为什么需要Maven

#### 1.2.1 组装PC和品牌PC

#### 1.2.2 IDE不是万能的

#### 1.2.3 Make

#### 1.2.4 Ant

#### 1.2.5 不重复发明轮子

### 1.3 Maven与极限编程

### 1.4 被误解的Maven

### 1.5 小结

## 第2章 Maven的安装和配置

### 2.1 在Windows上安装Maven

#### 2.1.1 检查JDK安装

2.1.2	下载Maven
2.1.3	本地安装
2.1.4	升级Maven
2.2	在基于UNIX的系统上安装Maven
2.2.1	下载和安装
2.2.2	升级Maven
2.3	安装目录分析
2.3.1	M2_HOME
2.3.2	~/.m2
2.4	设置HTTP代理
2.5	安装m2eclipse
2.6	安装NetBeans Maven插件
2.7	Maven安装最佳实践
2.7.1	设置MAVEN_OPTS环境变量
2.7.2	配置用户范围settings.xml
2.7.3	不要使用IDE内嵌的Maven
2.8	小结
第3章	Maven使用入门
3.1	编写POM
3.2	编写主代码
3.3	编写测试代码



### 3.4 打包和运行

### 3.5 使用Archetype生成项目骨架

### 3.6 m2eclipse简单使用

#### 3.6.1 导入Maven项目

#### 3.6.2 创建Maven项目

#### 3.6.3 运行mvn命令

### 3.7 NetBeans Maven插件简单使用

#### 3.7.1 打开Maven项目

#### 3.7.2 创建Maven项目

#### 3.7.3 运行mvn命令

### 3.8 小结

## 第4章 背景案例

### 4.1 简单的账户注册服务

### 4.2 需求阐述

#### 4.2.1 需求用例

#### 4.2.2 界面原型

### 4.3 简要设计

#### 4.3.1 接口

#### 4.3.2 模块结构

### 4.4 小结

## 第5章 坐标和依赖

## 5.1 何为Maven坐标

## 5.2 坐标详解

## 5.3 account-email

### 5.3.1 account-email的POM

### 5.3.2 account-email的主代码

### 5.3.3 account-email的测试代码

### 5.3.4 构建account-email

## 5.4 依赖的配置

## 5.5 依赖范围

## 5.6 传递性依赖

### 5.6.1 何为传递性依赖

### 5.6.2 传递性依赖和依赖范围

## 5.7 依赖调解

## 5.8 可选依赖

## 5.9 最佳实践

### 5.9.1 排除依赖

### 5.9.2 归类依赖

### 5.9.3 优化依赖

## 5.10 小结

# 第6章 仓库

## 6.1 何为Maven仓库

## 6.2 仓库的布局

## 6.3 仓库的分类

### 6.3.1 本地仓库

### 6.3.2 远程仓库

### 6.3.3 中央仓库

### 6.3.4 私服

## 6.4 远程仓库的配置

### 6.4.1 远程仓库的认证

### 6.4.2 部署至远程仓库

## 6.5 快照版本

## 6.6 从仓库解析依赖的机制

## 6.7 镜像

## 6.8 仓库搜索服务

### 6.8.1 Sonatype Nexus

### 6.8.2 Jarvana

### 6.8.3 MVNbrowser

### 6.8.4 MVNrepository

### 6.8.5 选择合适的仓库搜索服务

## 6.9 小结

# 第7章 生命周期和插件

## 7.1 何为生命周期

## 7.2 生命周期详解

### 7.2.1 三套生命周期

### 7.2.2 clean生命周期

### 7.2.3 default生命周期

### 7.2.4 site生命周期

### 7.2.5 命令行与生命周期

## 7.3 插件目标

## 7.4 插件绑定

### 7.4.1 内置绑定

### 7.4.2 自定义绑定

## 7.5 插件配置

### 7.5.1 命令行插件配置

### 7.5.2 POM中插件全局配置

### 7.5.3 POM中插件任务配置

## 7.6 获取插件信息

### 7.6.1 在线插件信息

### 7.6.2 使用maven-help-plugin描述插件

## 7.7 从命令行调用插件

## 7.8 插件解析机制

### 7.8.1 插件仓库

### 7.8.2 插件的默认groupId

### 7.8.3 解析插件版本

### 7.8.4 解析插件前缀

## 7.9 小结

# 第8章 聚合与继承

## 8.1 account-persist

### 8.1.1 account-persist的POM

### 8.1.2 account-persist的主代码

### 8.1.3 account-persist的测试代码

## 8.2 聚合

## 8.3 继承

### 8.3.1 account-parent

### 8.3.2 可继承的POM元素

### 8.3.3 依赖管理

### 8.3.4 插件管理

## 8.4 聚合与继承的关系

## 8.5 约定优于配置

## 8.6 反应堆

### 8.6.1 反应堆的构建顺序

### 8.6.2 裁剪反应堆

## 8.7 小结

# 第9章 使用Nexus创建私服

## 9.1 Nexus简介

## 9.2 安装Nexus

### 9.2.1 下载Nexus

### 9.2.2 Bundle方式安装Nexus

### 9.2.3 WAR方式安装Nexus

### 9.2.4 登录Nexus

## 9.3 Nexus的仓库与仓库组

### 9.3.1 Nexus内置的仓库

### 9.3.2 Nexus仓库分类的概念

### 9.3.3 创建Nexus宿主仓库

### 9.3.4 创建Nexus代理仓库

### 9.3.5 创建Nexus仓库组

## 9.4 Nexus的索引与构件搜索

## 9.5 配置Maven从Nexus下载构件

## 9.6 部署构件至Nexus

### 9.6.1 使用Maven部署构件至Nexus

### 9.6.2 手动部署第三方构件至Nexus

## 9.7 Nexus的权限管理

### 9.7.1 Nexus的访问控制模型

### 9.7.2 为项目分配独立的仓库

## 9.8 Nexus的调度任务

## 9.9 其他私服软件

## 9.10 小结

# 第10章 使用Maven进行测试

## 10.1 account-captcha

### 10.1.1 account-captcha的POM

### 10.1.2 account-captcha的主代码

### 10.1.3 account-captcha的测试代码

## 10.2 maven-surefire-plugin简介

## 10.3 跳过测试

## 10.4 动态指定要运行的测试用例

## 10.5 包含与排除测试用例

## 10.6 测试报告

### 10.6.1 基本的测试报告

### 10.6.2 测试覆盖率报告

## 10.7 运行TestNG测试

## 10.8 重用测试代码

## 10.9 小结

# 第11章 使用Hudson进行持续集成

## 11.1 持续集成的作用、过程和优势

## 11.2 Hudson简介

## 11.3 安装Hudson

## 11.4 准备Subversion仓库

## 11.5 Hudson的基本系统设置

## 11.6 创建Hudson任务

### 11.6.1 Hudson任务的基本配置

### 11.6.2 Hudson任务的源码仓库配置

### 11.6.3 Hudson任务的构建触发配置

### 11.6.4 Hudson任务的构建配置

## 11.7 监视Hudson任务状态

### 11.7.1 全局任务状态

### 11.7.2 自定义任务视图

### 11.7.3 单个任务状态

### 11.7.4 Maven项目测试报告

## 11.8 Hudson用户管理

## 11.9 邮件反馈

## 11.10 Hudson工作目录

## 11.11 小结

# 第12章 使用Maven构建Web应用

## 12.1 Web项目的目录结构

## 12.2 account-service

### 12.2.1 account-service的POM

### 12.2.2 account-service的主代码



## 12.3 account-web

### 12.3.1 account-web的POM

### 12.3.2 account-web的主代码

## 12.4 使用jetty-maven-plugin进行测试

## 12.5 使用Cargo实现自动化部署

### 12.5.1 部署至本地Web容器

### 12.5.2 部署至远程Web容器

## 12.6 小结

# 第13章 版本管理

## 13.1 何为版本管理

## 13.2 Maven的版本号定义约定

## 13.3 主干、标签与分支

## 13.4 自动化版本发布

## 13.5 自动化创建分支

## 13.6 GPG签名

### 13.6.1 GPG及其基本使用

### 13.6.2 Maven GPG Plugin

## 13.7 小结

# 第14章 灵活的构建

## 14.1 Maven属性

## 14.2 构建环境的差异

## 14.3 资源过滤

## 14.4 Maven Profile

### 14.4.1 针对不同环境的profile

### 14.4.2 激活profile

### 14.4.3 profile的种类

## 14.5 Web资源过滤

## 14.6 在profile中激活集成测试

## 14.7 小结

# 第15章 生成项目站点

## 15.1 最简单的站点

## 15.2 丰富项目信息

## 15.3 项目报告插件

### 15.3.1 JavaDocs

### 15.3.2 Source Xref

### 15.3.3 CheckStyle

### 15.3.4 PMD

### 15.3.5 ChangeLog

### 15.3.6 Cobertura

## 15.4 自定义站点外观

### 15.4.1 站点描述符

### 15.4.2 头部内容及外观

### 15.4.3 皮肤

### 15.4.4 导航边栏

## 15.5 创建自定义页面

## 15.6 国际化

## 15.7 部署站点

## 15.8 小结

# 第16章 m2eclipse

## 16.1 m2eclipse简介

## 16.2 新建Maven项目

## 16.3 导入Maven项目

### 16.3.1 导入本地Maven项目

### 16.3.2 从SCM仓库导入Maven项目

### 16.3.3 m2eclipse中Maven项目的结构

## 16.4 执行mvn命令

## 16.5 访问Maven仓库

### 16.5.1 Maven仓库视图

### 16.5.2 搜索构件和Java类

## 16.6 管理项目依赖

### 16.6.1 添加依赖

### 16.6.2 分析依赖

## 16.7 其他实用功能

### 16.7.1 POM编辑的代码提示

### 16.7.2 Effective POM

### 16.7.3 下载依赖源码

## 16.8 小结

## 第17章 编写Maven插件

### 17.1 编写Maven插件的一般步骤

### 17.2 案例：编写一个用于代码行统计的Maven插件

### 17.3 Mojo标注

### 17.4 Mojo参数

### 17.5 错误处理和日志

### 17.6 测试Maven插件

### 17.7 小结

## 第18章 Archetype

### 18.1 Archetype使用再叙

#### 18.1.1 Maven Archetype Plugin

#### 18.1.2 使用Archetype的一般步骤

#### 18.1.3 批处理方式使用Archetype

#### 18.1.4 常用Archetype介绍

### 18.2 编写Archetype

### 18.3 Archetype Catalog

#### 18.3.1 什么是Archetype Catalog

18.3.2 Archetype Catalog的来源

18.3.3 生成本地仓库的Archetype Catalog

18.3.4 使用nexus-archetype-plugin

18.4 小结

附录A POM元素参考

附录B Settings元素参考

附录C 常用插件列表

# 前言

## 为什么写这本书

2007年的时候，我加入了一个新成立的开发团队，我们一起做一个新的项目。经验较丰富的同事习惯性地开始编写Ant脚本，也有人希望能尝试一下Maven。当时我比较年轻，且富有激情，因此大家决定让我对Maven做些研究和实践。于是我慢慢开始学习并推广Maven，这期间有人支持，也有人抵触，而我则尽力地为大家排除困难，并做一些内部交流，渐渐地，抵触的人越来越少，我的工作也得到了大家的认可。

为什么一开始有人会抵触这一优秀的技术呢？后来我开始反思这一经历，我认为Maven陡峭的学习曲线和匮乏的文档是当时最主要的问题。为了能改善这个问题，我开始在博客中撰写各类关于Maven的中文博客，翻译了O'Reilly出版的《Maven权威指南》一书，并建立了国内的Maven中文社区，不定期地回答各类Maven相关问题，这在一定程度上推动了Maven这一优秀的技术在国内的传播。

后来我加入了Maven之父Jason Van Zyl创建的Sonatype，参与Nexus的开发并负责维护Maven中央仓库，这些工作使我对开源和Maven有了更深的认识，也给了我从头写一本关于Maven的书的信心。我希望它能够更贴近国内的技术人员的需求，能够出现在书店的某个角落里，给那

些有心发现它的读者带来一丝欣喜。

该书写作后期适逢Maven 3的发布，这距离我刚接触Maven时已经过去3年有余，感叹时光的流逝！Maven在2007年至2010年取得了飞速的发展，现在几乎已经成为了所有Java开源项目的标配，Struts、Hibernate、Ehcache等知名的开源项目都使用Maven进行管理。据了解，国内也有越来越多的知名的软件公司开始使用Maven管理他们的项目，例如阿里巴巴和淘宝。

## 本书面向的读者

首先，本书适合所有Java程序员阅读。由于自动化构建、依赖管理等问题并不只存在于Java世界，因此非Java程序员也能够从该书中获益。无论你是从未接触过Maven、还是已经用了Maven很长时间，亦或者想要扩展Maven，都能从本书获得有价值的参考建议。

其次，本书也适合项目经理阅读，它能帮助你更规范、更高效地管理Java项目。

## 本书的主要内容

第1章对Maven做了简要介绍，通过一些程序员熟悉的例子介绍了Maven是什么，为什么需要Maven。建议所有读者都阅读以获得一个大局的印象。

第2~3章是对Maven的一个入门介绍，这些内容对初学者很有帮助，如果你已经比较熟悉Maven，可以跳过。

第4章介绍了本书使用的背景案例，后面的很多章节都会基于该案例展开，因此建议读者至少简单浏览一遍。

第5~8章深入阐述了Maven的核心概念，包括坐标、依赖、仓库、生命周期、插件、继承和多模块聚合，等等，每个知识点都有实际的案例相佐，建议读者仔细阅读。

第9章介绍使用Nexus建立私服，如果你要在实际工作中使用Maven，这是必不可少的。

第10~16章介绍了一些相对高级且离散的知识点，包括测试、持续集成与Hudson、Web项目与自动化部署、自动化版本管理、智能适应环境差异的灵活构建、站点生成，以及Maven的Eclipse插件m2eclipse，等等。读者可以根据自己实际需要和兴趣选择性地阅读。

第17~18章介绍了如何编写Archetype和Maven插件。一般的Maven用户在实际工作中往往不需要接触这些知识，如果你需要编写插件扩展Maven，或者需要编写Archetype维护自己的项目骨架以方便团队开发，那么可以仔细阅读这两章的内容。

咖啡与工具



本书相当一部分的内容是在苏州十全街边的Solo咖啡馆完成的，老板Yin亲手烘焙咖啡豆、并能做出据说是苏州最好的咖啡，这小桥流水畔的温馨小屋能够帮我消除紧张和焦虑，和Yin有一句没一句的聊天也是相当的轻松。Yin还教会了我如何自己研磨咖啡豆、手冲滴率咖啡，让我能够每天在家里也能享受香气四溢的新鲜咖啡。

本书的书稿是使用Git和Unfuddle（<http://unfuddle.com/>）进行管理的，书中的大量截图是通过Jing（<http://www.techsmith.com/jing/>）制作的。

JuvenXu

2010年10月于苏州Solo咖啡

## 致谢

感谢费晓峰，是你最早让我学习使用Maven，并在我开始学习的过程中给予了不少帮助。

感谢Maven开源社区特别是Maven的创立者Jason Van Zyl，是你们一起创造了如此优秀的开源工具，造福了全世界这么多的开发人员。

感谢我的家人，一年来，我的大部分原来属于你们的业余时间都给了这本书，感谢你们的理解和支持。

感谢二少、Garin、Sutra、JTux、红人、linux\_china、Chris、Jdonee、zc0922、还有很多Maven中文社区的朋友，你们给了本书不少建议，并在我写作过程中不断鼓励我和支持我，你们是我写作最大的动力之一。

最后感谢本书的策划编辑杨福川和曾珊，我从你们身上学到了很多，你们是最专业的、最棒的。

# 第1章 Maven简介

## 本章内容

- 何为Maven
- 为什么需要Maven
- Maven与极限编程
- 被误解的Maven
- 小结

## 1.1 何为Maven

Maven这个词可以翻译为“知识的积累”，也可以翻译为“专家”或“内行”。本书将介绍Maven这一跨平台的项目管理工具。作为Apache组织中的一个颇为成功的开源项目，Maven主要服务于基于Java平台的项目构建、依赖管理和项目信息管理。无论是小型的开源类库项目，还是大型的企业级应用；无论是传统的瀑布式开发，还是流行的敏捷模式，Maven都能大显身手。

### 1.1.1 何为构建

不管你是否意识到，构建（build）是每一位程序员每天都在做的工作。早上来到公司，我们做的第一件事情就是从源码库签出最新的源码，然后进行单元测试，如果发现失败的测试，会找相关的同事一起调试，修复错误代码。接着回到自己的工作上来，编写自己的单元测试及产品代码，我们会感激IDE随时报出的编译错误提示。

忙到午饭时间，代码编写得差不多了，测试也通过了，开心地享用午餐，然后休息。下午先在昏昏沉沉中开了个例会，会议结束后喝杯咖啡继续工作。刚才在会上经理要求看测试报告，于是找了相关工具集成进IDE，生成了像模像样的测试覆盖率报告，接着发了一封电子邮件给经理，松了口气。谁料QA小组又发过来了几个bug，没办法，先本地重现再说，于是熟练地用IDE生成了一个WAR包，部署到Web容器下，启动容器。看到熟悉的界面了，遵循bug报告，一步步重现了bug.....快下班的时候，bug修好了，提交代码，通知QA小组，在愉快中结束了一天的工作。

仔细总结一下，我们会发现，除了编写源代码，我们每天有相当一部分时间花在了编译、运行单元测试、生成文档、打包和部署等烦琐且不起眼的工作上，这就是构建。如果我们现在还手工这样做，那成本也

太高了，于是有人用软件的方法让这一系列工作完全自动化，使得软件的构建可以像全自动流水线一样，只需要一条简单的命令，所有烦琐的步骤都能够自动完成，很快就能得到最终结果。

## 1.1.2 Maven是优秀的构建工具

前面介绍了Maven的用途之一是服务于构建，它是一个异常强大的构建工具，能够帮我们自动化构建过程，从清理、编译、测试到生成报告，再到打包和部署。我们不需要也不应该一遍又一遍地输入命令，一次又一次地点击鼠标，我们要做的是使用Maven配置好项目，然后输入简单的命令（如`mvn clean install`），Maven会帮我们处理那些烦琐的任务。

Maven是跨平台的，这意味着无论是在Windows上，还是在Linux或者Mac上，都可以使用同样的命令。

我们一直在不停地寻找避免重复的方法。设计的重复、编码的重复、文档的重复，当然还有构建的重复。Maven最大化地消除了构建的重复，抽象了构建生命周期，并且为绝大部分的构建任务提供了已实现的插件，我们不再需要定义过程，甚至不需要再去实现这些过程中的一些任务。最简单的例子是测试，我们没必要告诉Maven去测试，更不需要告诉Maven如何运行测试，只需要遵循Maven的约定编写好测试用例，当我们运行构建的时候，这些测试便会自动运行。

想象一下，Maven抽象了一个完整的构建生命周期模型，这个模型吸取了大量其他的构建脚本和构建工具的优点，总结了大量项目的实际

需求。如果遵循这个模型，可以避免很多不必要的错误，可以直接使用大量成熟的Maven插件来完成我们的任务（很多时候我们可能都不知道自己在使用Maven插件）。此外，如果有非常特殊的需求，我们也可以轻松实现自己的插件。

Maven还有一个优点，它能帮助我们标准化构建过程。在Maven之前，十个项目可能有十种构建方式；有了Maven之后，所有项目的构建命令都是简单一致的，这极大地避免了不必要的学习成本，而且有利于促进项目团队的标准化。

综上所述，Maven作为一个构建工具，不仅能帮我们自动化构建，还能够抽象构建过程，提供构建任务实现；它跨平台，对外提供了一致的操作接口，这一切足以使它成为优秀的、流行的构建工具。



### 1.1.3 Maven不仅仅是构建工具

Java不仅是一门编程语言，还是一个平台，通过JRuby和Jython，我们可以在Java平台上编写和运行Ruby和Python程序。我们也应该认识到，Maven不仅是构建工具，还是一个依赖管理工具和项目信息管理工具。它提供了中央仓库，能帮我们自动下载构件。

在这个开源的年代里，几乎任何Java应用都会借用一些第三方的开源类库，这些类库都可通过依赖的方式引入到项目中来。随着依赖的增多，版本不一致、版本冲突、依赖臃肿等问题都会接踵而来。手工解决这些问题是十分枯燥的，幸运的是Maven提供了一个优秀的解决方案，它通过一个坐标系统准确地定位每一个构件（artifact），也就是通过一组坐标Maven能够找到任何一个Java类库（如jar文件）。Maven给这个类库世界引入了经纬，让它们变得有秩序，于是我们可以借助它来有序地管理依赖，轻松地解决那些繁杂的依赖问题。

Maven还能帮助我们管理原本分散在项目中各个角落的项目信息，包括项目描述、开发者列表、版本控制系统地址、许可证、缺陷管理系统地址等。这些微小的变化看起来很琐碎，并不起眼，但却在不知不觉中为我们节省了大量寻找信息的时间。除了直接的项目信息，通过Maven自动生成的站点，以及一些已有的插件，我们还能够轻松获得项

目文档、测试报告、静态分析报告、源码版本日志报告等非常具有价值的项目信息。

**Maven**还为全世界的Java开发者提供了一个免费的中央仓库，在其中几乎可以找到任何的流行开源类库。通过一些**Maven**的衍生工具（如**Nexus**），我们还能对其进行快速地搜索。只要定位了坐标，**Maven**就能够帮我们自动下载，省去了手工劳动。

使用**Maven**还能享受一个额外的好处，即**Maven**对于项目目录结构、测试用例命名方式等内容都有既定的规则，只要遵循了这些成熟的规则，用户在项目间切换的时候就免去了额外的学习成本，可以说是约定优于配置（**Convention Over Configuration**）。

## 1.2 为什么需要Maven

Maven不是Java领域唯一的构建管理的解决方案。本节将通过一些简单的例子解释Maven的必要性，并介绍其他构建解决方案，如IDE、Make和Ant，并将它们与Maven进行比较。

## 1.2.1 组装PC和品牌PC

笔者初中时开始接触计算机，到了高中时更是梦寐以求希望拥有一台自己的计算机。我的第一台计算机是赛扬733的，选购是一个漫长的过程，我先阅读了大量的杂志以了解各类配件的优劣，CPU、内存、主板、显卡，甚至声卡，我都仔细地挑选，后来还跑了很多商家，调货、讨价还价，组装好后自己装操作系统和驱动程序.....虽然这花费了我大量时间，但我很享受这个过程。可是事实证明，装出来的机器稳定性不怎么好。

一年前我需要配一台工作站，这时候我已经没有太多时间去研究电脑配件了。我选择了某知名PC供应商的在线商店，大概浏览了一下主流的机型，选择了我需要的配置，然后下单、付款。接着PC供应商帮我组装电脑、安装操作系统和驱动程序。一周后，物流公司将电脑送到我的家里，我接上显示器、电源、鼠标和键盘就能直接使用了。这为我节省了大量时间，而且这台电脑十分稳定，商家在把电脑发送给我之前已经进行了很好的测试。对了，我还能享受两年的售后服务。

使用脚本建立高度自定义的构建系统就像买组装PC，耗时费力，结果也不一定很好。当然，你可以享受从无到有的乐趣，但恐怕实际项目中无法给你那么多时间。使用Maven就像购买品牌PC，省时省力，并

能得到成熟的构建系统，还能得到来自于Maven社区的大量支持。唯一与购买品牌PC不同的是，Maven是开源的，你无须为此付费。如果有兴趣，你还能去了解Maven是如何工作的，而我们无法知道那些PC巨头的商业秘密。

## 1.2.2 IDE不是万能的

当然，我们无法否认优秀的IDE能大大提高开发效率。当前主流的IDE如Eclipse和NetBeans等都提供了强大的文本编辑、调试甚至重构功能。虽然使用简单的文本编辑器和命令行也能完成绝大部分开发工作，但很少有人愿意那样做。然而，IDE是有其天生缺陷的：

- IDE依赖大量的手工操作。编译、测试、代码生成等工作都是相互独立的，很难一键完成所有工作。手工劳动往往意味着低效，意味着容易出错。

- 很难在项目中统一所有的IDE配置，每个人都有自己的喜好。也正是由于这个原因，一个在机器A上可以成功运行的任务，到了机器B的IDE中可能就会失败。

我们应该合理利用IDE，而不是过多地依赖它。对于构建这样的任务，在IDE中一次次地点击鼠标是愚蠢的行为。Maven是这方面的专家，而且主流IDE都集成了Maven，我们可以在IDE中方便地运行Maven执行构建。

### 1.2.3 Make

Make也许是最早的构建工具，它由Stuart Feldman于1977年在Bell实验室创建。Stuart Feldman也因此于2003年获得了ACM国际计算机组织颁发的软件系统奖。目前Make有很多衍生实现，包括最流行的GNU Make和BSD Make，还有Windows平台的Microsoft nmake等。

Make由一个名为Makefile的脚本文件驱动，该文件使用Make自己定义的语法格式。其基本组成部分为一系列规则（Rules），而每一条规则又包括目标（Target）、依赖（Prerequisite）和命令（Command）。Makefile的基本结构如下：

```
TARGET... : PREREQUISITE...  
COMMAND  
...  
...
```

Make通过一系列目标和依赖将整个构建过程串联起来，同时利用本地命令完成每个目标的实际行为。Make的强大之处在于它可以利用所有系统的本地命令，尤其是UNIX/Linux系统，丰富的功能、强大的命令能够帮助Make快速高效地完成任任务。

但是，Make将自己和操作系统绑定在一起了。也就是说，使用Make，就不能实现（至少很难）跨平台的构建，这对于Java来说是非常

不友好的。此外，**Makefile**的语法也成问题，很多人抱怨**Make**构建失败的原因往往是一个难以发现的空格或**Tab**使用错误。



## 1.2.4 Ant

Ant不是指蚂蚁，而是意指“另一个整洁的工具”（Another Neat Tool），它最早用来构建著名的Tomcat，其作者James Duncan Davidson创作它的动机就是因为受不了Makefile的语法格式。我们可以将Ant看成是一个Java版本的Make，也正因为使用了Java，Ant是跨平台的。此外，Ant使用XML定义构建脚本，相对于Makefile来说，这也更加友好。

与Make类似，Ant有一个构建脚本build.xml，如下所示：

```
<?xml version = "1.0"?>
<project name = "Hello" default = "compile">
  <target name = "compile" description = "compile the Java source code to class
files">
    <mkdir dir = "classes"/>
    <javac srcdir = "." destdir = "classes"/>
  </target>
  <target name = "jar" depends = "compile" description = "create a Jar file ">
    <jar destfile = "hello.jar">
      <fileset dir = "classes" includes = "** */*.class"/>
      <manifest>
        <attribute name = "Main-Class" value = "HelloProgram"/>
      </manifest>
    </jar>
  </target>
</project>
```

build.xml的基本结构也是目标（target）、依赖（depends），以及实现目标的任务。比如在上面的脚本中，jar目标用来创建应用程序jar文件，该目标依赖于compile目标，后者执行的任务是创建一个名为classes

的文件夹，编译当前目录的java文件至classes目录。compile目标完成后，jar目标再执行自己的任务。Ant有大量内置的用Java实现的任务，这保证了其跨平台的特质，同时，Ant也有特殊的任务exec来执行本地命令。

和Make一样，Ant也都是过程式的，开发者显式地指定每一个目标，以及完成该目标所需要执行的任务。针对每一个项目，开发者都需要重新编写这一过程，这里其实隐含着很大的重复。Maven是声明式的，项目构建过程和过程各个阶段所需的工作都由插件实现，并且大部分插件都是现成的，开发者只需要声明项目的基本元素，Maven就执行内置的、完整的构建过程。这在很大程度上消除了重复。

Ant是没有依赖管理的，所以很长一段时间Ant用户都不得不手工管理依赖，这是一个令人头疼的问题。幸运的是，Ant用户现在可以借助Ivy管理依赖。而对于Maven用户来说，依赖管理是理所当然的，Maven不仅内置了依赖管理，更有一个可能拥有全世界最多Java开源软件包的中央仓库，Maven用户无须进行任何配置就可以直接享用。

## 1.2.5 不重复发明轮子<sup>[1]</sup>

小张是一家小型民营软件公司的程序员，他所在的公司要开发一个新的Web项目。经过协商，决定使用Spring、iBatis和Tapstry。jar包去哪里找呢？公司里估计没有人能把Spring、iBatis和Tapstry所使用的jar包一个不少地找出来。大家的做法是，先到Spring的站点上去找一个spring-with-dependencies，然后去iBatis的网站上把所有列出来的jar包下载下来，对Tapstry、Apache commons等执行同样的操作。项目还没有开始，WEB-INF/lib下已经有近百个jar包了，带版本号的、不带版本号的、有用的、没用的、相冲突的，怎一个“乱”字了得！

在项目开发过程中，小张不时地发现版本错误和版本冲突问题，他只能硬着头皮逐一解决。项目开发到一半，经理发现最终部署的应用的体积实在太大了，要求小张去掉一些没用的jar包，于是小张只能加班加点地一个个删.....

小张隐隐地觉得这些依赖需要一个框架或者系统来进行管理。

小张喜欢学习流行的技术，前几年Ant十分流行，他学了，并成为了公司这方面的专家。小张知道，Ant打包，无非就是创建目录，复制文件，编译源代码，使用一堆任务，如copydir、fileset、classpath、ref、target，然后再jar、zip、war，打包就成功了。

项目经理发话了：“兄弟们，新项目来了，小张，你来写Ant脚本！”

“是，保证完成任务！”接着，小张继续创建一个新的XML文件。  
`target clean; target compile; target jar; .....`不知道他是否想过，在他写的这么多的Ant脚本中，有多少是重复劳动，有多少代码会在一个又一个项目中重现。既然都差不多，有些甚至完全相同，为什么每次都要重新编写？

终于有一天，小张意识到了这个问题，想复用Ant脚本，于是在开会时他说：“以后就都用我这个规范的Ant脚本吧，新的项目只要遵循我定义的目录结构就可以了。”经理听后觉得很有道理：“嗯，确实是个进步。”

这时新来的研究生发言了：“经理，用Maven吧，这个在开源社区很流行，比Ant更方便。”小张一听很惊讶，Maven真比自己的“规范化Ant”强大？其实他不知道自己只是在重新发明轮子，Maven已经有一大把现成的插件，全世界都在用，你自己不用写任何代码！

为什么没有人说“我自己写的代码最灵活，所以我不用Spring，我自己实现IoC；我不用Hibernate，我自己封装JDBC”？

[1] 该小节内容整理自网友Arthas最早在Maven中文MSN群中的讨论，在此表示感谢

## 1.3 Maven与极限编程

极限编程（XP）是近些年在软件行业红得发紫的敏捷开发方法，它强调拥抱变化。该软件开发方法的创始人Kent Beck提出了XP所追求的价值、实施原则和推荐实践。下面看一下Maven是如何适应XP的。

首先看一下Maven如何帮助XP团队实现一些核心价值：

- 简单**。Maven暴露了一组一致、简洁的操作接口，能帮助团队成员从原来的高度自定义的、复杂的构建系统中解脱出来，使用Maven现有的成熟的、稳定的组件也能简化构建系统的复杂度。

- 交流与反馈**。与版本控制系统结合后，所有人都能执行最新的构建并快速得到反馈。此外，自动生成的项目报告也能帮助成员了解项目的状态，促进团队的交流。

此外，Maven更能无缝地支持或者融入到一些主要的XP实践中：

- 测试驱动开发（TDD）**。TDD强调测试先行，所有产品都应该由测试用例覆盖。而测试是Maven生命周期的最重要的组成部分之一，并且Maven有现成的成熟插件支持业界流行的测试框架，如JUnit和TestNG。

- 十分钟构建**。十分钟构建强调我们能够随时快速地从源码构建出

最终的产品。这正是Maven所擅长的，只需要一些配置，之后用一条简单的命令就能让Maven帮你清理、编译、测试、打包、部署，然后得到最终的产品。

·**持续集成（CI）**。CI强调项目以很短的周期（如15分钟）集成最新的代码。实际上，CI的前提是源码管理系统和构建系统。目前业界流行的CI服务器如Hudson和CruiseControl都能很好地和Maven进行集成。也就是说，使用Maven后，持续集成会变得更加方便。

·**富有信息的工作区**。这条实践强调开发者能够快速方便地了解到项目的最新状态。当然，Maven并不会帮你把测试覆盖率报告贴到墙上，也不会在你的工作台上放个鸭子告诉你构建失败了。不过使用Maven发布的项目报告站点，并配置你需要的项目报告，如测试覆盖率报告，都能帮你把信息推送到开发者眼前。

上述这些实践并非只在XP中适用。事实上，除了其他敏捷开发方法如SCRUM之外，几乎任何软件开发方法都能借鉴这些实践。也就是说，Maven几乎能够很好地支持任何软件开发方法。

例如，在传统的瀑布模型开发中，项目依次要经历需求开发、分析、设计、编码、测试和集成发布阶段。从设计和编码阶段开始，就可以使用Maven来建立项目的构建系统。在设计阶段，也完全可以针对设计开发测试用例，然后再编写代码来满足这些测试用例。然而，有了自

自动化构建系统，我们可以节省很多手动的测试时间。此外，尽早地使用构建系统集成团队的代码，对项目也是百利而无一害。最后，**Maven**还能帮助我们快速地发布项目。

## 1.4 被误解的Maven

C++之父Bjarne Stroustrup说过一句话：“只有两类计算机语言，一类语言天天被人骂，还有一类没人用。”当然这话也不全对，大红大紫的Ruby不仅有人用，而且骂的人也少。用户最多的Java得到的骂声就不绝于耳了。Maven的用户也不少，它的邮件列表目前在Apache项目中排名第4（<http://www.nabble.com/Apache-f 90.html>）。

让我们看看Maven受到了哪些质疑，笔者将对这些质疑逐一解释。

“Maven对于IDE（如Eclipse和IDEA）的支持较差，bug多，而且不稳定。”

相对于JUnit和Ant来说，Maven比较年轻，IDE集成等衍生产品还不够全面和成熟。但是，我们一定要知道，使用Maven最高效的方式永远是命令行，IDE在自动化构建方面有天生的缺陷。此外，Eclipse的Maven插件——m2eclipse是一个比较优秀和成熟的工具，NetBeans也在积极地为更好地集成Maven而努力，自IntelliJ IDEA开源后，也有望看到其对Maven更好的集成。

“Maven采用了一个糟糕的插件系统来执行构建，新的、破损的插件会让你的构建莫名其妙地失败。”



自Maven 2.0.9开始，所有核心的插件都设定了稳定版本，这意味着日常使用Maven时几乎不会受到不稳定插件的影响。此外，Maven社区也提倡为你使用的任何插件设定稳定的版本。如果我们有好的实践不采纳，遇到了问题就抱怨，未免不够公允。从Maven 3开始，如果你使用插件时未设定版本，会看到警告信息。

“Maven过于复杂，它就是构建系统的EJB 2。”

不要指望Maven十分简单，这几乎是不可能的。Maven是用来管理项目的，清理、编译、测试、打包、发布，以及一些自定义的过程本身就是一件复杂的事情。目前在Java社区还有比Maven更强大、更简单的构建工具吗？答案是否定的。我们可以尝试去帮助Maven让它变得更简单，而不是抛弃它，然后自己实现一套更加复杂的构建系统。

“Maven的仓库十分混乱，当无法从仓库中得到需要的类库时，我需要手工下载复制到本地仓库中。”

Maven的中央仓库确实不完美，你也许会发现某个jar包出现在两个不同的路径下。这不是Maven的错，这是开源项目本身改变了自身的坐标。如果没有中央仓库，你将不得不去开源项目首页寻找下载链接，这不是更费事吗？现在有很多的Maven仓库搜索服务。无法从中央仓库找到你需要的类库？由于许可证等因素，这是完全有可能的，这时你需要做的是建立一个组织内部的仓库服务器，你会发现这会给你带来许多意

想不到的好处。

“缺乏文档是理解和使用Maven的一个主要障碍！”

这是事实。Maven官方站点的文档十分凌乱，各种插件的文档更是需要费力寻找。Sonatype编写的《Maven权威指南》很好地改善了这一状况，但由于该书的某些部分与国内现状有些脱离，且翻译速度无法跟上原版的更新速度，于是笔者编写本书，目的也是帮助大家理解和使用Maven。

## 1.5 小结

本章只是从概念上简单地介绍了一下Maven，通过本章我们应该能大致了解Maven是什么，以及它有什么用途。我们还将Maven与其他流行的构建工具（如Make和Ant）做了一些比较和分析。如果你没用过Maven，但有Make或者Ant的使用经验，相信通过比较你能更清楚地了解各种工具的优劣，并且会对Maven有一个理性的认识。

将Maven和极限编程结合起来分析是为了让大家从另一个角度了解Maven，毕竟软件开发离不开对于软件过程的理解。

本章最后还收集了一些用户对Maven的误解，并逐条进行了分析和解释，希望能够消除大家的误解，从而积极地接受Maven，最终从Maven中受益。

## 第2章 Maven的安装和配置

### 本章内容

- 在Windows上安装Maven
- 在基于UNIX的系统上安装Maven
- 安装目录分析
- 设置HTTP代理
- 安装m2eslipse
- 安装NetBeans Maven插件
- Maven安装最佳实践
- 小结

第1章介绍了Maven是什么，以及为什么要使用Maven，我们将从本章开始实际接触Maven。本章首先将介绍如何在主流的操作系统下安装Maven，并详细解释Maven的安装文件；其次还会介绍如何在主流的IDE中集成Maven，以及Maven安装的最佳实践。

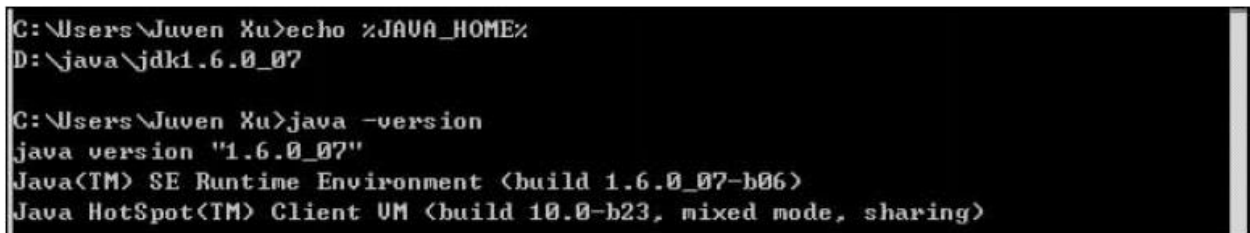
## 2.1 在Windows上安装Maven

### 2.1.1 检查JDK安装

在安装Maven之前，首先要确认你已经正确安装了JDK。Maven可以运行在JDK 1.4及以上的版本上。本书的所有样例都基于JDK 5及以上版本。打开Windows的命令行，运行如下的命令来检查Java安装：

```
C:\Users\Juven Xu>echo %JAVA_HOME%  
C:\Users\Juven Xu>java-version
```

结果如图2-1所示：



```
C:\Users\Juven Xu>echo %JAVA_HOME%  
D:\java\jdk1.6.0_07  
  
C:\Users\Juven Xu>java -version  
java version "1.6.0_07"  
Java(TM) SE Runtime Environment (build 1.6.0_07-b06)  
Java HotSpot(TM) Client VM (build 10.0-b23, mixed mode, sharing)
```

图2-1 Windows中检查Java安装

上述命令首先检查环境变量JAVA\_HOME是否指向了正确的JDK目录，接着尝试运行java命令。如果Windows无法执行java命令，或者无法找到JAVA\_HOME环境变量，就需要检查Java是否安装了，或者环境变量是否设置正确。关于环境变量的设置，请参考2.1.3节。

## 2.1.2 下载Maven

请访问Maven的下载页面：<http://maven.apache.org/download.html>，其中包含针对不同平台的各种版本的Maven下载文件。对于首次接触Maven的读者来说，推荐使用Maven 3.0，因此需要下载apache-maven-3.0-bin.zip。当然，如果你对Maven的源代码感兴趣并想自己构建Maven，还可以下载apache-maven-3.0-src.zip。该下载页面还提供了md5校验和（checksum）文件和asc数字签名文件，可以用来检验Maven分发包的正确性和安全性。

在编写本书的时候，Maven 2的最新版本是2.2.1，Maven 3基本完全兼容Maven 2，而且比Maven 2的性能更好，还对其中某些功能进行了改进。如果你之前一直使用Maven 2，现在正犹豫是否要升级，那就大可不必担心了，快点尝试一下Maven 3吧！

### 2.1.3 本地安装

将安装文件解压到指定的目录中，如：

```
D:\bin>jar xvf "C:\Users\Juven Xu\Downloads\apache-maven-3.0 bin.zip"
```

这里的Maven安装目录是D: \bin\apache-maven-3.0，接着需要设置环境变量，将Maven安装配置到操作系统环境中。

打开系统属性面板（在桌面上右击“我的电脑”→“属性”），单击高级系统设置，再单击环境变量，在系统变量中新建一个变量，变量名为M2\_HOME，变量值为Maven的安装目录D: \bin\apache-maven-3.0。单击“确定”按钮，接着在系统变量中找到一个名为Path的变量，在变量值的末尾加上%M2\_HOME%\bin; 。注意：多个值之间需要有分号隔开，然后单击“确定”按钮。至此，环境变量设置完成。详细情况如图2-2所示。



图2-2 Windows中系统环境变量配置

值得注意的是Path环境变量。当我们在cmd中输入命令时，Windows首先会在当前目录中寻找可执行文件或脚本，如果没有找到，Windows会接着遍历环境变量Path中定义的路径。由于将%M2\_HOME%\bin添加到了Path中，而这里%M2\_HOME%实际上是引用了前面定义的另一个变量，其值是Maven的安装目录。因此，



Windows会在执行命令时搜索目录D: \bin\apache-maven-3.0\bin，而mvn执行脚本的位置就是这里。

了解环境变量的作用之后，现在打开一个新的cmd窗口（这里强调新的窗口是因为新的环境变量配置需要新的cmd窗口才能生效），运行如下命令检查Maven的安装情况：

```
C:\Users\Juven Xu > echo % M2_HOME%  
C:\Users\Juven Xu > mvn -v
```

运行结果如图2-3所示。

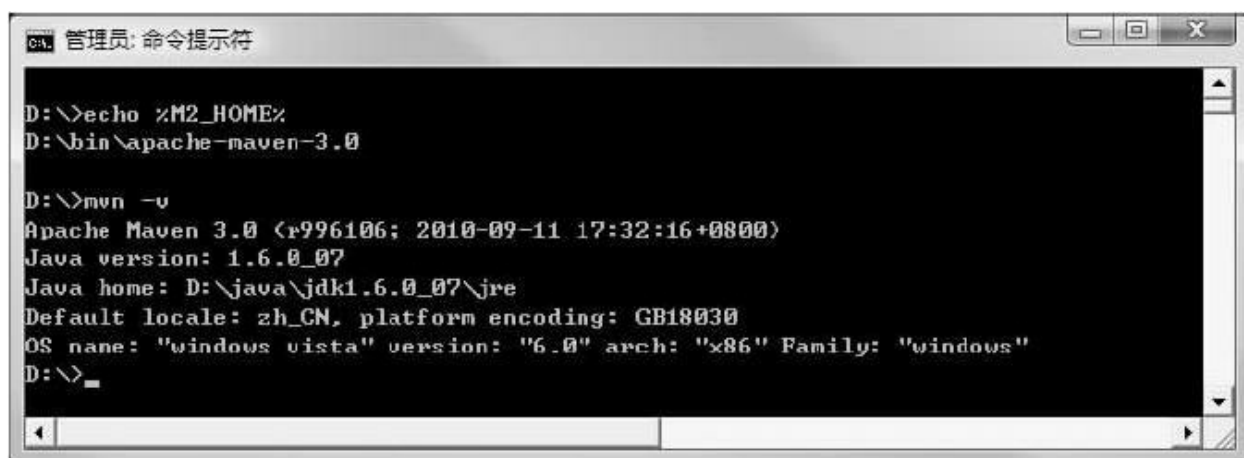
A screenshot of a Windows command prompt window titled "管理员: 命令提示符". The window shows the following commands and their outputs:  
D:\>echo %M2\_HOME%  
D:\bin\apache-maven-3.0  
  
D:\>mvn -v  
Apache Maven 3.0 (r996106; 2010-09-11 17:32:16+0800)  
Java version: 1.6.0\_07  
Java home: D:\java\jdk1.6.0\_07\jre  
Default locale: zh\_CN, platform encoding: GB18030  
OS name: "windows vista" version: "6.0" arch: "x86" Family: "windows"  
D:\>

图2-3 Windows中检查Maven安装

第一条命令echo%M2\_HOME%用来检查环境变量M2\_HOME是否指向了正确的Maven安装目录；而mvn-v执行了第一条Maven命令，以检查Windows是否能够找到正确的mvn执行脚本。

## 2.1.4 升级Maven

Maven更新比较频繁，因此用户往往会需要更新Maven安装以获得更多、更酷的新特性，并避免一些旧的bug。

在Windows上更新Maven非常简便，只需要下载新的Maven安装文件，解压至本地目录，然后更新M2\_HOME环境变量即可。例如，假设Maven推出了新版本3.1，我们将其下载然后解压至目录D: \bin\apache-maven-3.1，接着遵照前一节描述的步骤编辑环境变量M2\_HOME，更改其值为D: \bin\apache-maven-3.1。至此，更新就完成了。同理，如果需要使用某一个旧版本的Maven，也只需要编辑M2\_HOME环境变量指向旧版本的安装目录。

## 2.2 在基于UNIX的系统上安装Maven

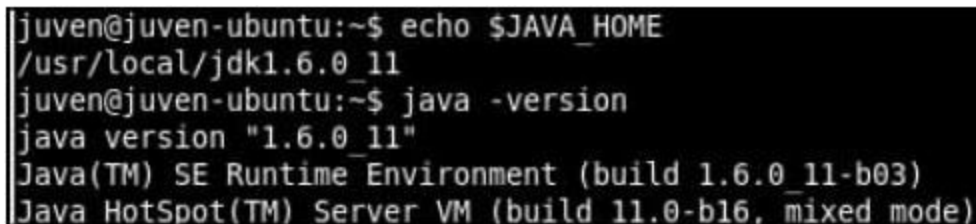
Maven是跨平台的，它可以在任何一种主流的操作系统上运行。本节将介绍如何在基于UNIX的系统（包括Linux、Mac OS以及FreeBSD等）上安装Maven。

## 2.2.1 下载和安装

首先，与在Windows上安装Maven一样，需要检查JAVA\_HOME环境变量以及Java命令，这里对细节不再赘述。命令如下：

```
juven@ juven-ubuntu:~ $ echo $JAVA_HOME  
  
juven@ juven-ubuntu:~ $ java-version
```

运行结果如图2-4所示。

A terminal window with a black background and white text. The prompt is 'juven@juven-ubuntu:~\$'. The first command is 'echo \$JAVA\_HOME' and the output is '/usr/local/jdk1.6.0\_11'. The second command is 'java -version' and the output is 'java version "1.6.0\_11"', 'Java(TM) SE Runtime Environment (build 1.6.0\_11-b03)', and 'Java HotSpot(TM) Server VM (build 11.0-b16, mixed mode)'.

```
juven@juven-ubuntu:~$ echo $JAVA_HOME  
/usr/local/jdk1.6.0_11  
juven@juven-ubuntu:~$ java -version  
java version "1.6.0_11"  
Java(TM) SE Runtime Environment (build 1.6.0_11-b03)  
Java HotSpot(TM) Server VM (build 11.0-b16, mixed mode)
```

图2-4 Linux中检查Java安装

接着到<http://maven.apache.org/download.html>下载Maven安装文件，如apache-maven-3.0-bin.tar.gz，然后解压到本地目录：

```
juven@ juven-ubuntu:bin $ tar-xvzf apache-maven-3.0-bin.tar.gz
```

现在已经创建好了一个Maven安装目录apache-maven-3.0。虽然直接使用该目录配置环境变量之后就能使用Maven了，但这里的推荐做法是，在安装目录旁平行地创建一个符号链接，以方便日后的升级：

```
juven@ juven-ubuntu:bin$ ln -s apache-maven-3.0 apache-maven
juven@ juven-ubuntu:bin$ ls -l
total 4
lrwxrwxrwx 1 juven juven 18 2009-09-20 15:43 apache-maven -> apache-maven-3.0
drwxr-xr-x 6 juven juven 4096 2009-09-20 15:39 apache-maven-3.0
```

接下来，需要设置M2\_HOME环境变量指向符号链接apache-maven-，并且把Maven安装目录下的bin/文件夹添加到系统环境变量PATH中：

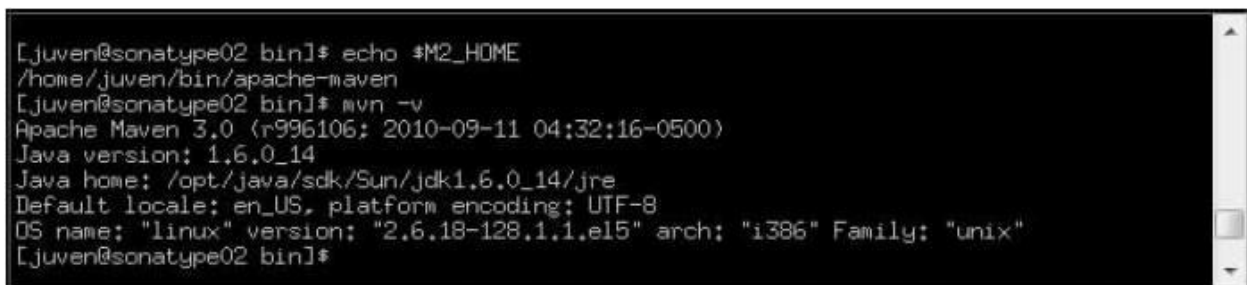
```
juven@ juven-ubuntu:bin$ export M2_HOME = /home/juven/bin/apache-maven
juven@ juven-ubuntu:bin$ export PATH = $ PATH: $ M2_HOME/bin
```

一般来说，需要将这两行命令加入到系统的登录shell脚本中去，以Ubuntu 8.10为例，编辑~/.bashrc文件，添加这两行命令。这样，每次启动一个终端，这些配置就能自动执行。

至此，安装完成。可以运行以下命令检查Maven安装：

```
juven@ juven-ubuntu:bin$ echo $M2_HOME
juven@ juven-ubuntu:bin$ mvn -v
```

运行结果如图2-5所示。

A terminal window with a black background and white text. The prompt is [juven@sonatype02 bin]\$. The first command is echo \$M2\_HOME, which outputs /home/juven/bin/apache-maven. The second command is mvn -v, which outputs the following information: Apache Maven 3.0 (r996106; 2010-09-11 04:32:16-0500), Java version: 1.6.0\_14, Java home: /opt/java/sdk/Sun/jdk1.6.0\_14/jre, Default locale: en\_US, platform encoding: UTF-8, OS name: "linux" version: "2.6.18-128.1.1.el5" arch: "i386" Family: "unix". The prompt returns to [juven@sonatype02 bin]\$.

```
[juven@sonatype02 bin]$ echo $M2_HOME
/home/juven/bin/apache-maven
[juven@sonatype02 bin]$ mvn -v
Apache Maven 3.0 (r996106; 2010-09-11 04:32:16-0500)
Java version: 1.6.0_14
Java home: /opt/java/sdk/Sun/jdk1.6.0_14/jre
Default locale: en_US, platform encoding: UTF-8
OS name: "linux" version: "2.6.18-128.1.1.el5" arch: "i386" Family: "unix"
[juven@sonatype02 bin]$
```

图2-5 Linux中检查Maven安装

## 2.2.2 升级Maven

在基于UNIX的系统上，可以利用符号链接这一工具来简化Maven的升级，不必像在Windows上那样，每次升级都必须更新环境变量。

前一小节中我们提到，解压Maven安装包到本地之后，平行地创建一个符号链接，然后在配置环境变量时引用该符号链接，这样做是为了方便升级。现在，假设需要升级到新的Maven 3.1版本，将安装包解压到与前一版本平行的目录下，然后更新符号链接指向3.1版的目录便可：

```
juven@ juven-ubuntu:bin$ rm apache-maven
juven@ juven-ubuntu:bin$ ln-s apache-maven-3.1/apache-maven
juven@ juven-ubuntu:bin$ ls-l
total 8
lrwxrwxrwx 1 juven juven      17 2009-09-20 16:13 apache-maven -> apache-maven-3.1/
drwxr-xr-x 6 juven juven 4096 2009-09-20 15:39 apache-maven-3.0
drwxr-xr-x 2 juven juven 4096 2009-09-20 16:09 apache-maven-3.1
```

同理，可以很方便地切换到Maven的任意一个版本。现在升级完成了，可以运行`mvn-v`进行检查。

## 2.3 安装目录分析

前面讲述了如何在各种操作系统中安装和升级Maven。现在来仔细分析一下Maven的安装文件。

## 2.3.1 M2\_HOME

前面讲到设置M2\_HOME环境变量指向Maven的安装目录，本书之后所有使用M2\_HOME的地方都指代了该安装目录。下面看一下该目录的结构和内容：

```
bin
boot
conf
lib
LICENSE.txt
NOTICE.txt
README.txt
```

·bin：该目录包含了mvn运行的脚本，这些脚本用来配置Java命令，准备好classpath和相关的Java系统属性，然后执行Java命令。其中mvn是基于UNIX平台的shell脚本，mvn.bat是基于Windows平台的bat脚本。在命令行输入任何一条mvn命令时，实际上就是在调用这些脚本。该目录还包含了mvnDebug和mvnDebug.bat两个文件，同样，前者是UNIX平台的shell脚本，后者是Windows平台的bat脚本。那么mvn和mvnDebug有什么区别和关系呢？打开文件我们就可以看到，两者基本是一样的，只是mvnDebug多了一条MAVEN\_DEBUG\_OPTS配置，其作用就是在运行Maven时开启debug，以便调试Maven本身。此外，该目录还包含m2.conf文件，这是classworlds的配置文件，后面会介绍classworlds。



·boot: 该目录只包含一个文件，以maven 3.0为例，该文件为plexus-classworlds-2.2.3.jar。plexus-classworlds是一个类加载器框架，相对于默认的java类加载器，它提供了更丰富的语法以方便配置，Maven使用该框架加载自己的类库。更多关于classworlds的信息请参考<http://classworlds.codehaus.org/>。对于一般的Maven用户来说，不必关心该文件。

·conf: 该目录包含了一个非常重要的文件settings.xml。直接修改该文件，就能在机器上全局地定制Maven的行为。一般情况下，我们更偏向于复制该文件至~/.m2/目录下（~表示用户目录），然后修改该文件，在用户范围定制Maven的行为。后面将会多次提到settings.xml，并逐步分析其中的各个元素。

·lib: 该目录包含了所有Maven运行时需要的Java类库，Maven本身是分模块开发的，因此用户能看到诸如maven-core-3.0.jar、maven-model-3.0.jar之类的文件。此外，这里还包含一些Maven用到的第三方依赖，如common-cli-1.2.jar、google-collection-1.0.jar等。对于Maven 2来说，该目录只包含一个如maven-2.2.1-uber.jar的文件，原本各为独立JAR文件的Maven模块和第三方类库都被拆解后重新合并到了这个JAR文件中。可以说，lib目录就是真正的Maven。关于该文件，还有一点值得一提的是，用户可以在这个目录中找到Maven内置的超级POM，这一点在8.5节详细解释。其他：LICENSE.txt记录了Maven使用的软件许可证

Apache License Version 2.0; NOTICE.txt记录了Maven包含的第三方软件；而README.txt则包含了Maven的简要介绍，包括安装需求及如何安装的简要指令等。

## 2.3.2 ~/.m2

在讲述该小节之前，我们先运行一条简单的命令：`mvn help:system`。该命令会打印出所有的Java系统属性和环境变量，这些信息对我们日常的编程工作很有帮助。这里暂不解释`help:system`涉及的语法，运行这条命令的目的是让Maven执行一个真正的任务。我们可以从命令行输出看到Maven会下载`maven-help-plugin`，包括pom文件和jar文件。这些文件都被下载到了Maven本地仓库中。

现在打开用户目录，比如当前的用户目录是`C:\Users\Juven Xu\`，你可以在Vista和Windows7中找到类似的用户目录。如果是更早版本的Windows，该目录应该类似于`C:\Document and Settings\Juven Xu\`。在基于UNIX的系统上，直接输入`cd`回车，就可以转到用户目录。为了方便，本书统一使用符号`~`指代用户目录。

在用户目录下可以发现`.m2`文件夹。默认情况下，该文件夹下放置了Maven本地仓库`.m2/repository`。所有的Maven构件都被存储到该仓库中，以方便重用。可以到`~/.m2/repository/org/apache/maven/plugins/maven-help-plugins/`目录下找到刚才下载的`maven-help-plugin`的pom文件和jar文件。Maven根据一套规则来确定任何一个构件在仓库中的位置，这一点在第6章将会详细阐

述。由于Maven仓库是通过简单文件系统透明地展示给Maven用户的，有些时候可以绕过Maven直接查看或修改仓库文件，在遇到疑难问题时，这往往十分有用。

默认情况下，`~/.m2`目录下除了repository仓库之外就没有其他目录和文件了，不过大多数Maven用户需要复制M2\_HOME/conf/settings.xml文件到`~/.m2/settings.xml`。这是一条最佳实践，我们将在2.7小节详细解释。

## 2.4 设置HTTP代理

有时候你所在的公司基于安全因素考虑，要求你使用通过安全认证的代理访问因特网。这种情况下，就需要为Maven配置HTTP代理，才能让它正常访问外部仓库，以下载所需要的资源。

首先确认自己无法直接访问公共的Maven中央仓库，直接运行命令 `ping repo1.maven.org` 可以检查网络。如果真的需要代理，先检查一下代理服务器是否畅通。比如现在有一个IP地址为218.14.227.197，端口为3128的代理服务，我们可以运行 `telnet 218.14.227.197 3128` 来检测该地址的该端口是否畅通。如果得到出错信息，需要先获取正确的代理服务信息；如果telnet连接正确，则输入 `ctrl+]`，然后q，回车，退出即可。

检查完毕之后，编辑 `~/.m2/settings.xml` 文件（如果没有该文件，则复制 `$M2_HOME/conf/settings.xml`）。添加代理配置如下：

```

    <settings>
...
    <proxies>
        <proxy>
            <id>my-proxy</id>
            <active>true</active>
            <protocol>http</protocol>
            <host>218.14.227.197</host>
            <port>3128</port>
            <!--
            <username>* * * </username>
            <password>* * * </password>
            <nonProxyHosts>repository.mycom.com|*.google.com</nonProxyHosts>
            -->
        </proxy>
    </proxies>
...
</settings>

```

这段配置十分简单，proxies下可以有多个proxy元素，如果声明了多个proxy元素，则默认情况下第一个被激活的proxy会生效。这里声明了一个id为my-proxy的代理，active的值为true表示激活该代理，protocol表示使用的代理协议，这里是http。当然，最重要的是指定正确的主机名（host元素）和端口（port元素）。上述XML配置中注释掉了username、password、nonProxyHost几个元素。当代理服务需要认证时，就需要配置username和password。nonProxyHost元素用来指定哪些主机名不需要代理，可以使用“|”符号来分隔多个主机名。此外，该配置也支持通配符，如\*.google.com表示所有以google.com结尾的域名访问都不要通过代理。

## 2.5 安装m2eclipse

Eclipse是一款非常优秀的IDE。除了基本的语法标亮、代码补齐、XML编辑等基本功能外，最新版的Eclipse还能很好地支持重构，并且集成了JUnit、CVS、Mylyn等各种流行工具。可惜Eclipse默认没有集成对Maven的支持。幸运的是，由Maven之父Jason Van Zyl创立的Sonatype公司建立了m2eclipse项目。这是Eclipse下的一款十分强大的Maven插件，可以访问<http://m2eclipse.sonatype.org/>了解更多该项目的信息。

本小节将介绍如何安装m2eclipse插件，后续的章节会逐步介绍m2eclipse插件的使用。

现在以Eclipse 3.6为例逐步讲解m2eclipse的安装。启动Eclipse之后，在菜单栏中选择Help，然后选择Install New Software...，接着你会看到一个Install对话框。单击Work with: 字段边上的Add按钮，会弹出一个新的Add Repository对话框。在Name字段中输入m2e，在Location字段中输入<http://m2eclipse.sonatype.org/sites/m2e>，然后单击OK按钮。Eclipse会下载m2eclipse安装站点上的资源信息。等待资源载入完成之后，再将其全部展开，就能看到图2-6所示的界面。

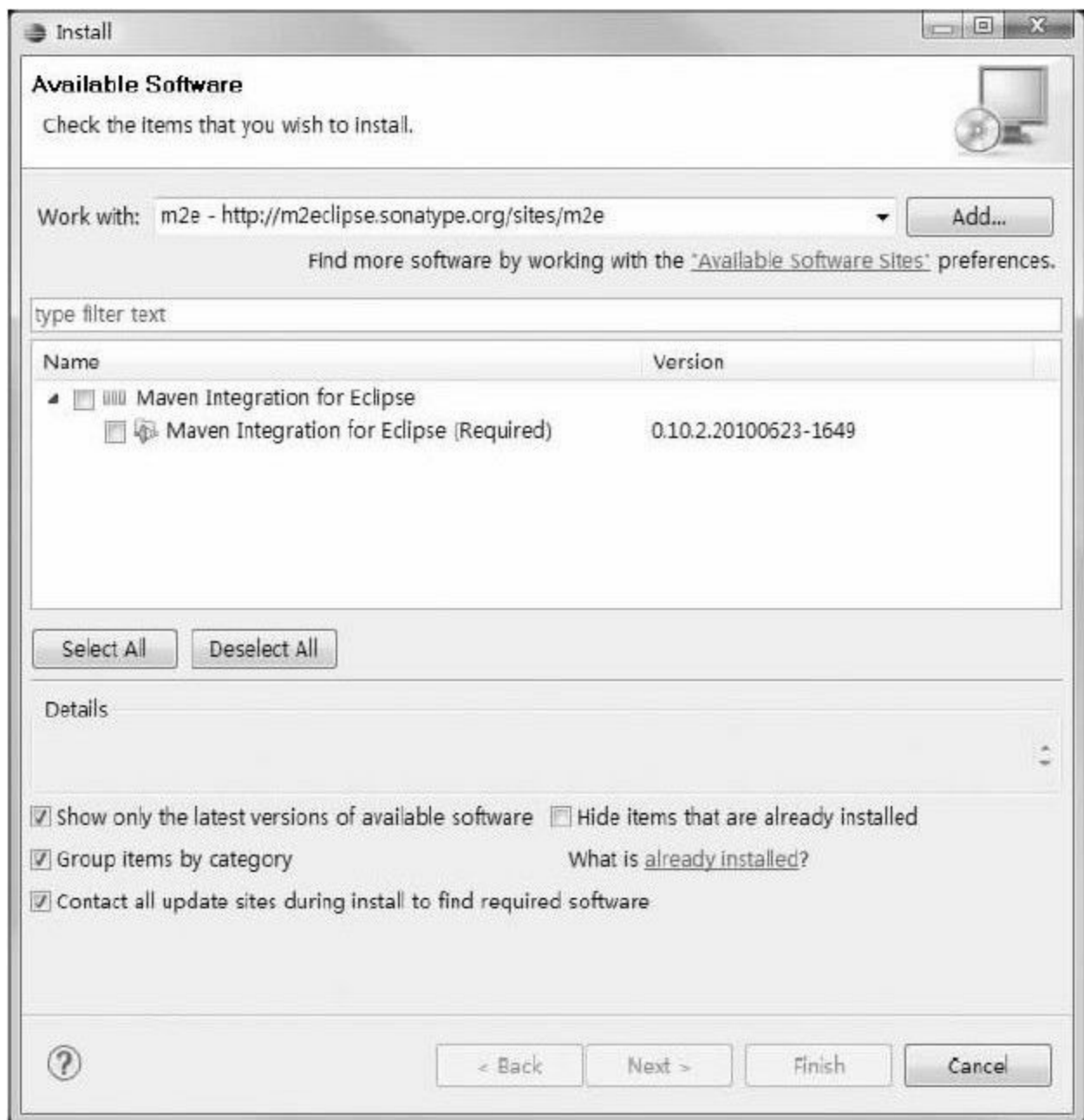


图2-6 m2eclipse的核心安装资源列表

图2-6显示了m2eclipse的核心模块Maven Integration for Eclipse（Required），选择后单击Next按钮，Eclipse会自动计算模块间依赖，然后给出一个将被安装的模块列表。确认无误后，继续单击Next



按钮，这时会看到许可证信息。m2eclipse使用的开源许可证是Eclipse Public License v1.0，选择I accept the terms of the license agreements，然后单击Finish按钮，接着就耐心等待Eclipse下载安装这些模块，如图2-7所示。

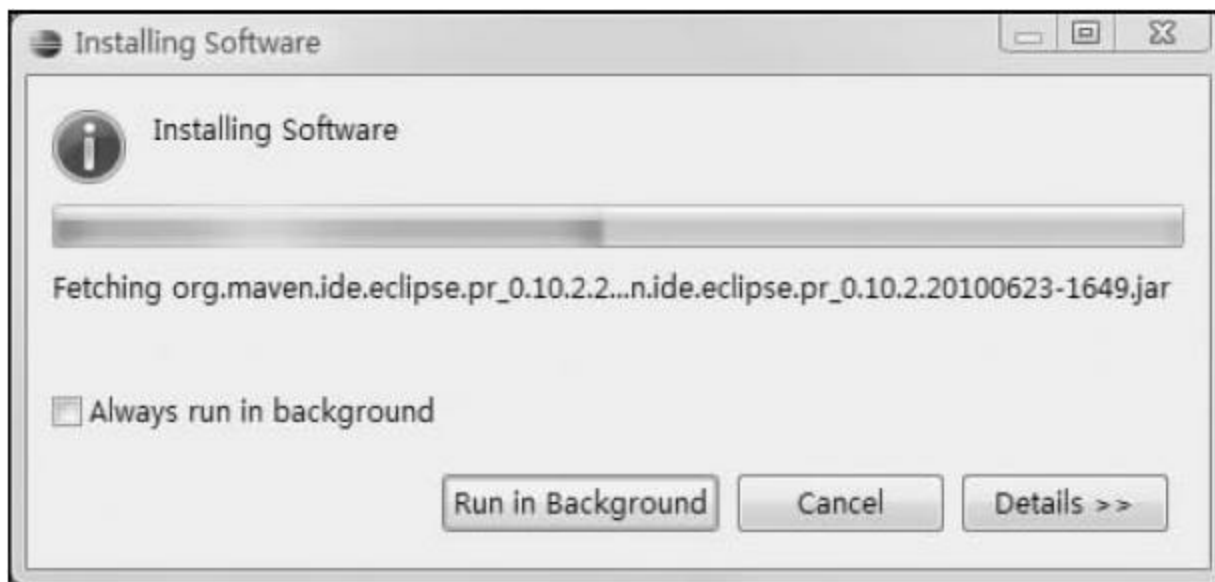


图2-7 m2eclipse安装进度

除了核心组件之外，m2eclipse还提供了一组额外组件，主要是为了方便与其他工具如Subversion进行集成，这些组件的安装地址为<http://m2eclipse.sonatype.org/sites/m2e-extras>。使用前面类似的安装方法，可以看到图2-8所示的组件列表。

下面简单解释一下这些组件的用途。

### 1.重要的

·Maven SCM handler for Subclipse (Optional) : Subversion是非常流行的版本管理工具。该模块能够帮助我们直接从Subversion服务器签出Maven项目，不过前提是需要首先安装Subclipse (<http://subclipse.tigris.org/>)。

·Maven SCM Integration (Optional) : Eclipse环境中Maven与SCM集成核心的模块。它利用各种SCM工具如SVN实现Maven项目的签出和具体化等操作。

## 2.不重要的

·Maven issue tracking configurator for Mylyn 3.x (Optional) : 该模块能够帮助我们使用POM中的缺陷跟踪系统信息连接Mylyn至服务器。

·Maven SCM handler for Team/CVS (Optional) : 该模块帮助我们 从CVS服务器签出Maven项目，如果还在使用CVS，就需要安装它。

·Maven Integration for WTP (Optional) : 使用该模块可以让Eclipse自动读取POM信息并配置WTP项目。

·M2Eclipse Extensions Development Support (Optional) : 用来支持扩展m2eclipse，一般用户不会用到。

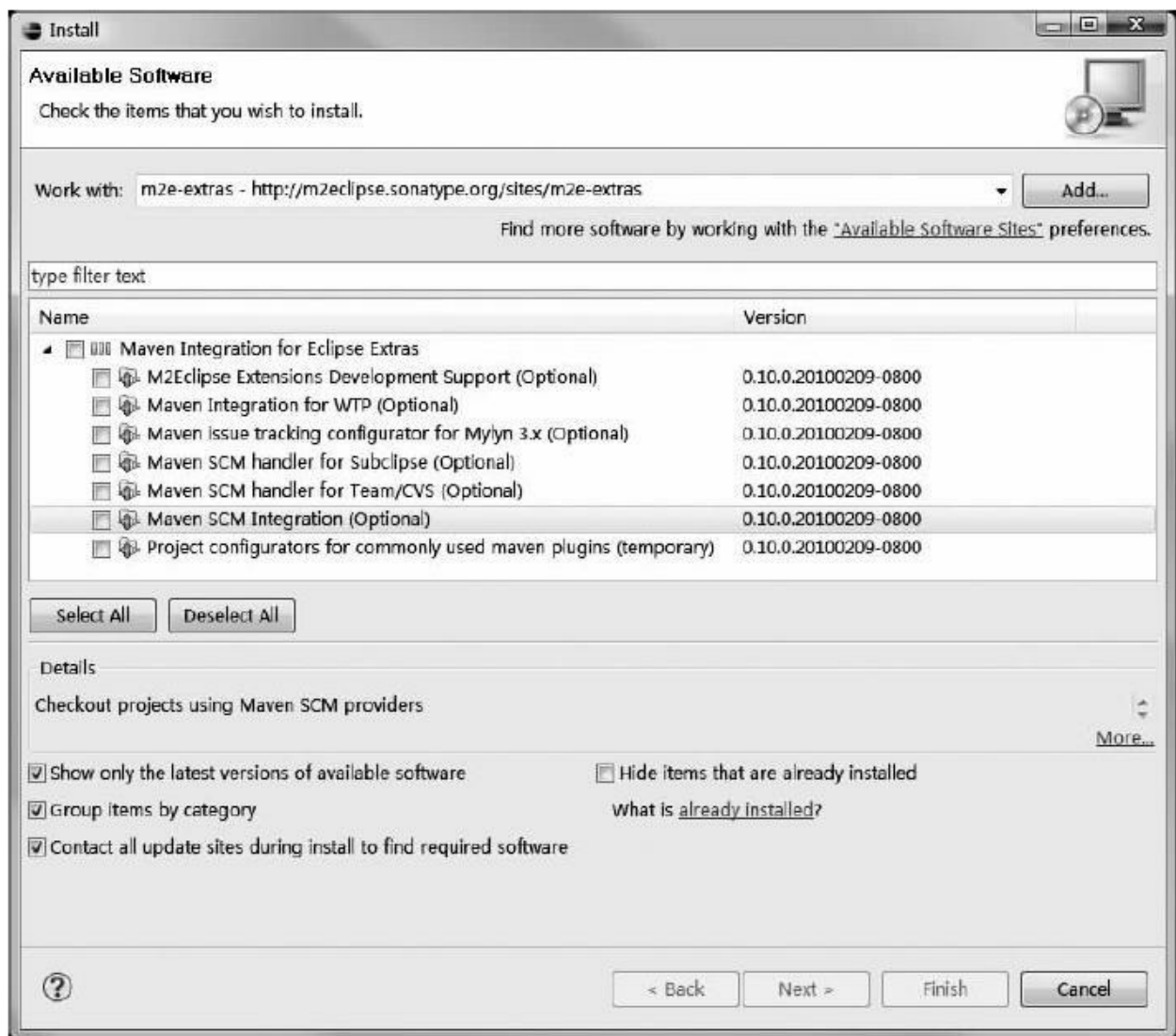


图2-8 m2eclipse的额外组件安装资源列表

·Project configurators for commonly used maven

plugins (temporary)：一个临时的组件，用来支持一些Maven插件与Eclipse的集成，建议安装。

读者可以根据自己的需要安装相应组件，具体步骤这里不再赘述。

待安装完毕后，重启Eclipse。现在来验证一下m2eclipse是否正确安

装了。首先，单击菜单栏中的**Help**，然后选择**About Eclipse**。在弹出的对话框中，单击**Installation Details**按钮，会得到一个对话框。在**Installed Software**标签中，检查刚才选择的模块是否在这个列表中，如图2-9所示。

如果一切没问题，再检查一下Eclipse现在是否已经支持创建**Maven**项目。依次单击菜单栏中的**File → New → Other**，在弹出的对话框中，找到**Maven**一项，再将其展开，应该能够看到图2-10所示的对话框。

如果一切正常，说明m2eclipse已经正确安装了。

最后，关于m2eclipse的安装需要提醒的一点是，你可能会在使用m2eclipse时遇到类似这样的错误：

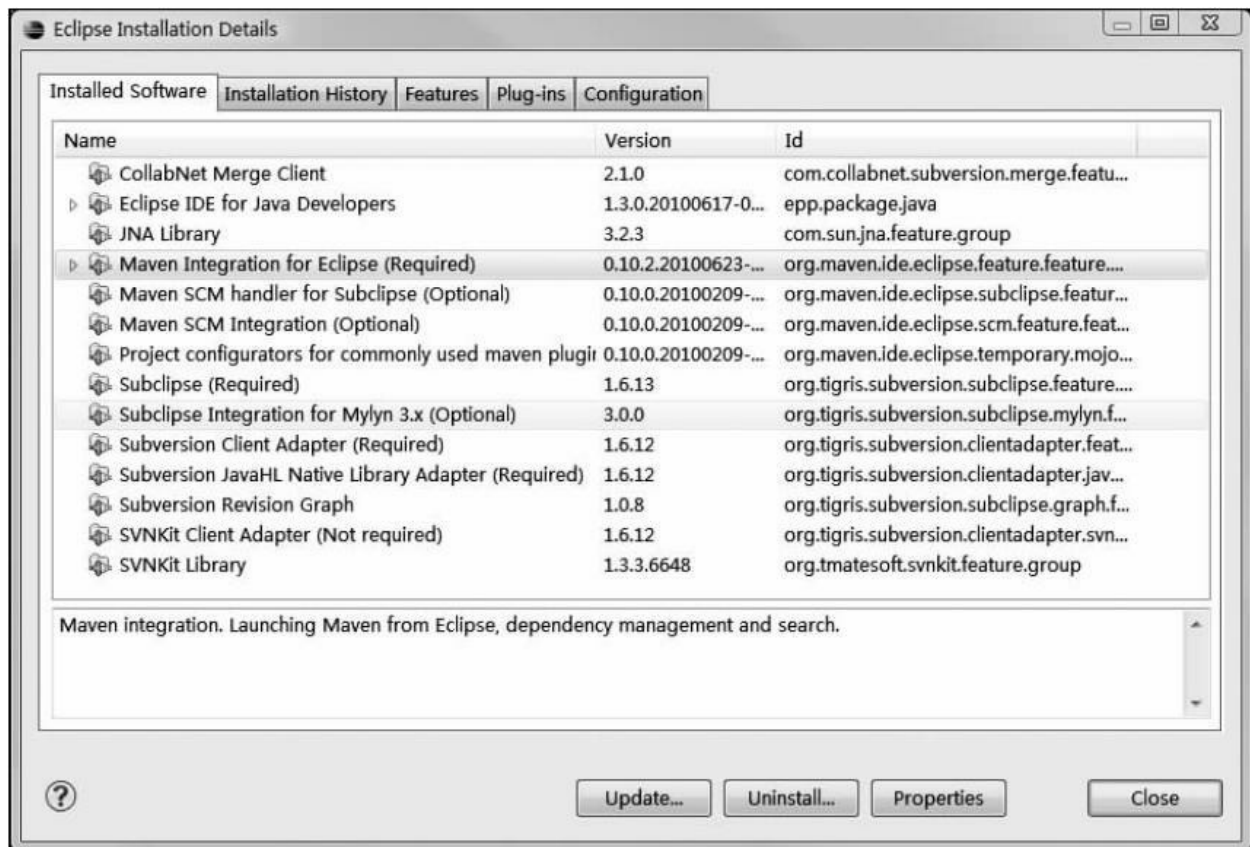


图2-9 m2eclipse安装结果

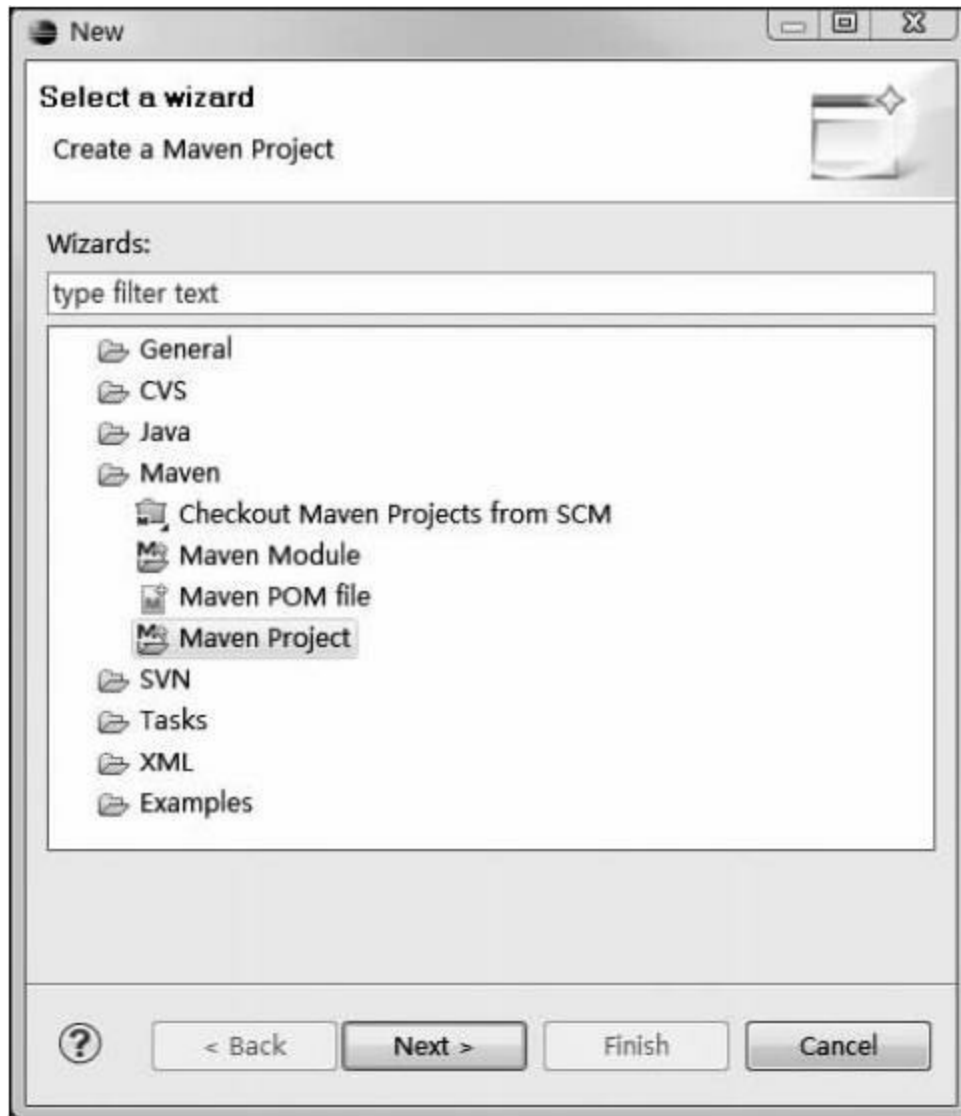


图2-10 Eclipse中创建Maven项目向导

09-10-6 上午01时14分49秒: Eclipse is running in a JRE, but a JDK is required  
Some Maven plugins may not work when importing projects or updating source folders.

这是因为Eclipse默认是运行在JRE上的，而m2eclipse的一些功能要求使用JDK。解决方法是配置Eclipse安装目录的eclipse.ini文件，添加vm配置指向JDK。例如：

```
--launcher.XXMaxPermSize  
256m  
-vm  
D:\java\jdk1.6.0_07\bin\javaw.exe  
-vmargs  
-Dosgi.requiredJavaVersion=1.5  
-Xms128m  
-Xmx256m
```

## 2.6 安装NetBeans Maven插件

本小节会先介绍如何在NetBeans上安装Maven插件，后面的章节中还会介绍NetBeans中具体的Maven操作。

如果正在使用NetBeans 6.7及以上版本，那么Maven插件已经预装了。你可以检查Maven插件安装，单击菜单栏中的工具，接着选择插件，在弹出的插件对话框中选择已安装标签，应该能够看到Maven插件，如图2-11所示。



图2-11 已安装的NetBeans Maven插件



如果在使用NetBeans 6.7之前的版本，或者由于某些原因NetBeans Maven插件被卸载了，那么就需要安装NetBeans Maven插件。下面以NetBeans 6.1为例，介绍Maven插件的安装。

同样，单击菜单栏中的工具，选择插件，在弹出的插件对话框中选择可用插件标签，接着在右边的搜索框内输入Maven，这时会在左边的列表中看到一个名为Maven的插件。选择该插件，然后单击下面的“安装”按钮，如图2-12所示。



图2-12 安装NetBeans Maven插件

接着在随后的对话框中根据提示操作，阅读相关许可证并接受，NetBeans会自动帮我们下载并安装Maven插件，结束之后会提示安装完成。之后再单击插件对话框中的已安装标签，就能看到已经激活的Maven插件。

最后，为了确认Maven插件确实已经正确安装了，可以看一下NetBeans是否已经拥有创建Maven项目的相关菜单。在菜单栏中选择文件，然后选择新建项目，这时应该能够看到项目类别中有Maven一项。选择该类别，右边会相应地显示Maven项目和基于现有POM的Maven项目，如图2-13所示。

如果能看到类似的对话框，说明NetBeans Maven已经正确安装了。



图2-13 NetBeans中创建Maven项目向导

## 2.7 Maven安装最佳实践

本节介绍一些在安装Maven过程中不是必须的，但十分有用的实践。

## 2.7.1 设置MAVEN\_OPTS环境变量

前面介绍Maven安装目录时我们了解到，运行mvn命令实际上是执行了Java命令，既然是运行Java，那么运行Java命令可用的参数当然也应该在运行mvn命令时可用。这个时候，MAVEN\_OPTS环境变量就能派上用场。

通常需要设置MAVEN\_OPTS的值为-Xms128m-Xmx512m，因为Java默认的最大可用内存往往不能够满足Maven运行的需要，比如在项目较大时，使用Maven生成项目站点需要占用大量的内存，如果没有该配置，则很容易得到java.lang.OutOfMemoryError。因此，一开始就配置该变量是推荐的做法。

关于如何设置环境变量，请参考前面设置M2\_HOME环境变量的做法，尽量不要直接修改mvn.bat或者mvn这两个Maven执行脚本文件。因为如果修改了脚本文件，升级Maven时就不得不再次修改，一来麻烦，二来容易忘记。同理，应该尽可能地不去修改任何Maven安装目录下的文件。

## 2.7.2 配置用户范围settings.xml

Maven用户可以选择配置 `$ M2_HOME/conf/settings.xml` 或者 `~/.m2/settings.xml`。前者是全局范围的，整台机器上的所有用户都会直接受到该配置的影响，而后者是用户范围的，只有当前用户才会受到该配置的影响。

推荐使用用户范围的settings.xml，主要是为了避免无意识地影响到系统中的其他用户。如果有切实的需求，需要统一系统中所有用户的settings.xml配置，当然应该使用全局范围的settings.xml。

除了影响范围这一因素，配置用户范围settings.xml文件还便于Maven升级。直接修改conf目录下的settings.xml会导致Maven升级不便，每次升级到新版本的Maven，都需要复制settings.xml文件。如果使用~/.m2目录下的settings.xml，就不会影响到Maven安装文件，升级时就不需要触动settings.xml文件。

### 2.7.3 不要使用IDE内嵌的Maven

无论Eclipse还是NetBeans，当集成Maven时，都会安装上一个内嵌的Maven，这个内嵌的Maven通常会比较新，但不一定很稳定，而且往往也会和在命令行使用的Maven不是同一个版本。这里又会出现两个潜在的问题：首先，较新版本的Maven存在很多不稳定因素，容易造成一些难以理解的问题；其次，除了IDE，也经常还会使用命令行的Maven，如果版本不一致，容易造成构建行为的不一致，这是我们所不希望看到的。因此，应该在IDE中配置Maven插件时使用与命令行一致的Maven。

在m2eclipse环境中，单击菜单栏中的Windows，然后选择Preferences，在弹出的对话框中，展开左边的Maven项，选择Installation子项，在右边的面板中，能够看到有一个默认的Embedded Maven安装被选中了。单击Add...按钮，然后选择Maven安装目录M2\_HOME，添加完毕之后选择这一个外部的Maven，如图2-14所示。

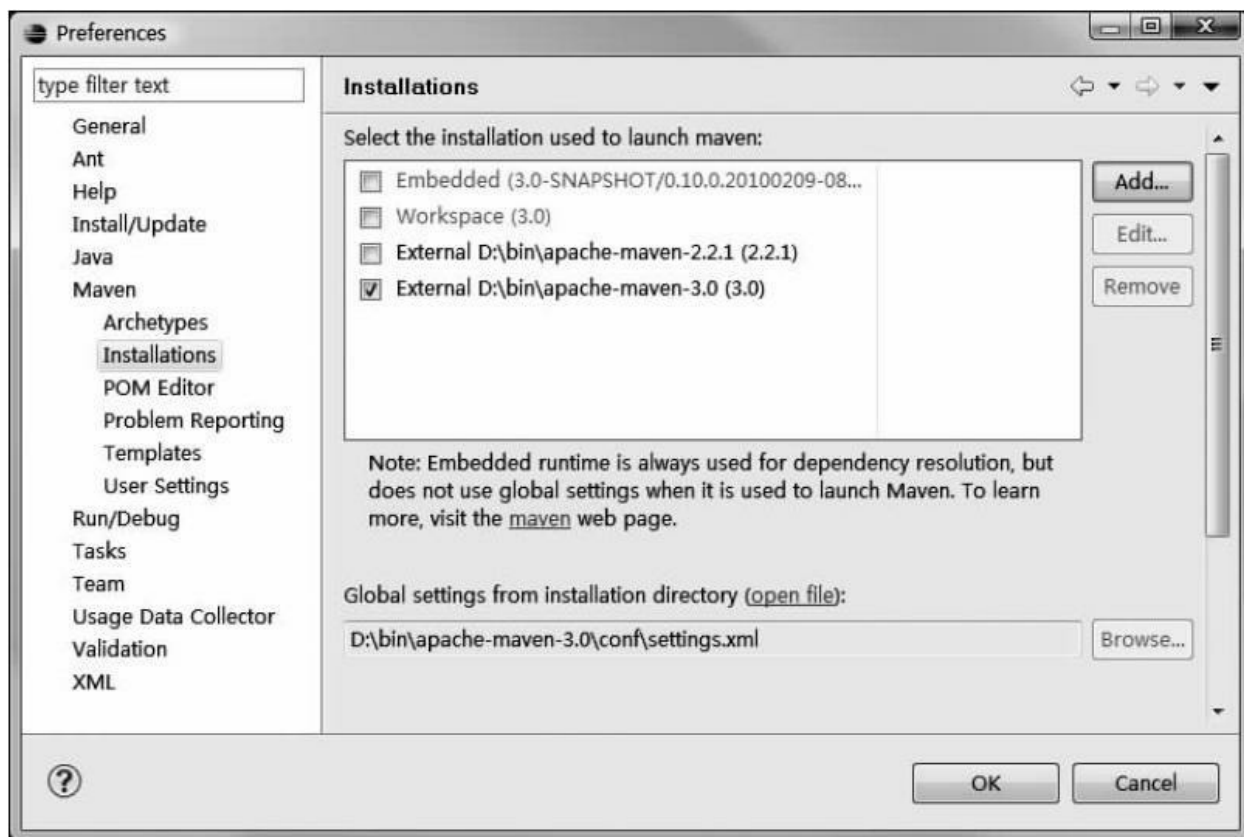


图2-14 在Eclipse中使用外部Maven

NetBeans Maven插件默认会侦测PATH环境变量，因此会直接使用与命令行一致的Maven环境。依次单击菜单栏中的工具→选项→其他→Maven标签栏，就能看到图2-15所示的配置。





图2-15 在NetBeans中使用外部Maven

## 2.8 小结

本章详细介绍了在各种操作系统平台上安装Maven，并对Maven安装目录进行了深入的分析，在命令行的基础上，又进一步介绍了Maven与主流IDE Eclipse及NetBeans的集成。本章最后还介绍了一些与Maven安装相关的最佳实践。下一章会创建一个Hello World项目，带领读者配置和构建Maven项目。

## 第3章 Maven使用入门

### 本章内容

- 编写POM
- 编写主代码
- 编写测试代码
- 打包和运行
- 使用Archetype生成项目骨架
- m2eclipse简单使用
- NetBeans Maven插件简单使用
- 小结

到目前为止，已经大概了解并安装好了Maven，现在，我们开始创建一个最简单的Hello World项目。如果你是初次接触Maven，建议按照本章的内容一步步地编写代码并执行，其中可能你会碰到一些概念暂时难以理解，不用着急，记下这些疑难点，相信本书的后续章节会帮你逐一解答。

## 3.1 编写POM

就像Make的Makefile、Ant的build.xml一样，Maven项目的核心是pom.xml。POM（Project Object Model，项目对象模型）定义了项目的基本信息，用于描述项目如何构建，声明项目依赖，等等。现在先为Hello World项目编写一个最简单的pom.xml。

首先创建一个名为hello-world的文件夹，打开该文件夹，新建一个名为pom.xml的文件，输入其内容，如代码清单3-1所示。

代码清单3-1 Hello World的POM

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<project xmlns="http://maven.apache.org/POM/4.0.0"
  xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
  xsi:schemaLocation="http://maven.apache.org/POM/4.0.0
http://maven.apache.org/maven-v4_0_0.xsd">
  <modelVersion>4.0.0</modelVersion>
  <groupId>com.juvenxu.mvnbook</groupId>
  <artifactId>hello-world</artifactId>
  <version>1.0-SNAPSHOT</version>
  <name>Maven Hello World Project</name>
</project>
```

代码的第一行是XML头，指定了该xml文档的版本和编码方式。紧接着是project元素，project是所有pom.xml的根元素，它还声明了一些POM相关的命名空间及xsd元素，虽然这些属性不是必须的，但使用这些属性能够让第三方工具（如IDE中的XML编辑器）帮助我们快速编辑POM。

根元素下的第一个子元素`modelVersion`指定了当前POM模型的版本，对于Maven 2及Maven 3来说，它只能是4.0.0。

这段代码中最重要的是包含`groupId`、`artifactId`和`version`的三行。这三个元素定义了一个项目基本的坐标，在Maven的世界，任何的jar、pom或者war都是以基于这些基本的坐标进行区分的。

`groupId`定义了项目属于哪个组，这个组往往和项目所在的组织或公司存在关联。譬如在googlecode上建立了一个名为myapp的项目，那么`groupId`就应该是com.googlecode.myapp，如果你的公司是mycom，有一个项目为myapp，那么`groupId`就应该是com.mycom.myapp。本书中所有的代码都基于`groupId` com.juvenxu.mvnbook。

`artifactId`定义了当前Maven项目在组中唯一的ID，我们为这个Hello World项目定义`artifactId`为hello-world，本书其他章节代码会分配其他的`artifactId`。而在前面的`groupId`为com.googlecode.myapp的例子中，你可能会为不同的子项目（模块）分配`artifactId`，如myapp-util、myapp-domain、myapp-web等。

顾名思义，`version`指定了Hello World项目当前的版本——1.0-SNAPSHOT。SNAPSHOT意为快照，说明该项目还处于开发中，是不稳定的版本。随着项目的发展，`version`会不断更新，如升级为1.0、1.1-SNAPSHOT、1.1、2.0等。6.5节会详细介绍SNAPSHOT，第13章会介绍

如何使用Maven管理项目版本的升级发布。

最后一个name元素声明了一个对于用户更为友好的项目名称，虽然这不是必须的，但还是推荐为每个POM声明name，以方便信息交流。

没有任何实际的Java代码，我们就能够定义一个Maven项目的POM，这体现了Maven的一大优点，它能让项目对象模型最大程度地与实际代码相独立，我们可以称之为解耦，或者正交性。这在很大程度上避免了Java代码和POM代码的相互影响。比如当项目需要升级版本时，只需要修改POM，而不需要更改Java代码；而在POM稳定之后，日常的Java代码开发工作基本不涉及POM的修改。

## 3.2 编写主代码

项目主代码和测试代码不同，项目的主代码会被打包到最终的构件中（如jar），而测试代码只在运行测试时用到，不会被打包。默认情况下，Maven假设项目主代码位于src/main/java目录，我们遵循Maven的约定，创建该目录，然后在该目录下创建文件com/juvenxu/mvnbook/helloworld/HelloWorld.java，其内容如代码清单3-2所示：

代码清单3-2 Hello World的主代码

```
package com.juvenxu.mvnbook.helloworld;

public class HelloWorld
{
    public String sayHello()
    {
        return "Hello Maven";
    }

    public static void main(String[] args)
    {
        System.out.print( new HelloWorld().sayHello() );
    }
}
```

这是一个简单的Java类，它有一个sayHello（）方法，返回一个String。同时这个类还带有一个main方法，创建一个HelloWorld实例，调用sayHello（）方法，并将结果输出到控制台。

关于该Java代码有两点需要注意。首先，在绝大多数情况下，应该

把项目主代码放到src/main/java/目录下（遵循Maven的约定），而无须额外的配置，Maven会自动搜寻该目录找到项目主代码。其次，该Java类的包名是com.juvenxu.mvnbook.helloworld，这与之前在POM中定义的groupId和artifactId相吻合。一般来说，项目中Java类的包都应该基于项目的groupId和artifactId，这样更加清晰，更加符合逻辑，也方便搜索构件或者Java类。

代码编写完毕后，使用Maven进行编译，在项目根目录下运行命令mvn clean compile会得到如下输出：

```
[INFO] Scanning for projects...
[INFO]
-----
[INFO] Building Maven Hello World Project
[INFO]    task-segment: [clean, compile]
[INFO]
-----
[INFO] [clean:clean {execution: default-clean}]
[INFO] Deleting directory D:\code\hello-world\target
[INFO] [resources:resources {execution: default-resources}]
[INFO] skip non existing resourceDirectory D:\code\hello-world\src\main\resources
[INFO] [compiler:compile {execution: default-compile}]
[INFO] Compiling 1 source file to D:\code\hello-world\target\classes
[INFO]
-----
[INFO] BUILD SUCCESSFUL
[INFO]
-----
[INFO] Total time: 1 second
[INFO] Finished at: Fri Oct 09 02:08:09 CST 2009
[INFO] Final Memory: 9M/16M
[INFO]
-----
```

clean告诉Maven清理输出目录target/，compile告诉Maven编译项目主代码，从输出中看到Maven首先执行了clean: clean任务，删除target/目录。默认情况下，Maven构建的所有输出都在target/目录中；接着执



行`resources: resources`任务（未定义项目资源，暂且略过）；最后执行`compiler: compile`任务，将项目主代码编译至`target/classes`目录（编译好的类为`com/juvenxu/mvnbook/helloworld/HelloWorld.Class`）。

上文提到的`clean: clean`、`resources: resources`和`compiler: compile`对应了一些Maven插件及插件目标，比如`clean: clean`是`clean`插件的`clean`目标，`compiler: compile`是`compiler`插件的`compile`目标。后文会详细讲述Maven插件及其编写方法。

至此，Maven在没有任何额外的配置的情况下就执行了项目的清理和编译任务。接下来，编写一些单元测试代码并让Maven执行自动化测试。

### 3.3 编写测试代码

为了使项目结构保持清晰，主代码与测试代码应该分别位于独立的目录中。3.2节讲过Maven项目中默认的主代码目录是src/main/java，对应地，Maven项目中默认的测试代码目录是src/test/java。因此，在编写测试用例之前，应当先创建该目录。

在Java世界中，由Kent Beck和Erich Gamma建立的JUnit是事实上的单元测试标准。要使用JUnit，首先需要为Hello World项目添加一个JUnit依赖，修改项目的POM如代码清单3-3所示：

代码清单3-3 为Hello World的POM添加依赖

---

```
<?xml version = "1.0" encoding = "UTF -8"?>
<project xmlns = "http://maven.apache.org/POM/4.0.0"
    xmlns:xsi = "http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
    xsi:schemaLocation = "http://maven.apache.org/POM/4.0.0
http://maven.apache.org/maven-v4_0_0.xsd">
    <modelVersion>4.0.0 </modelVersion>
    <groupId>com.juvenxu.mvnbook </groupId>
    <artifactId>hello-world</artifactId>
    <version>1.0-SNAPSHOT </version>
    <name>Maven Hello World Project </name>
    <dependencies>
        <dependency>
            <groupId>junit </groupId>
            <artifactId>junit </artifactId>
            <version>4.7 </version>
            <scope>test </scope>
        </dependency>
    </dependencies>
</project>
```

---

代码中添加了dependencies元素，该元素下可以包含多个dependency元素以声明项目的依赖。这里添加了一个依赖——groupId是junit，artifactId是junit，version是4.7。前面提到groupId、artifactId和version是任何一个Maven项目最基本的坐标，JUnit也不例外，有了这段声明，Maven就能够自动下载junit-4.7.jar。也许你会问，Maven从哪里下载这个jar呢？在Maven之前，可以去JUnit的官方网站下载分发包，有了Maven，它会自动访问中央仓库（<http://repo1.maven.org/maven2/>），下载需要的文件。读者也可以自己访问该仓库，打开路径junit/junit/4.7/，就能看到junit-4.7.pom和junit-4.7.jar。第6章会详细介绍Maven仓库及中央仓库。

上述POM代码中还有一个值为test的元素scope，scope为依赖范围，若依赖范围为test则表示该依赖只对测试有效。换句话说，测试代码中的import JUnit代码是没有问题的，但是如果在主代码中用import JUnit代码，就会造成编译错误。如果不声明依赖范围，那么默认值就是compile，表示该依赖对主代码和测试代码都有效。

配置了测试依赖，接着就可以编写测试类。回顾一下前面的HelloWorld类，现在要测试该类的sayHello（）方法，检查其返回值是否为“Hello Maven”。在src/test/java目录下创建文件，其内容如代码清单3-4所示：

代码清单3-4 Hello World的测试代码

---

```
package com.juvenxu.mvnbook.helloworld;

import static org.junit.Assert.assertEquals;
import org.junit.Test;

public class HelloWorldTest
{
    @ Test
    public void testSayHello()
    {
        HelloWorld helloWorld = new HelloWorld();

        String result = helloWorld.sayHello();

        assertEquals( "Hello Maven", result );
    }
}
```

---

一个典型的单元测试包含三个步骤：①准备测试类及数据；②执行要测试的行为；③检查结果。上述样例首先初始化了一个要测试的 HelloWorld 实例，接着执行该实例的 sayHello（）方法并保存结果到 result 变量中，最后使用 JUnit 框架的 Assert 类检查结果是否为我们期望的“Hello Maven”。在 JUnit 3 中，约定所有需要执行测试的方法都以 test 开头，这里使用了 JUnit 4，但仍然遵循这一约定。在 JUnit 4 中，需要执行的测试方法都应该以 @Test 进行标注。

测试用例编写完毕之后就可以调用 Maven 执行测试。运行 mvn clean test:

```

[INFO] Scanning for projects...
[INFO]
-----
[INFO] Building Maven Hello World Project
[INFO]    task-segment: [clean, test]
[INFO]
-----
[INFO] [clean:clean {execution: default-clean}]
[INFO] Deleting directory D:\git-juven\mvnbook\code\hello-world\target
[INFO] [resources:resources {execution: default-resources}]
...
Downloading: http://repo1.maven.org/maven2/junit/junit/4.7/junit-4.7.pom
1K downloaded (junit-4.7.pom)
[INFO] [compiler:compile {execution: default-compile}]
[INFO] Compiling 1 source file to D:\code\hello-world\target\classes
[INFO] [resources:testResources {execution: default-testResources}]
...
Downloading: http://repo1.maven.org/maven2/junit/junit/4.7/junit-4.7.jar
226K downloaded (junit-4.7.jar)
[INFO] [compiler:testCompile {execution: default-testCompile}]
[INFO] Compiling 1 source file to D:\code\hello-world\target\test-classes
[INFO]
-----
[ERROR] BUILD FAILURE
[INFO]
-----
[INFO] Compilation failure
D:\code\hello-world\src\test\java\com\juvenxu\mvnbook\helloworld\Hel-
loWorldTest.java:[8,5] -source 1.3 中不支持注释
(请使用 -source 5 或更高版本以启用注释)
    @ Test
[INFO]
-----
[INFO] For more information, run Maven with the -e switch
...

```

不幸的是构建失败了，先耐心分析一下这段输出（为了本书的简洁，一些不重要的信息用省略号略去了）。命令行输入的是`mvn clean test`，而Maven实际执行的可不止这两个任务，还有`clean: clean`、`resources: resources`、`compiler: compile`、`resources: testResources`以及`compiler: testCompile`。暂时需要了解的是，在Maven执行测试（test）之前，它会先自动执行项目主资源处理、主代码编译、测试资源处理、

测试代码编译等工作，这是Maven生命周期的一个特性。本书后续章节会详细解释Maven的生命周期。

从输出中还看到：Maven从中央仓库下载了junit-4.7.pom和junit-4.7.jar这两个文件到本地仓库（~/.m2/repository）中，供所有Maven项目使用。

构建在执行compiler: testCompile任务的时候失败了，Maven输出提示我们需要使用-source 5或更高版本以启动注释，也就是前面提到的JUnit 4的@Test注解。这是Maven初学者常常会遇到的一个问题。由于历史原因，Maven的核心插件之一——compiler插件默认只支持编译Java 1.3，因此需要配置该插件使其支持Java 5，见代码清单3-5。

#### 代码清单3-5 配置maven-compiler-plugin支持Java 5

```
<project>
...
  <build>
    <plugins>
      <plugin>
        <groupId>org.apache.maven.plugins</groupId>
        <artifactId>maven-compiler-plugin</artifactId>
        <configuration>
          <source>1.5</source>
          <target>1.5</target>
        </configuration>
      </plugin>
    </plugins>
  </build>
...
</project>
```

该POM省略了除插件配置以外的其他部分。我们暂且不去关心插件

配置的细节，只需要知道compiler插件支持Java 5的编译。现在再执行mvn clean test，输出如下：

```
...
[INFO] [compiler:testCompile {execution: default-testCompile}]
[INFO] Compiling 1 source file to D:\code\hello-world\target\test-classes
[INFO] [surefire:test {execution: default-test}]
[INFO] Surefire report directory: D:\code\hello-world\target\surefire-reports
-----
T E S T S
-----
Running com.juvenxu.mvnbook.helloworld.HelloWorldTest
Tests run: 1, Failures: 0, Errors: 0, Skipped: 0, Time elapsed: 0.055 sec
Results :
Tests run: 1, Failures: 0, Errors: 0, Skipped: 0
[INFO]
-----
[INFO] BUILD SUCCESSFUL
[INFO]
-----
...
```

我们看到compiler: testCompile任务执行成功了，测试代码通过编译之后在target/test-classes下生成了二进制文件，紧接着surefire: test任务运行测试，surefire是Maven中负责执行测试的插件，这里它运行测试用例HelloWorldTest，并且输出测试报告，显示一共运行了多少测试，失败了多少，出错了多少，跳过了多少。显然，我们的测试通过了。

## 3.4 打包和运行

将项目进行编译、测试之后，下一个重要步骤就是打包（package）。Hello World的POM中没有指定打包类型，使用默认打包类型jar。简单地执行命令`mvn clean package`进行打包，可以看到如下输出：

```
...
Tests run: 1, Failures: 0, Errors: 0, Skipped: 0

[INFO] [jar:jar {execution: default-jar}]
[INFO] Building jar: D:\code\hello-world\target\hello-world-1.0-SNAPSHOT.jar
[INFO]
-----
[INFO] BUILD SUCCESSFUL
...
```

类似地，Maven会在打包之前执行编译、测试等操作。这里看到`jar: jar`任务负责打包，实际上就是jar插件的jar目标将项目主代码打包成一个名为`hello-world-1.0-SNAPSHOT.jar`的文件。该文件也位于`target/`输出目录中，它是根据`artifact-version.jar`规则进行命名的，如有需要，还可以使用`finalName`来自定义该文件的名称，这里暂且不展开，后面会详细解释。

至此，我们得到了项目的输出，如果有需要的话，就可以复制这个jar文件到其他项目的Classpath中从而使用HelloWorld类。但是，如何才能让其他的Maven项目直接引用这个jar呢？还需要一个安装的步骤，执行`mvn clean install`：



```
...
[INFO] [jar:jar {execution: default-jar}]

[INFO] Building jar: D:\code\hello-world\target\hello-world-1.0-SNAPSHOT.jar
[INFO] [install:install {execution: default-install}]
[INFO] Installing D:\code\hello-world\target\hello-world-1.0-SNAPSHOT.jar to
C:\Users\juven\.m2\repository\com\juvenxu\mvnbook\hello-world\1.0-SNAPSHOT\
hello-world-1.0-SNAPSHOT.jar
[INFO]
-----
[INFO] BUILD SUCCESSFUL
```

在打包之后，又执行了安装任务`install: install`。从输出可以看到该任务将项目输出的jar安装到了Maven本地仓库中，可以打开相应的文件夹看到Hello World项目的pom和jar。之前讲述JUnit的POM及jar的下载的时候，我们说只有构件被下载到本地仓库后，才能由所有Maven项目使用，这里是同样的道理，只有将Hello World的构件安装到本地仓库之后，其他Maven项目才能使用它。

我们已经体验了Maven最主要的命令：`mvn clean compile`、`mvn clean test`、`mvn clean package`、`mvn clean install`。执行test之前是会先执行compile的，执行package之前是会先执行test的，而类似地，install之前会执行package。可以在任何一个Maven项目中执行这些命令，而且我们已经清楚它们是用来做什么的。

到目前为止，还没有运行Hello World项目，不要忘了HelloWorld类可是有一个main方法的。默认打包生成的jar是不能够直接运行的，因为带有main方法的类信息不会添加到manifest中（打开jar文件中的META-INF/MANIFEST.MF文件，将无法看到Main-Class一行）。为了生成可执

行的jar文件，需要借助maven-shade-plugin，配置该插件如下：

```
<plugin>
<groupId>org.apache.maven.plugins</groupId>
<artifactId>maven-shade-plugin</artifactId>
<version>1.2.1</version>
<executions>
  <execution>
    <phase>package</phase>
    <goals>
      <goal>shade</goal>
    </goals>
    <configuration>
      <transformers>
        <transformer implementation="org.apache.maven.plugins.shade.resource.
ManifestResourceTransformer">
          <mainClass>com.juvenxu.mvnbook.helloworld.HelloWorld</mainClass>
        </transformer>
      </transformers>
    </configuration>
  </execution>
</executions>
</plugin>
```

plugin元素在POM中的相对位置应该在<project><build><plugins>下面。我们配置了mainClass为

com.juvenxu.mvnbook.helloworld.HelloWorld，项目在打包时会将该信息放到MANIFEST中。现在执行mvn clean install，待构建完成之后打开target/目录，可以看到hello-world-1.0-SNAPSHOT.jar和original-hello-world-1.0-SNAPSHOT.jar，前者是带有Main-Class信息的可运行jar，后者是原始的jar，打开hello-world-1.0-SNAPSHOT.jar的META-INF/MANIFEST.MF，可以看到它包含这样一行信息：

```
Main-Class: com.juvenxu.mvnbook.helloworld.HelloWorld
```

现在，在项目根目录中执行该jar文件：

```
D: \code\hello-world>java-jar target\hello-world-1.0-SNAPSHOT.jar  
Hello Maven
```

控制台输出为Hello Maven，这正是我们所期望的。

本小节介绍了Hello World项目，侧重点是Maven而非Java代码本身，介绍了POM、Maven项目结构以及如何编译、测试、打包等。

## 3.5 使用Archetype生成项目骨架

Hello World项目中有一些Maven的约定：在项目的根目录中放置pom.xml，在src/main/java目录中放置项目的主代码，在src/test/java中放置项目的测试代码。之所以一步一步地展示这些步骤，是为了能让可能是Maven初学者的你得到最实际的感受。我们称这些基本的目录结构和pom.xml文件内容称为项目的骨架，当第一次创建项目骨架的时候，你还会饶有兴趣地去体会这些默认约定背后的思想，第二次，第三次，你也许还会满意自己的熟练程度，但第四、第五次做同样的事情，你可能会恼火了。为此Maven提供了Archetype以帮助我们快速勾勒出项目骨架。

还是以Hello World为例，我们使用maven archetype来创建该项目的骨架，离开当前的Maven项目目录。

如果是Maven 3，简单地运行：

```
mvn archetype:generate
```

如果是Maven 2，最好运行如下命令：

```
mvn org.apache.maven.plugins:maven-archetype-plugin:2.0-alpha-5:generate
```

很多资料会让你直接使用更为简单的mvn archetype: generate命

令，但在Maven 2中这是不安全的，因为该命令没有指定Archetype插件的版本，于是Maven会自动去下载最新的版本，进而可能得到不稳定的SNAPSHOT版本，导致运行失败。然而在Maven 3中，即使用户没有指定版本，Maven也只会解析最新的稳定版本，因此这是安全的。具体内容见7.7节。

我们实际上是在运行插件maven-archetype-plugin，注意冒号的分隔，其格式为groupId: artifactId: version: goal，org.apache.maven.plugins是maven官方插件的groupId，maven-archetype-plugin是Archetype插件的artifactId，2.0-alpha-5是目前该插件最新的稳定版，generate是要使用的插件目标。

紧接着会看到一段长长的输出，有很多可用的Archetype供选择，包括著名的Appfuse项目的Archetype、JPA项目的Archetype等。每一个Archetype前面都会对应有一个编号，同时命令行会提示一个默认的编号，其对应的Archetype为maven-archetype-quickstart，直接回车以选择该Archetype，紧接着Maven会提示输入要创建项目的groupId、artifactId、version以及包名package。如下输入并确认：

```
Define value for groupId: : com.juvenxu.mvnbook
Define value for artifactId: : hello-world
Define value for version: 1.0-SNAPSHOT: :
Define value for package: com.juvenxu.mvnbook: : com.juvenxu.mvnbook.helloworld
Confirm properties configuration:
groupId: com.juvenxu.mvnbook
artifactId: hello-world
version: 1.0-SNAPSHOT
package: com.juvenxu.mvnbook.helloworld
Y: : Y
```

Archetype插件将根据我们提供的信息创建项目骨架。在当前目录下，Archetype插件会创建一个名为hello-world（我们定义的artifactId）的子目录，从中可以看到项目的基本结构：基本的pom.xml已经被创建，里面包含了必要的信息以及一个junit依赖；主代码目录src/main/java已经被创建，在该目录下还有一个Java类com.juvenxu.mvnbook.helloworld.App，注意这里使用到了刚才定义的包名，而这个类也仅仅只有一个简单的输出Hello World! 的main方法；测试代码目录src/test/java也被创建好了，并且包含了一个测试用例com.juvenxu.mvnbook.helloworld.AppTest。

Archetype可以帮助我们迅速地构建起项目的骨架，在前面的例子中，我们完全可以在Archetype生成的骨架的基础上开发Hello World项目以节省大量时间。

此外，这里仅仅是看到了一个最简单的Archetype，如果有很多项目拥有类似的自定义项目结构以及配置文件，则完全可以一劳永逸地开发自己的Archetype，然后在这些项目中使用自定义的Archetype来快速生成项目骨架。本书后面的章节会详细阐述如何开发Maven Archetype。

## 3.6 m2eclipse简单使用

介绍前面Hello World项目的时候，并没有涉及IDE，如此简单的一个项目，使用最简单的编辑器也能很快完成。但对于稍微大一些的项目来说，没有IDE就是不可想象的。本节介绍m2eclipse的基本使用。

### 3.6.1 导入Maven项目

第2章介绍了如何安装m2eclipse，现在，使用m2ecilpse导入Hello World项目。选择菜单项File，然后选择Import，我们会看到一个Import对话框。在该对话框中选择General目录下的Maven Projects，然后单击Next按钮，就会出现Import Projects对话框。在该对话框中单击Browse按钮选择Hello World的根目录（即包含pom.xml文件的那个目录），这时对话框中的Projects：部分就会显示该目录包含的Maven项目，如图3-1所示。



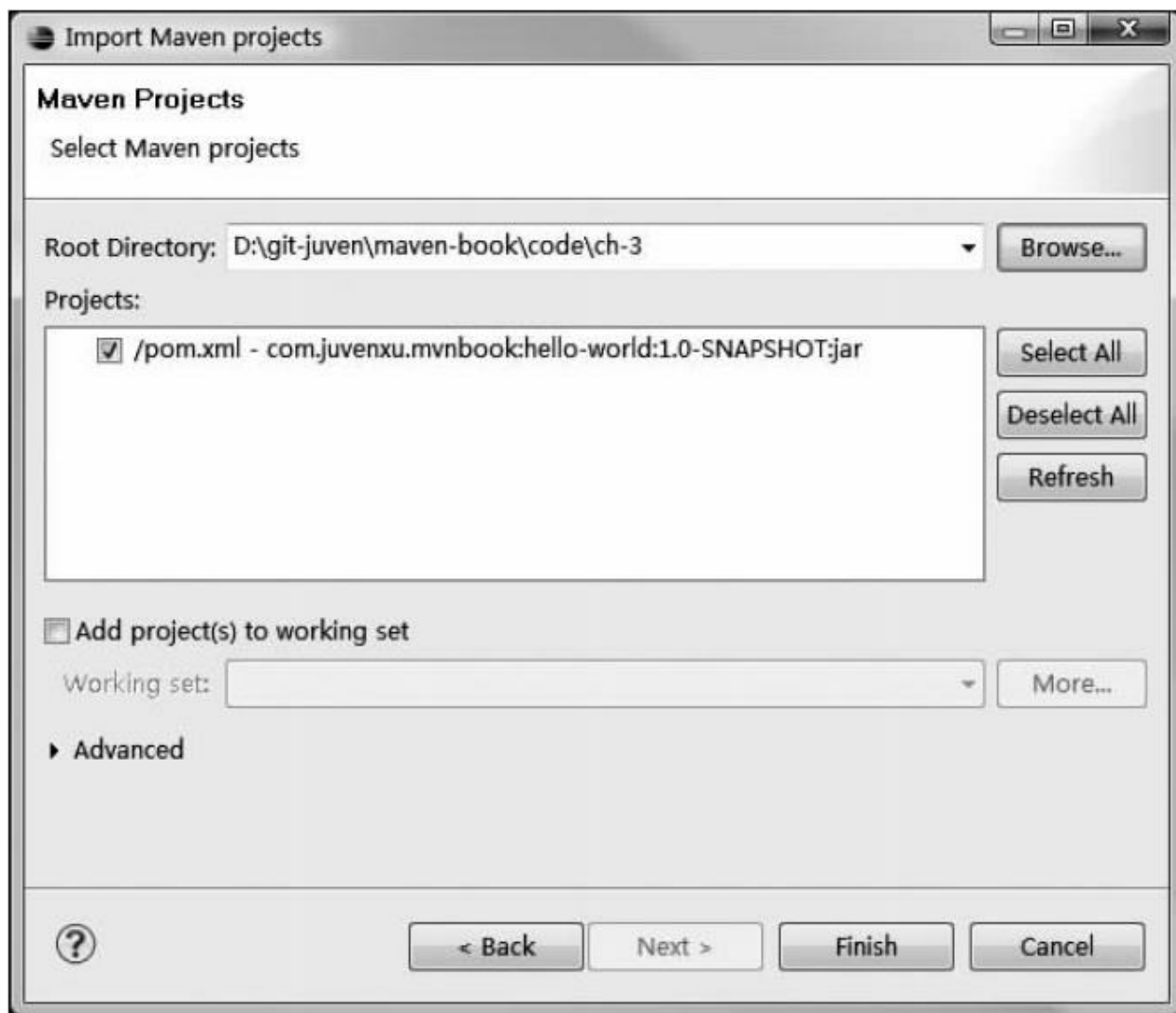


图3-1 在Eclipse中导入Maven项目

单击Finish按钮之后，m2ecilpse就会将该项目导入到当前的workspace中，导入完成之后，就可以在Package Explorer视图中看到图3-2所示的项目结构。

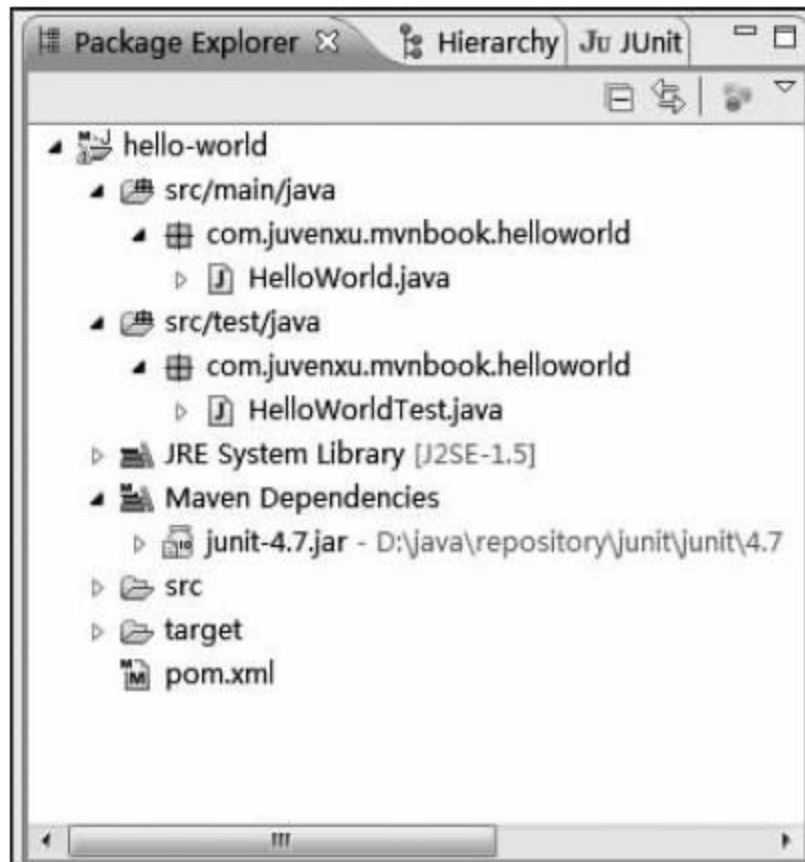


图3-2 Eclipse中导入的Maven项目结构

我们看到主代码目录src/main/java和测试代码目录src/test/java成了Eclipse中的资源目录，包和类的结构也十分清晰。当然pom.xml永远在项目的根目录下，而从这个视图中甚至还能看到项目的依赖junit-4.7.jar，其实际的位置指向了Maven本地仓库（这里自定义了Maven本地仓库地址为D:\java\repository。后续章节会介绍如何自定义本地仓库位置）。

## 3.6.2 创建Maven项目

创建一个Maven项目也十分简单，选择菜单项File → New → Other，在弹出的对话框中选择Maven下的Maven Project，然后单击Next按钮，在弹出的New Maven Project对话框中，使用默认的选项（不要选择Create a simple project选项，那样我们就能使用Maven Archetype），单击Next按钮，此时m2eclipse会提示我们选择一个Archetype。这里选择maven-archetype-quickstart，再单击Next按钮。由于m2eclipse实际上是在使用maven-archetype-plugin插件创建项目，因此这个步骤与上一节使用archetype创建项目骨架类似，输入groupId、artifactId、version、package（暂时不考虑Properties），如图3-3所示。

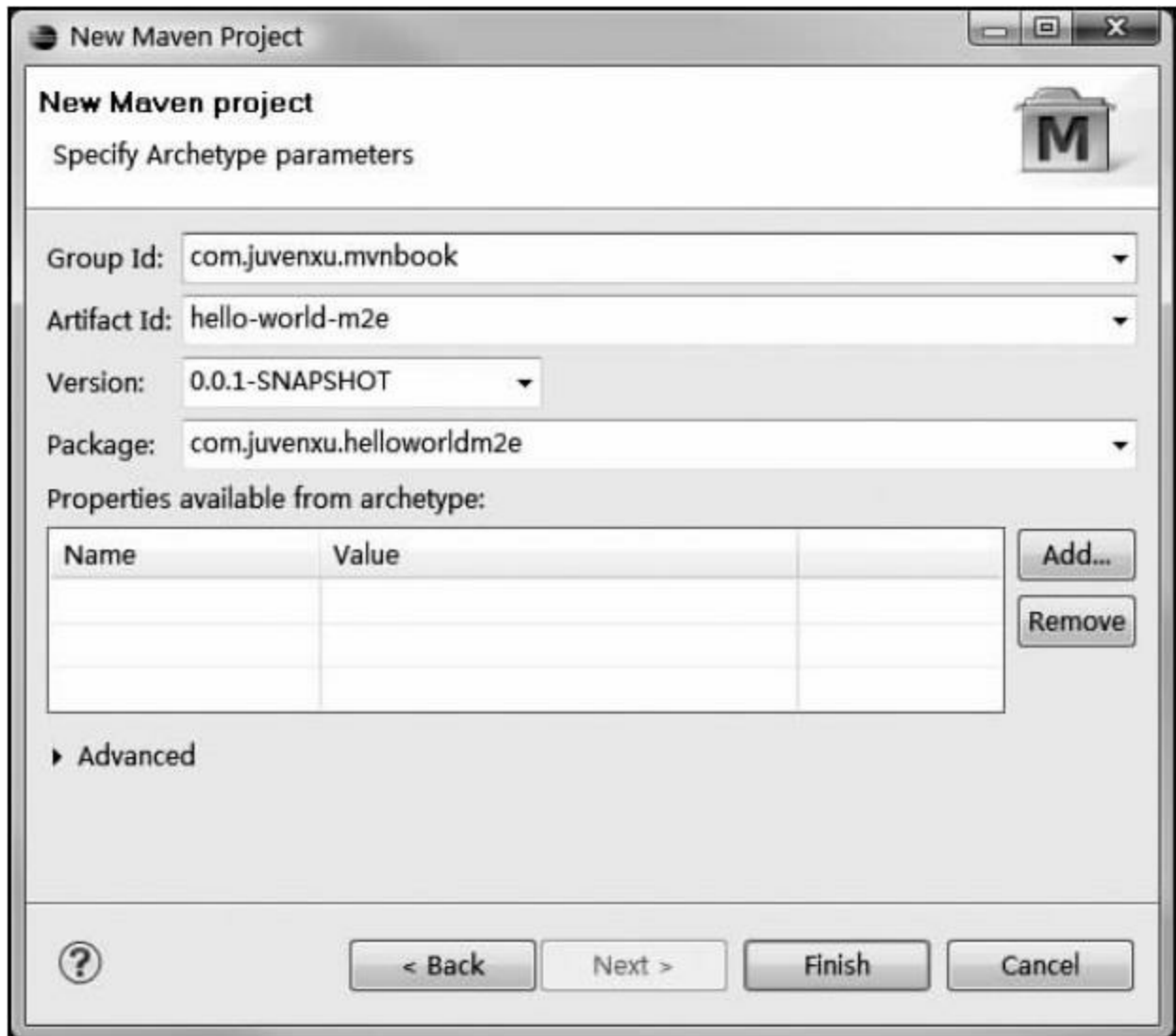


图3-3 在Eclipse中使用Archetype创建项目

注意，为了不和前面已导入的Hello World项目产生冲突和混淆，这里使用不同的artifactId和package。单击Finish按钮，Maven项目就创建完成了。其结构与前一个已导入的Hello World项目基本一致。

### 3.6.3 运行mvn命令

我们需要在命令行输入如mvn clean install之类的命令来执行maven构建，m2eclipse中也有对应的功能。在Maven项目或者pom.xml上右击，再在弹出的快捷菜单中选择Run As，就能看到常见的Maven命令，如图3-4所示。

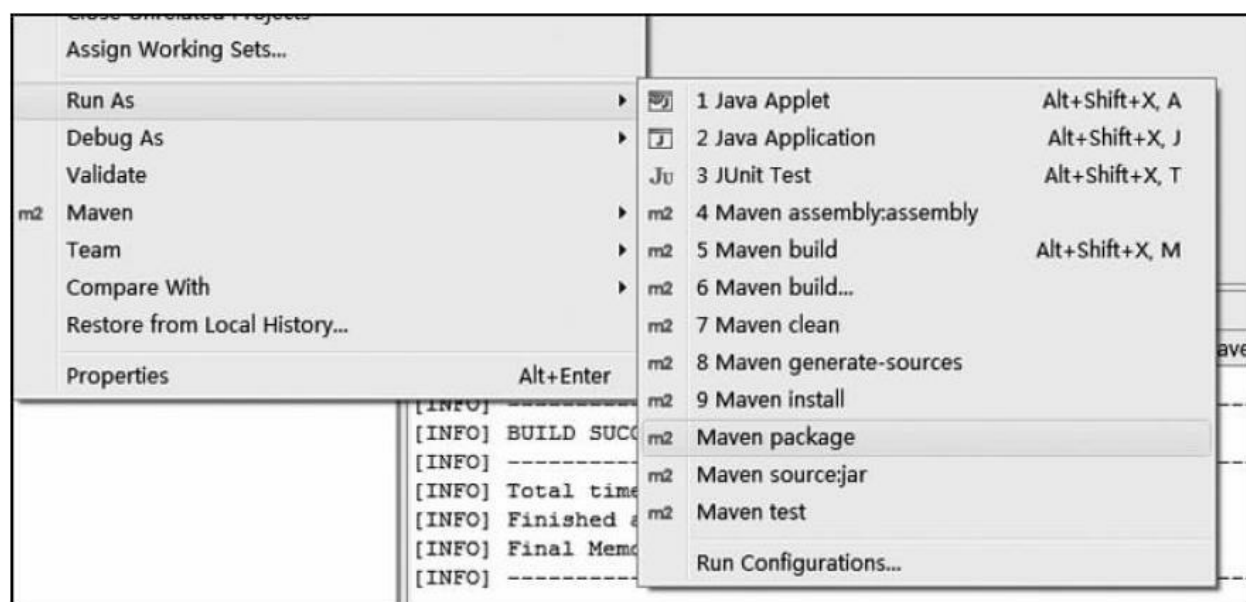


图3-4 在Eclipse中运行默认mvn命令

选择想要执行的Maven命令就能执行相应的构建，同时也能在Eclipse的console中看到构建输出。这里常见的一个问题是，默认选项中没有我们想要执行的Maven命令怎么办？比如，默认带有mvn test，但我们想执行mvn clean test，很简单，选择Maven build以自定义Maven运行命令，在弹出对话框的Goals一项中输入我们想要执行的命令，如clean

test，设置一下Name，单击Run即可。并且，下一次我们选择Maven build，或者使用快捷键“Alt+Shift+X，M”快速执行Maven构建的时候，上次的配置直接就能在历史记录中找到。图3-5所示就是自定义Maven运行命令的界面。

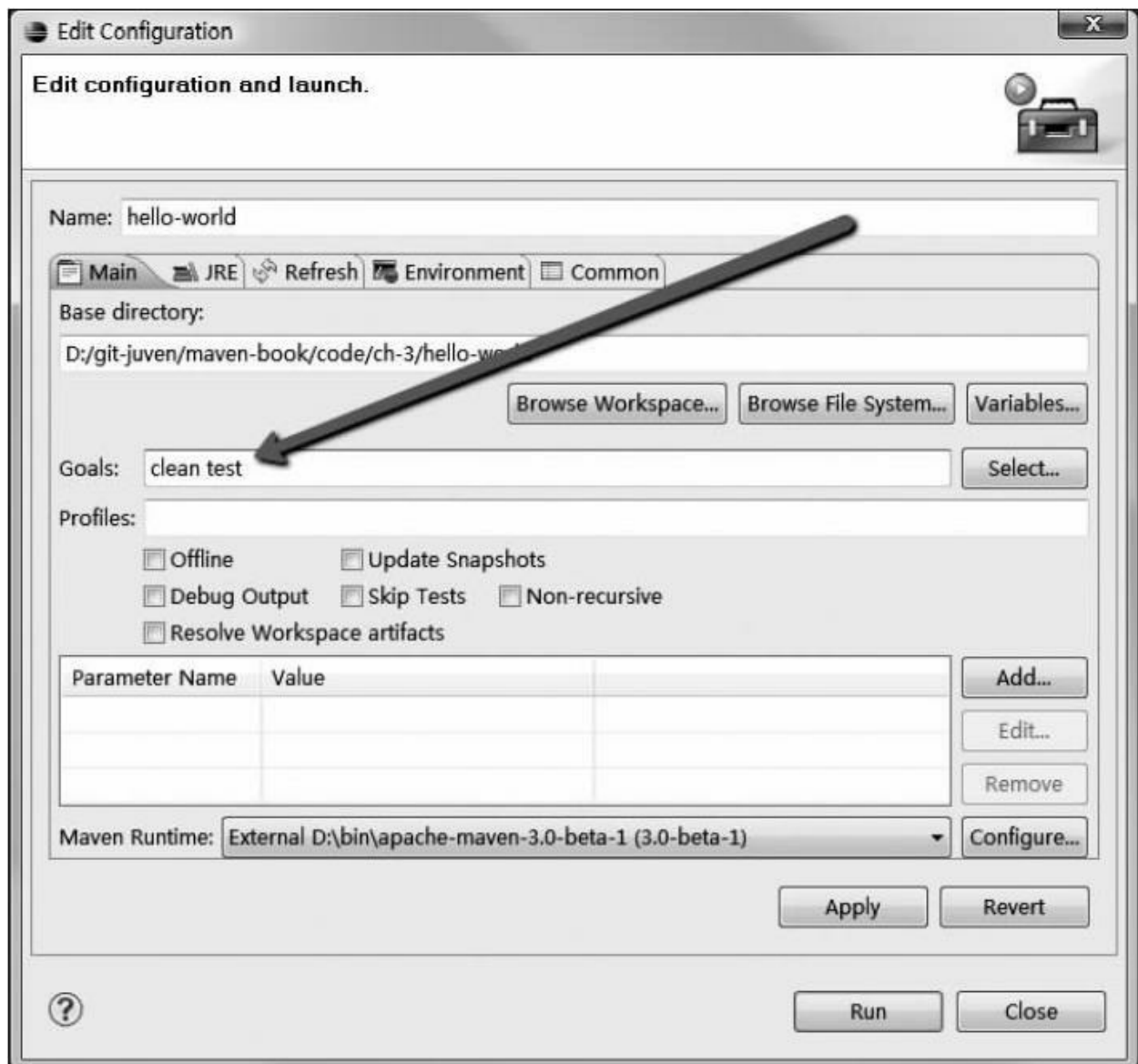


图3-5 在Eclipse中自定义mvn命令

## 3.7 NetBeans Maven插件简单使用

NetBeans的Maven插件也十分简单易用，我们可以轻松地在NetBeans中导入现有的Maven项目，或者使用Archetype创建Maven项目，还能够在NetBeans中直接运行mvn命令。

### 3.7.1 打开Maven项目

与其说打开Maven项目，不如称之为导入更为合适，因为这个项目不需要是NetBeans创建的Maven项目。不过这里还是遵照NetBeans菜单中使用的名称。

选择菜单栏中的文件，然后选择打开项目，直接定位到Hello World项目的根目录，NetBeans会十分智能地识别出Maven项目，如图3-6所示。

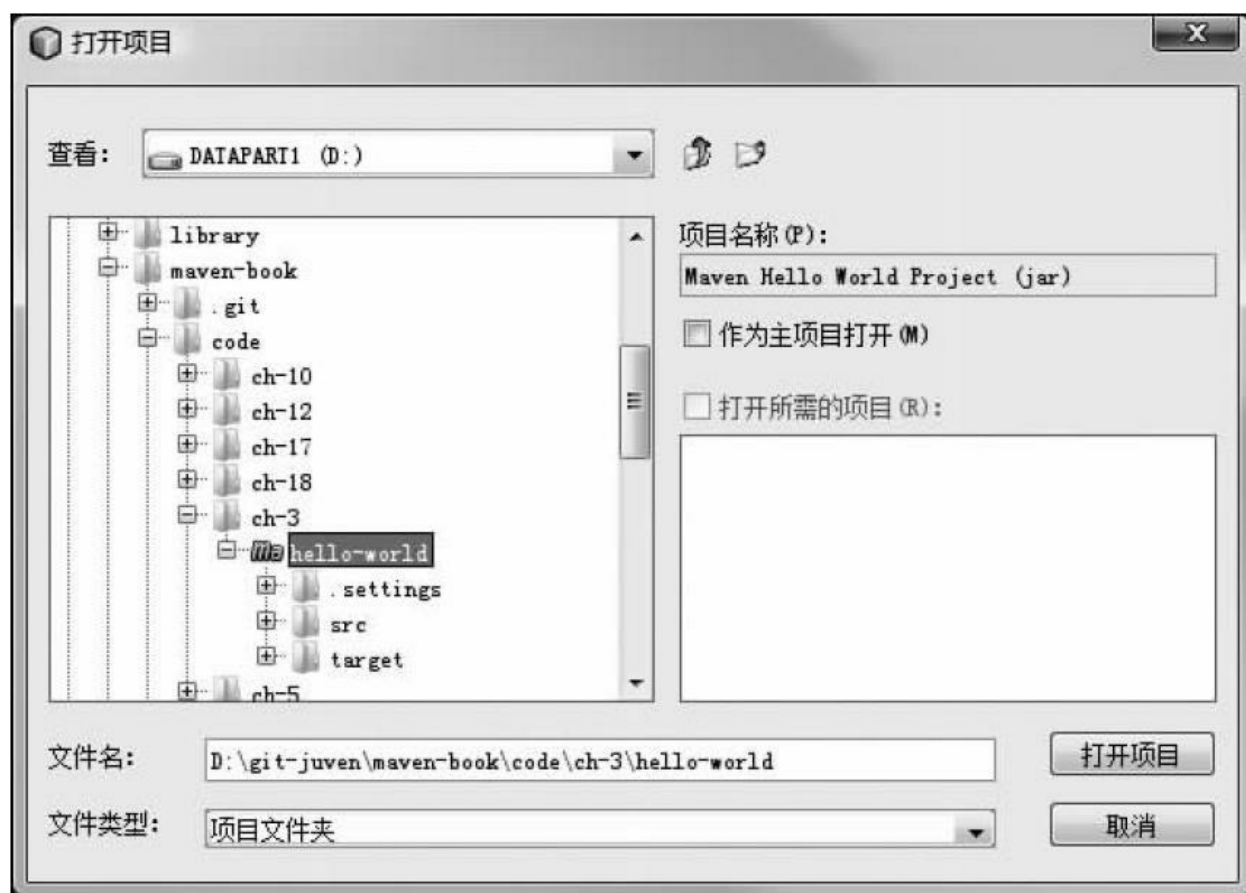




图3-6 在NetBeans中导入Maven项目

Maven项目的图标有别于一般的文件夹，单击打开项目后，Hello World项目就会被导入到NetBeans中，在项目视图中可以看到图3-7所示的项目结构。

NetBeans中项目主代码目录的名称为源包，测试代码目录成了测试包，编译范围依赖为库，测试范围依赖为测试库。这里也能看到pom.xml，NetBeans甚至还帮我们引用了settings.xml。

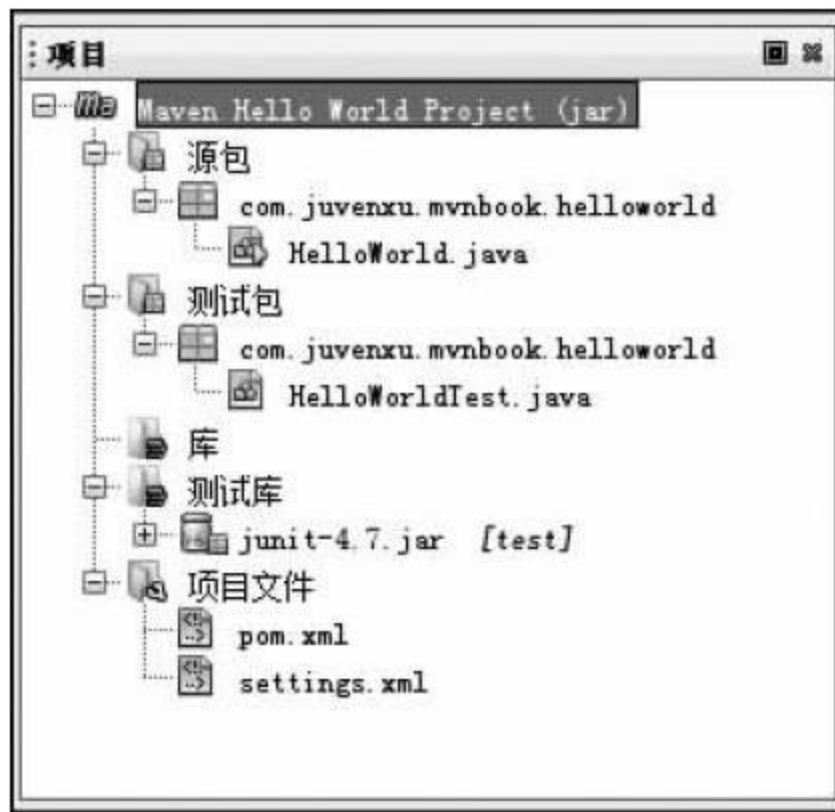


图3-7 NetBeans中导入的Maven项目结构

### 3.7.2 创建Maven项目

在NetBeans中创建Maven项目同样十分轻松。在菜单栏中选择文件，然后选择新建项目，在弹出的对话框中，选择项目类别为Maven，项目为Maven项目，单击“下一步”按钮之后，对话框会提示我们选择Maven原型（即Maven Archtype）。这里选择Maven快速启动原型（1.0），即前文提到的maven-archetype-quickstart，单击“下一步”按钮之后，输入项目的基本信息。这些信息在之前讨论Archetype及在m2eclipse中创建Maven项目的时候都仔细解释过，这里不再详述，如图3-8所示。



图3-8 在NetBeans中使用Archetype创建Maven项目

单击“完成”按钮之后，一个新的Maven项目就创建好了。

### 3.7.3 运行mvn命令

NetBeans在默认情况下提供两种Maven运行方式，单击菜单栏中的运行，可以看到生成项目和清理并生成项目两个选项。可以尝试“点击运行Maven构建”，根据NetBeans控制台的输出，就能发现它们实际上对应了`mvn install`和`mvn clean install`两个命令。

在实际开发过程中，我们往往不会满足于这两种简单的方式。比如，有时候我们只想执行项目的测试，而不需要打包，这时就希望能够执行`mvn clean test`命令，所幸的是NetBeans Maven插件完全支持自定义的mvn命令配置。

在菜单栏中选择工具，接着选择选项，在对话框的最上面一栏选择其他，在下面选择Maven标签栏。在这里可以对NetBeans Maven插件进行全局的配置（还记得第2章中如何配置NetBeans使用外部Maven吗？）。现在，选择倒数第三行的编辑全局定制目标定义...，添加一个名为Maven Test的操作，执行目标为`clean test`，暂时不考虑其他配置选项，如图3-9所示。

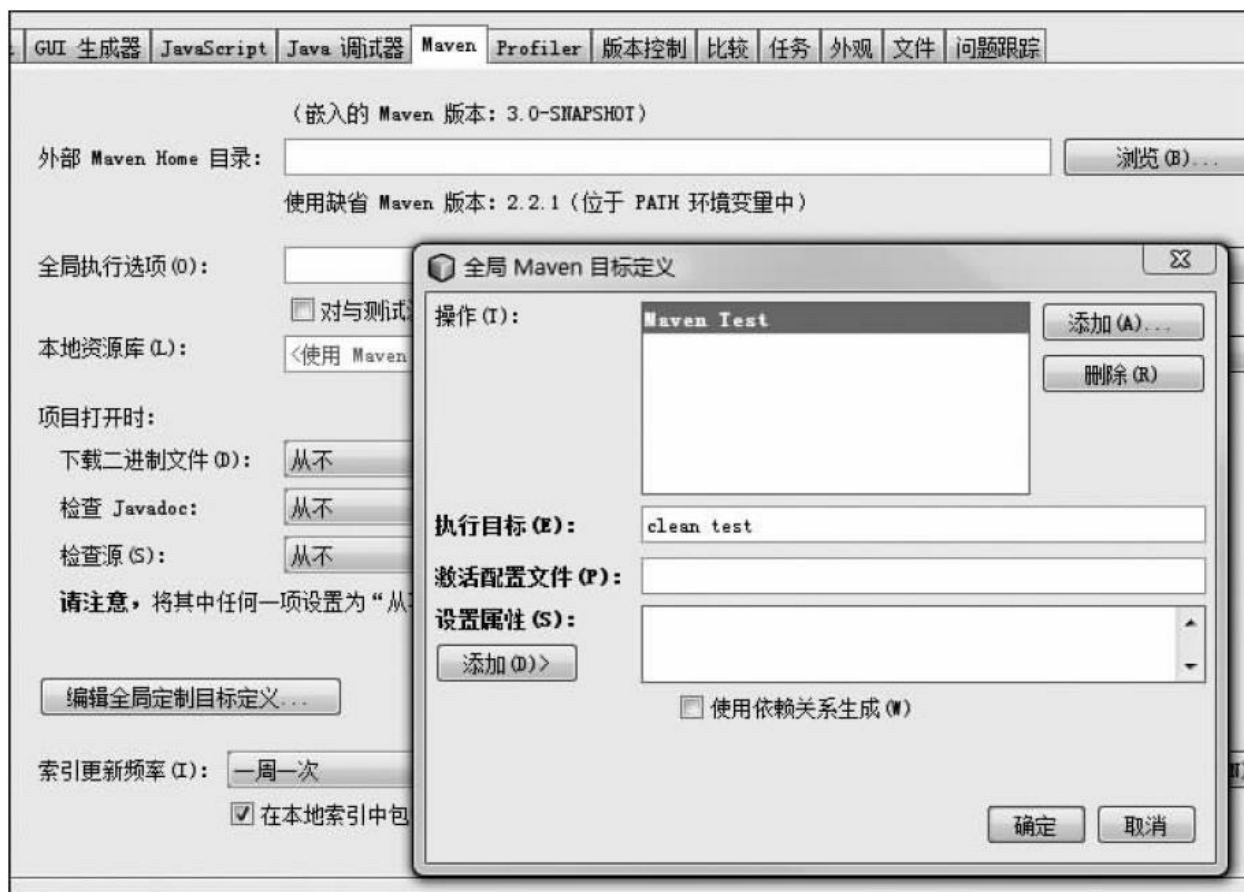


图3-9 在NetBeans中自定义mvn命令

单击“缺省保存该配置”，在Maven项目上右击，选择定制，就能看到刚才配置好的Maven运行操作。选择Maven Test之后，终端将执行 `mvn clean test`。值得一提的是，也可以在项目上右击，选择定制，再选择目标，再输入想要执行的Maven目标（如 `clean package`），单击“确定”按钮之后NetBeans就会执行相应的Maven命令。这种方式十分便捷，但这是临时的，该配置不会被保存，也不会有历史记录。

## 3.8 小结

本章以尽可能简单且详细的方式叙述了一个Hello World项目，重点解释了POM的基本内容、Maven项目的基本结构以及构建项目基本的Maven命令。在此基础上，还介绍了如何使用Archetype快速创建项目骨架。最后讲述的是如何在Eclipse和NetBeans中导入、创建及构建Maven项目。

## 第4章 背景案例

### 本章内容

- 简单的账户注册服务
- 需求阐述
- 简要设计
- 小结

前几章已经大概解释了Maven是什么，并且介绍了Maven的安装和最基本的使用。从本章开始，引入一个较为真实的背景案例，以演示Maven使用的真实场景。由于本书的主题是Maven，我们不想让项目变得过于复杂，或者涉及过多的技术，因此该案例的目的还是帮助我们理解Maven的概念，以及展示大部分Maven项目需要面对和处理的一些问题。

建议读者至少大概浏览本章内容，因为本章是几乎所有后续章节的背景，了解了背景需求，将能够更好地理解相关Maven概念及实践的阐述。

## 4.1 简单的账户注册服务

注册互联网账户是日常生活中再熟悉不过的一件事情，作为一个用户，注册账户的时候往往需要做以下事情：

- 提供一个未被使用的账号ID
- 提供一个未被使用的email地址
- 提供一个任意的显示名称
- 设置安全密码，并重复输入以确认
- 输入验证码
- 前往邮箱查收激活链接并单击激活账号
- 登录

账号的ID和email地址都可以用来唯一地标识某个账户，而显示名称则用来显示在页面上，方便浏览。注册的时候用户还需要输入两次密码，以确保没有输错。系统则需要负责检查ID和email的唯一性，验证两次输入的密码是否一致。验证码是由系统随机生成的只能由肉眼识别其内容的图片，可以有效防止机器恶意批量注册，若输入正确的验证码信息，系统则会进行检查，如果验证码错误，系统会生成并返回新的验



验证码。一旦所有检查都没问题了，系统就会生成一个激活链接，并发送到用户的邮箱中。单击激活链接后，账户就被激活了，这时账户注册完成，用户可以进行登录。

对于一个账户注册服务，还需要考虑一些安全因素。例如，需要在服务器端密文地保存密码，检查密码的强弱程度，更进一步则需要考虑验证码的失效时间，激活链接的失效时间，等等。

本章的主要目的是让读者清楚地了解这个背景案例，即账户注册服务，它的需求是什么，基于这样的一个需求，我们会怎样设计这个小型的系统。本章的描述几乎不会涉及Maven，但后面的章节在讲述各种Maven概念和实践的时候，都会基于这一实际的背景案例。

## 4.2 需求阐述

了解账户注册服务之后，下面从软件工程的视角来分析一下该服务的需求。

### 4.2.1 需求用例

为了帮助读者详细地了解账户注册服务的需求，这里正式阐述一下账户注册服务的需求用例，见图4-1。

## 注册账户

### 主要场景:

1. 用户访问注册页面
2. 系统生成验证码图片
3. 用户输入想要的 ID、Email 地址，想要的显示名称、密码、确认密码
4. 用户输入验证码
5. 用户提交注册请求
6. 系统检查验证码
7. 系统检查 ID 是否已经被注册，Email 是否已经被注册，密码和确认密码是否一致
8. 系统保存未激活的账户信息
9. 系统生成激活链接，并发送至用户邮箱
10. 用户打开邮箱，访问激活链接
11. 系统解析激活链接，激活相关账户
12. 用户使用 ID 和密码登录

### 扩展场景:

4a: 用户无法看清验证码，请求重新生成

1. 跳转到步骤 2

6a: 系统检测到用户输入的验证码错误

1. 系统提示验证码错误
2. 跳转到步骤 2

7a: 系统检测到 ID 已被注册，或者 Email 已被注册，或者密码和确认密码不一致

1. 系统提示相关错误信息
2. 跳转到步骤 2

图4-1 账户注册服务需求用例

该注册账户用例包含了一个主要场景和几个扩展场景。该用例的角色只有两个：用户和系统。“主要场景”描述了用户如何与系统一步一步地交互，并且成功完成注册。“扩展场景”则描述了一些中途发生意外的情形，比如用户输错验证码的时候，系统就需要重新生成验证码，用户也需要重新输入验证码。

该用例没有涉及非功能性需求（如安全性），也没有详细定义用户界面，用例也不会告诉我们使用何种技术。关于该服务的安全性，你将会看到一些实际的措施，但我们不会过于深入；关于用户界面，下一小节会给出一个界面原型；至于使用的技术，该项目会基于大家所熟知的Spring进一步开发。

## 4.2.2 界面原型

虽然根据图4-1中的文字描述，我们已经了解了用户注册服务所涉及的内容，但图4-2所示的注册页面更加直观。图4-2清楚地标示了注册账户所需要填写的各个字段，还展示了一个验证码图片，旁边还有一个简单的链接用来获取新的验证码图片。

注册账户

http://localhost:8080/service/signup

### 注册新账户

账户 ID: juven ?

Email: juven@changeme.com ?

显示名称: Juven Xu ?

密码: \*\*\*\*\* ?

确认密码: \*\*\*\*\* ?

验证码: nn5dde ?

看不清?  
换一张

确认并提交

图4-2 注册账户服务界面原型

## 4.3 简要设计

### 4.3.1 接口

详细了解了这个简单账户注册服务的需求之后，就能勾勒出该系统对外的接口。从需求用例中可以看到，系统对外的接口包括生成验证码图片、处理注册请求、激活账户以及处理登录等。图4-3描述了系统的接口。

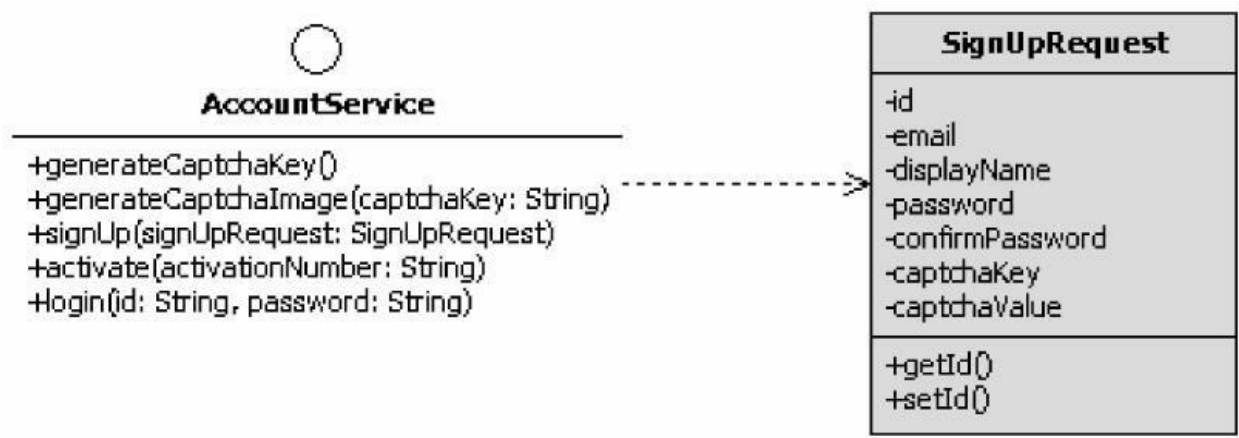


图4-3 注册账户服务系统接口

首先需要解释的是`generateCaptchaKey()`和`generateCaptchaImage()`方法，对于Captcha的简单解释就是验证码。每个Captcha都需要有一个key，根据这个key，系统才能得到对应的验证码图片以及实际值。因此，`generateCaptchaKey()`会生成一个Captcha

key，使用这个key再调用generateImage（）方法就能得到验证码图片。验证码的key以及验证码图片被传送到客户端，用户通过肉眼识别再输入验证码的值，伴随着key再传送到服务器端验证，服务器端就可以通过这个key查到正确的验证码值，并与客户端传过来的值进行比对验证。

SignUpRequest包含了注册用户所需要的信息，包括ID、email、显示名称、密码、确认密码等。这些信息伴随着Captcha key和Captcha value构成了一个注册请求，signUp（）方法接收SignUpRequest对象，进行验证，如果验证正确，则创建一个未被激活的账户，同时在后台也需要发送一封带有激活链接的邮件。

activate（）方法接收一个激活码，查找对应的账户进行激活。

账户激活之后，用户可以使用login（）方法进行登录。



### 4.3.2 模块结构

定义了系统核心的接口之后，基于功能分割和方便复用的原则，再对系统进一步进行划分。这里基于包名划分模块，这也是在Java中比较常见的做法。

也许你会觉得为如此简单的一个系统（或许根本就不该称之为系统）划分模块有点小题大做了，有经验的程序员根本不需要多少设计就能快速完成这样的注册功能。不过本书的目的不在这个功能本身，我们需要一个像模像样的、有很多模块的系统来演示Maven很多非常酷的特性，同时，又不想引入一个拥有成千上万行代码的过于庞大的系统。账户注册服务的模块划分如图4-4所示。

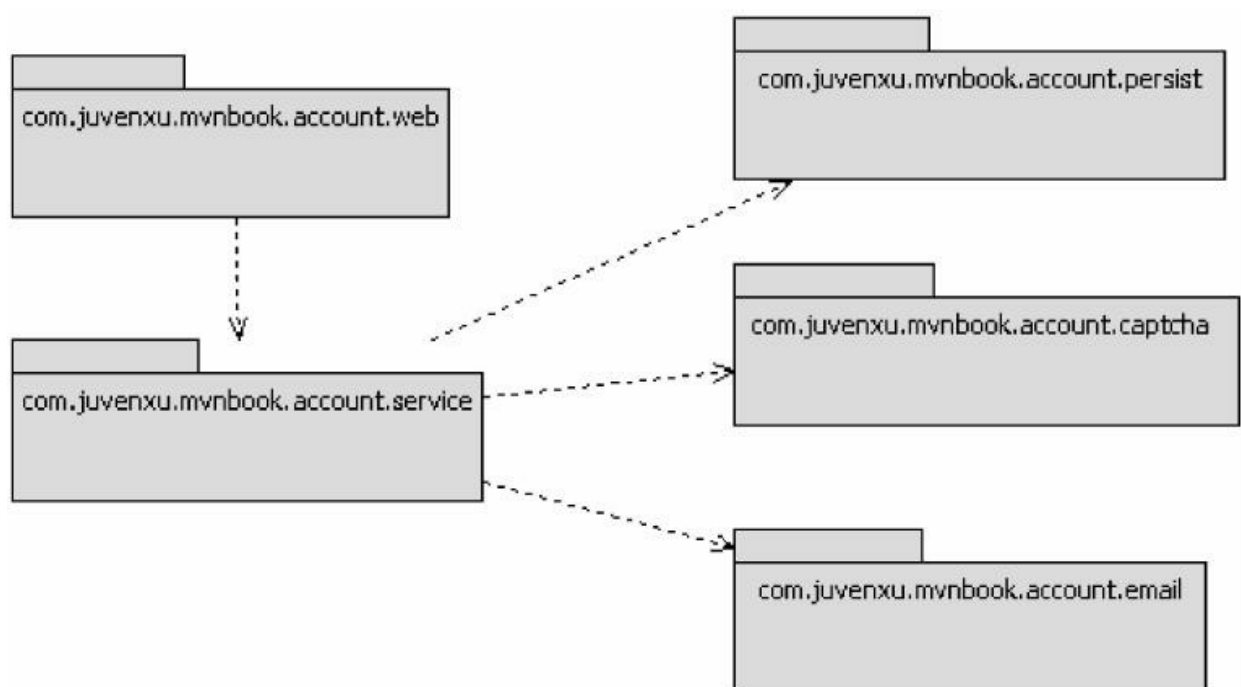


图4-4 注册账户服务包图

现在逐个解释一下各个模块（包）的作用：

·`com.juvenxu.mvnbook.account.service`：系统的核心，它封装了所有下层细节，对外暴露简单的接口。这实际上是一个Facade模式，了解设计模式的读者应该能马上理解。

·`com.juvenxu.mvnbook.account.web`：顾名思义，该模块包含所有与web相关的内容，包括可能的JSP、Servlet、web.xml等，它直接依赖于`com.juvenxu.mvnbook.account.service`模块，使用其提供的服务。

·`com.juvenxu.mvnbook.account.persist`：处理账户信息的持久化，包括增、删、改、查等，根据实现，可以基于数据库或者文件。

·`com.juvenxu.mvnbook.account.captcha`：处理验证码的key生成、图片生成以及验证等，这里需要第三方的类库来帮助实现这些功能。

·`com.juvenxu.mvnbook.account.email`：处理邮件服务的配置、激活邮件的编写和发送等工作。

## 4.4 小结

到目前为止，我们已经了解了账户注册服务的需求、大概的界面、简单的接口设计以及模块的职责划分，虽然我们没有实际编写代码，但这已足够支持本书后续章节关于Maven概念和实践的描述。在下面的章节中，这个简单的账户注册服务将得以一步步地实现和完善，同时我们也将看到Maven如何与实际项目结合并发挥自己的功效。

## 第5章 坐标和依赖

### 本章内容

- 何为Maven坐标
- 坐标详解
- account-email
- 依赖的配置
- 依赖范围
- 传递性依赖
- 依赖调解
- 可选依赖
- 最佳实践
- 小结

正如第1章所述，Maven的一大功能是管理项目依赖。为了能自动化地解析任何一个Java构件，Maven就必须将它们唯一标识，这就依赖

管理的底层基础——坐标。本章将详细分析Maven坐标的作用，解释其每一个元素；在此基础上，再介绍如何配置Maven，以及相关的经验和技巧，以帮助我们管理项目依赖。

## 5.1 何为Maven坐标

关于坐标（Coordinate），大家最熟悉的定义应该来自于平面几何。在一个平面坐标系中，坐标（x，y）表示该平面上与x轴距离为y，与y轴距离为x的一点，任何一个坐标都能够唯一标识该平面中的一点。

在实际生活中，我们也可以将地址看成是一种坐标。省、市、区、街道等一系列信息同样可以唯一标识城市中的任一居住地址和工作地址。邮局和快递公司正是基于这样一种坐标进行日常工作的。

对应于平面中的点和城市中的地址，Maven的世界中拥有数量非常巨大的构件，也就是平时用的一些jar、war等文件。在Maven为这些构件引入坐标概念之前，我们无法使用任何一种方式来唯一标识所有这些构件。因此，当需要用到Spring Framework依赖的时候，大家会去Spring Framework网站寻找，当需要用到log4j依赖的时候，大家又会去Apache网站寻找。又因为各个项目的网站风格迥异，大量的时间花费在了搜索、浏览网页等工作上面。没有统一的规范、统一的法则，该工作就无法自动化。重复地搜索、浏览网页和下载类似的jar文件，这本就应该交给机器来做。而机器工作必须基于预定义的规则，Maven定义了这样一组规则：世界上任何一个构件都可以使用Maven坐标唯一标识，Maven坐标的元素包括groupId、artifactId、version、packaging、classifier。现在，只要我们提供正确的坐标元素，Maven就能找到对应的构件。比如

说，当需要使用Java5平台上TestNG的5.8版本时，就告诉Maven：“groupId=org.testng；artifactId=testng；version=5.8；classifier=jdk15”，Maven就会从仓库中寻找相应的构件供我们使用。也许你会奇怪，“Maven是从哪里下载构件的呢？”答案其实很简单，Maven内置了一个中央仓库的地址（<http://repo1.maven.org/maven2>），该中央仓库包含了世界上大部分流行的开源项目构件，Maven会在需要的时候去那里下载。

在我们开发自己项目的时候，也需要为其定义适当的坐标，这是Maven强制要求的。在这个基础上，其他Maven项目才能引用该项目生成的构件，见图5-1。

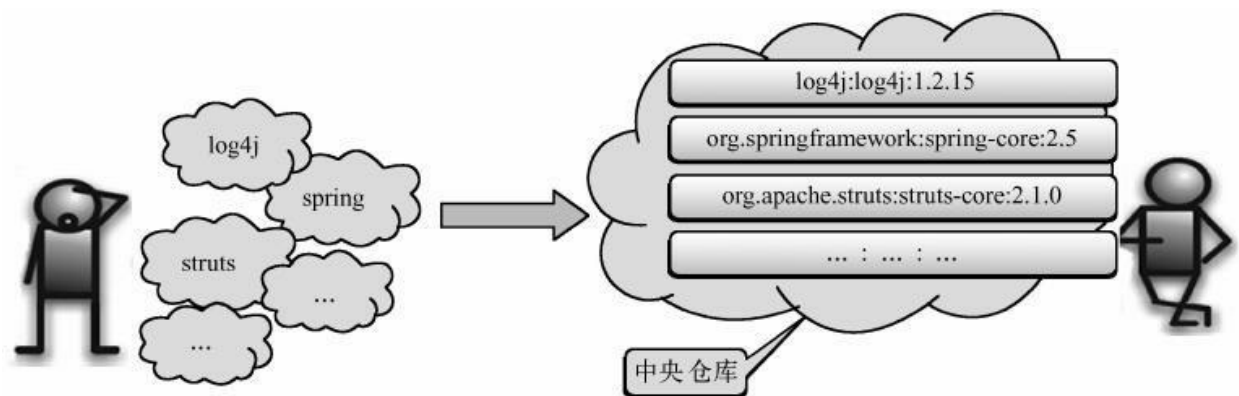


图5-1 坐标为构件引入秩序

## 5.2 坐标详解

Maven坐标为各种构件引入了秩序，任何一个构件都必须明确定义自己的坐标，而一组Maven坐标是通过一些元素定义的，它们是groupId、artifactId、version、packaging、classifier。先看一组坐标定义，如下：

```
<groupId>org.sonatype.nexus</groupId>  
<artifactId>nexus-indexer</artifactId>  
<version>2.0.0</version>  
<packaging>jar</packaging>
```

这是nexus-indexer的坐标定义，nexus-indexer是一个对Maven仓库编纂索引并提供搜索功能的类库，它是Nexus项目的一个子模块。后面会详细介绍Nexus。上述代码片段中，其坐标分别为groupId: org.sonatype.nexus、artifactId: nexus-indexer、version: 2.0.0、packaging: jar，没有classifier。下面详细解释一下各个坐标元素：

·**groupId**: 定义当前Maven项目隶属的实际项目。首先，Maven项目和实际项目不一定是一对一的关系。比如SpringFramework这一实际项目，其对应的Maven项目会有很多，如spring-core、spring-context等。这是由于Maven中模块的概念，因此，一个实际项目往往会被划分成很多模块。其次，groupId不应该对应项目隶属的组织或公司。原因很简单，一个组织下会有很多实际项目，如果groupId只定义到组织级别，而后面



我们会看到，`artifactId`只能定义Maven项目（模块），那么实际项目这个层将难以定义。最后，`groupId`的表示方式与Java包名的表示方式类似，通常与域名反向一一对应。上例中，`groupId`为`org.sonatype.nexus`，`org.sonatype`表示Sonatype公司建立的一个非盈利性组织，`nexus`表示Nexus这一实际项目，该`groupId`与域名`nexus.sonatype.org`对应。

·**artifactId**: 该元素定义实际项目中的一个Maven项目（模块），推荐的做法是使用实际项目名称作为`artifactId`的前缀。比如上例中的`artifactId`是`nexus-indexer`，使用了实际项目名`nexus`作为前缀，这样做的好处是方便寻找实际构件。在默认情况下，Maven生成的构件，其文件名会以`artifactId`作为开头，如`nexus-indexer-2.0.0.jar`，使用实际项目名称作为前缀之后，就能方便从一个lib文件夹中找到某个项目的一组构件。考虑有5个项目，每个项目都有一个`core`模块，如果没有前缀，我们会看到很多`core-1.2.jar`这样的文件，加上实际项目名前缀之后，便能很容易区分`foo-core-1.2.jar`、`bar-core-1.2.jar`.....

·**version**: 该元素定义Maven项目当前所处的版本，如上例中`nexus-indexer`的版本是`2.0.0`。需要注意的是，Maven定义了一套完成的版本规范，以及快照（SNAPSHOT）的概念。第13章会详细讨论版本管理内容。

·**packaging**: 该元素定义Maven项目的打包方式。首先，打包方式通常与所生成构件的文件扩展名对应，如上例中`packaging`为`jar`，最终的

文件名为nexus-indexer-2.0.0.jar，而使用war打包方式的Maven项目，最终生成的构件会有一个.war文件，不过这不是绝对的。其次，打包方式会影响到构建的生命周期，比如jar打包和war打包会使用不同的命令。最后，当不定义packaging的时候，Maven会使用默认值jar。

·**classifier**: 该元素用来帮助定义构建输出的一些附属构件。附属构件与主构件对应，如上例中的主构件是nexus-indexer-2.0.0.jar，该项目可能还会通过使用一些插件生成如nexus-indexer-2.0.0-javadoc.jar、nexus-indexer-2.0.0-sources.jar这样一些附属构件，其包含了Java文档和源代码。这时候，javadoc和sources就是这两个附属构件的classifier。这样，附属构件也就拥有了自己唯一的坐标。还有一个关于classifier的典型例子是TestNG，TestNG的主构件是基于Java 1.4平台的，而它又提供了一个classifier为jdk5的附属构件。注意，不能直接定义项目的classifier，因为附属构件不是项目直接默认生成的，而是由附加的插件帮助生成。

上述5个元素中，groupId、artifactId、version是必须定义的，packaging是可选的（默认为jar），而classifier是不能直接定义的。

同时，项目构件的文件名是与坐标相对应的，一般的规则为artifactId-version [-classifier] .packaging，[-classifier]表示可选。比如上例nexus-indexer的主构件为nexus-indexer-2.0.0.jar，附属构件有nexus-indexer-2.0.0-javadoc.jar。这里还要强调的一点是，packaging并非一定与

构件扩展名对应，比如packaging为maven-plugin的构件扩展名为jar。

此外，Maven仓库的布局也是基于Maven坐标，这一点会在介绍Maven仓库的时候详细解释。

理解清楚城市中地址的定义方式后，邮递员就能够开始工作了；同样地，理解清楚Maven坐标之后，我们就能开始讨论Maven的依赖管理了。

## 5.3 account-email

在详细讨论Maven依赖之前，先稍微回顾一下上一章提到的背景案例。案例中有一个email模块负责发送账户激活的电子邮件，本节就详细阐述该模块的实现，包括POM配置、主代码和测试代码。由于该背景案例的实现是基于Spring Framework，因此还会涉及相关的Spring配置。

### 5.3.1 account-email的POM

首先看一下该模块的POM，见代码清单5-1。

#### 代码清单5-1 account-email的POM

---

```
<project xmlns = "http://maven.apache.org/POM/4.0.0"
  xmlns:xsi = http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance
  xsi:schemaLocation = "http://maven.apache.org/POM/4.0.0
    http://maven.apache.org/maven-v4_0_0.xsd" >
```

```

<modelVersion>4.0.0</modelVersion>
<groupId>com.juvenxu.mvnbook.account</groupId>
<artifactId>account-email</artifactId>
<name>Account Email</name>
<version>1.0.0-SNAPSHOT</version>

<dependencies>
  <dependency>
    <groupId>org.springframework</groupId>
    <artifactId>spring-core</artifactId>
    <version>2.5.6</version>
  </dependency>
  <dependency>
    <groupId>org.springframework</groupId>
    <artifactId>spring-beans</artifactId>
    <version>2.5.6</version>
  </dependency>
  <dependency>
    <groupId>org.springframework</groupId>
    <artifactId>spring-context</artifactId>
    <version>2.5.6</version>
  </dependency>
  <dependency>
    <groupId>org.springframework</groupId>
    <artifactId>spring-context-support</artifactId>
    <version>2.5.6</version>
  </dependency>
  <dependency>
    <groupId>javax.mail</groupId>
    <artifactId>mail</artifactId>
    <version>1.4.1</version>
  </dependency>
  <dependency>
    <groupId>junit</groupId>
    <artifactId>junit</artifactId>
    <version>4.7</version>
    <scope>test</scope>
  </dependency>
  <dependency>
    <groupId>com.icegreen</groupId>
    <artifactId>greenmail</artifactId>
    <version>1.3.1b</version>
    <scope>test</scope>
  </dependency>
</dependencies>

<build>
  <plugins>
    <plugin>
      <groupId>org.apache.maven.plugins</groupId>
      <artifactId>maven-compiler-plugin</artifactId>
      <configuration>
        <source>1.5</source>
        <target>1.5</target>
      </configuration>
    </plugin>
  </plugins>
</build>

```

```
        </plugin>
    </plugins>
</build>

</project>
```

---

先观察该项目模块的坐标，groupId：

com.juvenxu.mvnbook.account; artifactId: account-email; version: 1.0.0-SNAPSHOT。由于该模块属于账户注册服务项目的一部分，因此，其groupId对应了account项目。紧接着，该模块的artifactId仍然以account作为前缀，以方便区分其他项目的构建。最后，1.0.0-SNAPSHOT表示该版本处于开发中，还不稳定。

再看dependencies元素，其包含了多个dependency子元素，这是POM中定义项目依赖的位置。以第一个依赖为例，其groupId: artifactId: version为org.springframework: spring-core: 2.5.6，这便是依赖的坐标，任何一个Maven项目都需要定义自己的坐标，当这个Maven项目成为其他Maven项目的依赖的时候，这组坐标就体现了其价值。本例中的spring-core，以及后面的spring-beans、spring-context、spring-context-support是Spring Framework实现依赖注入等功能必要的构件，由于本书的关注点在于Maven，只会涉及简单的Spring Framework的使用，不会详细解释Spring Framework的用法，如果读者有不清楚的地方，请参阅Spring Framework相关的文档。

在spring-context-support之后，有一个依赖为javax.mail: mail:

### 1.4.1, 这是实现发送必须类库。

紧接着的依赖为junit: junit: 4.7, JUnit是Java社区事实上的单元测试标准, 详细信息请参阅<http://www.junit.org/>, 这个依赖特殊的地方在于一个值为test的scope子元素, scope用来定义依赖范围。这里读者暂时只需要了解当依赖范围是test的时候, 该依赖只会被加入到测试代码的classpath中。也就是说, 对于项目主代码, 该依赖是没有任何作用的。JUnit是单元测试框架, 只有在测试的时候才需要, 因此使用该依赖范围。

随后的依赖是com.icegreen: greenmail: 1.3.1b, 其依赖范围同样为test。这时也许你已经猜到, 该依赖同样只服务于测试目的, GreenMail是开源的邮件服务测试套件, account-email模块使用该套件来测试邮件的发送。关于GreenMail的详细信息可访问<http://www.icegreen.com/greenmail/>。

最后, POM中有一段关于maven-compiler-plugin的配置, 其目的是开启Java 5的支持, 第3章已经对该配置做过解释, 这里不再赘述。



## 5.3.2 account-email的主代码

account-email项目Java主代码位于src/main/java，资源文件（非Java）位于src/main/resources目录下。

account-email只有一个很简单的接口，见代码清单5-2。

代码清单5-2 AccountEmailService.java

```
package com.juvenxu.mvnbook.account.email;

public interface AccountEmailService
{
    void sendMail( String to, String subject, String htmlText )
        throws AccountEmailException;
}
```

sendMail（）方法用来发送html格式的邮件，to为接收地址，subject为邮件主题，htmlText为邮件内容，如果发送邮件出错，则抛出AccountEmailException异常。

对应于该接口的实现见代码清单5-3。

代码清单5-3 AccountEmailServiceImpl.java

---

```
package com.juvenxu.mvnbook.account.email;

import javax.mail.MessagingException;
import javax.mail.internet.MimeMessage;

import org.springframework.mail.javamail.JavaMailSender;
import org.springframework.mail.javamail.MimeMessageHelper;

public class AccountEmailServiceImpl
    implements AccountEmailService
{
    private JavaMailSender javaMailSender;

    private String systemEmail;

    public void sendMail( String to, String subject, String htmlText )
        throws AccountEmailException
    {
        try
        {
            MimeMessage msg = javaMailSender.createMimeMessage();
            MimeMessageHelper msgHelper = new MimeMessageHelper( msg );

            msgHelper.setFrom( systemEmail );
            msgHelper.setTo( to );
            msgHelper.setSubject( subject );
            msgHelper.setText( htmlText, true );

            javaMailSender.send( msg );
        }
        catch ( MessagingException e )
        {
            throw new AccountEmailException( "Faield to send mail.", e );
        }
    }

    public JavaMailSender getJavaMailSender()
    {

```

```
        return javaMailSender;
    }

    public void setJavaMailSender( JavaMailSender javaMailSender )
    {
        this.javaMailSender = javaMailSender;
    }

    public String getSystemEmail()
    {
        return systemEmail;
    }

    public void setSystemEmail( String systemEmail )
    {
        this.systemEmail = systemEmail;
    }
}
```

---

首先，该AccountEmailServiceImpl类有一个私有字段javaMailSender，该字段的类型org.springframework.mail.javamail.JavaMailSender是来自于Spring Framework的帮助简化邮件发送的工具类库，对应于该字段有一组getter（）和setter（）方法，它们用来帮助实现依赖注入。本节随后会讲述Spring Framework依赖注入相关的配置。

在sendMail（）的方法实现中，首先使用javaMailSender创建一个MimeMessage，该msg对应了将要发送的邮件。接着使用MimeMessageHelper帮助设置该邮件的发送地址、收件地址、主题以及内容，msgHelper.setText（htmlText，true）中的true表示邮件的内容为html格式。最后，使用javaMailSender发送该邮件，如果发送出错，则捕捉MessageException异常，包装后再抛出该模块自己定义的AccountEmailException异常。

这段Java代码中没有邮件服务器配置信息，这得益于Spring Framework的依赖注入，这些配置都通过外部的配置注入到了javaMailSender中，相关配置信息都在src/main/resources/account-email.xml这个配置文件中，见代码清单5-4。

#### 代码清单5-4 account-email.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<beans xmlns="http://www.springframework.org/schema/beans"
       xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
       xsi:schemaLocation="http://www.springframework.org/schema/beans
http://www.springframework.org/schema/beans/spring-beans-2.5.xsd">

    <bean id="propertyConfigurer"
        class="org.springframework.beans.factory.config.PropertyPlaceholder-
Configurer">
        <property name="location" value="classpath:service.properties" />
    </bean>

    <bean id="javaMailSender" class="org.springframework.mail.javamail.JavaMail-
SenderImpl">
        <property name="protocol" value="${email.protocol}" />
        <property name="host" value="${email.host}" />
        <property name="port" value="${email.port}" />
        <property name="username" value="${email.username}" />
        <property name="password" value="${email.password}" />
        <property name="javaMailProperties">
            <props>
                <prop key="mail.${email.protocol}.auth"> ${email.auth}</prop>
            </props>
        </property>
    </bean>

    <bean id="accountEmailService"
        class="com.juvenxu.mvnbook.account.email.AccountEmailServiceImpl">
        <property name="javaMailSender" ref="javaMailSender" />
        <property name="systemEmail" value="${email.systemEmail}" />
    </bean>
</beans>
```

Spring Framework会使用该XML配置创建ApplicationContext，以实现依赖注入。该配置文件定义了一些bean，基本对应了Java程序中的对

象。首先解释下id为propertyConfigurer的bean，其实现为org.springframework.beans.factory.config.PropertyPlaceholderConfigurer，这是Spring Framework中用来帮助载入properties文件的组件。这里定义location的值为classpath: account-email.properties，表示从classpath的根路径下载入名为account-email.properties文件中的属性。

接着定义id为javaMailSender的bean，其实现为org.springframework.mail.javamail.JavaMail-SenderImpl，这里需要定义邮件服务器的一些配置，包括协议、端口、主机、用户名、密码，是否需要认证等属性。这段配置还使用了Spring Framework的属性引用，比如host的值为\${email.host}，之前定义propertyConfigurer的作用就在于此。这么做可以将邮件服务器相关的配置分离到外部的properties文件中，比如可以定义这样一个properties文件，配置javaMailSender使用gmail:

```
email.protocol = smtps
email.host = smtp.gmail.com
email.port = 465
email.username = your-id@ gmail.com
email.password = your-password
email.auth = true
email.systemEmail = your-id@ juvenxu.com
```

这样，javaMailSender实际使用的protocol就会成为smtps，host会成为smtp.gmail.com，同理还有port、username等其他属性。

最后一个bean是accountEmailService，对应了之前描述的

com.juvenxu.mvnbook.account.email.AccountEmailServiceImpl, 配置中将另外一个bean javaMailSender注入, 使其成为该类javaMailSender字段的值。

上述就是Spring Framework相关的配置, 这里不再进一步深入, 读者如果有不是很理解的地方, 请查询Spring Framework相关文档。

### 5.3.3 account-email的测试代码

测试相关的Java代码位于src/test/java目录，相关的资源文件则位于src/test/resources目录。

该模块需要测试的只有一个AccountEmailService.sendMail（）接口。为此，需要配置并启动一个测试使用的邮件服务器，然后提供对应的properties配置文件供Spring Framework载入以配置程序。准备就绪之后，调用该接口发送邮件，然后检查邮件是否发送正确。最后，关闭测试邮件服务器，见代码清单5-5。

代码清单5-5 AccountEmailServiceTest.java

---

```
package com.juvenxu.mvnbook.account.email;

import static junit.framework.Assert.assertEquals;

import javax.mail.Message;

import org.junit.After;
import org.junit.Before;
import org.junit.Test;
import org.springframework.context.ApplicationContext;
import org.springframework.context.support.ClassPathXmlApplicationContext;

import com.icegreen.greenmail.util.GreenMail;
import com.icegreen.greenmail.util.GreenMailUtil;
import com.icegreen.greenmail.util.ServerSetup;

public class AccountEmailServiceTest
{
    private GreenMail greenMail;

    @Before
    public void startMailServer()
        throws Exception
    {
        greenMail = new GreenMail( ServerSetup.SMTP );
        greenMail.setUser( "test@juvenxu.com", "123456" );
        greenMail.start();
    }

    @Test
    public void testSendMail()
        throws Exception
    {
        ApplicationContext ctx = new ClassPathXmlApplicationContext( "account-
email.xml" );
        AccountEmailService accountEmailService = (AccountEmailService)
ctx.getBean( "accountEmailService" );

        String subject = "Test Subject";
        String htmlText = "<h3>Test </h3>";
```



```
        accountEmailService.sendMail( "test@ juvenxu.com", "test2@ juvenxu.
com", subject, htmlText );

        greenMail.waitForIncomingEmail( 2000, 1 );

        Message[] msgs = greenMail.getReceivedMessages();
        assertEquals( 1, msgs.length );
        assertEquals( subject, msgs[0].getSubject() );
        assertEquals( htmlText, GreenMailUtil.getBody( msgs[0] ).trim() );
    }

    @ After
    public void stopMailServer()
        throws Exception
    {
        greenMail.stop();
    }
}
```

---

这里使用GreenMail作为测试邮件服务器，在startMailServer（）中，基于SMTP协议初始化GreenMail，然后创建一个邮件账户并启动邮件服务，该服务默认会监听25端口。如果你的机器已经有程序使用该端口，请配置自定义的ServerSetup实例使用其他端口。startMailServer（）方法使用了@Before标注，表示该方法会先于测试方法（@test）之前执行。

对应于startMailServer（），该测试还有一个stopMailServer（）方法，标注@After表示执行测试方法之后会调用该方法，停止GreenMail的邮件服务。

代码的重点在于使用了@Test标注的testSendMail（）方法，该方法首先会根据classpath路径中的account-email.xml配置创建一个Spring Framework的ApplicationContext，然后从这个ctx中获取需要测试的id为accountEmailService的bean，并转换成AccountEmailService接口，针对接

口测试是一个单元测试的最佳实践。得到了AccountEmailService之后，就能调用其sendMail（）方法发送电子邮件。当然，这个时候不能忘了邮件服务器的配置，其位于src/test/resources/service.properties：

```
email.protocol=smtp
email.host=localhost
email.port=25
email.username=test@juvenxu.com
email.password=123456
email.auth=true
email.systemEmail=your-id@juvenxu.com
```

这段配置与之前GreenMail的配置对应，使用了smtp协议，使用本机的25端口，并有用户名、密码等认证配置。

回到测试方法中，邮件发送完毕后，再使用GreenMail进行检查。greenMail.waitForIncomingEmail（2000，1）表示接收一封邮件，最多等待2秒。由于GreenMail服务完全基于内存，实际上基本不会超过2秒。随后的几行代码读取收到的邮件，检查邮件的数目以及第一封邮件的主题和内容。

这时，可以运行mvn clean test执行测试，Maven会编译主代码和测试代码，并执行测试，报告一个测试得以正确执行，构建成功。

### 5.3.4 构建account-email

使用`mvn clean install`构建account-email，Maven会根据POM配置自动下载所需要的依赖构件，执行编译、测试、打包等工作，最后将项目生成的构件account-email-1.0.0-SNAPSHOT.jar安装到本地仓库中。这时，该模块就能供其他Maven项目使用了。

## 5.4 依赖的配置

5.3.1节已经罗列了一些简单的依赖配置，读者可以看到依赖会有基本的groupId、artifactId和version等元素组成。其实一个依赖声明可以包含如下的一些元素：

```
<project>
...
<dependencies>
  <dependency>
    <groupId>... </groupId>
    <artifactId>... </artifactId>
    <version>... </version>
    <type>... </type>
    <scope>... </scope>
    <optional>... </optional>
    <exclusions>
      <exclusion>
        ...
      </exclusion>
    ...
  </exclusions>
</dependency>
...
</dependencies>
...
</project>
```

根元素project下的dependencies可以包含一个或者多个dependency元素，以声明一个或者多个项目依赖。每个依赖可以包含的元素有：

- groupId、artifactId和version**：依赖的基本坐标，对于任何一个依赖来说，基本坐标是最重要的，Maven根据坐标才能找到需要的依赖。

·**type**: 依赖的类型，对应于项目坐标定义的packaging。大部分情况下，该元素不必声明，其默认值为jar。

·**scope**: 依赖的范围，见5.5节。

·**optional**: 标记依赖是否可选，见5.8节。

·**exclusions**: 用来排除传递性依赖，见5.9.1节。

大部分依赖声明只包含基本坐标，然而在一些特殊情况下，其他元素至关重要。本章下面的小节会对它们的原理和使用方式详细介绍。

## 5.5 依赖范围

上一节提到，JUnit依赖的测试范围是test，测试范围用元素scope表示。本节将详细解释什么是测试范围，以及各种测试范围的效果和用途。

首先需要知道，Maven在编译项目主代码的时候需要使用一套classpath。在上例中，编译项目主代码的时候需要用到spring-core，该文件以依赖的方式被引入到classpath中。其次，Maven在编译和执行测试的时候会使用另外一套classpath。上例中的JUnit就是一个很好的例子，该文件也以依赖的方式引入到测试使用的classpath中，不同的是这里的依赖范围是test。最后，实际运行Maven项目的时候，又会使用一套classpath，上例中的spring-core需要在此classpath中，而JUnit则不需要。

依赖范围就是用来控制依赖与这三种classpath（编译classpath、测试classpath、运行classpath）的关系，Maven有以下几种依赖范围：

- compile**: 编译依赖范围。如果没有指定，就会默认使用该依赖范围。使用此依赖范围的Maven依赖，对于编译、测试、运行三种classpath都有效。典型的例子是spring-core，在编译、测试和运行的时候都需要使用该依赖。

- test**: 测试依赖范围。使用此依赖范围的Maven依赖，只对于测试

classpath有效，在编译主代码或者运行项目的使用时将无法使用此类依赖。典型的例子是JUnit，它只有在编译测试代码及运行测试的时候才需要。

·**provided**: 已提供依赖范围。使用此依赖范围的Maven依赖，对于编译和测试classpath有效，但在运行时无效。典型的例子是servlet-api，编译和测试项目的时候需要该依赖，但在运行项目的时候，由于容器已经提供，就不需要Maven重复地引入一遍。

·**runtime**: 运行时依赖范围。使用此依赖范围的Maven依赖，对于测试和运行classpath有效，但在编译主代码时无效。典型的例子是JDBC驱动实现，项目主代码的编译只需要JDK提供的JDBC接口，只有在执行测试或者运行项目的时候才需要实现上述接口的具体JDBC驱动。

·**system**: 系统依赖范围。该依赖与三种classpath的关系，和provided依赖范围完全一致。但是，使用system范围的依赖时必须通过systemPath元素显式地指定依赖文件的路径。由于此类依赖不是通过Maven仓库解析的，而且往往与本机系统绑定，可能造成构建的不可移植，因此应该谨慎使用。systemPath元素可以引用环境变量，如：

```
<dependency>  
  <groupId>javax.sql</groupId>  
  <artifactId>jdbc-stdext</artifactId>  
  <version>2.0</version>
```

```

    <scope>system</scope>
    <systemPath> ${java.home}/lib/rt.jar</systemPath>
</dependency>

```

·**import（Maven 2.0.9及以上）**：导入依赖范围。该依赖范围不会对三种classpath产生实际的影响，本书将在8.3.3节介绍Maven依赖和dependencyManagement的时候详细介绍此依赖范围。

上述除import以外的各种依赖范围与三种classpath的关系如表5-1所示。

表5-1 依赖范围与classpath的关系

依赖范围 (Scope)	对于编译 classpath 有效	对于测试 classpath 有效	对于运行时 classpath 有效	例 子
compile	Y	Y	Y	spring-core
test	—	Y	—	JUnit
provided	Y	Y	—	servlet-api
runtime	—	Y	Y	JDBC 驱动实现
system	Y	Y	—	本地的，Maven 仓库之外的类库文件



## 5.6 传递性依赖

### 5.6.1 何为传递性依赖

考虑一个基于Spring Framework的项目，如果不使用Maven，那么在项目中就需要手动下载相关依赖。由于Spring Framework又会依赖于其他开源类库，因此实际中往往会下载一个很大的如spring-framework-2.5.6-with-dependencies.zip的包，这里包含了所有Spring Framework的jar包，以及所有它依赖的其他jar包。这么做往往就引入了很多不必要的依赖。另一种做法是只下载spring-framework-2.5.6.zip这样一个包，这里不包含其他相关依赖，到实际使用的时候，再根据出错信息，或者查询相关文档，加入需要的其他依赖。很显然，这也是一件非常麻烦的事情。

Maven的传递性依赖机制可以很好地解决这一问题。以account-email项目为例，该项目有一个org.springframework: spring-core: 2.5.6的依赖，而实际上spring-core也有它自己的依赖，我们可以直接访问位于中央仓库的该构件的

POM: <http://repo1.maven.org/maven2/org/springframework/spring-core/2.5.6/spring-core-2.5.6.pom>。该文件包含了一个commons-logging依赖，见代码清单5-6。

## 代码清单5-6 spring-core的commons-logging依赖

```
<dependency>  
  <groupId>commons-logging</groupId>  
  <artifactId>commons-logging</artifactId>  
  <version>1.1.1</version>  
</dependency>
```

该依赖没有声明依赖范围，那么其依赖范围就是默认的compile。同时回顾一下account-email，spring-core的依赖范围也是compile。

account-mail有一个compile范围的spring-core依赖，spring-core有一个compile范围的commons-logging依赖，那么commons-logging就会成为account-email的compile范围依赖，commons-logging是account-email的一个传递性依赖，如图5-2所示。



图5-2 传递性依赖

有了传递性依赖机制，在使用Spring Framework的时候就不用去考虑它依赖了什么，也不用担心引入多余的依赖。Maven会解析各个直接依赖的POM，将那些必要的间接依赖，以传递性依赖的形式引入到当前的项目中。

## 5.6.2 传递性依赖和依赖范围

依赖范围不仅可以控制依赖与三种classpath的关系，还对传递性依赖产生影响。上面的例子中，account-email对于spring-core的依赖范围是compile，spring-core对于commons-logging的依赖范围是compile，那么account-email对于commons-logging这一传递性依赖的范围也就是compile。假设A依赖于B，B依赖于C，我们说A对于B是第一直接依赖，B对于C是第二直接依赖，A对于C是传递性依赖。第一直接依赖的范围和第二直接依赖的范围决定了传递性依赖的范围，如表5-2所示，最左边一行表示第一直接依赖范围，最上面一行表示第二直接依赖范围，中间的交叉单元格则表示传递性依赖范围。

表5-2 依赖范围影响传递性依赖

	compile	test	provided	runtime
compile	compile	—	—	runtime
test	test	—	—	test
provided	provided	—	provided	provided
runtime	runtime	—	—	runtime

为了能够帮助读者更好地理解表5-2，这里再举个例子。account-email项目有一个com.icegreen: greenmail: 1.3.1b的直接依赖，我们说这是第一直接依赖，其依赖范围是test；而greenmail又有一个javax.mail: mail: 1.4的直接依赖，我们说这是第二直接依赖，其依赖范围是

compile。显然javax.mail: mail: 1.4是account-email的传递性依赖，对照表5-2可以知道，当第一直接依赖范围为test，第二直接依赖范围是compile的时候，传递性依赖的范围是test，因此javax.mail: mail: 1.4是account-email的一个范围是test的传递性依赖。

仔细观察一下表5-2，可以发现这样的规律：当第二直接依赖的范围是compile的时候，传递性依赖的范围与第一直接依赖的范围一致；当第二直接依赖的范围是test的时候，依赖不会得以传递；当第二直接依赖的范围是provided的时候，只传递第一直接依赖范围也为provided的依赖，且传递性依赖的范围同样为provided；当第二直接依赖的范围是runtime的时候，传递性依赖的范围与第一直接依赖的范围一致，但compile例外，此时传递性依赖的范围为runtime。

## 5.7 依赖调解

Maven引入的传递性依赖机制，一方面大大简化和方便了依赖声明，另一方面，大部分情况下我们只需要关心项目的直接依赖是什么，而不用考虑这些直接依赖会引入什么传递性依赖。但有时候，当传递性依赖造成问题的时候，我们就需要清楚地知道该传递性依赖是从哪条依赖路径引入的。

例如，项目A有这样的依赖关系：A->B->C->X（1.0）、A->D->X（2.0），X是A的传递性依赖，但是两条依赖路径上有两个版本的X，那么哪个X会被Maven解析使用呢？两个版本都被解析显然是不对的，因为那会造成依赖重复，因此必须选择一个。Maven依赖调解（Dependency Mediation）的第一原则是：路径最近者优先。该例中X（1.0）的路径长度为3，而X（2.0）的路径长度为2，因此X（2.0）会被解析使用。

依赖调解第一原则不能解决所有问题，比如这样的依赖关系：A->B->Y（1.0）、A->C->Y（2.0），Y（1.0）和Y（2.0）的依赖路径长度是一样的，都为2。那么到底谁会被解析使用呢？在Maven 2.0.8及之前的版本中，这是不确定的，但是从Maven 2.0.9开始，为了尽可能避免构建的不确定性，Maven定义了依赖调解的第二原则：第一声明者优先。在依赖路径长度相等的前提下，在POM中依赖声明的顺序决定了谁会被

解析使用，顺序最靠前的那个依赖优胜。该例中，如果B的依赖声明在C之前，那么Y（1.0）就会被解析使用。

## 5.8 可选依赖

假设有这样一个依赖关系，项目A依赖于项目B，项目B依赖于项目X和Y，B对于X和Y的依赖都是可选依赖：A->B、B->X（可选）、B->Y（可选）。根据传递性依赖的定义，如果所有这三个依赖的范围都是compile，那么X、Y就是A的compile范围传递性依赖。然而，由于这里X、Y是可选依赖，依赖将不会得以传递。换句话说，X、Y将不会对A有任何影响，如图5-3所示。

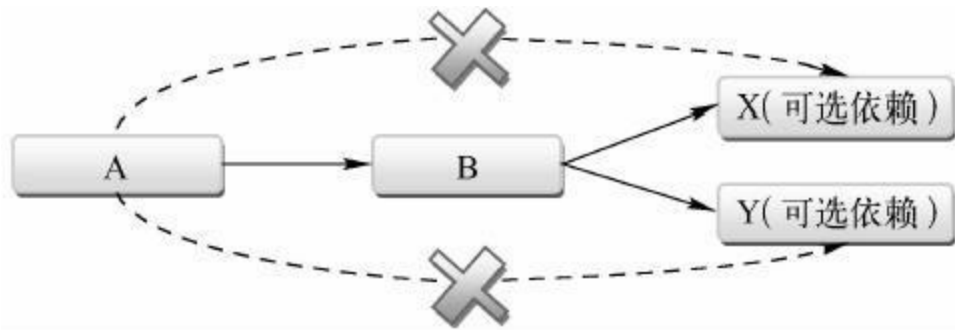


图5-3 可选依赖

为什么要使用可选依赖这一特性呢？可能项目B实现了两个特性，其中的特性一依赖于X，特性二依赖于Y，而且这两个特性是互斥的，用户不可能同时使用两个特性。比如B是一个持久层隔离工具包，它支持多种数据库，包括MySQL、PostgreSQL等，在构建这个工具包的时候，需要这两种数据库的驱动程序，但在使用这个工具包的时候，只会依赖一种数据库。

项目B的依赖声明见代码清单5-7。

#### 代码清单5-7 可选依赖的配置

```
<project>
  <modelVersion>4.0.0</modelVersion>
  <groupId>com.juvenxu.mvnbook</groupId>
  <artifactId>project-b</artifactId>
  <version>1.0.0</version>
  <dependencies>
    <dependency>
      <groupId>mysql</groupId>
      <artifactId>mysql-connector-java</artifactId>
      <version>5.1.10</version>
      <optional>true</optional>
    </dependency>
    <dependency>
      <groupId>postgresql</groupId>
      <artifactId>postgresql</artifactId>
      <version>8.4-701.jdbc3</version>
      <optional>true</optional>
    </dependency>
  </dependencies>
</project>
```

上述XML代码片段中，使用<optional>元素表示mysql-connector-java和postgresql这两个依赖为可选依赖，它们只会对当前项目B产生影响，当其他项目依赖于B的时候，这两个依赖不会被传递。因此，当项目A依赖于项目B的时候，如果其实际使用基于MySQL数据库，那么在项目A中就需要显式地声明mysql-connector-java这一依赖，见代码清单5-8。

#### 代码清单5-8 可选依赖不被传递



---

```
<project>
  <modelVersion>4.0.0</modelVersion>
  <groupId>com.juvenxu.mvnbook</groupId>
  <artifactId>project-a</artifactId>
  <version>1.0.0</version>
  <dependencies>
    <dependency>
      <groupId>com.juvenxu.mvnbook</groupId>
      <artifactId>project-b</artifactId>
      <version>1.0.0</version>
    </dependency>
    <dependency>
      <groupId>mysql</groupId>
      <artifactId>mysql-connector-java</artifactId>
      <version>5.1.10</version>
    </dependency>
  </dependencies>
</project>
```

---

最后，关于可选依赖需要说明的一点是，在理想的情况下，是不应该使用可选依赖的。前面我们可以看到，使用可选依赖的原因是某一个项目实现了多个特性，在面向对象设计中，有个单一职责性原则，意指一个类应该只有一项职责，而不是糅合太多的功能。这个原则在规划Maven项目的时候也同样适用。在上面的例子中，更好的做法是为MySQL和PostgreSQL分别创建一个Maven项目，基于同样的groupId分配不同的artifactId，如com.juvenxu.mvnbook: project-b-mysql和com.juvenxu.mvnbook: project-b-postgresql，在各自的POM中声明对应的JDBC驱动依赖，而且不使用可选依赖，用户则根据需要使用project-b-mysql或者project-b-postgresql。由于传递性依赖的作用，就不用再声明JDBC驱动依赖。

## 5.9 最佳实践

**Maven**依赖涉及的知识点比较多，在理解了主要的功能和原理之后，最需要的当然就是前人的经验总结了，我们称之为最佳实践。本小节归纳了一些使用**Maven**依赖常见的技巧，方便用来避免和处理很多常见的问题。

## 5.9.1 排除依赖

传递性依赖会给项目隐式地引入很多依赖，这极大地简化了项目依赖的管理，但是有些时候这种特性也会带来问题。例如，当前项目有一个第三方依赖，而这个第三方依赖由于某些原因依赖了另外一个类库的SNAPSHOT版本，那么这个SNAPSHOT就会成为当前项目的传递性依赖，而SNAPSHOT的不稳定性会直接影响到当前的项目。这时就需要排除掉该SNAPSHOT，并且在当前项目中声明该类库的某个正式发布的版本。还有一些情况，你可能也想要替换某个传递性依赖，比如Sun JTA API，Hibernate依赖于这个JAR，但是由于版权的因素，该类库不在中央仓库中，而Apache Geronimo项目有一个对应的实现。这时你就可以排除Sun JAT API，再声明Geronimo的JTA API实现，见代码清单5-9。

代码清单5-9 排除传递性依赖

---

```
<project>  
  <modelVersion>4.0.0</modelVersion>
```

```
<groupId>com.juvenxu.mvnbook</groupId>
<artifactId>project-a</artifactId>
<version>1.0.0</version>
<dependencies>
  <dependency>
    <groupId>com.juvenxu.mvnbook</groupId>
    <artifactId>project-b</artifactId>
    <version>1.0.0</version>
    <exclusions>
      <exclusion>
        <groupId>com.juvenxu.mvnbook</groupId>
        <artifactId>project-c</artifactId>
      </exclusion>
    </exclusions>
  </dependency>
  <dependency>
    <groupId>com.juvenxu.mvnbook</groupId>
    <artifactId>project-c</artifactId>
    <version>1.1.0</version>
  </dependency>
</dependencies>
</project>
```

---

上述代码中，项目A依赖于项目B，但是由于一些原因，不想引入传递性依赖C，而是自己显式地声明对于项目C 1.1.0版本的依赖。代码中使用exclusions元素声明排除依赖，exclusions可以包含一个或者多个exclusion子元素，因此可以排除一个或者多个传递性依赖。需要注意的是，声明exclusion的时候只需要groupId和artifactId，而不需要version元素，这是因为只需要groupId和artifactId就能唯一定位依赖图中的某个依赖。换句话说，Maven解析后的依赖中，不可能出现groupId和artifactId相同，但是version不同的两个依赖，这一点在5.6节中已做过解释。该例的依赖解析逻辑如图5-4所示。

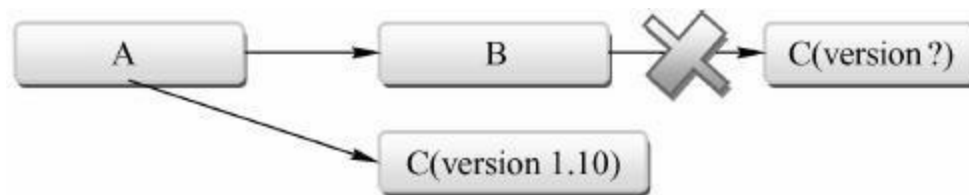


图5-4 排除依赖

## 5.9.2 归类依赖

在5.3.1节中，有很多关于Spring Framework的依赖，它们分别是org.springframework: spring-core: 2.5.6、org.springframework: spring-beans: 2.5.6、org.springframework: spring-context: 2.5.6和org.springframework: spring-context-support: 2.5.6，它们是来自同一项目的不同模块。因此，所有这些依赖的版本都是相同的，而且可以预见，如果将来需要升级Spring Framework，这些依赖的版本会一起升级。这一情况在Java中似曾相识，考虑如下简单代码（见代码清单5-10）。

代码清单5-10 Java中重复使用字面量

---

```
public double c(double r)
{
    return 2 * 3.14 * r;
}

public double s(double r)
{
    return 3.14 * r * r;
}
```

---

这两个简单的方程式计算圆的周长和面积，稍微有经验的程序员一眼就会看出一个问题，使用字面量（3.14）显然不合适，应该使用定义一个常量并在方法中使用，见代码清单5-11。

## 代码清单5-11 Java中使用常量

```
public final double PI = 3.14;

public double c( double r )
{
    return 2 * PI * r;
}

public double s( double r )
{
    return PI * r * r;
}
```

使用常量不仅让代码变得更加简洁，更重要的是可以避免重复，在需要更改PI的值的时候，只需要修改一处，降低了错误发生的概率。

同理，对于account-email中这些Spring Framework来说，也应该在一个唯一的地方定义版本，并且在dependency声明中引用这一版本。这样，在升级Spring Framework的时候就只需要修改一处，实现方式见代码清单5-12。

## 代码清单5-12 使用Maven属性归类依赖

```
<project>
  <modelVersion>4.0.0</modelVersion>
  <groupId>com.juven.mvnbook.account</groupId>
  <artifactId>account-email</artifactId>
  <name>Account Email</name>
  <version>1.0.0-SNAPSHOT</version>

  <properties>
    <springframework.version>2.5.6</springframework.version>
  </properties>

  <dependencies>
    <dependency>
```

```
        <groupId>org.springframework</groupId>
        <artifactId>spring-core</artifactId>
        <version>${springframework.version}</version>
    </dependency>
    <dependency>
        <groupId>org.springframework</groupId>
        <artifactId>spring-beans</artifactId>
        <version>${springframework.version}</version>
    </dependency>
    <dependency>
        <groupId>org.springframework</groupId>
        <artifactId>spring-context</artifactId>
        <version>${springframework.version}</version>
    </dependency>
    <dependency>
        <groupId>org.springframework</groupId>
        <artifactId>spring-context-support</artifactId>
        <version>${springframework.version}</version>
    </dependency>
</dependencies>

</project>
```

---

这里简单用到了Maven属性（14.1节会详细介绍Maven属性），首先使用properties元素定义Maven属性，该例中定义了一个springframework.version子元素，其值为2.5.6。有了这个属性定义之后，Maven运行的时候会将POM中的所有的\${springframework.version}替换成实际值2.5.6。也就是说，可以使用美元符号和大括弧环绕的方式引用Maven属性。然后，将所有Spring Framework依赖的版本值用这一属性引用表示。这和在Java中用常量PI替换3.14是同样的道理，不同的只是语法。



### 5.9.3 优化依赖

在软件开发过程中，程序员会通过重构等方式不断地优化自己的代码，使其变得更简洁、更灵活。同理，程序员也应该能够对Maven项目的依赖了然于胸，并对其进行优化，如去除多余的依赖，显式地声明某些必要的依赖。

通过阅读本章前面的内容，读者应该能够了解到：**Maven**会自动解析所有项目的直接依赖和传递性依赖，并且根据规则正确判断每个依赖的范围，对于一些依赖冲突，也能进行调节，以确保任何一个构件只有唯一的版本在依赖中存在。在这些工作之后，最后得到的那些依赖被称为已解析依赖（**Resolved Dependency**）。可以运行如下的命令查看当前项目的已解析依赖：

```
mvn dependency:list
```

在account-email项目中执行该命令，结果如图5-5所示。

```
[[INFO] Scanning for projects...
[[INFO] Searching repository for plugin with prefix: 'dependency'.
[[INFO] -----
[[INFO] Building Account Email
[[INFO]   task-segment: [dependency:list]
[[INFO] -----
[[INFO] [dependency:list {execution: default-cli}]
[[INFO]
[[INFO] The following files have been resolved:
[[INFO]   aopalliance:aopalliance:jar:1.0:compile
[[INFO]   com.icegreen:greenmail:jar:1.3.1b:test
[[INFO]   commons-logging:commons-logging:jar:1.1.1:compile
[[INFO]   javax.activation:activation:jar:1.1:compile
[[INFO]   javax.mail:mail:jar:1.4.1:compile
[[INFO]   junit:junit:jar:4.7:test
[[INFO]   org.slf4j:slf4j-api:jar:1.3.1:test
[[INFO]   org.springframework:spring-beans:jar:2.5.6:compile
[[INFO]   org.springframework:spring-context:jar:2.5.6:compile
[[INFO]   org.springframework:spring-context-support:jar:2.5.6:compile
[[INFO]   org.springframework:spring-core:jar:2.5.6:compile
[[INFO]
[[INFO] -----
[[INFO] BUILD SUCCESSFUL
[[INFO] -----
```

图5-5 已解析依赖列表

图5-5显示了所有account-email的已解析依赖，同时，每个依赖的范围也得以明确标示。

在此基础上，还能进一步了解已解析依赖的信息。将直接在当前项目POM声明的依赖定义为顶层依赖，而这些顶层依赖的依赖则定义为第二层依赖，以此类推，有第三、第四层依赖。当这些依赖经Maven解析后，就会构成一个依赖树，通过这棵依赖树就能很清楚地看到某个依赖是通过哪条传递路径引入的。可以运行如下命令查看当前项目的依赖树：

```
mvn dependency:tree
```

在account-email中执行该命令，效果如图5-6所示。

```
[INFO] Scanning for projects...
[INFO] Searching repository for plugin with prefix: 'dependency'.
[INFO] -----
[INFO] Building Account Email
[INFO]    task-segment: [dependency:tree]
[INFO] -----
[INFO] [dependency:tree <execution: default-cli>]
[INFO] com.juven.mvnbook.account:account-email:jar:1.0.0-SNAPSHOT
[INFO] +- org.springframework:spring-core:jar:2.5.6:compile
[INFO] |   \- commons-logging:commons-logging:jar:1.1.1:compile
[INFO] +- org.springframework:spring-beans:jar:2.5.6:compile
[INFO] +- org.springframework:spring-context:jar:2.5.6:compile
[INFO] |   \- aopalliance:aopalliance:jar:1.0:compile
[INFO] +- org.springframework:spring-context-support:jar:2.5.6:compile
[INFO] +- javax.mail:mail:jar:1.4.1:compile
[INFO] |   \- javax.activation:activation:jar:1.1:compile
[INFO] +- junit:junit:jar:4.7:test
[INFO] \- com.icegreen:greenmail:jar:1.3.1b:test
[INFO]     \- org.slf4j:slf4j-api:jar:1.3.1:test
[INFO] -----
[INFO] BUILD SUCCESSFUL
[INFO] -----
```

图5-6 已解析依赖树

从图5-6中能够看到，虽然我们没有声明org.slf4j: slf4j-api: 1.3这一依赖，但它还是经过com.icegreen: greenmail: 1.3成为了当前项目的传递性依赖，而且其范围是test。

使用dependency: list和dependency: tree可以帮助我们详细了解项目中所有依赖的具体信息，在此基础上，还有dependency: analyze工具可以帮助分析当前项目的依赖。

为了说明该工具的用途，先将5.3.1节中的spring-context这一依赖删除，然后构建项目，你会发现编译、测试和打包都不会有任何问题。通过分析依赖树，可以看到spring-context是spring-context-support的依赖，因此会得以传递到项目的classpath中。现在再运行如下命令：

```
mvn dependency:analyze
```

结果如图5-7所示。

```
[INFO] Preparing dependency:analyze
[INFO] [resources:resources {execution: default-resources}]
[WARNING] Using platform encoding (GB18030 actually) to copy filtered
[INFO] Copying 1 resource
[INFO] [compiler:compile {execution: default-compile}]
[INFO] Nothing to compile - all classes are up to date
[INFO] [resources:testResources {execution: default-testResources}]
[WARNING] Using platform encoding (GB18030 actually) to copy filtered
[INFO] Copying 1 resource
[INFO] [compiler:testCompile {execution: default-testCompile}]
[INFO] Nothing to compile - all classes are up to date
[INFO] [dependency:analyze {execution: default-cli}]
[WARNING] Used undeclared dependencies found:
[WARNING]    org.springframework:spring-context:jar:2.5.6:compile
[WARNING] Unused declared dependencies found:
[WARNING]    org.springframework:spring-core:jar:2.5.6:compile
[WARNING]    org.springframework:spring-beans:jar:2.5.6:compile
[INFO] -----
```

图5-7 使用但未声明的依赖与声明但未使用的依赖

该结果中重要的是两个部分。首先是Used undeclared dependencies，意指项目中使用到的，但是没有显式声明的依赖，这里是spring-context。这种依赖意味着潜在的风险，当前项目直接在使用它们，例如有很多相关的Java import声明，而这种依赖是通过直接依赖传

递进来的，当升级直接依赖的时候，相关传递性依赖的版本也可能发生变化，这种变化不易察觉，但是有可能导致当前项目出错。例如由于接口的改变，当前项目中的相关代码无法编译。这种隐藏的、潜在的威胁一旦出现，就往往需要耗费大量的时间来查明真相。因此，显式声明任何项目中直接用到的依赖。

结果中还有一个重要的部分是Unused declared dependencies，意指项目中未使用的，但显式声明的依赖，这里有spring-core和spring-beans。需要注意的是，对于这样一类依赖，我们不应该简单地直接删除其声明，而是应该仔细分析。由于dependency: analyze只会分析编译主代码和测试代码需要用到的依赖，一些执行测试和运行时需要的依赖它就发现不了。很显然，该例中的spring-core和spring-beans是运行Spring Framework项目必要的类库，因此不应该删除依赖声明。当然，有时候确实能通过该信息找到一些没用的依赖，但一定要小心测试。

## 5.10 小结

本章主要介绍了Maven的两个核心概念：坐标和依赖。解释了坐标的由来，并详细阐述了各坐标元素的作用及定义方式。随后引入account-email这一实际的基于Spring Framework的模块，包括了POM定义、主代码和测试代码。在这一直观感受的基础上，再花了大篇幅介绍Maven依赖，包括依赖范围、传递性依赖、可选依赖等概念。最后，当然少不了关于依赖的一些最佳实践。通过阅读本章，读者应该已经能够透彻地了解Maven的依赖管理机制。下一章将会介绍Maven的另一个核心概念：仓库。

## 第6章 仓库

### 本章内容

- 何为Maven仓库
- 仓库的布局
- 仓库的分类
- 远程仓库的配置
- 快照版本
- 从仓库解析依赖的机制
- 镜像
- 仓库搜索服务
- 小结

第5章详细介绍了Maven坐标和依赖，坐标和依赖是任何一个构件在Maven世界中的逻辑表示方式；而构件的物理表示方式是文件，Maven通过仓库来统一管理这些文件。本章将详细介绍Maven仓库，在了解了Maven如何使用仓库之后，将能够更高效地使用Maven。

## 6.1 何为Maven仓库

在Maven世界中，任何一个依赖、插件或者项目构建的输出，都可以称为构件。例如，依赖log4j-1.2.15.jar是一个构件，插件maven-compiler-plugin-2.0.2.jar是一个构件，第5章的account-email项目构建完成后的输出account-email-1.0.0-SNAPSHOT.jar也是一个构件。任何一个构件都有一组坐标唯一标识。

在一台工作站上，可能会有几十个Maven项目，所有项目都使用maven-compiler-plugin，这些项目中的大部分都用到了log4j，有一小部分用到了Spring Framework，还有另外一小部分用到了Struts2。在每个有需要的项目中都放置一份重复的log4j或者struts2显然不是最好的解决方案，这样做不仅造成了磁盘空间的浪费，而且也难于统一管理，文件的复制等操作也会降低构建的速度。而实际情况是，在不使用Maven的那些项目中，我们往往就能发现命名为lib/的目录，各个项目lib/目录下的内容存在大量的重复。

得益于坐标机制，任何Maven项目使用任何一个构件的方式都是完全相同的。在此基础上，Maven可以在某个位置统一存储所有Maven项目共享的构件，这个统一的位置就是仓库。实际的Maven项目将不再各自存储其依赖文件，它们只需要声明这些依赖的坐标，在需要的时候（例如，编译项目的时候需要将依赖加入到classpath中），Maven会自



动根据坐标找到仓库中的构件，并使用它们。

为了实现重用，项目构建完毕后生成的构件也可以安装或者部署到仓库中，供其他项目使用。

## 6.2 仓库的布局

任何一个构件都有其唯一的坐标，根据这个坐标可以定义其在仓库中的唯一存储路径，这便是Maven的仓库布局方式。例如，log4j: 1.2.15这一依赖，其对应的仓库路径为log4j/log4j/1.2.15/log4j-1.2.15.jar，细心的读者可以观察到，该路径与坐标的大致对应关系为groupId/artifactId/version/artifactId-version.packaging。下面看一段Maven的源码，并结合具体的实例来理解Maven仓库的布局方式，见代码清单6-1：

代码清单6-1 Maven处理仓库布局的源码

---

```
private static final char PATH_SEPARATOR = '/';  
private static final char GROUP_SEPARATOR = '.';  
private static final char ARTIFACT_SEPARATOR = '-';
```

```

public String pathOf( Artifact artifact )
{
    ArtifactHandler artifactHandler = artifact.getArtifactHandler();

    StringBuilder path = new StringBuilder( 128 );

    path.append( formatAsDirectory( artifact.getGroupId() ) ).append( PATH_SEPA-
RATOR );
    path.append( artifact.getArtifactId() ).append( PATH_SEPARATOR );
    path.append( artifact.getBaseVersion() ).append( PATH_SEPARATOR );
    path.append( artifact.getArtifactId() ).append( ARTIFACT_SEPARATOR ).append
( artifact.getVersion() );

    if ( artifact.hasClassifier() )
    {
        path.append( ARTIFACT_SEPARATOR ).append( artifact.getClassifier() );
    }

    if ( artifactHandler.getExtension() != null && artifactHandler.getExtension().length() > 0 )
    {
        path.append( GROUP_SEPARATOR ).append( artifactHandler.getExtension() );
    }

    return path.toString();
}

private String formatAsDirectory( String directory )
{
    return directory.replace( GROUP_SEPARATOR, PATH_SEPARATOR );
}

```

---

该pathOf（）方法的目的是根据构件信息生成其在仓库中的路径。在阅读本段代码之前，可以先回顾一下第5章的相关内容。这里根据一个实际的例子来分析路径的生成，考虑这样一个构件：

groupId=org.testng、artifactId=testng、version=5.8、classifier=jdk15、packaging=jar，其对应的路径按如下步骤生成：

- 1) 基于构件的groupId准备路径，formatAsDirectory（）将groupId中的句点分隔符转换成路径分隔符。该例中，groupId org.testng就会被转换成org/testng，之后再加一个路径分隔符斜杠，那么，org.testng就成

为了org/testng/。

2) 基于构件的artifactId准备路径，也就是在前面的基础上加上artifactId以及一个路径分隔符。该例中的artifactId为testng，那么，在这一步过后，路径就成为了org/testng/testng/。

3) 使用版本信息。在前面的基础上加上version和路径分隔符。该例中版本是5.8，那么路径就成为了org/testng/testng/5.8/。

4) 依次加上artifactId，构件分隔符连字号，以及version，于是构建的路径就变成了org/testng/testng/5.8/testng-5.8。读者可能会注意到，这里使用了artifactId.getVersion（），而上一步用的是artifactId.getBaseVersion（），baseVersion主要是为SNAPSHOT版本服务的，例如version为1.0-SNAPSHOT的构件，其baseVersion就是1.0。

5) 如果构件有classifier，就加上构件分隔符和classifier。该例中构件的classifier是jdk15，那么路径就变成org/testng/testng/5.8/testng-5.8-jdk5。

6) 检查构件的extension，若extension存在，则加上句点分隔符和extension。从代码中可以看到，extension是从artifactHandler而非artifact获取，artifactHandler是由项目的packaging决定的。因此，可以说，packaging决定了构件的扩展名，该例的packaging是jar，因此最终的路径为org/testng/testng/5.8/testng-5.8-jdk5.jar。

到这里，应该感谢Maven开源社区，正是由于Maven的所有源代码都是开放的，我们才能仔细地深入到其内部工作的所有细节。

Maven仓库是基于简单文件系统存储的，我们也理解了其存储方式，因此，当遇到一些与仓库相关的问题时，可以很方便地查找相关文件，方便定位问题。例如，当Maven无法获得项目声明的依赖时，可以查看该依赖对应的文件在仓库中是否存在，如果不存在，查看是否有其他版本可用，等等。

## 6.3 仓库的分类

对于Maven来说，仓库只分为两类：本地仓库和远程仓库。当Maven根据坐标寻找构件的时候，它首先会查看本地仓库，如果本地仓库存在此构件，则直接使用；如果本地仓库不存在此构件，或者需要查看是否有更新的构件版本，Maven就会去远程仓库查找，发现需要的构件之后，下载到本地仓库再使用。如果本地仓库和远程仓库都没有需要的构件，Maven就会报错。

在这个最基本分类的基础上，还有必要介绍一些特殊的远程仓库。中央仓库是Maven核心自带的远程仓库，它包含了绝大部分开源的构件。在默认配置下，当本地仓库没有Maven需要的构件的时候，它就会尝试从中央仓库下载。

私服是另一种特殊的远程仓库，为了节省带宽和时间，应该在局域网内架设一个私有的仓库服务器，用其代理所有外部的远程仓库。内部的项目还能部署到私服上供其他项目使用。

除了中央仓库和私服，还有很多其他公开的远程仓库，常见的有Java.net Maven库（<http://download.java.net/maven/2/>）和JBoss Maven库（<http://repository.jboss.com/maven2/>）等。

Maven仓库的分类见图6-1。



图6-1 Maven仓库的分类

## 6.3.1 本地仓库

一般来说，在Maven项目目录下，没有诸如lib/这样用来存放依赖文件的目录。当Maven在执行编译或测试时，如果需要使用依赖文件，它总是基于坐标使用本地仓库的依赖文件。

默认情况下，不管是在Windows还是Linux上，每个用户在自己的用户目录下都有一个路径名为.m2/repository/的仓库目录。例如，笔者的用户名是juven，我在Windows机器上的本地仓库地址为C:\Users\juven\.m2\repository\，而我在Linux上的本地仓库地址为/home/juven/.m2/repository/。注意，在Linux系统中，以点（.）开头的文件或目录默认是隐藏的，可以使用ls-a命令显示隐藏文件或目录。

有时候，因为某些原因（例如C盘空间不够），用户会想要自定义本地仓库目录地址。这时，可以编辑文件~/.m2/settings.xml，设置localRepository元素的值为想要的仓库地址。例如：

```
<settings>  
    <localRepository>D:\java\repository\</localRepository>  
</settings>
```

这样，该用户的本地仓库地址就被设置成了D:\java\repository\。



需要注意的是，默认情况下，`~/.m2/settings.xml`文件是不存在的，用户需要从Maven安装目录复制 `$M2_HOME/conf/settings.xml`文件再进行编辑。本书始终推荐大家不要直接修改全局目录的`settings.xml`文件，具体原因已在第2.7.2节中阐述。

一个构件只有在本地仓库中之后，才能由其他Maven项目使用，那么构件如何进入到本地仓库中呢？最常见的是依赖Maven从远程仓库下载到本地仓库中。还有一种常见的情况是，将本地项目的构件安装到Maven仓库中。例如，本地有两个项目A和B，两者都无法从远程仓库获得，而同时A又依赖于B，为了能构建A，B就必须首先得以构建并安装到本地仓库中。

在某个项目中执行`mvn clean install`命令，就能看到如下输出：

```
[INFO] [jar:jar {execution: default-jar}]
[INFO] Building jar: D:\git-juven\maven-book\code\ch-5\account-email\target\
account-email-1.0.0-SNAPSHOT.jar
[INFO] [install:install {execution: default-install}]
[INFO] Installing D:\git-juven\maven-book\code\ch-5\account-email\target\ac-
count-email-1.0.0-SNAPSHOT.jar to D:\java\repository\com\juven\mvnbook\account\
account-email\1.0.0-SNAPSHOT\account-email-1.0.0-SNAPSHOT.jar
[INFO] -----
[INFO] BUILD SUCCESSFUL
[INFO] -----
```

`install`插件的`install`目标将项目的构建输出文件安装到本地仓库。在上述输出中，构建输出文件是`account-email-1.0.0-SNAPSHOT.jar`，本地仓库地址是`D:\java\repository`，Maven使用`Install`插件将该文件复制到本地仓库中，具体的路径根据坐标计算获得。计算逻辑请参考6.2节。

## 6.3.2 远程仓库

安装好Maven后，如果不执行任何Maven命令，本地仓库目录是不存在的。当用户输入第一条Maven命令之后，Maven才会创建本地仓库，然后根据配置和需要，从远程仓库下载构件至本地仓库。

这好比藏书。例如，我想要读《红楼梦》，会先检查自己的书房是否已经收藏了这本书，如果发现没有这本书，于是就跑去书店买一本回来，放到书房里。可能有一天我又想读一本英文版的《程序员修炼之道》，而书房里只有中文版，于是又去书店找，可发现书店没有，好在还有网上书店，于是从Amazon买了一本，几天后我收到了这本书，又放到了自己的书房。

本地仓库就好比书房，我需要读书的时候先从书房找，相应地，Maven需要构件的时候先从本地仓库找。远程仓库就好比书店（包括实体书店、网上书店等），当我无法从自己的书房找到需要的书的时候，就会从书店购买后放到书房里。当Maven无法从本地仓库找到需要的构件的时候，就会从远程仓库下载构件至本地仓库。一般地，对于每个人来说，书房只有一个，但外面的书店有很多，类似地，对于Maven来说，每个用户只有一个本地仓库，但可以配置访问很多远程仓库。

### 6.3.3 中央仓库

由于最原始的本地仓库是空的，Maven必须知道至少一个可用的远程仓库，才能在执行Maven命令的时候下载到需要的构件。中央仓库就是这样一个默认的远程仓库，Maven的安装文件自带了中央仓库的配置。读者可以使用解压工具打开jar文件 `$ M2_HOME/lib/maven-model-builder-3.0.jar`（在Maven 2中，jar文件路径类似于 `$ M2_HOME/lib/maven-2.2.1-uber.jar`），然后访问路径 `org/apache/maven/model/pom-4.0.0.xml`，可以看到如下的配置：

```
<repositories>
  <repository>
    <id>central</id>
    <name>Maven Repository Switchboard</name>
    <url>http://repo1.maven.org/maven2</url>
    <layout>default</layout>
    <snapshots>
      <enabled>false</enabled>
    </snapshots>
  </repository>
</repositories>
```

包含这段配置的文件是所有Maven项目都会继承的超级POM，第8章会详细介绍继承及超级POM。这段配置使用id `central`对中央仓库进行唯一标识，其名称为Maven Repository Switchboard，它使用`default`仓库布局，也就是在第6.2节介绍的仓库布局。对于Maven 1的仓库，需要配置值为`legacy`的`layout`，本书不会涉及Maven 1。最后需要注意的是

snapshots元素，其子元素enabled的值为false，表示不从该中央仓库下载快照版本的构件（本章稍后详细介绍快照版本）。

中央仓库包含了这个世界上绝大多数流行的开源Java构件，以及源码、作者信息、SCM、信息、许可证信息等，每个月这里都会接受全世界Java程序员大概1亿次的访问，它对全世界Java开发者的贡献由此可见一斑。由于中央仓库包含了超过2000个开源项目的构件，因此，一般来说，一个简单Maven项目所需要的依赖构件都能从中央仓库下载到。这也解释了为什么Maven能做到“开箱即用”。

### 6.3.4 私服

私服是一种特殊的远程仓库，它是架设在局域网内的仓库服务，私服代理广域网上的远程仓库，供局域网内的Maven用户使用。当Maven需要下载构件的时候，它从私服请求，如果私服上不存在该构件，则从外部的远程仓库下载，缓存在私服上之后，再为Maven的下载请求提供服务。此外，一些无法从外部仓库下载到的构件也能从本地上传到私服上供大家使用，如图6-2所示。

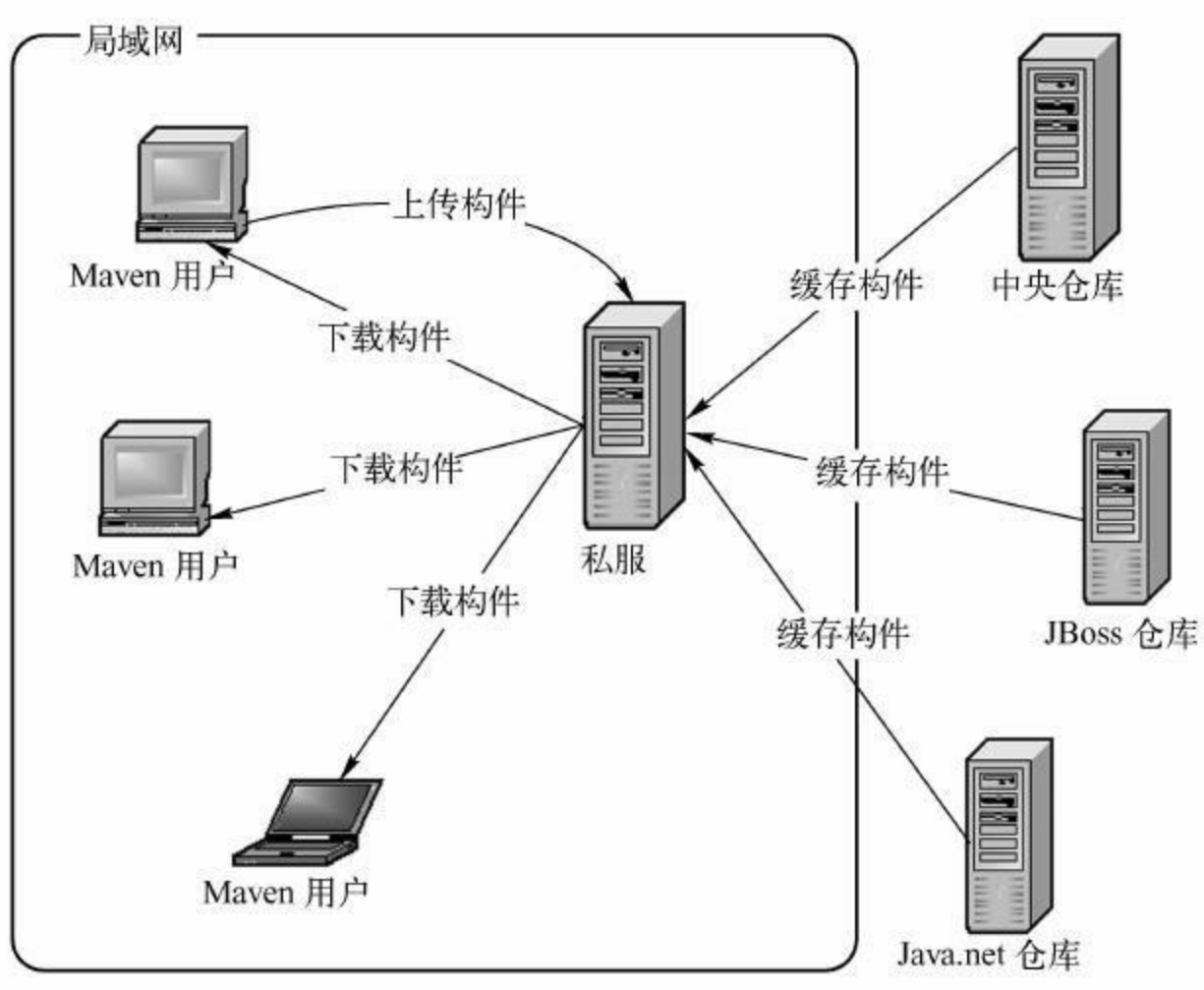


图6-2 私服的用途

图6-2展示的是组织内部使用私服的情况。即使在一台直接连入Internet的个人机器上使用Maven，也应该在本地建立私服。因为私服可以帮助你：

- 节省自己的外网带宽**。建立私服同样可以减少组织自己的开支，大量的对于外部仓库的重复请求会消耗很大的带宽，利用私服代理外部仓库之后，对外的重复构件下载便得以消除，即降低外网带宽的压力。

·**加速Maven构建**。不停地连接请求外部仓库是十分耗时的，但是Maven的一些内部机制（如快照更新检查）要求Maven在执行构建的时候不停地检查远程仓库数据。因此，当项目配置了很多外部远程仓库的时候，构建的速度会被大大降低。使用私服可以很好地解决这一问题，当Maven只需要检查局域网内私服的数据时，构建的速度便能得到很大程度的提高。

·**部署第三方构件**。当某个构件无法从任何一个外部远程仓库获得，怎么办？这样的例子有很多，如组织内部生成的私有构件肯定无法从外部仓库获得、Oracle的JDBC驱动由于版权因素不能发布到公共仓库中。建立私服之后，便可以将这些构件部署到这个内部的仓库中，供内部的Maven项目使用。

·**提高稳定性，增强控制**。Maven构建高度依赖于远程仓库，因此，当Internet不稳定的时候，Maven构建也会变得不稳定，甚至无法构建。使用私服后，即使暂时没有Internet连接，由于私服中已经缓存了大量构件，Maven也仍然可以正常运行。此外，一些私服软件（如Nexus）还提供了很多额外的功能，如权限管理、RELEASE/SNAPSHOT区分等，管理员可以对仓库进行一些更高级的控制。

·**降低中央仓库的负荷**。运行并维护一个中央仓库不是一件容易的事情，服务数百万的请求，存储数T的数据，需要相当大的财力。使用私服可以避免很多对中央仓库重复的下载，想象一下，一个有数百位开

发人员的公司，在不使用私服的情况下，一个构件往往会被重复下载数百次；建立私服之后，这几百次下载就只会发生在内网范围内，私服对于中央仓库只有一次下载。

建立私服是用好Maven十分关键的一步，第9章会专门介绍如何使用最流行的Maven私服软件——Nexus。



## 6.4 远程仓库的配置

在很多情况下，默认的中央仓库无法满足项目的需求，可能项目需要的构件存在于另外一个远程仓库中，如JBoss Maven仓库。这时，可以在POM中配置该仓库，见代码清单6-2。

代码清单6-2 配置POM使用JBoss Maven仓库

```
<project>
...
<repositories>
  <repository>
    <id>jboss</id>
    <name>JBoss Repository</name>
    <url>http://repository.jboss.com/maven2/</url>
    <releases>
      <enabled>true</enabled>
    </releases>
    <snapshots>
      <enabled>>false</enabled>
    </snapshots>
    <layout>default</layout>
  </repository>
</repositories>
...
</project>
```

在`repositories`元素下，可以使用`repository`子元素声明一个或者多个远程仓库。该例中声明了一个id为jboss，名称为JBoss Repository的仓库。任何一个仓库声明的id必须是唯一的，尤其需要注意的是，Maven自带的中央仓库使用的id为central，如果其他的仓库声明也使用该id，就会覆盖中央仓库的配置。该配置中的url值指向了仓库的地址，一般来

说，该地址都基于http协议，Maven用户都可以在浏览器中打开仓库地址浏览构件。

该例配置中的releases和snapshots元素比较重要，它们用来控制Maven对于发布版构件和快照版构件的下载。关于快照版本，在第6.5节中会详细解释。这里需要注意的是enabled子元素，该例中releases的enabled值为true，表示开启JBoss仓库的发布版本下载支持，而snapshots的enabled值为false，表示关闭JBoss仓库的快照版本的下载支持。因此，根据该配置，Maven只会从JBoss仓库下载发布版的构件，而不会下载快照版的构件。

该例中的layout元素值default表示仓库的布局是Maven 2及Maven 3的默认布局，而不是Maven 1的布局。

对于releases和snapshots来说，除了enabled，它们还包含另外两个子元素updatePolicy和checksumPolicy：

```
< snapshots >
  < enabled > true < /enabled >
  < updatePolicy > daily < /updatePolicy >
  < checksumPolicy > ignore < /checksumPolicy >
< /snapshots >
```

元素updatePolicy用来配置Maven从远程仓库检查更新的频率，默认的值是daily，表示Maven每天检查一次。其他可用的值包括：never—从不检查更新；always—每次构建都检查更新；interval：X—每隔X分钟

检查一次更新（X为任意整数）。

元素checksumPolicy用来配置Maven检查校验和文件的策略。当构件被部署到Maven仓库中时，会同时部署对应的校验和文件。在下载构件的时候，Maven会验证校验和文件，如果校验和验证失败，怎么办？当checksumPolicy的值为默认的warn时，Maven会在执行构建时输出警告信息，其他可用的值包括：fail—Maven遇到校验和错误就让构建失败；ignore—使Maven完全忽略校验和错误。

## 6.4.1 远程仓库的认证

大部分远程仓库无须认证就可以访问，但有时候出于安全方面的考虑，我们需要提供认证信息才能访问一些远程仓库。例如，组织内部有一个Maven仓库服务器，该服务器为每个项目都提供独立的Maven仓库，为了防止非法的仓库访问，管理员为每个仓库提供了一组用户名及密码。这时，为了能让Maven访问仓库内容，就需要配置认证信息。

配置认证信息和配置仓库信息不同，仓库信息可以直接配置在POM文件中，但是认证信息必须配置在settings.xml文件中。这是因为POM往往是被提交到代码仓库中供所有成员访问的，而settings.xml一般只放在本机。因此，在settings.xml中配置认证信息更为安全。

假设需要为一个id为my-proj的仓库配置认证信息，编辑settings.xml文件见代码清单6-3：

代码清单6-3 在settings.xml中配置仓库认证信息

```
<settings>
...
<servers>
  <server>
    <id>my-proj</id>
    <username>repo-user</username>
    <password>repo-pwd</password>
  </server>
</servers>
...
</settings>
```

Maven使用settings.xml文件中并不显而易见的servers元素及其server子元素配置仓库认证信息。代码清单6-3中该仓库的认证用户名为repo-user，认证密码为repo-pwd。这里的关键是id元素，settings.xml中server元素的id必须与POM中需要认证的repository元素的id完全一致。换句话说，正是这个id将认证信息与仓库配置联系在了一起。

## 6.4.2 部署至远程仓库

在第6.3.4节中提到，私服的一大作用是部署第三方构件，包括组织内部生成的构件以及一些无法从外部仓库直接获取的构件。无论是日常开发中生成的构件，还是正式版本发布的构件，都需要部署到仓库中，供其他团队成员使用。

Maven除了能对项目进行编译、测试、打包之外，还能将项目生成的构建部署到仓库中。首先，需要编辑项目的pom.xml文件。配置distributionManagement元素见代码清单6-4。

代码清单6-4 在POM中配置构件部署地址

```
<project>
...
<distributionManagement>
  <repository>
    <id>proj-releases</id>
    <name>Proj Release Repository</name>
    <url>http://192.168.1.100/content/repositories/proj-releases</url>
  </repository>
  <snapshotRepository>
    <id>proj-snapshots</id>
    <name>Proj Snapshot Repository</name>
    <url>http://192.168.1.100/content/repositories/proj-snapshots</url>
  </snapshotRepository>
</distributionManagement>
...
</project>
```

distributionManagement包含repository和snapshotRepository子元素，

前者表示发布版本构件的仓库，后者表示快照版本的仓库。关于发布版本和快照版本，第6.5节会详细解释。这两个元素下都需要配置id、name和url，id为该远程仓库的唯一标识，name是为了方便人阅读，关键的url表示该仓库的地址。

往远程仓库部署构件的时候，往往需要认证。配置认证的方式已在第5.4节中详细阐述，简而言之，就是需要在settings.xml中创建一个server元素，其id与仓库的id匹配，并配置正确的认证信息。不论从远程仓库下载构件，还是部署构件至远程仓库，当需要认证的时候，配置的方式是一样的。

配置正确后，在命令行运行`mvn clean deploy`，Maven就会将项目构建输出的构件部署到配置对应的远程仓库，如果项目当前的版本是快照版本，则部署到快照版本仓库地址，否则就部署到发布版本仓库地址。如下是部署一个快照版本的输出：

```
[INFO] --- maven-deploy-plugin:2.4:deploy (default-deploy) @ account-email ---
[INFO] Retrieving previous build number from proj-snapshots
Uploading:
http://192.168.1.100/content/repositories/proj-snapshots/com/juven/mvnbook/
account/account-email/1.0.0-SNAPSHOT/account-email-1.0.0-2
0100103.150936-2.jar
6 KB uploaded at 727.8 KB/sec
[INFO] Retrieving previous metadata from proj-snapshots
[INFO] Uploading repository metadata for:'artifact com.juven.mvnbook.account:ac-
count-email'
[INFO] Uploading project information for account-email 1.0.0-20100103.150936-2
[INFO] Retrieving previous metadata from proj-snapshots
[INFO] Uploading repository metadata for:'snapshot com.juven.mvnbook.account:ac-
count-email:1.0.0-SNAPSHOT'
[INFO] -----
[INFO] BUILD SUCCESS
[INFO] -----
```

## 6.5 快照版本

在Maven的世界中，任何一个项目或者构件都必须有自己的版本。版本的值可能是1.0.0、1.3-alpha-4、2.0、2.1-SNAPSHOT或者2.1-20091214.221414-13。其中，1.0.0、1.3-alpha-4和2.0是稳定的发布版本，而2.1-SNAPSHOT和2.1-20091214.221414-13是不稳定的快照版本。

Maven为什么要区分发布版和快照版呢？简单的1.0.0、1.2、2.1等不就够了吗？为什么还要有2.1-SNAPSHOT，甚至是长长的2.1-20091214.221414-13？试想一下这样的情况，小张在开发模块A的2.1版本，该版本还未正式发布，与模块A一同开发的还有模块B，它由小张的同事季MM开发，B的功能依赖于A。在开发的过程中，小张需要经常将自己最新的构建输出，交给季MM，供她开发和集成调试，问题是，这个工作如何进行呢？

### 1.方案一

让季MM自己签出模块A的源码进行构建。这种方法能够确保季MM得到模块A的最新构件，不过她不得不去构建模块A。多了一些版本控制和Maven操作还不算，当构建A失败的时候，她会是一头雾水，最后不得不找小张解决。显然，这种方式是低效的。

### 2.方案二



重复部署模块A的2.1版本供季MM下载。虽然小张能够保证仓库中的构件是最新的，但对于Maven来说，同样的版本和同样的坐标就意味着同样的构件。因此，如果季MM在本机的本地仓库包含了模块A的2.1版本构件，Maven就不会再对照远程仓库进行更新。除非她每次执行Maven命令之前，清除本地仓库，但这种要求手工干预的做法显然也是不可取的。

### 3.方案三

不停更新版本2.1.1、2.1.2、2.1.3……。首先，小张和季MM两人都需要频繁地更改POM，如果有更多的模块依赖于模块A，就会涉及更多的POM更改；其次，大量的版本其实仅仅包含了微小的差异，有时候是对版本号的滥用。

Maven的快照版本机制就是为了解决上述问题。在该例中，小张只需要将模块A的版本设定为2.1-SNAPSHOT，然后发布到私服中，在发布的过程中，Maven会自动为构件打上时间戳。比如2.1-20091214.221414-13就表示2009年12月14日22点14分14秒的第13次快照。有了该时间戳，Maven就能随时找到仓库中该构件2.1-SNAPSHOT版本最新的文件。这时，季MM配置对于模块A的2.1-SNAPSHOT版本的依赖，当她构建模块B的时候，Maven会自动从仓库中检查模块A的2.1-SNAPSHOT的最新构件，当发现有更新时便进行下载。默认情况下，Maven每天检查一次更新（由仓库配置的updatePolicy控制，见第

6.4节)，用户也可以使用命令行-U参数强制让Maven检查更新，如`mvn clean install-U`。

基于快照版本机制，小张在构建成功之后才能将构件部署至仓库，而季MM可以完全不用考虑模块A的构建，并且她能确保随时得到模块A的最新可用的快照构件，而这一切都不需要额外的手工操作。

当项目经过完善的测试后需要发布的时候，就应该将快照版本更改为发布版本。例如，将2.1-SNAPSHOT更改为2.1，表示该版本已经稳定，且只对应了唯一的构件。相比之下，2.1-SNAPSHOT往往对应了大量的带有不同时间戳的构件，这也决定了其不稳定性。

快照版本只应该在组织内部的项目或模块间依赖使用，因为这时，组织对于这些快照版本的依赖具有完全的理解及控制权。项目不应该依赖于任何组织外部的快照版本依赖，由于快照版本的不稳定性，这样的依赖会造成潜在的危险。也就是说，即使项目构建今天是成功的，由于外部的快照版本依赖实际对应的构件随时可能变化，项目的构建就可能由于这些外部的不受控制的因素而失败。

## 6.6 从仓库解析依赖的机制

第5章详细介绍了Maven的依赖机制，本章又深入阐述了Maven仓库，这两者是如何具体联系到一起的呢？Maven是根据怎样的规则从仓库解析并使用依赖构件的呢？

当本地仓库没有依赖构件的时候，Maven会自动从远程仓库下载；当依赖版本为快照版本的时候，Maven会自动找到最新的快照。这背后的依赖解析机制可以概括如下：

- 1) 当依赖的范围是system的时候，Maven直接从本地文件系统解析构件。
- 2) 根据依赖坐标计算仓库路径后，尝试直接从本地仓库寻找构件，如果发现相应构件，则解析成功。
- 3) 在本地仓库不存在相应构件的情况下，如果依赖的版本是显式的发布版本构件，如1.2、2.1-beta-1等，则遍历所有的远程仓库，发现后，下载并解析使用。
- 4) 如果依赖的版本是RELEASE或者LATEST，则基于更新策略读取所有远程仓库的元数据groupId/artifactId/maven-metadata.xml，将其与本地仓库的对应元数据合并后，计算出RELEASE或者LATEST真实的

值，然后基于这个真实的值检查本地和远程仓库，如步骤2)和3)。

5) 如果依赖的版本是SNAPSHOT，则基于更新策略读取所有远程仓库的元数据`groupId/artifactId/version/maven-metadata.xml`，将其与本地仓库的对应元数据合并后，得到最新快照版本的值，然后基于该值检查本地仓库，或者从远程仓库下载。

6) 如果最后解析得到的构件版本是时间戳格式的快照，如1.4.1-20091104.121450-121，则复制其时间戳格式的文件至非时间戳格式，如SNAPSHOT，并使用该非时间戳格式的构件。

当依赖的版本不明晰的时候，如RELEASE、LATEST和SNAPSHOT，Maven就需要基于更新远程仓库的更新策略来检查更新。在第6.4节提到的仓库配置中，有一些配置与此有关：首先是`<releases>``<enabled>`和`<snapshots>``<enabled>`，只有仓库开启了对于发布版本的支持时，才能访问该仓库的发布版本构件信息，对于快照版本也是同理；其次要注意的是`<releases>`和`<snapshots>`的子元素`<updatePolicy>`，该元素配置了检查更新的频率，每日检查更新、永远检查更新、从不检查更新、自定义时间间隔检查更新等。最后，用户还可以从命令行加入参数-U，强制检查更新，使用参数后，Maven就会忽略`<updatePolicy>`的配置。

当Maven检查完更新策略，并决定检查依赖更新的时候，就需要检

查仓库元数据maven-metadata.xml。

回顾一下前面提到的RELEASE和LATEST版本，它们分别对应了仓库中存在的该构件的最新发布版本和最新版本（包含快照），而这两个“最新”是基于groupId/artifactId/maven-metadata.xml计算出来的，见代码清单6-5。

代码清单6-5 基于groupId和artifactId的maven-metadata.xml

```
<?xml version = "1.0" encoding = "UTF-8"?>
<metadata>
  <groupId>org.sonatype.nexus</groupId>
  <artifactId>nexus</artifactId>
  <versioning>
    <latest>1.4.2-SNAPSHOT</latest>
    <release>1.4.0</release>
    <versions>
      <version>1.3.5</version>
      <version>1.3.6</version>
      <version>1.4.0-SNAPSHOT</version>
      <version>1.4.0</version>
      <version>1.4.0.1-SNAPSHOT</version>
      <version>1.4.1-SNAPSHOT</version>
      <version>1.4.2-SNAPSHOT</version>
    </versions>
    <lastUpdated>20091214221557</lastUpdated>
  </versioning>
</metadata>
```

该XML文件列出了仓库中存在的该构件所有可用的版本，同时latest元素指向了这些版本中最新的那个版本，该例中是1.4.2-SNAPSHOT。而release元素指向了这些版本中最新的发布版本，该例中是1.4.0。Maven通过合并多个远程仓库及本地仓库的元数据，就能计算出基于所有仓库的latest和release分别是什么，然后再解析具体的构件。

需要注意的是，在依赖声明中使用LATEST和RELEASE是不推荐的做法，因为Maven随时都可能解析到不同的构件，可能今天LATEST是1.3.6，明天就成为1.4.0-SNAPSHOT了，且Maven不会明确告诉用户这样的变化。当这种变化造成构建失败的时候，发现问题会变得比较困难。RELEASE因为对应的是最新发布版构建，还相对可靠，LATEST就非常不可靠了，为此，Maven 3不再支持在插件配置中使用LATEST和RELEASE。如果不设置插件版本，其效果就和RELEASE一样，Maven只会解析最新的发布版本构件。不过即使这样，也还存在潜在的问题。例如，某个依赖的1.1版本与1.2版本可能发生一些接口的变化，从而导致当前Maven构建的失败。

当依赖的版本设为快照版本的时候，Maven也需要检查更新，这时，Maven会检查仓库元数据groupId/artifactId/version/maven-metadata.xml，见代码清单6-6。

代码清单6-6 基于groupId、artifactId和version的maven-metadata.xml

---

```
<?xml version = "1.0" encoding = "UTF-8"?>
<metadata>
  <groupId>org.sonatype.nexus</groupId>
  <artifactId>nexus</artifactId>
  <version>1.4.2-SNAPSHOT</version>
  <versioning>
    <snapshot>
      <timestamp>20091214.221414</timestamp>
      <buildNumber>13</buildNumber>
    </snapshot>
    <lastUpdated>20091214221558</lastUpdated>
  </versioning>
</metadata>
```

---

该XML文件的snapshot元素包含了timestamp和buildNumber两个子元素，分别代表了这一快照的时间戳和构建号，基于这两个元素可以得到该仓库中此快照的最新构件版本实际为1.4.2-20091214.221414-13。通过合并所有远程仓库和本地仓库的元数据，Maven就能知道所有仓库中该构件的最新快照。

最后，仓库元数据并不是永远正确的，有时候当用户发现无法解析某些构件，或者解析得到错误构件的时候，就有可能是出现了仓库元数据错误，这时就需要手工地，或者使用工具（如Nexus）对其进行修复。

## 6.7 镜像

如果仓库X可以提供仓库Y存储的所有内容，那么就可以认为X是Y的一个镜像。换句话说，任何一个可以从仓库Y获得的构件，都能够从它的镜像中获取。举个例子，<http://maven.net.cn/content/groups/public/>是中央仓库<http://repo1.maven.org/maven2/>在中国的镜像，由于地理位置的因素，该镜像往往能够提供比中央仓库更快的服务。因此，可以配置Maven使用该镜像来替代中央仓库。编辑settings.xml，见代码清单6-7。

代码清单6-7 配置中央仓库镜像

```
<settings>
...
<mirrors>
  <mirror>
    <id>maven.net.cn</id>
    <name>one of the central mirrors in China</name>
    <url>http://maven.net.cn/content/groups/public/</url>
    <mirrorOf>central</mirrorOf>
  </mirror>
</mirrors>
...
</settings>
```

该例中，<mirrorOf>的值为central，表示该配置为中央仓库的镜像，任何对于中央仓库的请求都会转至该镜像，用户也可以使用同样的方法配置其他仓库的镜像。另外三个元素id、name、url与一般仓库配置无异，表示该镜像仓库的唯一标识符、名称以及地址。类似地，如果该镜像需要认证，也可以基于该id配置仓库认证。



关于镜像的一个更为常见的用法是结合私服。由于私服可以代理任何外部的公共仓库（包括中央仓库），因此，对于组织内部的Maven用户来说，使用一个私服地址就等于使用了所有需要的外部仓库，这可以将配置集中到私服，从而简化Maven本身的配置。在这种情况下，任何需要的构件都可以从私服获得，私服就是所有仓库的镜像。这时，可以配置这样的一个镜像，见代码清单6-8。

#### 代码清单6-8 配置使用私服作为镜像

```
<settings>
...
<mirrors>
  <mirror>
    <id>internal-repository</id>
    <name>Internal Repository Manager</name>
    <url>http://192.168.1.100/maven2/</url>
    <mirrorOf>*</mirrorOf>
  </mirror>
</mirrors>
...
</settings>
```

该例中<mirrorOf>的值为星号，表示该配置是所有Maven仓库的镜像，任何对于远程仓库的请求都会被转至<http://192.168.1.100/maven2/>。如果该镜像仓库需要认证，则配置一个id为internal-repository的<server>即可，详见第5.4节。

为了满足一些复杂的需求，Maven还支持更高级的镜像配置：

·<mirrorOf>\*</mirrorOf>：匹配所有远程仓库。

·`<mirrorOf>external: *``</mirrorOf>`: 匹配所有远程仓库，使用localhost的除外，使用file: //协议的除外。也就是说，匹配所有不在本机上的远程仓库。

·`<mirrorOf>repo1, repo2``</mirrorOf>`: 匹配仓库repo1和repo2，使用逗号分隔多个远程仓库。

·`<mirrorOf>*, ! repo1``</mirrorOf>`: 匹配所有远程仓库，repo1除外，使用感叹号将仓库从匹配中排除。

需要注意的是，由于镜像仓库完全屏蔽了被镜像仓库，当镜像仓库不稳定或者停止服务的时候，Maven仍将无法访问被镜像仓库，因而将无法下载构件。

## 6.8 仓库搜索服务

使用Maven进行日常开发的时候，一个常见的问题就是如何寻找需要的依赖，我们可能只知道需要使用类库的项目名称，但添加Maven依赖要求提供确切的Maven坐标。这时，就可以使用仓库搜索服务来根据关键字得到Maven坐标。本节介绍几个常用的、功能强大的公共Maven仓库搜索服务。

## 6.8.1 Sonatype Nexus

地址：<http://repository.sonatype.org/>

Nexus是当前最流行的开源Maven仓库管理软件，本书后面会有专门的章节讲述如何使用Nexus假设私服。这里要介绍的是Sonatype架设的一个公共Nexus仓库实例。

Nexus提供了关键字搜索、类名搜索、坐标搜索、校验和搜索等功能。搜索后，页面清晰地列出了结果构件的坐标及所属仓库。用户可以直接下载相应构件，还可以直接复制已经根据坐标自动生成的XML依赖声明，见图6-3。

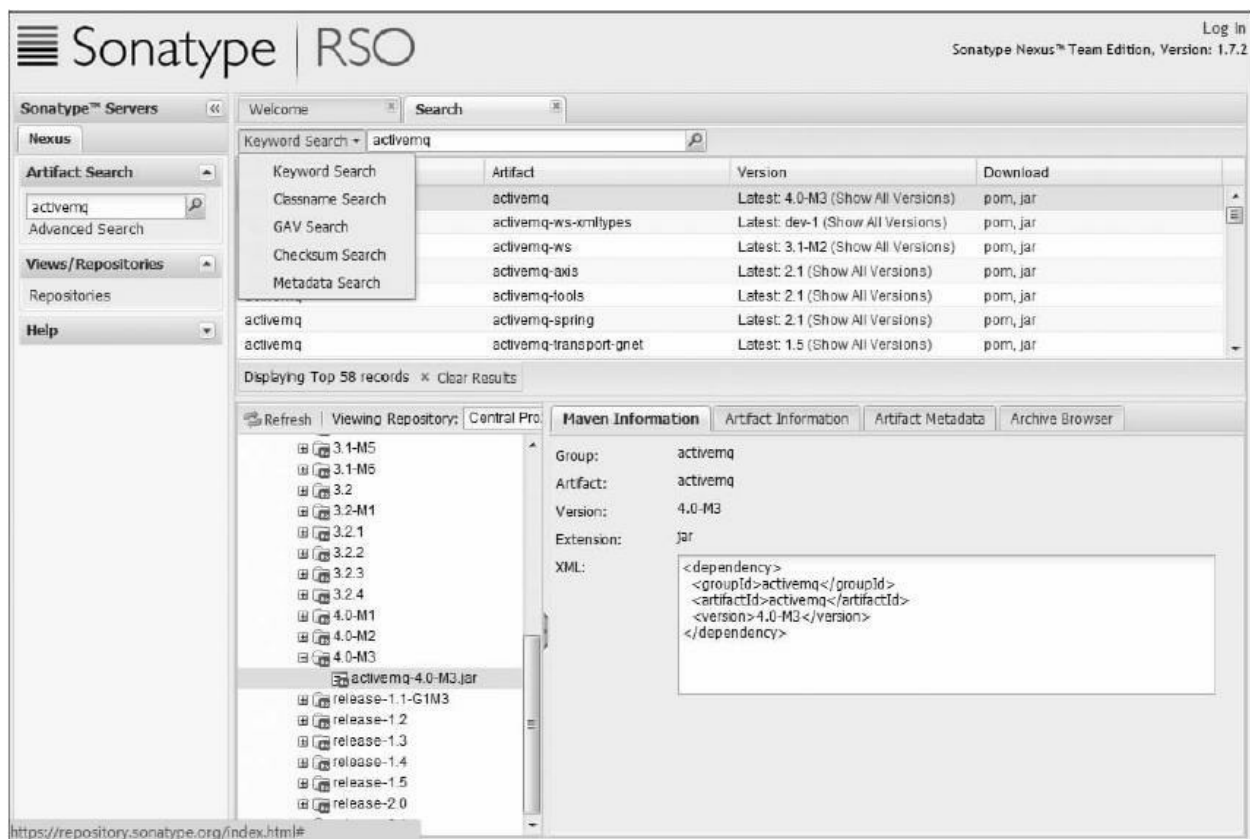


图6-3 Sonatype Nexus仓库搜索服务

# 6.8.2 Jarvana

地址：<http://www.jarvana.com/jarvana/>

Jarvana提供了基于关键字、类名的搜索，构件下载、依赖声明片段等功能也一应俱全。值得一提的是，Jarvana还支持浏览构件内部的内容。此外，Jarvana还提供了便捷的Java文档浏览的功能。Jarvana的搜索结果页面如图6-4所示。

SearchBrowseJavadocsNEWMore

JARVANA

Project:  
activemq

Search

Project Search: Results 1 - 100 of 559 for "activemq".

Result Page: 123456

View: Dependency | Path

#	Archive Details	Group Id	Artifact Id	Version
1	<a href="#">activemq-release-2.1.jar</a>	activemq	activemq	<a href="#">release-2.1</a>
2	<a href="#">activemq-release-2.0.jar</a>	activemq	activemq	<a href="#">release-2.0</a>
3	<a href="#">activemq-release-1.5.jar</a>	activemq	activemq	<a href="#">release-1.5</a>
4	<a href="#">activemq-release-1.4.jar</a>	activemq	activemq	<a href="#">release-1.4</a>
5	<a href="#">activemq-release-1.3.jar</a>	activemq	activemq	<a href="#">release-1.3</a>
6	<a href="#">activemq-release-1.2.jar</a>	activemq	activemq	<a href="#">release-1.2</a>
7	<a href="#">activemq-release-1.1-G1M3.jar</a>	activemq	activemq	<a href="#">release-1.1-G1M3</a>
8	<a href="#">activemq-4.0-M3.jar</a>	activemq	activemq	<a href="#">4.0-M3</a>
9	<a href="#">activemq-4.0-M2.jar</a>	activemq	activemq	<a href="#">4.0-M2</a>
10	<a href="#">activemq-4.0-M1.jar</a>	activemq	activemq	<a href="#">4.0-M1</a>
11	<a href="#">activemq-3.2.4.jar</a>	activemq	activemq	<a href="#">3.2.4</a>
12	<a href="#">activemq-3.2.3.jar</a>	activemq	activemq	<a href="#">3.2.3</a>
13	<a href="#">activemq-3.2.2.jar</a>	activemq	activemq	<a href="#">3.2.2</a>
14	<a href="#">activemq-3.2.1.jar</a>	activemq	activemq	<a href="#">3.2.1</a>
15	<a href="#">activemq-3.2-M1.jar</a>	activemq	activemq	<a href="#">3.2-M1</a>
16	<a href="#">activemq-3.2.jar</a>	activemq	activemq	<a href="#">3.2</a>

图6-4 Jarvana仓库搜索服务

## 6.8.3 MVNbrowser

地址: <http://www.mvnbrowser.com>

MVNbrowser只提供关键字搜索的功能,除了提供基于坐标的依赖声明代码片段等基本功能之外, MVNbrowser的一大特色就是,能够告诉用户该构件的依赖于其他哪些构件(Dependencies)以及该构件被哪些其他构件依赖(Referenced By),如图6-5所示。



图6-5 MVNbrowser仓库搜索服务

### 6.8.4 MVNrepository

地址: <http://mvnrepository.com/>

MVNrepository的界面比较清新，它提供了基于关键字的搜索、依赖声明代码片段、构件下载、依赖与被依赖关系信息、构件所含包信息等。MVNrepository还能提供一个简单的图表，显示某个构件各版本间的大小变化。MVNrepository的页面如图6-6所示。

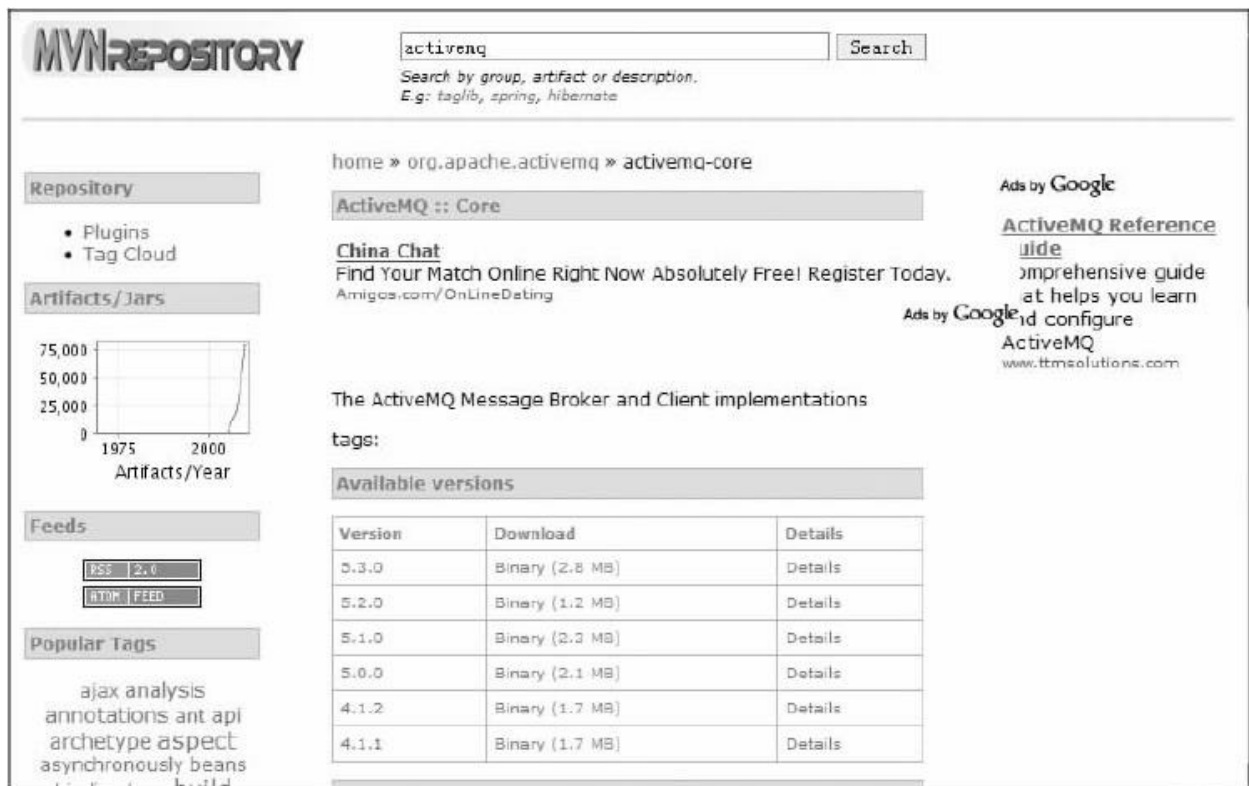


图6-6 MVNrepository仓库搜索服务



## 6.8.5 选择合适的仓库搜索服务

上述介绍的四个仓库搜索服务都代理了主流的Maven公共仓库，如central、JBoss、Java.net等。这些服务都提供了完备的搜索、浏览、下载等功能，区别只在于页面风格和额外功能。例如，Nexus提供了其他三种服务所没有的基于校验和搜索的功能。用户可以根据喜好和特殊需要选择最合适自己的搜索服务，当然，也可以综合使用所有这些服务。

## 6.9 小结

本章深入阐述了仓库这一Maven核心概念。首先介绍了仓库的由来；接着直接剖析了一段Maven源码，介绍仓库的布局，以方便读者将仓库与实际文件联系起来；而仓库的分类这一部分则分别介绍了本地仓库、远程仓库、中央仓库以及私服等概念；基于这些概念，又详细介绍了仓库的配置；在此基础上，我们再深入仓库的内部工作机制，并同时解释了Maven中快照的概念。本章还解释了镜像的概念及用法。最后，本章介绍了一些常用的仓库搜索服务，以方便读者的日常开发工作。

## 第7章 生命周期和插件

### 本章内容

- 何为生命周期
- 生命周期详解
- 插件目标
- 插件绑定
- 插件配置
- 获取插件信息
- 从命令行调用插件
- 插件解析机制
- 小结

除了坐标、依赖以及仓库之外，Maven另外两个核心概念是生命周期和插件。在有关Maven的日常使用中，命令行的输入往往就对应了生命周期，如`mvn package`就表示执行默认生命周期阶段`package`。Maven的生命周期是抽象的，其实际行为都由插件来完成，如`package`阶段的

任务可能就会由maven-jar-plugin完成。生命周期和插件两者协同工作，密不可分，本章对它们进行深入介绍。

## 7.1 何为生命周期

在Maven出现之前，项目构建的生命周期就已经存在，软件开发人员每天都在对项目进行清理、编译、测试及部署。虽然大家都在不停地做构建工作，但公司 and 公司间、项目和项目间，往往使用不同的方式做类似的工作。有的项目以手工的方式在执行编译测试，有的项目写了自动化脚本执行编译测试。可以想象的是，虽然各种手工方式十分类似，但不可能完全一样；同样地，对于自动化脚本，大家也是各写各的，能满足自身需求即可，换个项目就需要重头再来。

Maven的生命周期就是为了对所有的构建过程进行抽象和统一。Maven从大量项目和构建工具中学习和反思，然后总结了一套高度完善的、易扩展的生命周期。这个生命周期包含了项目的清理、初始化、编译、测试、打包、集成测试、验证、部署和站点生成等几乎所有构建步骤。也就是说，几乎所有项目的构建，都能映射到这样一个生命周期上。

Maven的生命周期是抽象的，这意味着生命周期本身不做任何实际的工作，在Maven的设计中，实际的任务（如编译源代码）都交由插件来完成。这种思想与设计模式中的模板方法（Template Method）非常相似。模板方法模式在父类中定义算法的整体结构，子类可以通过实现或者重写父类的方法来控制实际的行为，这样既保证了算法有足够的可扩展

展性，又能够严格控制算法的整体结构。如下的模板方法抽象类能够很好地体现Maven生命周期的概念，见代码清单7-1。

#### 代码清单7-1 模拟生命周期的模板方法抽象类

```
package com.juvenxu.mvnbook.template.method;

public abstract class AbstractBuild
{
    public void build()
    {
        initialize();
        compile();
        test();
        packagee();
        integrationTest();
        deploy();
    }

    protected abstract void initialize();
    protected abstract void compile();

    protected abstract void test();

    protected abstract void packagee();

    protected abstract void integrationTest();

    protected abstract void deploy();
}
```

这段代码非常简单，`build()`方法定义了整个构建的过程，依次初始化、编译、测试、打包（由于`package`与Java关键字冲突，这里使用了单词`packagee`）、集成测试和部署，但是这个类中没有具体实现初始化、编译、测试等行为，它们都交由子类去实现。

虽然上述代码和Maven实际代码相去甚远，Maven的生命周期包含更多的步骤和更复杂的逻辑，但它们的基本理念是相同的。生命周期抽

象了构建的各个步骤，定义了它们的次序，但没有提供具体实现。那么谁来实现这些步骤呢？不能让用户为了编译而写一堆代码，为了测试又写一堆代码，那不就成了大家在重复发明轮子吗？Maven当然必须考虑这一点，因此它设计了插件机制。每个构建步骤都可以绑定一个或者多个插件行为，而且Maven为大多数构建步骤编写并绑定了默认插件。例如，针对编译的插件有maven-compiler-plugin，针对测试的插件有maven-surefire-plugin等。虽然在大多数时间里，用户几乎都不会觉察到插件的存在，但实际上编译是由maven-compiler-plugin完成的，而测试是由maven-surefire-plugin完成的。当用户有特殊需要的时候，也可以配置插件定制构建行为，甚至自己编写插件。生命周期和插件的关系如图7-1所示。

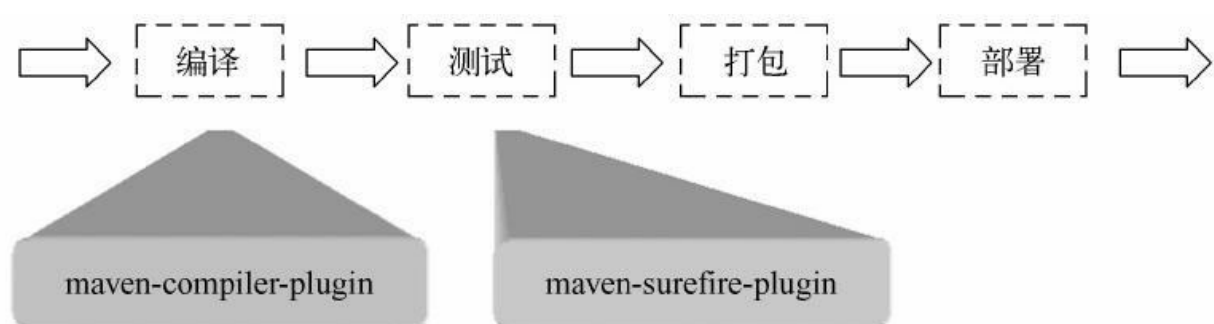


图7-1 生命周期和插件的关系

Maven定义的生命周期和插件机制一方面保证了所有Maven项目有一致的构建标准，另一方面又通过默认插件简化和稳定了实际项目的构建。此外，该机制还提供了足够的扩展空间，用户可以通过配置现有插件或者自行编写插件来自定义构建行为。

## 7.2 生命周期详解

到目前为止，本书只是介绍了Maven生命周期背后的指导思想，要想熟练地使用Maven，还必须详细了解其生命周期的具体定义和使用方式。



## 7.2.1 三套生命周期

初学者往往会以为Maven的生命周期是一个整体，其实不然，Maven拥有三套相互独立的生命周期，它们分别为clean、default和site。clean生命周期的目的是清理项目，default生命周期的目的是构建项目，而site生命周期的目的是建立项目站点。

每个生命周期包含一些阶段（phase），这些阶段是有顺序的，并且后面的阶段依赖于前面的阶段，用户和Maven最直接的交互方式就是调用这些生命周期阶段。以clean生命周期为例，它包含的阶段有pre-clean、clean和post-clean。当用户调用pre-clean的时候，只有pre-clean阶段得以执行；当用户调用clean的时候，pre-clean和clean阶段会得以顺序执行；当用户调用post-clean的时候，pre-clean、clean和post-clean会得以顺序执行。

较之于生命周期阶段的前后依赖关系，三套生命周期本身是相互独立的，用户可以仅仅调用clean生命周期的某个阶段，或者仅仅调用default生命周期的某个阶段，而不会对其他生命周期产生任何影响。例如，当用户调用clean生命周期的clean阶段的时候，不会触发default生命周期的任何阶段，反之亦然，当用户调用default生命周期的compile阶段的时候，也不会触发clean生命周期的任何阶段。

## 7.2.2 clean生命周期

clean生命周期的目的是清理项目，它包含三个阶段：

- 1) `pre-clean`执行一些清理前需要完成的工作。
- 2) `clean`清理上一次构建生成的文件。
- 3) `post-clean`执行一些清理后需要完成的工作。

## 7.2.3 default生命周期

default生命周期定义了真正构建时所需要执行的所有步骤，它是所有生命周期中最核心的部分，其包含的阶段如下，这里笔者只对重要的阶段进行解释：

- [validate](#)

- [initialize](#)

- [generate-sources](#)

- [process-sources](#)处理项目主资源文件。一般来说，是对src/main/resources目录的内容进行变量替换等工作后，复制到项目输出的主classpath目录中。

- [generate-resources](#)

- [process-resources](#)

- [compile](#)编译项目的主源码。一般来说，是编译src/main/java目录下的Java文件至项目输出的主classpath目录中。

- [process-classes](#)

- generate-test-sources

- process-test-sources处理项目测试资源文件。一般来说，是对src/test/resources目录的内容进行变量替换等工作后，复制到项目输出的测试classpath目录中。

- generate-test-resources

- process-test-resources

- test-compile编译项目的测试代码。一般来说，是编译src/test/java目录下的Java文件至项目输出的测试classpath目录中。

- process-test-classes

- test使用单元测试框架运行测试，测试代码不会被打包或部署。

- prepare-package

- package接受编译好的代码，打包成可发布的格式，如JAR。

- pre-integration-test

- integration-test

- post-integration-test

- `verify`

- `install`将包安装到Maven本地仓库，供本地其他Maven项目使用。

- `deploy`将最终的包复制到远程仓库，供其他开发人员和Maven项目使用。

对于上述未加解释的阶段，读者也应该能够根据名字大概猜到处其用途，若想了解进一步的这些阶段的详细信息，可以参阅官方的解释：<http://maven.apache.org/guides/introduction/introduction-to-the-lifecycle.html>。

## 7.2.4 site生命周期

site生命周期的目的是建立和发布项目站点，Maven能够基于POM所包含的信息，自动生成一个友好的站点，方便团队交流和发布项目信息。该生命周期包含如下阶段：

- pre-site**执行一些在生成项目站点之前需要完成的工作。
- site**生成项目站点文档。
- post-site**执行一些在生成项目站点之后需要完成的工作。
- site-deploy**将生成的项目站点发布到服务器上。

## 7.2.5 命令行与生命周期

从命令行执行Maven任务的最主要方式就是调用Maven的生命周期阶段。需要注意的是，各个生命周期是相互独立的，而一个生命周期的阶段是有前后依赖关系的。下面以一些常见的Maven命令为例，解释其执行的生命周期阶段：

- **\$ mvn clean:** 该命令调用clean生命周期的clean阶段。实际执行的阶段为clean生命周期的pre-clean和clean阶段。

- **\$ mvn test:** 该命令调用default生命周期的test阶段。实际执行的阶段为default生命周期的validate、initialize等，直到test的所有阶段。这也解释了为什么在执行测试的时候，项目的代码能够自动得以编译。

- **\$ mvn clean install:** 该命令调用clean生命周期的clean阶段和default生命周期的install阶段。实际执行的阶段为clean生命周期的pre-clean、clean阶段，以及default生命周期的从validate至install的所有阶段。该命令结合了两个生命周期，在执行真正的项目构建之前清理项目是一个很好的实践。

- **\$ mvn clean deploy site-deploy:** 该命令调用clean生命周期的clean阶段、default生命周期的deploy阶段，以及site生命周期的site-deploy阶

段。实际执行的阶段为clean生命周期的pre-clean、clean阶段，default生命周期的所有阶段，以及site生命周期的所有阶段。该命令结合了Maven所有三个生命周期，且deploy为default生命周期的最后一个阶段，site-deploy为site生命周期的最后一个阶段。

由于Maven中主要的生命周期阶段并不多，而常用的Maven命令实际都是基于这些阶段简单组合而成的，因此只要对Maven生命周期有一个基本的理解，读者就可以正确而熟练地使用Maven命令。



## 7.3 插件目标

在进一步详述插件和生命周期的绑定关系之前，必须先了解插件目标（Plugin Goal）的概念。我们知道，Maven的核心仅仅定义了抽象的生命周期，具体的任务是交由插件完成的，插件以独立的构件形式存在，因此，Maven核心的分发包只有不到3MB的大小，Maven会在需要的时候下载并使用插件。

对于插件本身，为了能够复用代码，它往往能够完成多个任务。例如maven-dependency-plugin，它能够基于项目依赖做很多事情。它能够分析项目依赖，帮助找出潜在的无用依赖；它能够列出项目的依赖树，帮助分析依赖来源；它能够列出项目所有已解析的依赖，等等。为每个这样的功能编写一个独立的插件显然是不可取的，因为这些任务背后有很多可以复用的代码，因此，这些功能聚集在一个插件里，每个功能就是一个插件目标。

maven-dependency-plugin有十多个目标，每个目标对应了一个功能，上述提到的几个功能分别对应的插件目标为`dependency: analyze`、`dependency: tree`和`dependency: list`。这是一种通用的写法，冒号前面是插件前缀，冒号后面是该插件的目标。类似地，还可以写出`compiler: compile`（这是maven-compiler-plugin的compile目标）和`surefire: test`（这是maven-surefire-plugin的test目标）。

## 7.4 插件绑定

Maven的生命周期与插件相互绑定，用以完成实际的构建任务。具体而言，是生命周期的阶段与插件的目标相互绑定，以完成某个具体的构建任务。例如项目编译这一任务，它对应了default生命周期的compile这一阶段，而maven-compiler-plugin这一插件的compile目标能够完成该任务。因此，将它们绑定，就能实现项目编译的目的，如图7-2所示。

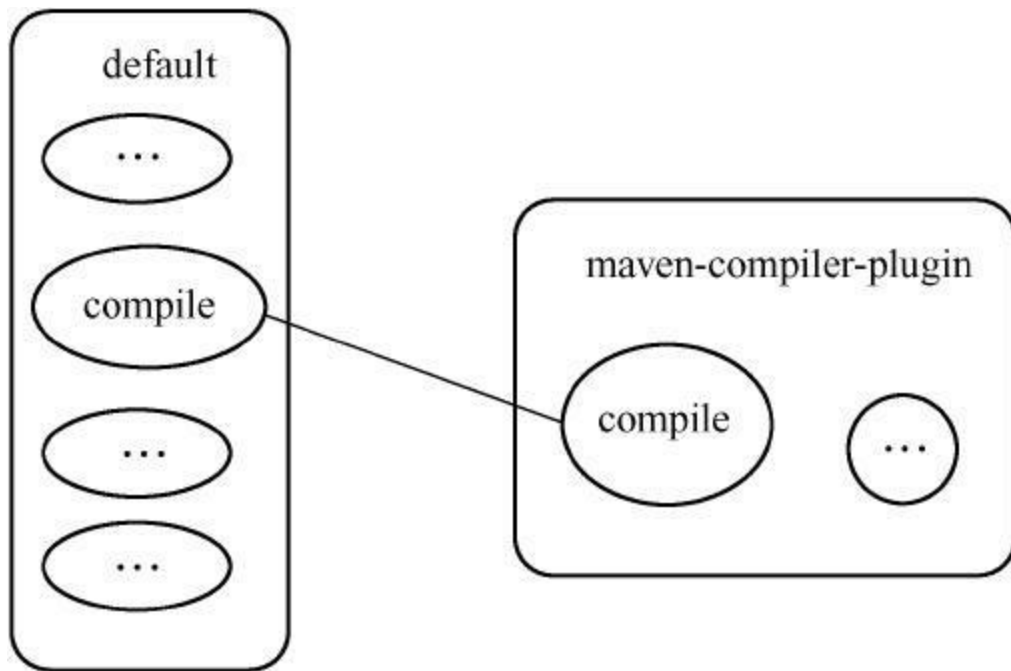


图7-2 生命周期阶段与插件目标绑定

## 7.4.1 内置绑定

为了能让用户几乎不用任何配置就能构建Maven项目，Maven在核心为一些主要的生命周期阶段绑定了很多插件的目标，当用户通过命令行调用生命周期阶段的时候，对应的插件目标就会执行相应的任务。

clean生命周期仅有pre-clean、clean和post-clean三个阶段，其中的clean与maven-clean-plugin: clean绑定。maven-clean-plugin仅有clean这一个目标，其作用就是删除项目的输出目录。clean生命周期阶段与插件目标的绑定关系如表7-1所示。

site生命周期有pre-site、site、post-site和site-deploy四个阶段，其中，site和maven-site-plugin: site相互绑定，site-deploy和maven-site-plugin: depoy相互绑定。maven-site-plugin有很多目标，其中，site目标用来生成项目站点，deploy目标用来将项目站点部署到远程服务器上。site生命周期阶段与插件目标的绑定关系如表7-2所示。

表7-1 clean生命周期阶段与插件

生命周期阶段	插件目标
pre-clean	
clean	maven-clean-plugin:clean
post-clean	

表7-2 site生命周期阶段与插件

生命周期阶段	插件目标
pre-site	
site	maven-site-plugin:site
post-site	
site-deploy	maven-site-plugin:deploy

相对于clean和site生命周期来说，default生命周期与插件目标的绑定关系就显得复杂一些。这是因为对于任何项目来说，例如jar项目和war项目，它们的项目清理和站点生成任务是一样的，不过构建过程会有区别。例如jar项目需要打成JAR包，而war项目需要打成WAR包。

由于项目的打包类型会影响构建的具体过程，因此，default生命周期的阶段与插件目标的绑定关系由项目打包类型所决定，打包类型是通过POM中的packaging元素定义的，具体可回顾第5.2节。最常见、最重要的打包类型是jar，它也是默认的打包类型。基于该打包类型的项目，其default生命周期的内置插件绑定关系及具体任务如表7-3所示。

表7-3 default生命周期的内置插件绑定关系及具体任务（打包类型：  
jar）

生命周期阶段	插件目标	执行任务
process-resources	maven-resources-plugin:resources	复制主资源文件至主输出目录
compile	maven-compiler-plugin:compile	编译主代码至主输出目录
process-test-resources	maven-resources-plugin:testResources	复制测试资源文件至测试输出目录
test-compile	maven-compiler-plugin:testCompile	编译测试代码至测试输出目录
test	maven-surefire-plugin:test	执行测试用例
package	maven-jar-plugin:jar	创建项目 jar 包
install	maven-install-plugin:install	将项目输出构件安装到本地仓库
deploy	maven-deploy-plugin:deploy	将项目输出构件部署到远程仓库

注意，表7-3只列出了拥有插件绑定关系的阶段，default生命周期还有很多其他阶段，默认它们没有绑定任何插件，因此也没有任何实际行为。

除了默认的打包类型jar之外，常见的打包类型还有war、pom、maven-plugin、ear等。它们的default生命周期与插件目标的绑定关系可参阅Maven官方文

档：[http://maven.apache.org/guides/introduction/introduction-to-the-lifecycle.html#Built-in\\_Lifecycle\\_Bindings](http://maven.apache.org/guides/introduction/introduction-to-the-lifecycle.html#Built-in_Lifecycle_Bindings)，这里不再赘述。

读者可以从Maven的命令行输出中看到在项目构建过程执行了哪些插件目标，例如基于account-email执行mvn clean install命令，可以看到如下输出，见代码清单7-2。

代码清单7-2 Maven输出中包含了生命周期阶段与插件的绑定关系

---

```
[INFO] -----
[INFO] Building Account Email 1.0.0-SNAPSHOT
[INFO] -----
[INFO]
[INFO] --- maven-clean-plugin:2.3:clean (default-clean) @ account-email ---
[INFO] Deleting file set: D:\git-juven\maven-book\code\ch-5\account-email\tar-
get...
...
[INFO] --- maven-resources-plugin:2.4.1:resources (default-resources) @ ac-
count-email ---
[INFO] Using 'UTF-8' encoding to copy filtered resources.
...
[INFO] --- maven-compiler-plugin:2.0.2:compile (default-compile) @ account-
email ---
[INFO] Compiling 3 source files to D:\git-juven\maven-book\code\...
...
[INFO] --- maven-resources-plugin:2.4.1:testResources (default-testResources)
@ account-email ---
[INFO] Using 'UTF-8' encoding to copy filtered resources.
...
[INFO] --- maven-compiler-plugin:2.0.2:testCompile (default-testCompile) @ ac-
count-email ---
[INFO] Compiling 1 source file to ...
...
[INFO] --- maven-surefire-plugin:2.4.3:test (default-test) @ account-email --
[INFO] Surefire report directory: D:\git-juven\maven-book\code\...
...
[INFO] --- maven-jar-plugin:2.2:jar (default-jar) @ account-email ---
[INFO] Building jar: D:\git-juven\maven-book\code\...
...
[INFO] --- maven-install-plugin:2.3:install (default-install) @ account-email
[INFO] Installing D:\git-juven\maven-book\code\...
...
[INFO] -----
[INFO] BUILD SUCCESS
[INFO] -----
```

---

从输出中可以看到，执行的插件目标依次为maven-clean-plugin: clean、maven-resources-plugin: resources、maven-compiler-plugin: compile、maven-resources-plugin: testResources、maven-compiler-plugin: testCompile、maven-surefire-plugin: test、maven-jar-plugin: jar和maven-install-plugin: install。我们知道，`mvn clean install`命令实际调用了clean生命周期的pre-clean、clean阶段，以及default生命周期的从

validate至install所有阶段。在此基础上，通过对照表7-1和表7-3，就能从理论上得到将会执行的插件目标任务，而实际的输出完全验证了这一点。

## 7.4.2 自定义绑定

除了内置绑定以外，用户还能够自己选择将某个插件目标绑定到生命周期的某个阶段上，这种自定义绑定方式能让Maven项目在构建过程中执行更多更富特色的任务。

一个常见的例子是创建项目的源码jar包，内置的插件绑定关系中并没有涉及这一任务，因此需要用户自行配置。`maven-source-plugin`可以帮助我们完成该任务，它的`jar-no-fork`目标能够将项目的主代码打包成jar文件，可以将其绑定到default生命周期的`verify`阶段上，在执行完集成测试后和安装构件之前创建源码jar包。具体配置见代码清单7-3。

代码清单7-3 自定义绑定插件目标

```
<build>
  <plugins>
    <plugin>
      <groupId>org.apache.maven.plugins</groupId>
      <artifactId>maven-source-plugin</artifactId>
      <version>2.1.1</version>
      <executions>
        <execution>
          <id>attach-sources</id>
          <phase>verify</phase>
          <goals>
            <goal>jar-no-fork</goal>
          </goals>
        </execution>
      </executions>
    </plugin>
  </plugins>
</build>
```



在POM的build元素下的plugins子元素中声明插件的使用，该例中用到的是maven-source-plugin，其groupId为org.apache.maven.plugins，这也是Maven官方插件的groupId，紧接着artifactId为maven-source-plugin，version为2.1.1。对于自定义绑定的插件，用户总是应该声明一个非快照版本，这样可以避免由于插件版本变化造成的构建不稳定性。

上述配置中，除了基本的插件坐标声明外，还有插件执行配置，executions下每个execution子元素可以用来配置执行一个任务。该例中配置了一个id为attach-sources的任务，通过phase配置，将其绑定到verify生命周期阶段上，再通过goals配置指定要执行的插件目标。至此，自定义插件绑定完成。运行`mvn verify`就能看到如下输出：

```
[INFO] --- maven-source-plugin:2.1.1:jar-no-fork (attach-sources) @ my-proj ---  
[INFO] Building jar: D:\code\ch-7\target\my-proj-0.0.1-SNAPSHOT-sources.jar
```

我们可以看到，当执行verify生命周期阶段的时候，maven-source-plugin: jar-no-fork会得以执行，它会创建一个以-sources.jar结尾的源码文件包。

有时候，即使不通过phase元素配置生命周期阶段，插件目标也能够绑定到生命周期中去。例如，可以尝试删除上述配置中的phase一行，再次执行`mvn verify`，仍然可以看到maven-source-plugin: jar-no-fork得以执行。出现这种现象的原因是：有很多插件的目标在编写时已经定义了默认绑定阶段。可以使用maven-help-plugin查看插件详细信

息，了解插件目标的默认绑定阶段。运行命令如下：

```
$ mvn help:describe-Dplugin=org.apache.maven.plugins:maven-source-plugin:2.1.1-Ddetail
```

该命令输出对应插件的详细信息。在输出信息中，能够看到关于目标jar-no-fork的如下信息：

```
...
source:jar-no-fork
  Description: This goal bundles all the sources into a jar archive. This
    goal functions the same as the jar goal but does not fork the build and is
    suitable for attaching to the build lifecycle.
  Deprecated: No reason given
  Implementation: org.apache.maven.plugin.source.SourceJarNoForkMojo
  Language: java
  Bound to phase: package

  Available parameters:
...
```

该输出包含了一段关于jar-no-fork目标的描述，这里关心的是Bound to phase这一项，它表示该目标默认绑定的生命周期阶段（这里是package）。也就是说，当用户配置使用maven-source-plugin的jar-no-fork目标的时候，如果不指定phase参数，该目标就会被绑定到package阶段。

我们知道，当插件目标被绑定到不同的生命周期阶段的时候，其执行顺序会由生命周期阶段的先后顺序决定。如果多个目标被绑定到同一个阶段，它们的执行顺序会是怎样？答案很简单，当多个插件目标绑定到同一个阶段的时候，这些插件声明的先后顺序决定了目标的执行顺序。

## 7.5 插件配置

完成了插件和生命周期的绑定之后，用户还可以配置插件目标的参数，进一步调整插件目标所执行的任务，以满足项目的需求。几乎所有Maven插件的目标都有一些可配置的参数，用户可以通过命令行和POM配置等方式来配置这些参数。

## 7.5.1 命令行插件配置

在日常的Maven使用中，我们会经常从命令行输入并执行Maven命令。在这种情况下，如果能够方便地更改某些插件的行为，无疑会十分方便。很多插件目标的参数都支持从命令行配置，用户可以在Maven命令中使用-D参数，并伴随一个参数键=参数值的形式，来配置插件目标的参数。

例如，maven-surefire-plugin提供了一个maven.test.skip参数，当其值为true的时候，就会跳过执行测试。于是，在运行命令的时候，加上如下-D参数就能跳过测试：

```
$ mvn install -Dmaven.test.skip=true
```

参数-D是Java自带的，其功能是通过命令行设置一个Java系统属性，Maven简单地重用了该参数，在准备插件的时候检查系统属性，便实现了插件参数的配置。

## 7.5.2 POM中插件全局配置

并不是所有的插件参数都适合从命令行配置，有些参数的值从项目创建到项目发布都不会改变，或者说很少改变，对于这种情况，在POM文件中一次性配置就显然比重复在命令行输入要方便。

用户可以在声明插件的时候，对此插件进行一个全局的配置。也就是说，所有该基于该插件目标的任务，都会使用这些配置。例如，我们通常会需要配置maven-compiler-plugin告诉它编译Java 1.5版本的源文件，生成与JVM 1.5兼容的字节码文件，见代码清单7-4。

代码清单7-4 在POM中对插件进行全局配置

```
<build>
  <plugins>
    <plugin>
      <groupId>org.apache.maven.plugins</groupId>
      <artifactId>maven-compiler-plugin</artifactId>
      <version>2.1</version>
      <configuration>
        <source>1.5</source>
        <target>1.5</target>
      </configuration>
    </plugin>
  </plugins>
</build>
```

这样，不管绑定到compile阶段的maven-compiler-plugin: compile任务，还是绑定到test-compiler阶段的maven-compiler-plugin: testCompiler任务，就都能够使用该配置，基于Java 1.5版本进行编译。

### 7.5.3 POM中插件任务配置

除了为插件配置全局的参数，用户还可以为某个插件任务配置特定的参数。以maven-antrun-plugin为例，它有一个目标run，可以用来在Maven中调用Ant任务。用户将maven-antrun-plugin: run绑定到多个生命周期阶段上，再加以不同的配置，就可以让Maven在不同的生命阶段执行不同的任务，见代码清单7-5。

代码清单7-5 在POM中对插件进行任务配置

```
<build>
  <plugins>
    <plugin>
      <groupId>org.apache.maven.plugins</groupId>
      <artifactId>maven-antrun-plugin</artifactId>
      <version>1.3</version>
      <executions>
        <execution>
          <id>ant-validate</id>
          <phase>validate</phase>
          <goals>
            <goal>run</goal>
          </goals>
          <configuration>
            <tasks>
              <echo>I'm bound to validate phase.</echo>
            </tasks>
          </configuration>
        </execution>
        <execution>
          <id>ant-verify</id>
          <phase>verify</phase>
          <goals>
            <goal>run</goal>
          </goals>
          <configuration>
            <tasks>
```

```
        <echo>I'm bound to verify phase. </echo>
    </tasks>
</configuration>
</execution>
</executions>
</plugin>
</plugins>
</build>
```

---

在上述代码片段中，首先，`maven-antrun-plugin: run`与`validate`阶段绑定，从而构成一个id为`ant-validate`的任务。插件全局配置中的`configuration`元素位于`plugin`元素下面，而这里的`configuration`元素则位于`execution`元素下，表示这是特定任务的配置，而非插件整体的配置。这个`ant-validate`任务配置了一个`echo` Ant任务，向命令行输出一段文字，表示该任务是绑定到`validate`阶段的。第二个任务的id为`ant-verify`，它绑定到了`verify`阶段，同样它也输出一段文字到命令行，告诉该任务绑定到了`verify`阶段。

## 7.6 获取插件信息

仅仅理解如何配置使用插件是不够的。当遇到一个构建任务的时候，用户还需要知道去哪里寻找合适的插件，以帮助完成任务。找到正确的插件之后，还要详细了解该插件的配置点。由于Maven的插件非常多，而且这其中的大部分没有完善的文档，因此，使用正确的插件并进行正确的配置，其实并不是一件容易的事。



## 7.6.1 在线插件信息

基本上所有主要的Maven插件都来自Apache和Codehaus。由于Maven本身是属于Apache软件基金会的，因此它有很多官方的插件，每天都有成千上万的Maven用户在使用这些插件，它们具有非常好的稳定性。详细的列表可以在这个地址得

到：<http://maven.apache.org/plugins/index.html>，单击某个插件的链接便可以得到进一步的信息。所有官方插件能在这里下载：<http://repo1.maven.org/maven2/org/apache/maven/plugins/>。

除了Apache上的官方插件之外，托管于Codehaus上的Mojo项目也提供了大量了Maven插件，详细的列表可以访问：<http://mojo.codehaus.org/plugins.html>。需要注意的是，这些插件的文档和可靠性相对较差，在使用时，如果遇到问题，往往只能自己去看源代码。所有Codehaus的Maven插件能在这里下

载：<http://repository.codehaus.org/org/codehaus/mojo/>。

由于上述两个站点提供的插件非常多，而实际使用中常用的插件远不会是这个数量，因此附录C归纳了一些比较常用的插件。

虽然并非所有插件都提供了完善的文档，但一些核心插件的文档还是非常丰富的。以maven-surefire-plugin为例，访问

<http://maven.apache.org/plugins/maven-surefire-plugin/>可以看到该插件的简要介绍、包含的目标、使用介绍、FAQ以及很多实例，如图7-3所示。

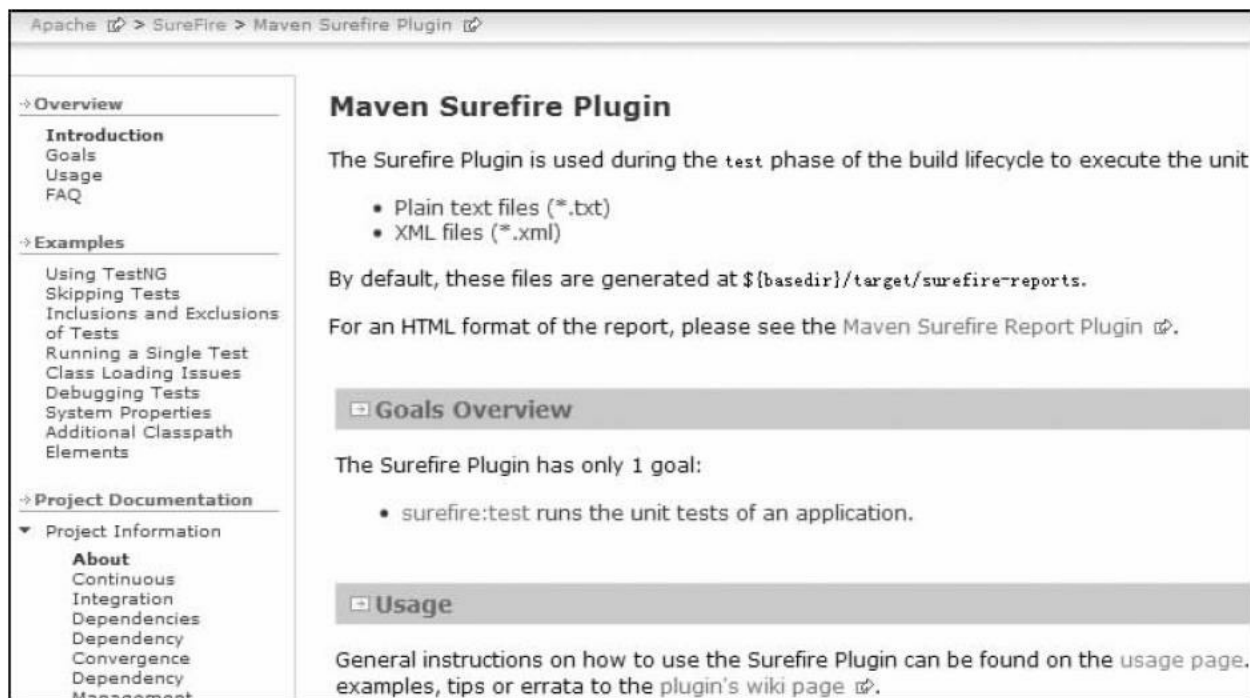


图7-3 maven-surefire-plugin的文档页面

一般来说，通过阅读插件文档中的使用介绍和实例，就应该能够在自己的项目中很好地使用该插件。但当我们想了解非常细节的目标参数时，就需要进一步访问该插件每个目标的文档。以maven-surefire-plugin为例（见第7.5.1节），可以通过在命令行传入maven.test.skip参数来跳过测试执行，而执行测试的插件目标是surefire: test，访问其文档：<http://maven.apache.org/plugins/maven-surefire-plugin/test-mojo.html>，可以找到目标参数skip，如图7-4所示。

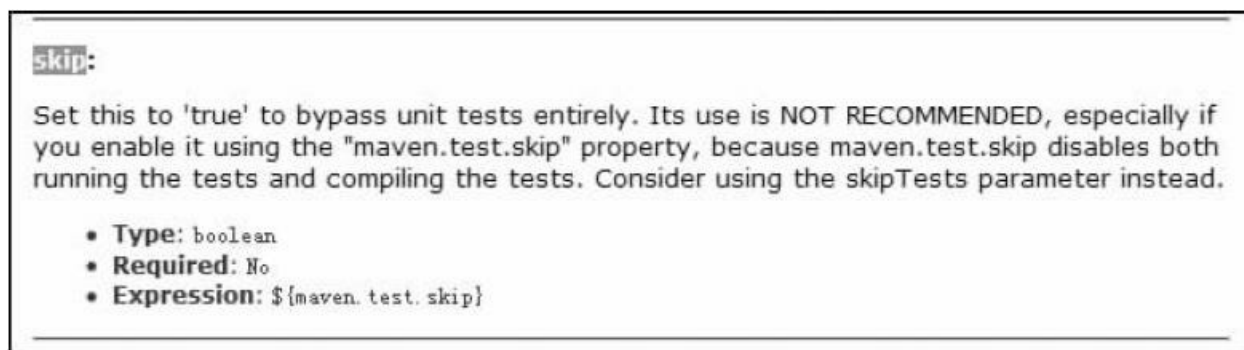


图7-4 maven-surefire-plugin: test的skip参数

文档详细解释了该参数的作用、类型等信息。基于该信息，用户可以在POM中配置maven-surefire-plugin的skip参数为true来跳过测试。这个时候读者可能会不理解了，之前在命令行传入的参数不是maven.test.skip吗？的确如此，虽然对于该插件目标的作用是一样的，但从命令行传入的参数确实不同于该插件目标的参数名称。命令行参数是由该插件参数的表达式（Expression）决定的。从图7-4中能够看到，surefire: test skip参数的表达式为\${maven.test.skip}，它表示可以在命令行以-Dmaven.test.skip=true的方式配置该目标。并不是所有插件目标参数都有表达式，也就是说，一些插件目标参数只能在POM中配置。

## 7.6.2 使用maven-help-plugin描述插件

除了访问在线的插件文档之外，还可以借助maven-help-plugin来获取插件的详细信息。可以运行如下命令来获取maven-compiler-plugin 2.1版本的信息：

```
$ mvn help:describe-Dplugin = org.apache.maven.plugins:maven-compiler-plugin:2.1
```

这里执行的是maven-help-plugin的describe目标，在参数plugin中输入需要描述插件的groupId、artifactId和version。Maven在命令行输出maven-compiler-plugin的简要信息，包括该插件的坐标、目标前缀和目标等，见代码清单7-6。

代码清单7-6 使用maven-help-plugin获取插件信息

---

```
Name: Maven Compiler Plugin
Description: The Compiler Plugin is used to compile the sources of your
project.
Group Id: org.apache.maven.plugins
Artifact Id: maven-compiler-plugin
Version: 2.1
Goal Prefix: compiler

This plugin has 3 goals:

compiler:compile
  Description: Compiles application sources

compiler:help
  Description: Display help information on maven-compiler-plugin.
  Call
    mvn compiler:help-Ddetail=true-Dgoal=<goal-name>
  to display parameter details.

compiler:testCompile
  Description: Compiles application test sources.

For more information, run 'mvn help:describe [...] -Ddetail'
```

---

对于坐标和插件目标，不再多做解释，这里值得一提的是目标前缀（Goal Prefix），其作用是方便在命令行直接运行插件。在第7.8节会做进一步解释。`maven-compiler-plugin`的目标前缀是`compiler`。

在描述插件的时候，还可以省去版本信息，让Maven自动获取最新版本来进行表述。例如：

```
$ mvn help:describe-Dplugin=org.apache.maven.plugins:maven-compiler-plugin
```

进一步简化，可以使用插件目标前缀替换坐标。例如：

```
$ mvn help:describe-Dplugin=compiler
```

如果想仅仅描述某个插件目标的信息，可以加上`goal`参数：

```
$ mvn help:describe-Dplugin=compiler-Dgoal=compile
```

如果能让maven-help-plugin输出更详细的信息，可以加上detail参数：

```
$ mvn help:describe-Dplugin=compiler-Ddetail
```

读者可以在实际环境中使用help: describe描述一些常用插件的信息，以得到更加直观的感受。

## 7.7 从命令行调用插件

如果在命令行运行`mvn-h`来显示`mvn`命令帮助，就可以看到如下的信息：

```
usage: mvn [options] [<goal(s)>] [<phase(s)>]
Options:
...
```

该信息告诉了我们`mvn`命令的基本用法，`options`表示可用的选项，`mvn`命令有20多个选项，这里暂不详述，读者可以根据说明来了解每个选项的作用。除了选项之外，`mvn`命令后面可以添加一个或者多个`goal`和`phase`，它们分别是指插件目标和生命周期阶段。第7.2.5节已经详细介绍了如何通过该参数控制Maven的生命周期。现在我们关心的是另外一个参数：`goal`。

我们知道，可以通过`mvn`命令激活生命周期阶段，从而执行那些绑定在生命周期阶段上的插件目标。但Maven还支持直接从命令行调用插件目标。Maven支持这种方式是因为有些任务不适合绑定在生命周期上，例如`maven-help-plugin: describe`，我们不需要在构建项目的时候去描述插件信息，又如`maven-dependency-plugin: tree`，我们也不需要去显示依赖树。因此这些插件目标应该通过如下方式使用：

```
$ mvn help:describe-Dplugin=compiler
$ mvn dependency:tree
```

不过，这里还有一个疑问，`describe`是`maven-help-plugin`的目标没错，但冒号前面的`help`是什么呢？它既不是`groupId`，也不是`artifactId`，Maven是如何根据该信息找到对应版本插件的呢？同理，为什么不是`maven-dependency-plugin: tree`，而是`dependency: tree`？

解答该疑问之前，可以先尝试一下如下的命令：

```
$ mvn org.apache.maven.plugins:maven-help-plugin:2.1:describe-Dplugin=compiler
$ mvn org.apache.maven.plugins:maven-dependency-plugin:2.1:tree
```

这两条命令就比较容易理解了，插件的`groupId`、`artifactId`、`version`以及`goal`都得以清晰描述。它们的效果与之前的两条命令基本是一样的，但显然前面的命令更简洁，更容易记忆和使用。为了达到该目的，Maven引入了目标前缀的概念，`help`是`maven-help-plugin`的目标前缀，`dependency`是`maven-dependency-plugin`的前缀，有了插件前缀，Maven就能找到对应的`artifactId`。不过，除了`artifactId`，Maven还需要得到`groupId`和`version`才能精确定位到某个插件。下一节将详细解释这个过程。



## 7.8 插件解析机制

为了方便用户使用和配置插件，Maven不需要用户提供完整的插件坐标信息，就可以解析得到正确的插件，Maven的这一特性是一把双刃剑，虽然它简化了插件的使用和配置，可一旦插件的行为出现异常，用户就很难快速定位到出问题的插件构件。例如`mvn help: system`这样一条命令，它到底执行了什么插件？该插件的groupId、artifactId和version分别是什么？这个构件是从哪里来的？本节就详细介绍Maven的运行机制，以让读者不仅知其然，更知其所以然。

## 7.8.1 插件仓库

与依赖构件一样，插件构件同样基于坐标存储在Maven仓库中。在需要的时候，Maven会从本地仓库寻找插件，如果不存在，则从远程仓库查找。找到插件之后，再下载到本地仓库使用。

值得一提的是，Maven会区别对待依赖的远程仓库与插件的远程仓库，第6.4节介绍了如何配置远程仓库，但那种配置只对一般依赖有效果。当Maven需要的依赖在本地仓库不存在时，它会去所配置的远程仓库查找，可是当Maven需要的插件在本地仓库不存在时，它就不会去这些远程仓库查找。

不同于repositories及其repository子元素，插件的远程仓库使用pluginRepositories和pluginRepository配置。例如，Maven内置了如下的插件远程仓库配置，见代码清单7-7。

代码清单7-7 Maven内置的插件仓库配置

---

```
<pluginRepositories>
  <pluginRepository>
    <id>central</id>
    <name>Maven Plugin Repository</name>
    <url>http://repo1.maven.org/maven2</url>
    <layout>default</layout>
    <snapshots>
      <enabled>false</enabled>
    </snapshots>
    <releases>
      <updatePolicy>never</updatePolicy>
    </releases>
  </pluginRepository>
</pluginRepositories>
```

---

除了`pluginRepositories`和`pluginRepository`标签不同之外，其余所有子元素表达的含义与第6.4节所介绍的依赖远程仓库配置完全一样。我们甚至看到，这个默认插件仓库的地址就是中央仓库，它关闭了对SNAPSHOT的支持，以防止引入SNAPSHOT版本的插件而导致不稳定的构建。

一般来说，中央仓库所包含的插件完全能够满足我们的需要，因此也不需要配置其他的插件仓库。只有在很少的情况下，项目使用的插件无法在中央仓库找到，或者自己编写了插件，这个时候可以参考上述的配置，在POM或者`settings.xml`中加入其他的插件仓库配置。

## 7.8.2 插件的默认groupId

在POM中配置插件的时候，如果该插件是Maven的官方插件（即如果其groupId为org.apache.maven.plugins），就可以省略groupId配置，见代码清单7-8。

代码清单7-8 配置官方插件和省略groupId

```
<build>
  <plugins>
    <plugin>
      <artifactId>maven-compiler-plugin</artifactId>
      <version>2.1</version>
      <configuration>
        <source>1.5</source>
        <target>1.5</target>
      </configuration>
    </plugin>
  </plugins>
</build>
```

上述配置中省略了maven-compiler-plugin的groupId，Maven在解析该插件的时候，会自动用默认groupId org.apache.maven.plugins补齐。

笔者不推荐使用Maven的这一机制，虽然这么做可以省略一些配置，但这样的配置会让团队中不熟悉Maven的成员感到费解，况且能省略的配置也就仅仅一行而已。

### 7.8.3 解析插件版本

同样是为了简化插件的配置和使用，在用户没有提供插件版本的情况下，Maven会自动解析插件版本。

首先，Maven在超级POM中为所有核心插件设定了版本，超级POM是所有Maven项目的父POM，所有项目都继承这个超级POM的配置，因此，即使用户不加任何配置，Maven使用核心插件的时候，它们的版本就已经确定了。这些插件包括maven-clean-plugin、maven-compiler-plugin、maven-surefire-plugin等。

如果用户使用某个插件时没有设定版本，而这个插件又不属于核心插件的范畴，Maven就会去检查所有仓库中可用的版本，然后做出选择。读者可以回顾一下第6.6节中介绍的仓库元数据groupId/artifactId/maven-metadata.xml。以maven-compiler-plugin为例，它在中央仓库的仓库元数据为<http://repo1.maven.org/maven2/org/apache/maven/plugins/maven-compiler-plugin/maven-metadata.xml>，其内容见代码清单7-9。

代码清单7-9 maven-compiler-plugin的groupId/artifactId仓库元数据

---

```
<?xml version = "1.0" encoding = "UTF-8"?>
<metadata>
  <groupId>org.apache.maven.plugins</groupId>
  <artifactId>maven-compiler-plugin</artifactId>
  <versioning>
    <latest>2.1</latest>
    <release>2.1</release>
    <versions>
      <version>2.0-beta-1</version>
      <version>2.0</version>
      <version>2.0.1</version>
      <version>2.0.2</version>
      <version>2.1</version>
    </versions>
    <lastUpdated>20100102092331</lastUpdated>
  </versioning>
</metadata>
```

---

Maven遍历本地仓库和所有远程插件仓库，将该路径下的仓库元数据归并后，就能计算出latest和release的值。latest表示所有仓库中该构件的最新版本，而release表示最新的非快照版本。在Maven 2中，插件的版本会被解析至latest。也就是说，当用户使用某个非核心插件且没有声明版本的时候，Maven会将版本解析为所有可用仓库中的最新版本，而这个版本也可能是快照版。

当插件的版本为快照版本时，就会出现潜在的问题。Maven会基于更新策略，检查并使用快照的更新。某个插件可能昨天还用得好好的，今天就出错了，其原因就是这个快照版本的插件发生了变化。为了防止这类问题，Maven 3调整了解析机制，当插件没有声明版本的时候，不再解析至latest，而是使用release。这样就可以避免由于快照频繁更新而导致的插件行为不稳定。

依赖Maven解析插件版本其实是不推荐的做法，即使Maven 3将版

本解析到最新的非快照版，也还是会有潜在的不稳定性。例如，可能某个插件发布了一个新的版本，而这个版本的行为与之前的版本发生了变化，这种变化就可能导致项目构建失败。因此，使用插件的时候，应该一直显式地设定版本，这也解释了Maven为什么要在超级POM中为核心插件设定版本。

## 7.8.4 解析插件前缀

前面讲到`mvn`命令行支持使用插件前缀来简化插件的调用，现在解释Maven如何根据插件前缀解析得到插件的坐标。

插件前缀与`groupId: artifactId`是一一对应的，这种匹配关系存储在仓库元数据中。与之前提到的`groupId/artifactId/maven-metadata.xml`不同，这里的仓库元数据为`groupId/maven-metadata.xml`，那么这里的`groupId`是什么呢？第7.6.1节提到主要的插件都位于<http://repo1.maven.org/maven2/org/apache/maven/plugins/>和<http://repository.codehaus.org/org/codehaus/mojo/>，相应地，Maven在解析插件仓库元数据的时候，会默认使用`org.apache.maven.plugins`和`org.codehaus.mojo`两个`groupId`。也可以通过配置`settings.xml`让Maven检查其他`groupId`上的插件仓库元数据：

```
<settings>
  <pluginGroups>
    <pluginGroup>com.your.plugins</pluginGroup>
  </pluginGroups>
</settings>
```

基于该配置，Maven就不仅仅会检查`org/apache/maven/plugins/maven-metadata.xml`和`org/codehaus/mojo/maven-metadata.xml`，还会检查`com/your/plugins/maven-metadata.xml`。



下面看一下插件仓库元数据的内容，见代码清单7-10。

#### 代码清单7-10 插件仓库元数据

```
<metadata>
  <plugins>
    <plugin>
      <name>Maven Clean Plugin</name>
      <prefix>clean</prefix>
      <artifactId>maven-clean-plugin</artifactId>
    </plugin>
    <plugin>
      <name>Maven Compiler Plugin</name>
      <prefix>compiler</prefix>
      <artifactId>maven-compiler-plugin</artifactId>
    </plugin>
    <plugin>
      <name>Maven Dependency Plugin</name>
      <prefix>dependency</prefix>
      <artifactId>maven-dependency-plugin</artifactId>
    </plugin>
  </plugins>
</metadata>
```

上述内容是从中央仓库的org.apache.maven.plugins groupId下插件仓库元数据中截取的一些片段，从这段数据中就能看到maven-clean-plugin的前缀为clean，maven-compiler-plugin的前缀为compiler，maven-dependency-plugin的前缀为dependency。

当Maven解析到dependency: tree这样的命令后，它首先基于默认的groupId归并所有插件仓库的元数据org/apache/maven/plugins/maven-metadata.xml；其次检查归并后的元数据，找到对应的artifactId为maven-dependency-plugin；然后结合当前元数据的groupId org.apache.maven.plugins；最后使用第7.8.3节描述的方法解析得到

version，这时就得到了完整的插件坐标。如果  
org/apache/maven/plugins/maven-metadata.xml没有记录该插件前缀，则  
接着检查其他groupId下的元数据，如org/codehaus/mojo/maven-  
metadata.xml，以及用户自定义的插件组。如果所有元数据中都不包含  
该前缀，则报错。

## 7.9 小结

本章介绍了Maven的生命周期和插件这两个重要的概念。不仅解释了生命周期背后的理念，还详细阐述了clean、default、site三套生命周期各自的内容。此外，本章还重点介绍了Maven插件如何与生命周期绑定，以及如何配置插件行为，如何获取插件信息。读者还能从命令行的视角来理解生命周期和插件。本章最后结合仓库元数据剖析了Maven内部的插件解析机制，希望能使得读者对Maven有更深刻的理解。

## 第8章 聚合与继承

### 本章内容

- account-persist
- 聚合
- 继承
- 聚合与继承的关系
- 约定优于配置
- 反应堆
- 小结

在这个技术飞速发展的时代，各类用户对软件的要求越来越高，软件本身也变得越来越复杂。因此，软件设计人员往往会采用各种方式对软件划分模块，以得到更清晰的设计及更高的重用性。当把Maven应用到实际项目中的时候，也需要将项目分成不同的模块，例如，在4.3.2节中，本书的背景案例账户注册服务就被划分成了account-email、account-persist等五个模块。Maven的聚合特性能够把项目的各个模块聚合在一起构建，而Maven的继承特性则能帮助抽取各模块相同的依赖和插件等

配置，在简化POM的同时，还能促进各个模块配置的一致性。本章将结合实际的案例阐述Maven的这两个特性。

## 8.1 account-persist

在讨论多模块Maven项目的聚合与继承之前，本书先引入账户注册服务的account-persist模块。该模块负责账户数据的持久化，以XML文件的形式保存账户数据，并支持账户的创建、读取、更新、删除等操作。

## 8.1.1 account-persist的POM

首先，看一下account-persist模块的POM文件，见代码清单8-1。

代码清单8-1 account-persist的POM

```
<project xmlns="http://maven.apache.org/POM/4.0.0"
xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
xsi:schemaLocation="http://maven.apache.org/POM/4.0.0
http://maven.apache.org/maven-v4_0_0.xsd">
  <modelVersion>4.0.0</modelVersion>
  <groupId>com.juvenxu.mvnbook.account</groupId>
  <artifactId>account-persist</artifactId>
  <name>Account Persist</name>
  <version>1.0.0-SNAPSHOT</version>

  <dependencies>
    <dependency>
      <groupId>dom4j</groupId>
      <artifactId>dom4j</artifactId>
      <version>1.6.1</version>
    </dependency>
    <dependency>
      <groupId>org.springframework</groupId>
      <artifactId>spring-core</artifactId>
      <version>2.5.6</version>
    </dependency>
    <dependency>
      <groupId>org.springframework</groupId>
      <artifactId>spring-beans</artifactId>
      <version>2.5.6</version>
    </dependency>
    <dependency>
      <groupId>org.springframework</groupId>
```

```

        <artifactId>spring-context </artifactId>
        <version>2.5.6 </version>
    </dependency>
    <dependency>
        <groupId>junit </groupId>
        <artifactId>junit </artifactId>
        <version>4.7 </version>
        <scope>test </scope>
    </dependency>
</dependencies>

<build>
    <testResources>
        <testResource>
            <directory>src/test/resources </directory>
            <filtering>true </filtering>
        </testResource>
    </testResources>
    <plugins>
        <plugin>
            <groupId>org.apache.maven.plugins </groupId>
            <artifactId>maven-compiler-plugin </artifactId>
            <configuration>
                <source>1.5 </source>
                <target>1.5 </target>
            </configuration>
        </plugin>
        <plugin>
            <groupId>org.apache.maven.plugins </groupId>
            <artifactId>maven-resources-plugin </artifactId>
            <configuration>
                <encoding>UTF-8 </encoding>
            </configuration>
        </plugin>
    </plugins>
</build>
</project>

```

---

该模块的坐标为com.juvenxu.mvnbook.account: account-persist: 1.0.0-SNAPSHOT，回顾一下5.3.1节，读者就能发现，该模块groupId和version与account-email模块完全一致，而且artifactId也有相同的前缀。一般来说，一个项目的子模块都应该使用同样的groupId，如果它们一起开发和发布，还应该使用同样的version，此外，它们的artifactId还应该使用一致的前缀，以方便同其他项目区分。



POM中配置了一些依赖。其中，`dom4j`是用来支持XML操作的；接下来是几个`springframework`的依赖，与`account-email`中一样，它们主要用来支持依赖注入；最后是一个测试范围的`junit`依赖，用来支持单元测试。

接着是`build`元素，它先是包含了一个`testResources`子元素，这是为了开启资源过滤。稍后讨论`account-persist`单元测试的时候，我们会详细介绍。

`build`元素下还包含了两个插件的配置。首先是配置`maven-compiler-plugin`支持Java 1.5，我们知道，虽然这里没有配置插件版本，但由于`maven-compiler-plugin`是核心插件，它的版本已经在超级POM中设定了。此外，如果这里不配置`groupId`，Maven也会使用默认的`groupId` `org.apache.maven.plugins`。除了`maven-compiler-plugin`，这里还配置了`maven-resources-plugin`使用UTF-8编码处理资源文件。

## 8.1.2 account-persist的主代码

account-persist的Java主代码位于默认的src/main/java目录，包含Account.java、AccountPersistService.java、AccountPersistServiceImpl.java和AccountPersistException.java四个文件，它们的包名都是com.juvenxu.mvnbook.account.persist，该包名与account-persist的groupId com.juvenxu.mvnbook.account及artifactId account-persist对应。

Account类定义了账户的简单模型，它包含id、name等字段，并为每个字段提供了一组getter和setter方法，见代码清单8-2。

代码清单8-2 Account.java

---

```
package com.juvenxu.mvnbook.account.persist;

public class Account
{
    private String id;

    private String name;

    private String email;

    private String password;

    private boolean activated;

    public String getId()
    {
        return id;
    }

    public void setId( String id )
    {
        this.id = id;
    }

    public String getName()
    {
        return name;
    }

    public void setName( String name )
    {
        this.name = name;
    }

    //getter and setter methods for email, password and activated
}
```

---

account-persist对外提供的服务在接口AccountPersistService中定义，其方法对应了账户的增、删、改、查，见代码清单8-3。

### 代码清单8-3 AccountPersistService.java

---

```
package com.juvenxu.mvnbook.account.persist;

public interface AccountPersistService
{
    Account createAccount ( Account account ) throws AccountPersistException;

    Account readAccount ( String id ) throws AccountPersistException;

    Account updateAccount ( Account account ) throws AccountPersistException;

    void deleteAccount ( String id ) throws AccountPersistException;
}
```

---

当增、删、改、查操作发生异常的时候，该服务则抛出 `AccountPersistException`。

`AccountPersistService`对应的实现为`AccountPersistServiceImpl`，它通过操作XML文件实现账户数据的持久化。首先看一下该类的两个私有方法：`readDocument()`和`writeDocument()`，见代码清单8-4。

代码清单8-4 `AccountPersistServiceImpl.java`第1部分

---

```
private String file;

private SAXReader reader = new SAXReader();

private Document readDocument() throws AccountPersistException
{
    File dataFile = new File( file );

    if( !dataFile.exists() )
    {
        dataFile.getParentFile().mkdirs();

        Document doc = DocumentFactory.getInstance().createDocument();

        Element rootEle = doc.addElement( ELEMENT_ROOT );

        rootEle.addElement( ELEMENT_ACCOUNTS );

        writeDocument( doc );
    }

    try
    {
        return reader.read( new File( file ) );
    }
}
```

```

        catch ( DocumentException e )
        {
            throw new AccountPersistException( "Unable to read persist data xml", e );
        }
    }

    private void writeDocument( Document doc ) throws AccountPersistException
    {
        Writer out = null;

        try
        {
            out = new OutputStreamWriter( new FileOutputStream( file ), "utf-8" );

            XMLWriter writer = new XMLWriter( out, OutputFormat.createPrettyPrint() );

            writer.write( doc );
        }
        catch ( IOException e )
        {
            throw new AccountPersistException( "Unable to write persist data xml", e );
        }
        finally
        {
            try
            {
                if ( out != null )
                {
                    out.close();
                }
            }
            catch ( IOException e )
            {
                throw new AccountPersistException( "Unable to close persist data xml
writer", e );
            }
        }
    }
}

```

---

先看writeDocument（）方法。该方法首先使用变量file构建一个文件输出流，file是AccountPersistServiceImpl的一个私有变量，它的值通过SpringFramework注入。得到输出流后，该方法再使用DOM4J创建一个XMLWriter，这里的OutputFormat.createPrettyPrint（）用来创建一个带缩进及换行的友好格式。得到XMLWriter后，就调用其write（）方法，将Document写入到文件中。该方法的其他代码用做处理流的关闭及

异常处理。

`readDocument()` 方法与 `writeDocument()` 对应，它负责从文件中读取XML数据，也就是Document对象。不过，在这之前，该方法首先会检查文件是否存在，如果不存在，则需要初始化一个XML文档，于是借助DocumentFactory创建一个Document对象，接着添加XML元素，再把这个不包含任何账户数据的XML文档写入到文件中。如果文件已经被初始化了，则该方法使用SAXReader读取文件至Document对象。

用来存储账户数据的XML文件结构十分简单，如下是一个包含一个账户数据的文件，见代码清单8-5。

#### 代码清单8-5 账户数据的XML文件

```
<?xml version = "1.0" encoding = "UTF-8"?>
<account-persist >
  <accounts >
    <account >
      <id>juven</id>
      <name>Juven Xu</name>
      <email>juven@changeme.com</email>
      <password>this_should_be_encrypted</password>
      <activated>>false</activated>
    </account>
  </accounts>
</account-persist>
```

这个XML文件的根元素是account-persist，其下是accounts元素，accounts可以包含零个或者多个account元素，每个account元素代表一个账户，其子元素表示该账户的id、姓名、电子邮件、密码以及是否被激

活等信息。

现在看一下readAccount（）方法是如何从XML文档读取并构建Account对象的，见代码清单8-6。

#### 代码清单8-6 AccountPersistServiceImpl.java第2部分

---

```
public Account readAccount( String id ) throws AccountPersistException
{
    Document doc = readDocument();

    Element accountsEle = doc.getRootElement().element( ELEMENT_ACCOUNTS );

    for ( Element accountEle : (List<Element>) accountsEle.elements() )
    {
        if ( accountEle.elementText( ELEMENT_ACCOUNT_ID ).equals( id ) )
        {
            return buildAccount( accountEle );
        }
    }

    return null;
}

private Account buildAccount( Element element )
{
    Account account = new Account();

    account.setId( element.elementText( ELEMENT_ACCOUNT_ID ) );
    account.setName( element.elementText( ELEMENT_ACCOUNT_NAME ) );
    account.setEmail( element.elementText( ELEMENT_ACCOUNT_EMAIL ) );
    account.setPassword( element.elementText( ELEMENT_ACCOUNT_PASSWORD ) );
    account.setActivated( ( "true".equals( element.elementText( ELEMENT_ACCOUNT_
ACTIVATED ) ) ? true : false ) );

    return account;
}
```

---

readAccount（）方法首先获取XML文档的Document对象，接着获取根元素的accounts子元素，这里的ELEMENT\_ACCOUNTS是一个静态常量，其值就是accounts。接着遍历accounts的子元素，如果当前子元素



的id与要读取的账户的id一致，并且基于该子元素构建Account对象，这也就是buildAccount（）方法。

在buildAccount（）方法中，先创建一个Account对象，然后当前XML元素的子元素的值设置该对象。Element的elementText（）方法能够根据子元素名称返回子元素的值，与ELEMENT\_ACCOUNTS类似，这里使用了一些静态常量表示id、name、email等XML中的元素名称。Account对象设置完后就直接返回，如果XML文档中没有匹配的id，则返回null。

为了使本章内容不致过于冗长，这里就不再介绍createAccount（）、updateAccount（）和deleteAccount（）几个方法的实现。感兴趣的读者可以参照DOM4J的文档实现这几个方法，过程应该非常简单。

除了Java代码，account-persist模块还需要一个SpringFramework的配置文件，它位于src/main/resources目录，其内容见代码清单8-7。

代码清单8-7 account-persist的Spring配置文件

---

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<beans xmlns="http://www.springframework.org/schema/beans"
       xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
       xsi:schemaLocation="http://www.springframework.org/schema/beans
http://www.springframework.org/schema/beans/spring-beans-2.5.xsd">

    <bean id="propertyConfigurer"
          class="org.springframework.beans.factory.config.PropertyPlaceholderCo-
nfigurer">
        <property name="location" value="classpath:account-service.proper-
ties" />
    </bean>

    <bean id="accountPersistService"
          class="com.juvenxu.mvnbook.account.persist.AccountPersistServiceI-
mpl">
        <property name="file" value="${persist.file}" />
    </bean>

</beans>
```

---

该配置文件首先配置了一个id为propertyConfigurer的bean，其实现为PropertyPlaceholderConfigurer，作用是从项目classpath载入名为account-service.properties的配置文件。随后的bean是accountPersistService，实现为AccountPersistServiceImpl，同时这里使用属性persist.file配置其file字段的值。也就是说，XML数据文档的位置是由项目classpath下account-service.properties文件中persist.file属性的值配置的。

### 8.1.3 account-persist的测试代码

定义并实现了账户的增、删、改、查操作，当然也不能少了相应的测试。测试代码位于src/test/java/目录下，测试资源文件位于src/test/resources/目录下。上一节SpringFramework的定义要求项目classpath下有一个名为account-service.properties的文件，并且该文件中需要包含一个persist.file属性，以定义文件存储的位置。为了能够测试账户数据的持久化，在测试资源目录下创建属性文件account-service.properties。其内容如下：

```
persist.file = ${project.build.testOutputDirectory}/persist-data.xml
```

该文件只包含一个persist.file属性，表示存储账户数据的文件路径，但是它的值并不是简单的文件路径，而是包含了\${project.build.testOutputDirectory}。这是一个Maven属性，这里读者暂时只要了解该属性表示了Maven的测试输出目录，其默认的地址为项目根目录下的target/test-classes文件夹。也就是说，在测试中使用测试输出目录下的persist-data.xml文件存储账户数据。

现在编写测试用例测试AccountPersistService。同样为了避免冗余，这里只测试readAccount（）方法，见代码清单8-8。

代码清单8-8 AccountPersistServiceTest.java

---

```
package com.juvenxu.mvnbook.account.persist;

import static org.junit.Assert.*;
import java.io.File;
import org.junit.Before;
import org.junit.Test;
import org.springframework.context.ApplicationContext;
import org.springframework.context.support.ClassPathXmlApplicationContext;

public class AccountPersistServiceTest
{
    private AccountPersistService service;

    @ Before
    public void prepare()
        throws Exception
    {
        File persistDataFile = new File ( "target/test-classes/persist-data.xml" );

        if ( persistDataFile.exists() )
        {
            persistDataFile.delete();
        }

        ApplicationContext ctx = new ClassPathXmlApplicationContext ( "account-
persist.xml" );

        service = (AccountPersistService) ctx.getBean( "accountPersistService" );

        Account account = new Account ();
        account.setId("juven");
        account.setName("Juven Xu");
        account.setEmail("juven@ changeme.com");
        account.setPassword("this_should_be_encrypted");
        account.setActivated(true);

        service.createAccount (account);
    }

    @ Test
    public void testReadAccount ()
        throws Exception
    {
        Account account = service.readAccount ( "juven" );

        assertNotNull ( account );
        assertEquals ( "juven", account.getId() );
        assertEquals ( "Juven Xu", account.getName() );
        assertEquals ( "juven@ changeme.com", account.getEmail() );
        assertEquals ( "this_should_be_encrypted", account.getPassword() );
        assertTrue ( account.isActivated() );
    }
}
```

---

该测试用例使用与AccountPersistService一致的包名，它有两个方法：prepare（）与testReadAccount（）。其中prepare（）方法使用了@Before标注，表示在执行测试用例之前执行该方法。它首先检查数据存储文件是否存在，如果存在则将其删除以得到干净的测试环境，接着使用account-persist.xml配置文件初始化SpringFramework的IoC容器，再从容器中获取要测试的AccountPersistService对象。最后，prepare（）方法创建一个Account对象，设置对象字段的值之后，使用AccountPersistService的createAccount（）方法将其持久化。

使用@Test标注的testReadAccount（）方法就是要测试的方法。该方法非常简单，它根据id使用AccountPersistService读取Account对象，然后检查该对象不为空，并且每个字段的值必须与刚才插入的对象的值完全一致。

该测试用例遵守了测试接口而不测试实现这一原则。也就是说，测试代码不能引用实现类，由于测试是从接口用户的角度编写的，这样就能保证接口的用户无须知晓接口的实现细节，既保证了代码的解耦，也促进了代码的设计。

## 8.2 聚合

到目前为止，本书实现了用户注册服务的两个模块，它们分别是第5章实现的account-email和本章实现的account-persist。这时，一个简单的需求就会自然而然地显现出来：我们会想要一次构建两个项目，而不是到两个模块的目录下分别执行mvn命令。Maven聚合（或者称为多模块）这一特性就是为该需求服务的。

为了能够使用一条命令就能构建account-email和account-persist两个模块，我们需要创建一个额外的名为account-aggregator的模块，然后通过该模块构建整个项目的所有模块。account-aggregator本身作为一个Maven项目，它必须要有自己的POM，不过，同时作为一个聚合项目，其POM又有特殊的地方。如下为account-aggregator的pom.xml内容，见代码清单8-9。

代码清单8-9 account-aggregator的POM

---

```
<project                                xmlns = "http://maven.apache.org/POM/4.0.0"
xmlns:xsi = "http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
  xsi:schemaLocation = "http://maven.apache.org/POM/4.0.0
http://maven.apache.org/maven-v4_0_0.xsd" >
  <modelVersion>4.0.0</modelVersion>
  <groupId>com.juvenxu.mvnbook.account</groupId>
  <artifactId>account-aggregator</artifactId>
  <version>1.0.0-SNAPSHOT</version>
  <packaging>pom</packaging>
  <name>Account Aggregator</name>
  <modules>
    <module>account-email</module>
    <module>account-persist</module>
  </modules>
</project>
```

---

上述POM依旧使用了账户注册服务共同的groupId `com.juvenxu.mvnbook.account`，artifactId为独立的account-aggregator，版本也与其他两个模块一致，为1.0.0-SNAPSHOT。这里的第一个特殊的地方为packaging，其值为POM。回顾account-email和account-persist，它们都没有声明packaging，即使用了默认值jar。对于聚合模块来说，其打包方式packaging的值必须为pom，否则就无法构建。

POM的name字段是为了给项目提供一个更容易阅读的名字。之后是本书之前都没提到过的元素modules，这是实现聚合的最核心的配置。用户可以通过在一个打包方式为pom的Maven项目中声明任意数量的module元素来实现模块的聚合。这里每个module的值都是一个当前POM的相对目录，譬如该例中，account-aggregator的POM的路径为D: \ ... \ code \ ch-8 \ account-aggregator \ pom.xml，那么account-email就对应了目录D: \ ... \ code \ ch-8 \ account-aggregator \ account-email /，而account-persist对应于目录D: \ ... \ code \ ch-8 \ account-aggregator \ account-persist /。这两个

目录各自包含了pom.xml、src/main/java/、src/test/java/等内容，离开account-aggregator也能独立构建。

一般来说，为了方便快速定位内容，模块所处的目录名称应当与其artifactId一致，不过这不是Maven的要求，用户也可以将account-email项目放到email-account/目录下。这时，聚合的配置就需要相应地改成<module>email-account</module>。

为了方便用户构建项目，通常将聚合模块放在项目目录的最顶层，其他模块则作为聚合模块的子目录存在，这样当用户得到源码的时候，第一眼发现的就是聚合模块的POM，不用从多个模块中去寻找聚合模块来构建整个项目。图8-1所示为account-aggregator与另外两个模块的目录结构关系。

从图8-1中能够看到，account-aggregator的内容仅是一个pom.xml文件，它不像其他模块那样有src/main/java、src/test/java等目录。这也是容易理解的，聚合模块仅仅是帮助聚合其他模块构建的工具，它本身并无实质的内容。

关于目录结构还需要注意的是，聚合模块与其他模块的目录结构并非一定要是父子关系。图8-2展示了另一种平行的目录结构。



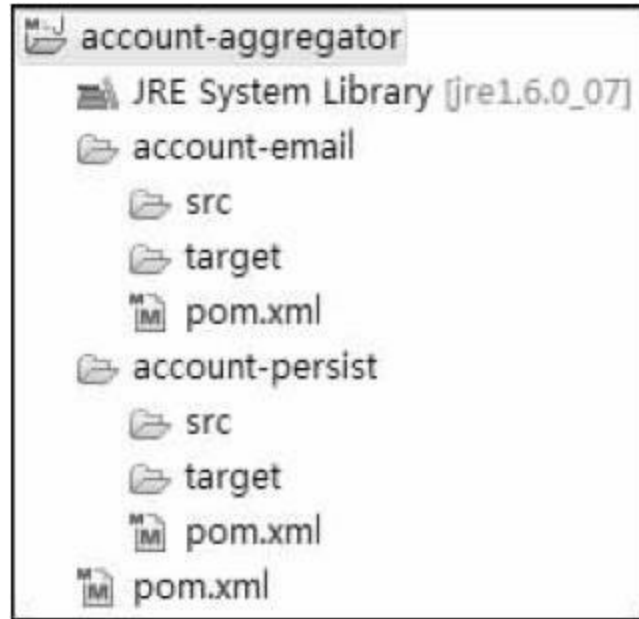


图8-1 聚合模块的父子目录结构

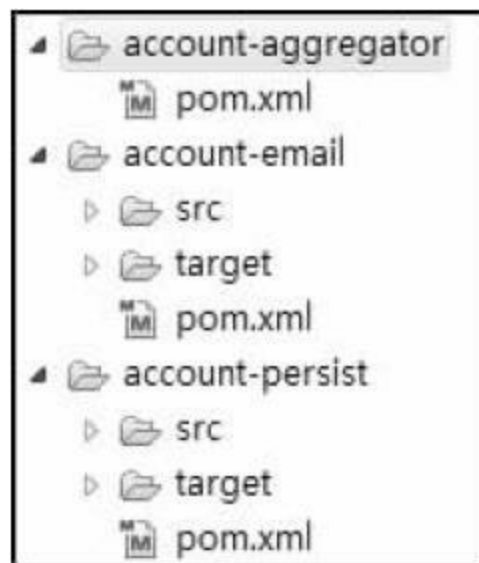


图8-2 聚合模块的平行目录结构

如果使用平行目录结构，聚合模块的POM也需要做相应的修改，以指向正确的模块目录：

```
<modules>
  <module>../account-email</module>
  <module>../account-persist</module>
</modules>
```

最后，为了得到直观的感受，看一下从聚合模块运行`mvn clean install`命令会得到怎样的输出：

```
[INFO] Scanning for projects...
[INFO] -----
[INFO] Reactor Build Order:
[INFO]
[INFO] Account Aggregator
[INFO] Account Email
[INFO] Account Persist
[INFO]
[INFO] -----
[INFO] Building Account Aggregator 1.0.0-SNAPSHOT
[INFO] -----
[INFO] ...
[INFO] -----
[INFO] Building Account Email 1.0.0-SNAPSHOT
[INFO] -----
[INFO] ...
[INFO] -----
[INFO] Building Account Persist 1.0.0-SNAPSHOT
[INFO] -----
[INFO] ...
[INFO] -----
[INFO] Reactor Summary:
[INFO]
[INFO] Account Aggregator ..... SUCCESS [0.496s]
[INFO] Account Email ..... SUCCESS [3.372s]
[INFO] Account Persist ..... SUCCESS [2.176s]
[INFO] -----
[INFO] BUILD SUCCESS
[INFO] -----
[INFO] Total time: 6.158s
[INFO] Finished at: Sun Feb 14 16:36:29 CST 2010
[INFO] Final Memory: 11M/20M
[INFO] -----
```

会首先解析聚合模块的POM、分析要构建的模块、并计算出一个反应堆构建顺序（Reactor Build Order），然后根据这个顺序依次构建各个

模块。反应堆是所有模块组成的一个构建结构。8.6节会详细讲述Maven的反应堆。

上述输出中显示的是各模块的名称，而不是artifactId，这也解释了为什么要在POM中配置合理的name字段，其目的是让Maven的构建输出更清晰。输出的最后是一个项目构建的小结报告，包括各个模块构建成功与否、花费的时间，以及整个构建花费的时间、使用的内存等。

## 8.3 继承

到目前为止，我们已经能够使用Maven的聚合特性通过一条命令同时构建account-email和account-persist两个模块，不过这仅仅解决了多模块Maven项目的一个问题。那么多模块的项目还有什么问题呢？

细心的读者可能已经比较过5.3.1节和8.1.1节，这两个POM有着很多相同的配置，例如它们有相同的groupId和version，有相同的spring-core、spring-beans、spring-context和junit依赖，还有相同的maven-compiler-plugin与maven-resources-plugin配置。程序员的嗅觉对这种现象比较敏感，没错，这是重复！大量的前人经验告诉我们，重复往往就意味着更多的劳动和更多潜在的问题。在面向对象世界中，程序员可以使用类继承在一定程度上消除重复，在Maven的世界中，也有类似的机制能让我们抽取出重复的配置，这就是POM的继承。

### 8.3.1 account-parent

面向对象设计中，程序员可以建立一种类的父子结构，然后在父类中声明一些字段和方法供子类继承，这样就可以做到“一处声明，多处使用”。类似地，我们需要创建POM的父子结构，然后在父POM中声明一些配置供子POM继承，以实现“一处声明，多处使用”的目的。

我们继续以账户注册服务为基础，在account-aggregator下创建一个名为account-parent的子目录，然后在该子目录下建立一个所有除account-aggregator之外模块的父模块。为此，在该子目录创建一个pom.xml文件，内容见代码清单8-10。

代码清单8-10 account-parent的POM

```
<project xmlns="http://maven.apache.org/POM/4.0.0"
xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
xsi:schemaLocation="http://maven.apache.org/POM/4.0.0
http://maven.apache.org/maven-v4_0_0.xsd">
  <modelVersion>4.0.0</modelVersion>
  <groupId>com.juvenxu.mvnbook.account</groupId>
  <artifactId>account-parent</artifactId>
  <version>1.0.0-SNAPSHOT</version>
  <packaging>pom</packaging>
  <name>Account Parent</name>
</project>
```

该POM十分简单，它使用了与其他模块一致的groupId和version，使用的artifactId为account-parent表示这是一个父模块。需要特别注意的是，它的packaging为pom，这一点与聚合模块一样，作为父模块的

POM，其打包类型也必须为pom。

由于父模块只是为了帮助消除配置的重复，因此它本身不包含除POM之外的项目文件，也就不需要src/main/java/之类的文件夹了。

有了父模块，就需要让其他模块来继承它。首先将account-email的POM修改如下，见代码清单8-11。

#### 代码清单8-11 修改account-email继承account-parent

```
<project xmlns="http://maven.apache.org/POM/4.0.0"
xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
xsi:schemaLocation="http://maven.apache.org/POM/4.0.0
http://maven.apache.org/maven-v4_0_0.xsd">
  <modelVersion>4.0.0</modelVersion>

  <parent>
    <groupId>com.juvenxu.mvnbook.account</groupId>
    <artifactId>account-parent</artifactId>
    <version>1.0.0-SNAPSHOT</version>
    <relativePath>../account-parent/pom.xml</relativePath>
  </parent>

  <artifactId>account-email</artifactId>
  <name>Account Email</name>

  <dependencies>
    ...
  </dependencies>

  <build>
    <plugins>
      ...
    </plugins>
  </build>

</project>
```

上述POM中使用parent元素声明父模块，parent下的子元素groupId、artifactId和version指定了父模块的坐标，这三个元素是必须

的。元素`relativePath`表示父模块POM的相对路径，该例中的`../account-parent/pom.xml`表示父POM的位置在与`account-email/`目录平行的`account-parent/`目录下。当项目构建时，Maven会首先根据`relativePath`检查父POM，如果找不到，再从本地仓库查找。`relativePath`的默认值是`../pom.xml`，也就是说，Maven默认父POM在上一层目录下。

正确设置`relativePath`非常重要。考虑这样一个情况，开发团队的新成员从源码库签出一个包含父子模块关系的Maven项目。由于只关心其中的某一个子模块，它就直接到该模块的目录下执行构建，这个时候，父模块是没有被安装到本地仓库的，因此如果子模块没有设置正确的`relativePath`，Maven将无法找到父POM，这将直接导致构建失败。如果Maven能够根据`relativePath`找到父POM，它就不需要再去检查本地仓库。

这个更新过的POM没有为`account-email`声明`groupId`和`version`，不过这并不代表`account-email`没有`groupId`和`version`。实际上，这个子模块隐式地从父模块继承了这两个元素，这也就消除了一些不必要的配置。在该例中，父子模块使用同样的`groupId`和`version`，如果遇到子模块需要使用和父模块不一样的`groupId`或者`version`的情况，那么用户完全可以在子模块中显式声明。对于`artifactId`元素来说，子模块应该显式声明，一方面，如果完全继承`groupId`、`artifactId`和`version`，会造成坐标冲突；另一方面，即使使用不同的`groupId`或`version`，同样的`artifactId`容易造成混

淆。

为了节省篇幅，上述POM中省略了依赖配置和插件配置，稍后本章会介绍如何将共同的依赖配置提取到父模块中。

与account-email的POM类似，以下是account-persist更新后的POM，见代码清单8-12。

#### 代码清单8-12 修改account-persist继承account-parent

```
<project xmlns="http://maven.apache.org/POM/4.0.0"
  xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
  xsi:schemaLocation="http://maven.apache.org/POM/4.0.0
    http://maven.apache.org/maven-v4_0_0.xsd">
  <modelVersion>4.0.0</modelVersion>

  <parent>
    <groupId>com.juvenxu.mvnbook.account</groupId>
    <artifactId>account-parent</artifactId>
    <version>1.0.0-SNAPSHOT</version>
    <relativePath>../account-parent/pom.xml</relativePath>
  </parent>

  <artifactId>account-persist</artifactId>
  <name>Account Persist</name>

  <dependencies>
    ...
  </dependencies>

  <build>
    <testResources>
      <testResource>
        <directory>src/test/resources</directory>
        <filtering>true</filtering>
      </testResource>
    </testResources>
    <plugins>
      ...
    </plugins>
  </build>
</project>
```



最后，同样还需要把account-parent加入到聚合模块account-aggregator中，见代码清单8-13。

### 代码清单8-13 将account-parent加入到聚合模块

```
<project xmlns="http://maven.apache.org/POM/4.0.0"
  xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
  xsi:schemaLocation="http://maven.apache.org/POM/4.0.0
http://maven.apache.org/maven-v4_0_0.xsd">
  <modelVersion>4.0.0</modelVersion>
  <groupId>com.juvenxu.mvnbook.account</groupId>
  <artifactId>account-aggregator</artifactId>
  <version>1.0.0-SNAPSHOT</version>
  <packaging>pom</packaging>
  <name>Account Aggregator</name>
  <modules>
    <module>account-parent</module>
    <module>account-email</module>
    <module>account-persist</module>
  </modules>
```

## 8.3.2 可继承的POM元素

在上一节我们看到，`groupId`和`version`是可以被继承的，那么还有哪些POM元素可以被继承呢？以下是一个完整的列表，并附带了简单的说明：

- `groupId`：项目组ID，项目坐标的核心元素。
- `version`：项目版本，项目坐标的核心元素。
- `description`：项目的描述信息。
- `organization`：项目的组织信息。
- `inceptionYear`：项目的创始年份。
- `url`：项目的URL地址。
- `developers`：项目的开发者信息。
- `contributors`：项目的贡献者信息。
- `distributionManagement`：项目的部署配置。
- `issueManagement`：项目的缺陷跟踪系统信息。

- ciManagement: 项目的持续集成系统信息。
- scm: 项目的版本控制系统信息。
- mailingLists: 项目的邮件列表信息。
- properties: 自定义的Maven属性。
- dependencies: 项目的依赖配置。
- dependencyManagement: 项目的依赖管理配置。
- repositories: 项目的仓库配置。
- build: 包括项目的源码目录配置、输出目录配置、插件配置、插件管理配置等。
- reporting: 包括项目的报告输出目录配置、报告插件配置等。

### 8.3.3 依赖管理

上一节的可继承元素列表包含了dependencies元素，说明依赖是会被继承的，这时我们就会很容易想到将这一特性应用到account-parent中。子模块account-email和account-persist同时依赖了org.springframework: spring-core: 2.5.6、org.springframework: spring-beans: 2.5.6、org.springframework: spring-context: 2.5.6和junit: junit: 4.7，因此可以将这些依赖配置放到父模块account-parent中，两个子模块就能移除这些依赖，简化配置。

上述做法是可行的，但却存在问题。到目前为止，我们能够确定这两个子模块都包含那四个依赖，不过我们无法确定将来添加的子模块就一定需要这四个依赖。假设将来项目中需要加入一个account-util模块，该模块只是提供一些简单的帮助工具，与springframework完全无关，难道也让它依赖spring-core、spring-beans和spring-context吗？那显然是不合理的。

Maven提供的dependencyManagement元素既能让子模块继承到父模块的依赖配置，又能保证子模块依赖使用的灵活性。在dependencyManagement元素下的依赖声明不会引入实际的依赖，不过它能够约束dependencies下的依赖使用。例如，可以在account-parent中加

入这样的dependencyManagement配置，见代码清单8-14。

#### 代码清单8-14 在account-parent中配置dependencyManagement元素

```
<project
xmlns = "http://maven.apache.org/POM/4.0.0"
xmlns:xsi = "http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
  xsi:schemaLocation = "http://maven.apache.org/POM/4.0.0
http://maven.apache.org/maven-v4_0_0.xsd" >
  <modelVersion>4.0.0</modelVersion>
  <groupId>com.juvenxu.mvnbook.account</groupId>
  <artifactId>account-parent</artifactId>
  <version>1.0.0-SNAPSHOT</version>
  <packaging>pom</packaging>
  <name>Account Parent</name>
  <properties>
    <springframework.version>2.5.6</springframework.version>
    <junit.version>4.7</junit.version>
  </properties>
  <dependencyManagement>
    <dependencies>
      <dependency>
        <groupId>org.springframework</groupId>
        <artifactId>spring-core</artifactId>
        <version>${springframework.version}</version>
      </dependency>
      <dependency>
        <groupId>org.springframework</groupId>
        <artifactId>spring-beans</artifactId>
        <version>${springframework.version}</version>
      </dependency>
      <dependency>
        <groupId>org.springframework</groupId>
        <artifactId>spring-context</artifactId>
        <version>${springframework.version}</version>
      </dependency>
      <dependency>
        <groupId>org.springframework</groupId>
        <artifactId>spring-context-support</artifactId>
        <version>${springframework.version}</version>
      </dependency>
      <dependency>
        <groupId>junit</groupId>
        <artifactId>junit</artifactId>
        <version>${junit.version}</version>
        <scope>test</scope>
      </dependency>
    </dependencies>
  </dependencyManagement>
</project>
```

首先该父POM使用了5.9.2节介绍的方法，将springframework和junit依赖的版本以Maven变量的形式提取了出来，不仅消除了一些重复，也使得各依赖的版本处于更加明显的位置。

这里使用dependencyManagement声明的依赖既不会给account-parent引入依赖，也不会给它的子模块引入依赖，不过这段配置是会被继承的。现在修改account-email的POM如下，见代码清单8-15。

#### 代码清单8-15 继承了dependencyManagement的account-email POM

---

```
<properties>  
  <javax.mail.version>1.4.1</javax.mail.version>
```

```
<greenmail.version>1.3.1b</greenmail.version>
</properties>

<dependencies>
  <dependency>
    <groupId>org.springframework</groupId>
    <artifactId>spring-core</artifactId>
  </dependency>
  <dependency>
    <groupId>org.springframework</groupId>
    <artifactId>spring-beans</artifactId>
  </dependency>
  <dependency>
    <groupId>org.springframework</groupId>
    <artifactId>spring-context</artifactId>
  </dependency>
  <dependency>
    <groupId>org.springframework</groupId>
    <artifactId>spring-context-support</artifactId>
  </dependency>
  <dependency>
    <groupId>junit</groupId>
    <artifactId>junit</artifactId>
  </dependency>
  <dependency>
    <groupId>javax.mail</groupId>
    <artifactId>mail</artifactId>
    <version>${javax.mail.version}</version>
  </dependency>
  <dependency>
    <groupId>com.icegreen</groupId>
    <artifactId>greenmail</artifactId>
    <version>${greenmail.version}</version>
    <scope>test</scope>
  </dependency>
</dependencies>
```

---

上述POM中的依赖配置较原来简单了一些，所有的springframework依赖只配置了groupId和artifactId，省去了version，而junit依赖不仅省去了version，还省去了依赖范围scope。这些信息可以省略是因为account-email继承了account-parent中的dependencyManagement配置，完整的依赖声明已经包含在父POM中，子模块只需要配置简单的groupId和artifactId就能获得对应的依赖信息，从而引入正确的依赖。

使用这种依赖管理机制似乎不能减少太多的POM配置，不过笔者还是强烈推荐采用这种方法。其主要原因在于在父POM中使用`dependencyManagement`声明依赖能够统一项目范围中依赖的版本，当依赖版本在父POM中声明之后，子模块在使用依赖的时候就无须声明版本，也就不会发生多个子模块使用依赖版本不一致的情况。这可以帮助降低依赖冲突的几率。

如果子模块不声明依赖的使用，即使该依赖已经在父POM的`dependencyManagement`中声明了，也不会产生任何实际的效果，如`account-persist`的POM，见代码清单8-16。

代码清单8-16 继承了`dependencyManagement`的`account-persist` POM



---

```
<properties>
  <dom4j.version>1.6.1</dom4j.version>
</properties>

<dependencies>
  <dependency>
    <groupId>dom4j</groupId>
    <artifactId>dom4j</artifactId>
    <version>${dom4j.version}</version>
  </dependency>
  <dependency>
    <groupId>org.springframework</groupId>
    <artifactId>spring-core</artifactId>
  </dependency>
  <dependency>
    <groupId>org.springframework</groupId>
    <artifactId>spring-beans</artifactId>
  </dependency>
  <dependency>
    <groupId>org.springframework</groupId>
    <artifactId>spring-context</artifactId>
  </dependency>
  <dependency>
    <groupId>junit</groupId>
    <artifactId>junit</artifactId>
  </dependency>
</dependencies>
```

---

这里没有声明spring-context-support，那么该依赖就不会被引入。这正是dependencyManagement的灵活性所在。

5.5节在介绍依赖范围的时候提到了名为import的依赖范围，推迟到现在介绍是因为该范围的依赖只在dependencyManagement元素下才有效果，使用该范围的依赖通常指向一个POM，作用是将目标POM中的dependencyManagement配置导入并合并到当前POM的dependencyManagement元素中。例如想要在另外一个模块中使用与代码清单8-14完全一样的dependencyManagement配置，除了复制配置或者继承这两种方式之外，还可以使用import范围依赖将这一配置导入，见代

码清单8-17。

### 代码清单8-17 使用import范围依赖导入依赖管理配置

```
<dependencyManagement>  
  <dependencies>  
    <dependency>  
      <groupId>com.juvenxu.mvnbook.account</groupId>  
      <artifactId>account-parent</artifactId>  
      <version>1.0-SNAPSHOT</version>  
      <type>pom</type>  
      <scope>import</scope>  
    </dependency>  
  </dependencies>  
</dependencyManagement>
```

注意，上述代码中依赖的type值为pom，import范围依赖由于其特殊性，一般都是指向打包类型为pom的模块。如果有多个项目，它们使用的依赖版本都是一致的，则就可以定义一个使用dependencyManagement专门管理依赖的POM，然后在各个项目中导入这些依赖管理配置。

### 8.3.4 插件管理

Maven提供了`dependencyManagement`元素帮助管理依赖，类似地，Maven也提供了`pluginManagement`元素帮助管理插件。在该元素中配置的依赖不会造成实际的插件调用行为，当POM中配置了真正的`plugin`元素，并且其`groupId`和`artifactId`与`pluginManagement`中配置的插件匹配时，`pluginManagement`的配置才会影响实际的插件行为。

7.4.2节中配置了`maven-source-plugin`，将其`jar-no-fork`目标绑定到了`verify`生命周期阶段，以生成项目源码包。如果一个项目中有很多子模块，并且需要得到所有这些模块的源码包，那么很显然，为所有模块重复类似的插件配置不是最好的办法。这时更好的方法是在父POM中使用`pluginManagement`配置插件，见代码清单8-18。

代码清单8-18 在父POM中配置`pluginManagement`

---

```
<build>
  <pluginManagement>
    <plugins>
      <plugin>
        <groupId>org.apache.maven.plugins</groupId>
        <artifactId>maven-source-plugin</artifactId>
        <version>2.1.1</version>
        <executions>
          <execution>
            <id>attach-sources</id>
            <phase>verify</phase>
            <goals>
              <goal>jar-no-fork</goal>
            </goals>
          </execution>
        </executions>
      </plugin>
    </plugins>
  </pluginManagement>
</build>
```

---

当子模块需要生成源码包的时候，只需要如下简单的配置，见代码清单8-19。

#### 代码清单8-19 继承了pluginManagement后的插件配置

---

```
<build>
  <plugins>
    <plugin>
      <groupId>org.apache.maven.plugins</groupId>
      <artifactId>maven-source-plugin</artifactId>
    </plugin>
  </plugins>
</build>
```

---

子模块声明使用了maven-source-plugin插件，同时又继承了父模块的pluginManagement配置，两者基于groupId和artifactId匹配合并之后就相当于7.4.2节中的插件配置。

如果子模块不需要使用父模块中pluginManagement配置的插件，可

以尽管将其忽略。如果子模块需要不同的插件配置，则可以自行配置以覆盖父模块的pluginManagement配置。

有了pluginManagement元素，account-email和account-persist的POM也能得以简化了，它们都配置了maven-compiler-plugin和maven-resources-plugin。可以将这两个插件的配置移到account-parent的pluginManagement元素中，见代码清单8-20。

代码清单8-20 account-parent的pluginManagement配置

```
<build>
  <pluginManagement>
    <plugins>
      <plugin>
        <groupId>org.apache.maven.plugins</groupId>
        <artifactId>maven-compiler-plugin</artifactId>
        <configuration>
          <source>1.5</source>
          <target>1.5</target>
        </configuration>
      </plugin>
      <plugin>
        <groupId>org.apache.maven.plugins</groupId>
        <artifactId>maven-resources-plugin</artifactId>
        <configuration>
          <encoding>UTF-8</encoding>
        </configuration>
      </plugin>
    </plugins>
  </pluginManagement>
</build>
```

account-email和account-persist可以完全地移除关于maven-compiler-plugin和maven-resources-plugin的配置，但它们仍能享受这两个插件的服务，前一插件开启了Java 5编译的支持，后一插件也会使用UTF-8编码处理资源文件。这背后涉及了很多Maven机制，首先，内置的插件绑

定关系将两个插件绑定到了account-email和account-persist的生命周期上；其次，超级POM为这两个插件声明了版本；最后，account-parent中的pluginManagement对这两个插件的行为进行了配置。

当项目中的多个模块有同样的插件配置时，应当将配置移到父POM的pluginManagement元素中。即使各个模块对于同一插件的具体配置不尽相同，也应当使用父POM的pluginManagement元素统一声明插件的版本。甚至可以要求将所有用到的插件的版本在父POM的pluginManagement元素中声明，子模块使用插件时不配置版本信息，这么做可以统一项目的插件版本，避免潜在的插件不一致或者不稳定问题，也更易于维护。

## 8.4 聚合与继承的关系

基于前面三节的内容，读者可以了解到，多模块Maven项目中的聚合与继承其实是两个概念，其目的完全是不同的。前者主要是为了方便快速构建项目，后者主要是为了消除重复配置。

对于聚合模块来说，它知道有哪些被聚合的模块，但那些被聚合的模块不知道这个聚合模块的存在。

对于继承关系的父POM来说，它不知道有哪些子模块继承于它，但那些子模块都必须知道自己的父POM是什么。

如果非要说这两个特性的共同点，那么可以看到，聚合POM与继承关系中的父POM的packaging都必须是pom，同时，聚合模块与继承关系中的父模块除了POM之外都没有实际的内容，如图8-3所示。

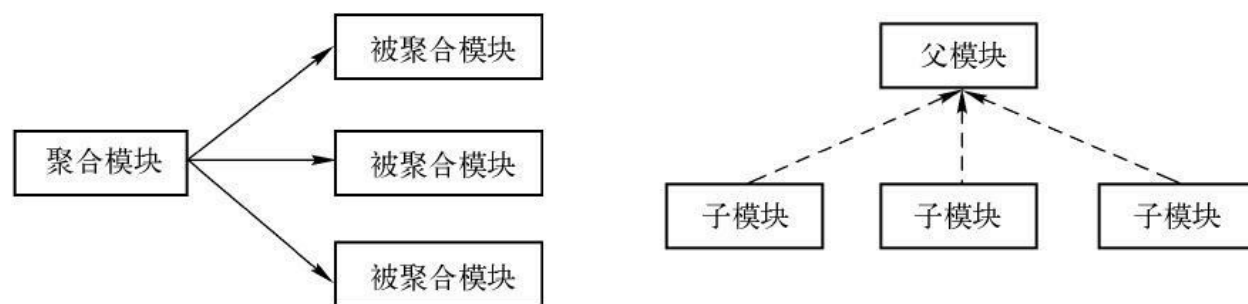


图8-3 聚合关系与继承关系的比较

在现有的实际项目中，读者往往会发现一个POM既是聚合POM，

又是父POM，这么做主要是为了方便。一般来说，融合使用聚合与继承也没有什么问题，例如可以将account-aggregator和account-parent合并成一个新的account-parent，其POM见代码清单8-21。

#### 代码清单8-21 合并聚合和继承功能后的account-parent

```
<project xmlns="http://maven.apache.org/POM/4.0.0"
  xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
  xsi:schemaLocation="http://maven.apache.org/POM/4.0.0
    http://maven.apache.org/maven-v4_0_0.xsd">
  <modelVersion>4.0.0</modelVersion>
  <groupId>com.juvenxu.mvnbook.account</groupId>
  <artifactId>account-parent</artifactId>
  <version>1.0.0-SNAPSHOT</version>
  <packaging>pom</packaging>
  <name>Account Parent</name>
  <modules>
    <module>account-email</module>
```



```

    <module>account-persist </module>
</modules>
<properties>
    <springframework.version>2.5.6 </springframework.version>
    <junit.version>4.7 </junit.version>
</properties>
<dependencyManagement>
    <dependencies>
        <dependency>
            <groupId>org.springframework </groupId>
            <artifactId>spring-core </artifactId>
            <version> ${springframework.version} </version>
        </dependency>
        <dependency>
            <groupId>org.springframework </groupId>
            <artifactId>spring-beans </artifactId>
            <version> ${springframework.version} </version>
        </dependency>
        <dependency>
            <groupId>org.springframework </groupId>
            <artifactId>spring-context </artifactId>
            <version> ${springframework.version} </version>
        </dependency>
        <dependency>
            <groupId>org.springframework </groupId>
            <artifactId>spring-context-support </artifactId>
            <version> ${springframework.version} </version>
        </dependency>
        <dependency>
            <groupId>junit </groupId>
            <artifactId>junit </artifactId>
            <version> ${junit.version} </version>
            <scope>test </scope>
        </dependency>
    </dependencies>
</dependencyManagement>
<build>
    <pluginManagement>
        <plugins>
            <plugin>
                <groupId>org.apache.maven.plugins </groupId>
                <artifactId>maven-compiler-plugin </artifactId>
                <configuration>
                    <source>1.5 </source>
                    <target>1.5 </target>
                </configuration>
            </plugin>
            <plugin>
                <groupId>org.apache.maven.plugins </groupId>
                <artifactId>maven-resources-plugin </artifactId>
                <configuration>
                    <encoding>UTF-8 </encoding>
                </configuration>
            </plugin>
        </plugins>
    </pluginManagement>
</build>

```

```
        </pluginManagement>
    </build>
</project>
```

---

在代码清单8-21中可以看到，该POM的打包方式为pom，它包含了一个modules元素，表示用来聚合account-persist和account-email两个模块，它还包含了properties、dependencyManagement和pluginManagement元素供子模块继承。

相应地，account-email和account-persist的POM配置也要做微小的修改。本来account-parent和它们位于同级目录，因此需要使用值为../account-parent/pom.xml的relativePath元素。现在新的account-parent在上一层目录，这是Maven默认能识别的父模块位置，因此不再需要配置relativePath，见代码清单8-22。

#### 代码清单8-22 当父模块在上级目录时不再需要relativePath

```
<parent>
  <groupId>com.juvenxu.mvnbook.account</groupId>
  <artifactId>account-parent</artifactId>
  <version>1.0.0-SNAPSHOT</version>
</parent>

<artifactId>account-email</artifactId>
<name>Account Email</name>
...
```

---

## 8.5 约定优于配置

标准的重要性已不用过多强调，想象一下，如果不是所有程序员都基于HTTP协议开发Web应用，互联网会乱成怎样。各个版本的IE、Firefox等浏览器之间的差别已经让很多开发者头痛不已。而Java成功的重要原因之一就是它能屏蔽大部分操作系统的差异，XML流行的原因之一是所有语言都接受它。Maven当然还不能和这些既成功又成熟的技术相比，但Maven的用户都应该清楚，Maven提倡“约定优于配置”（Convention Over Configuration），这是Maven最核心的设计理念之一。

那么为什么要使用约定而不是自己更灵活的配置呢？原因之一是，使用约定可以大量减少配置。先看一个简单的Ant配置文件，见代码清单8-23。

代码清单8-23 构建简单项目使用的Ant配置文件

```
<project name = "my-project" default = "dist" basedir = "." >
  <description>
    simple example build file
  </description>
  <!-- 设置构建的全局属性 -->
  <property name = "src" location = "src/main/java"/>
  <property name = "build" location = "target/classes"/>
```

```

<property name = "dist"  location = "target"/>

<target name = "init">
  <!-- 创建时间戳 -->
  <tstamp/>
  <!-- 创建编译使用的构建目录 -->
  <mkdir dir = "${build}"/>
</target>

<target name = "compile" depends = "init"
  description = "compile the source " >
  <!-- 将 java 代码从目录 ${src} 编译至 ${build} -->
  <javac srcdir = "${src}" destdir = "${build}"/>
</target>

<target name = "dist" depends = "compile"
  description = "generate the distribution" >
  <!-- 创建分发目录 -->
  <mkdir dir = "${dist}/lib"/>

  <!-- 将 ${build} 目录的所有内容打包至 MyProject-${DSTAMP}.jar file -->
  <jar jarfile = "${dist}/lib/MyProject-${DSTAMP}.jar" basedir = "${build}"/>
</target>

<target name = "clean"
  description = "clean up" >
  <!-- 删除 ${build} 和 ${dist} 目录树 -->
  <delete dir = "${build}"/>
  <delete dir = "${dist}"/>
</target>
</project>

```

---

这段代码做的事情就是清除构建目录、创建目录、编译代码、复制依赖至目标目录，最后打包。这是一个项目构建要完成的最基本的事情，不过为此还是需要写很多的XML配置：源码目录是什么、编译目标目录是什么、分发目录是什么，等等。用户还需要记住各种Ant任务命令，如delete、mkdir、javac和jar。

做同样的事情，Maven需要什么配置呢？Maven只需要一个最简单的POM，见代码清单8-24。

代码清单8-24 构建简单项目使用的Maven配置文件

---

```
<project>
  <modelVersion>4.0.0</modelVersion>
  <groupId>com.juvenxu.mvnbook</groupId>
  <artifactId>my-project</artifactId>
  <version>1.0</version>
</project>
```

---

这段配置简单得令人惊奇，但为了获得这样简洁的配置，用户是需要付出一定的代价的，那就是遵循Maven的约定。Maven会假设用户的项目是这样的：

- 源码目录为src/main/java/
- 编译输出目录为target/classes/
- 打包方式为jar
- 包输出目录为target/

遵循约定虽然损失了一定的灵活性，用户不能随意安排目录结构，但是却能减少配置。更重要的是，遵循约定能够帮助用户遵守构建标准。

如果没有约定，10个项目可能使用10种不同的项目目录结构，这意味着交流学习成本的增加，当新成员加入项目的时候，它就不得不花时间去学习这种构建配置。而有了Maven的约定，大家都知道什么目录放什么内容。此外，与Ant的自定义目标名称不同，Maven在命令行暴露的用户接口是统一的，像mvn clean install这样的命令可以用来构建几乎

任何的Maven项目。

也许这时候有读者会问，如果我不想遵守约定该怎么办？这时，请首先问自己三遍，你真的需要这么做吗？如果仅仅是因为喜好，就不要耍个性，个性往往意味着牺牲通用性，意味着增加无谓的复杂度。例如，Maven允许你自定义源码目录，如代码清单8-25所示。

#### 代码清单8-25 使用Maven自定义源码目录

```
<project>  
  <modelVersion>4.0.0</modelVersion>  
  <groupId>com.juvenxu.mvnbook</groupId>  
  <artifactId>my-project</artifactId>  
  <version>1.0</version>  
  <build>  
    <sourceDirectory>src/java</sourceDirectory>  
  </build>  
</project>
```

该例中源码目录就成了src/java而不是默认的src/main/java。但这往往会造成交流问题，习惯Maven的人会奇怪，源代码去哪里了？当这种自定义大量存在的时候，交流成本就会大大提高。只有在一些特殊的情况下，这种自定义配置的方式才应该被正确使用以解决实际问题。例如你在处理遗留代码，并且没有办法更改原来的目录结构，这个时候就只能让Maven妥协。

本书曾多次提到超级POM，任何一个Maven项目都隐式地继承自该POM，这有点类似于任何一个Java类都隐式地继承于Object类。因此，大量超级POM的配置都会被所有Maven项目继承，这些配置也就成为了

Maven所提倡的约定。

对于Maven 3，超级POM在文件 \$ MAVEN\_HOME/lib/maven-model-builder-x.x.x.jar中的org/apache/maven/model/pom-4.0.0.xml路径下。对于Maven 2，超级POM在文件 \$ MAVEN\_HOME/lib/maven-x.x.x-uber.jar中的org/apache/maven/project/pom-4.0.0.xml目录下。这里的x.x.x表示Maven的具体版本。

超级POM的内容在Maven 2和Maven 3中基本一致，现在分段看一下，见代码清单8-26。

#### 代码清单8-26 超级POM中关于仓库的定义

```
<repositories>
  <repository>
    <id>central</id>
    <name>Maven Repository Switchboard</name>
    <url>http://repo1.maven.org/maven2</url>
    <layout>default</layout>
    <snapshots>
      <enabled>false</enabled>
    </snapshots>
  </repository>
</repositories>

<pluginRepositories>
  <pluginRepository>
    <id>central</id>
    <name>Maven Plugin Repository</name>
    <url>http://repo1.maven.org/maven2</url>
    <layout>default</layout>
    <snapshots>
      <enabled>false</enabled>
    </snapshots>
    <releases>
      <updatePolicy>never</updatePolicy>
    </releases>
  </pluginRepository>
</pluginRepositories>
```

首先超级POM定义了仓库及插件仓库，两者的地址都为中央仓库<http://repo1.maven.org/maven2>，并且都关闭了SNAPSHOT的支持。这也就解释了为什么Maven默认就可以按需要从中央仓库下载构件。

再看以下内容，见代码清单8-27。

#### 代码清单8-27 超级POM中关于项目结构的定义

```
<build>
  <directory> ${project.basedir}/target </directory>
  <outputDirectory> ${project.build.directory}/classes </outputDirectory>
  <finalName> ${project.artifactId}-${project.version} </finalName>
  <testOutputDirectory> ${project.build.directory}/test-classes </testOutputDirectory>
  <sourceDirectory> ${project.basedir}/src/main/java </sourceDirectory>
  <scriptSourceDirectory> src/main/scripts </scriptSourceDirectory>
  <testSourceDirectory> ${project.basedir}/src/test/java </testSourceDirectory>
  <resources>
    <resource>
      <directory> ${project.basedir}/src/main/resources </directory>
    </resource>
  </resources>
  <testResources>
    <testResource>
      <directory> ${project.basedir}/src/test/resources </directory>
    </testResource>
  </testResources>
</build>
```

这里依次定义了项目的主输出目录、主代码输出目录、最终构件的名称格式、测试代码输出目录、主源码目录、脚本源码目录、测试源码目录、主资源目录和测试资源目录。这就是Maven项目结构的约定。

紧接着超级POM为核心插件设定版本，见代码清单8-28。

#### 代码清单8-28 超级POM中关于插件版本的定义



---

```
<pluginManagement>
  <plugins>
    <plugin>
      <artifactId>maven-antrun-plugin</artifactId>
      <version>1.3</version>
    </plugin>
    <plugin>
      <artifactId>maven-assembly-plugin</artifactId>
      <version>2.2-beta-4</version>
    </plugin>
    <plugin>
      <artifactId>maven-clean-plugin</artifactId>
      <version>2.3</version>
    </plugin>
    <plugin>
      <artifactId>maven-compiler-plugin</artifactId>
      <version>2.0.2</version>
    </plugin>
    ...
  </plugins>
</pluginManagement>
</build>
```

---

由于篇幅原因，这里不完整罗列，读者可自己找到超级POM了解插件的具体版本。Maven设定核心插件的原因是防止由于插件版本的变化而造成构建不稳定。

超级POM的最后是关于项目报告输出目录的配置和一个关于项目发布的profile，这里暂不深入解释。后面会有相关的章节讨论这两项配置。

可以看到，超级POM实际上很简单，但从这个POM我们就能够知晓Maven约定的由来，不仅理解了什么是约定，为什么要遵循约定，还能明白约定是如何实现的。

## 8.6 反应堆

在一个多模块的Maven项目中，反应堆（Reactor）是指所有模块组成的一个构建结构。对于单模块的项目，反应堆就是该模块本身，但对于多模块项目来说，反应堆就包含了各模块之间继承与依赖的关系，从而能够自动计算出合理的模块构建顺序。

## 8.6.1 反应堆的构建顺序

本节仍然以账户注册服务为例来解释反应堆。首先，为了能更清楚地解释反应堆的构建顺序，将account-aggregator的聚合配置修改如下：

```
<modules>
  <module>account-email</module>
  <module>account-persist</module>
  <module>account-parent</module>
</modules>
```

修改完毕之后构建account-aggregator会看到如下的输出：

```
[INFO] -----
[INFO] Reactor Build Order:
[INFO]
[INFO] Account Aggregator
[INFO] Account Parent
[INFO] Account Email
[INFO] Account Persist
[INFO]
[INFO] -----
```

上述输出告诉了我们反应堆的构建顺序，它们依次为account-aggregator、account-parent、account-email和account-persist。我们知道，如果按顺序读取POM文件，首先应该读到的是account-aggregator的POM，实际情况与预料的一致，可是接下来几个模块的构建次序显然与它们在聚合模块中的声明顺序不一致，account-parent跑到了account-email前面，这是为什么呢？为了解释这一现象，先看图8-4。

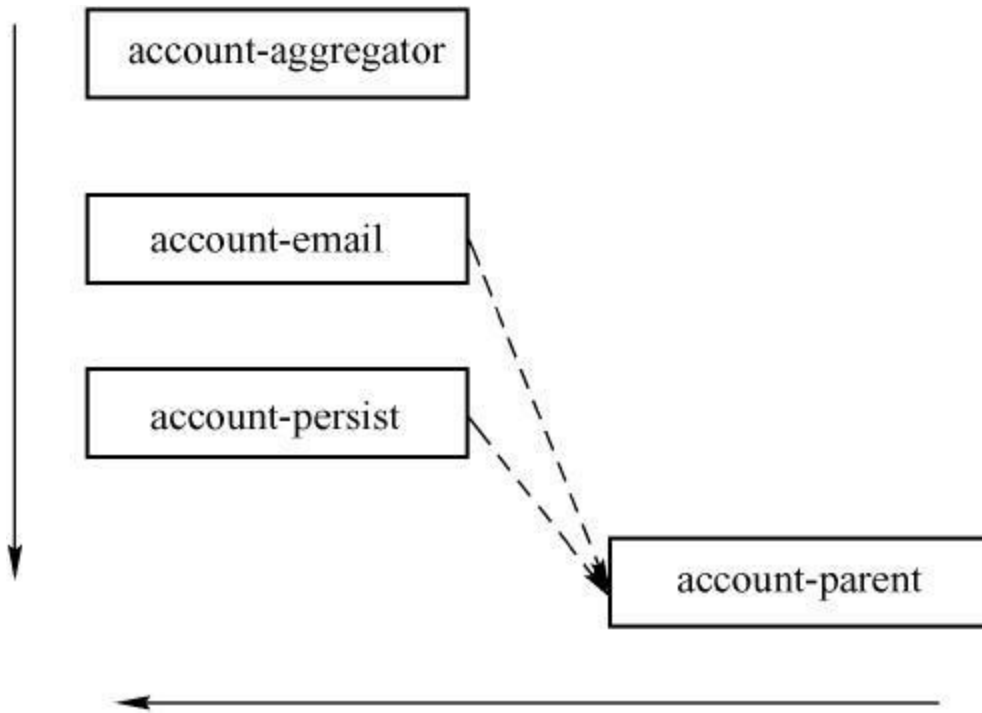


图8-4 账户注册服务4模块的反应堆

图8-4中从上至下的箭头表示POM的读取次序，但这不足以决定反应堆的构建顺序，Maven还需要考虑模块之间的继承和依赖关系，图中的有向虚连接线表示模块之间的继承或者依赖（本章以下内容使用依赖泛指这种模块间的依赖或继承关系），该例中account-email和account-persist依赖于account-parent，那么account-parent就必须先于另外两个模块构建。也就是说，这里还有一个从右向左的箭头。实际的构建顺序是这样形成的：Maven按序读取POM，如果该POM没有依赖模块，那么就构建该模块，否则就先构建其依赖模块，如果该依赖还依赖于其他模块，则进一步先构建依赖的依赖。该例中，account-aggregator没有依赖模块，因此先构建它，接着到account-email，它依赖于account-parent模块，必须先构建account-parent，然后再构建account-email，最后到

account-persist的时候，由于其依赖模块已经被构建，因此直接构建它。

模块间的依赖关系会将反应堆构成一个有向非循环图（Directed Acyclic Graph, DAG），各个模块是该图的节点，依赖关系构成了有向边。这个图不允许出现循环，因此，当出现模块A依赖于B，而B又依赖于A的情况时，Maven就会报错。

## 8.6.2 裁剪反应堆

一般来说，用户会选择构建整个项目或者选择构建单个模块，但有些时候，用户会想要仅仅构建完整反应堆中的某些个模块。换句话说，用户需要实时地裁剪反应堆。

Maven提供很多的命令行选项支持裁剪反应堆，输入`mvn -h`可以看到这些选项：

- `-am`, `--also-make`同时构建所列模块的依赖模块
- `-amd` `--also-make-dependents`同时构建依赖于所列模块的模块
- `-pl`, `--projects`<arg>构建指定的模块，模块间用逗号分隔
- `-rf-resume-from`<arg>从指定的模块回复反应堆

下面还是以账户服务为例（为合并聚合和继承），解释这几个选项的作用。默认情况从`account-aggregator`执行`mvn clean install`会得到如下完整的反应堆：

```
[INFO] -----
[INFO] Reactor Build Order:
[INFO]
[INFO] Account Aggregator
[INFO] Account Parent
[INFO] Account Email
[INFO] Account Persist
[INFO]
[INFO] -----
```

可以使用-pl选项指定构建某几个模块，如运行如下命令：

```
$ mvn clean install -pl account-email,account-persist
```

得到的反应堆为：

```
[INFO] -----
[INFO] Reactor Build Order:
[INFO]
[INFO] Account Email
[INFO] Account Persist
[INFO]
[INFO] -----
```

使用-am选项可以同时构建所列模块的依赖模块。例如：

```
$ mvn clean install -pl account-email-am
```

由于account-email依赖于account-parent，因此会得到如下反应堆：

```
[INFO] -----
[INFO] Reactor Build Order:
[INFO]
[INFO] Account Parent
[INFO] Account Email
[INFO]
[INFO] -----
```

使用-amd选项可以同时构建依赖于所列模块的模块。例如：

```
$ mvn clean install -pl account-parent -amd
```

由于account-email和account-persist都依赖于account-parent，因此会得到如下反应堆：

```
[INFO] -----  
[INFO] Reactor Build Order:  
[INFO]  
[INFO] Account Parent  
[INFO] Account Email  
[INFO] Account Persist  
[INFO]  
[INFO] -----
```

使用-rf选项可以在完整的反应堆构建顺序基础上指定从哪个模块开始构建。例如：

```
$ mvn clean install -rf account-email
```

完整的反应堆构建顺序中，account-email位于第三，它之后只有account-persist，因此会得到如下的裁剪反应堆：

```
[INFO] -----  
[INFO] Reactor Build Order:  
[INFO]  
[INFO] Account Email  
[INFO] Account Persist  
[INFO]  
[INFO] -----
```

最后，在-pl-am或者-pl-amd的基础上，还能应用-rf参数，以对裁剪后的反应堆再次裁剪。例如：

```
$ mvn clean install -pl account-parent -amd -rf account-email
```



该命令中的-pl和-amd参数会裁剪出一个account-parent、account-email和account-persist的反应堆，在此基础上，-rf参数指定从account-email参数构建。因此会得到如下的反应堆：

```
[INFO] -----  
[INFO] Reactor Build Order:  
[INFO]  
[INFO] Account Email  
[INFO] Account Persist  
[INFO]  
[INFO] -----
```

在开发过程中，灵活应用上述4个参数，可以帮助我们跳过无须构建的模块，从而加速构建。在项目庞大、模块特别多的时候，这种效果就会异常明显。

## 8.7 小结

本章介绍并实现了账户注册服务的第二个模块account-persist。基于这一模块和第5章实现的account-email，Maven的聚合特性得到了介绍和使用，从而产生了account-aggregator模块。除了聚合之外，继承也是多模块项目不可不用的特性。account-parent模块伴随着继承的概念被一并引入，有了继承，项目的依赖和插件配置也得以大幅优化。

为了进一步消除读者可能存在的混淆，本章还专门将聚合与继承做了详细比较。Maven的一大设计理念“约定优于配置”在本章得以阐述，读者甚至可以了解到这个概念是如何通过超级POM的方式实现的。本章最后介绍了多模块构建的反应堆，包括其构建的顺序，以及可以通过怎样的方式裁剪反应堆。

## 第9章 使用Nexus创建私服

### 本章内容

- Nexus简介
- 安装Nexus
- Nexus的仓库与仓库组
- Nexus的索引与构件搜索
- 配置Maven从Nexus下载构件
- 部署构件至Nexus
- Nexus的权限管理
- Nexus的调度任务
- 其他私服软件
- 小结

私服不是Maven的核心概念，它仅仅是一种衍生出来的特殊的Maven仓库，本书已经在6.3.4节解释了其概念和用途，然而这还不够。

通过建立自己的私服，就可以降低中央仓库负荷、节省外网带宽、加速Maven构建、自己部署构件等，从而高效地使用Maven。

有三种专门的Maven仓库管理软件可以用来帮助大家建立私服：Apache基金会的Archiva、JFrog的Artifactory和Sonatype的Nexus。其中，Archiva是开源的，而Artifactory和Nexus的核心也是开源的，因此读者可以自由选择使用。笔者作为Nexus开发团队的成员，自然十分推崇Nexus。事实上，Nexus也是当前最流行的Maven仓库管理软件。

本章将介绍Nexus的主要功能，并结合大量图片帮助读者快速地建立起自己的Maven私服。

## 9.1 Nexus简介

2005年12月，Tamas Cservedak由于受不了匈牙利电信ADSL的低速度，开始着手开发Proximity——一个很简单的Web应用。它可以代理并缓存Maven构件，当Maven需要下载构件的时候，就不需要反复依赖于ADSL。到2007年，Sonatype邀请Tamas参与创建一个更酷的Maven仓库管理软件，这就是后来的Nexus。

Nexus团队的成员来自世界各地，它也从社区收到了大量反馈和帮助，在写本书的时候，Nexus刚发布1.7.2版本，它也正健康快速地成长着。

Nexus分为开源版和专业版，其中开源版本基于GPLv3许可证，其特性足以满足大部分Maven用户的需要。以下是一些Nexus开源版本的特性：

- 较小的内存占用（最少仅为28MB）
- 基于ExtJS的友好界面
- 基于Restlet的完全REST API
- 支持代理仓库、宿主仓库和仓库组

- 基于文件系统，不需要数据库
- 支持仓库索引和搜索
- 支持从界面上传Maven构件
- 细粒度的安全控制

Nexus专业版本是需要付费购买的，除了开源版本的所有特性之外，它主要包含一些企业安全控制、发布流程控制等需要的特性。感兴趣的读者可以访问该地址了解详

情：<http://www.sonatype.com/products/nexus/community>。

## 9.2 安装Nexus

Nexus是典型的Java Web应用，它有两种安装包，一种是包含Jetty容器的Bundle包，另一种是不包含Web容器的war包。

## 9.2.1 下载Nexus

首先从<http://nexus.sonatype.org/downloads/>下载最新版本的Nexus，在本书编写的时候，Nexus的最新版本为1.7.2。读者可以根据需要下载Bundle包nexus-webapp-1.7.2-bundle.tar.gz和nexus-webapp-1.7.2-bundle.zip，或者war包nexus-webapp-1.7.2.war。



## 9.2.2 Bundle方式安装Nexus

Nexus的Bundle自带了Jetty容器，因此用户不需要额外的Web容器就能直接启动Nexus。首先将Bundle文件解压（例如笔者将其解压到D:\bin\目录），这时就会得到如下两个子目录：

- [nexus-webapp-1.7.2/](#)：该目录包含了Nexus运行所需要的文件，如启动脚本、依赖jar包等。

- [sonatype-work/](#)：该目录包含Nexus生成的配置文件、日志文件、仓库文件等。

其中，第一个目录是运行Nexus所必需的，而且所有相同版本Nexus实例所包含的该目录内容都是一样的。而第二个目录不是必须的，Nexus会在运行的时候动态创建该目录，不过它的内容对于各个Nexus实例是不一样的，因为不同用户在不同机器上使用的Nexus会有不同的配置和仓库内容。当用户需要备份Nexus的时候，默认备份sonatype-work/目录，因为该目录包含了用户特定的内容，而nexus-webapp-1.7.2目录下的内容是可以从安装包直接获得的。

用户只需要调用对应操作系统的脚本就可以启动Nexus，这里介绍主流的在Windows和Linux平台上启动Nexus的方式。

在Windows操作系统上，用户需进入nexus-webppp-1.7.2/bin/jsw/windows-x86-32/子目录，然后直接运行nexus.bat脚本就能启动Nexus。如果看到如下输出，就说明启动成功了：

```
jvm1      | 2010-09-02 15:27:11 INFO [er_start_runner] -o.s.n.DefaultNexus -  
Started Nexus (version 1.7.2 OSS)  
jvm1      | 2010-09-02 15:27:11 INFO [er_start_runner] -o.s.n.p.a.DefaultAt ~  
-Attribute storage directory does not exists, creating it here  
: .\..\sonatype-work\nexus\proxy\attributes  
jvm1      | 2010-09-02 15:27:11 WARN [er_start_runner] -o.s.s.m.s.FileModel ~-  
No configuration file in place, copying the default one and c  
ontinuing with it.  
jvm1      | 2010-09-02 15:27:11 INFO [er_start_runner] -o.s.s.m.s.FileModel ~-  
Loading Security configuration from D:\bin\nexus-oss-webapp-1  
.7.2\.\..\sonatype-work\nexus\conf\security.xml  
jvm1      | 2010-09-02 15:27:11 INFO [er_start_runner] -o.s.s.w.PlexusConfi ~-  
SecurityManager with role='org.sonatype.security.PlexusSecuri  
tyManager'and roleHint='web'found in Plexus.  
jvm1      | 2010-09-02 15:27:12 INFO [er_start_runner] -org.mortbay.log -Star-  
ted SelectChannelConnector@ 0.0.0.0:8081
```

这时，打开浏览器访问[http://localhost: 8081/nexus/](http://localhost:8081/nexus/)就能看到Nexus的界面，如图9-1所示。

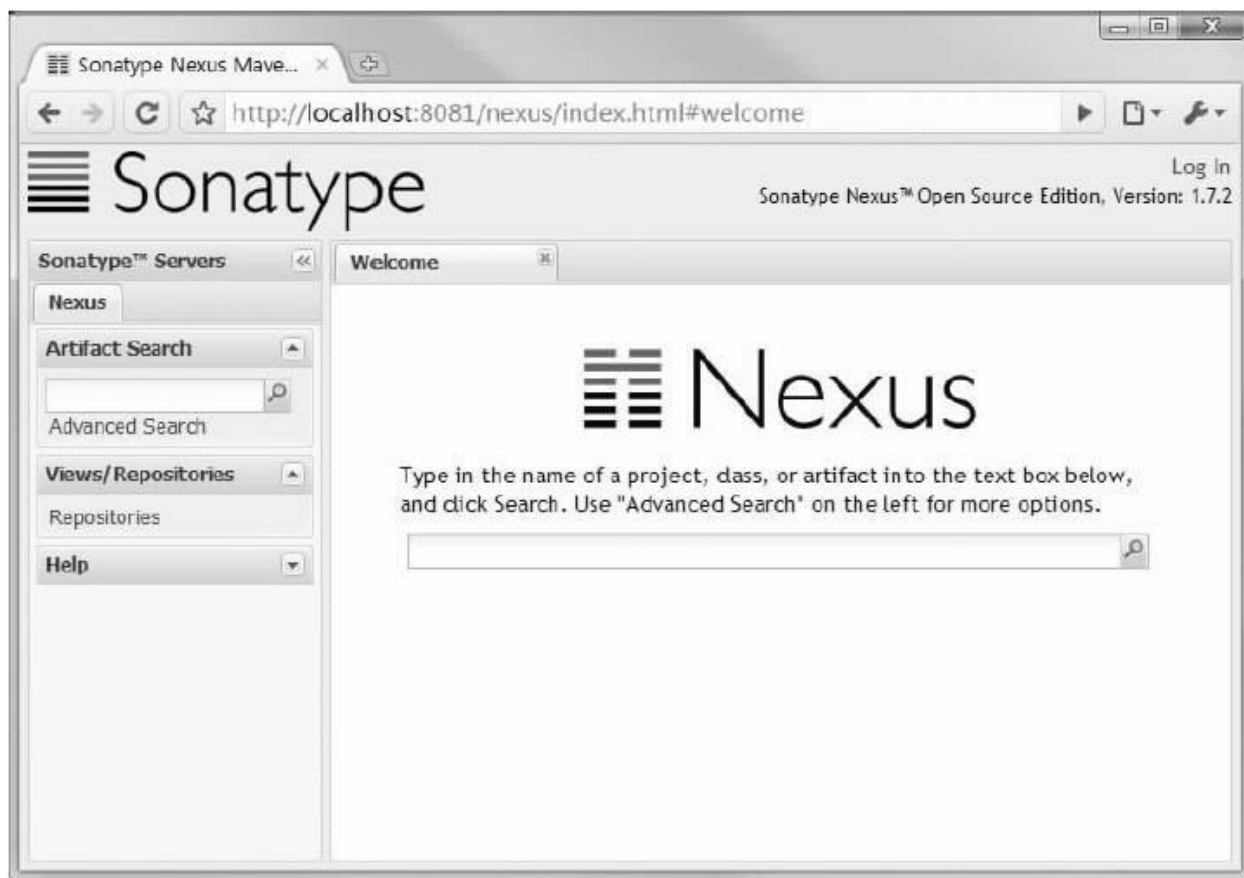


图9-1 Nexus的初始界面

要停止Nexus，可以在命令行按Ctrl+C键。

在nexus-webppp-1.7.2/bin/jsv/windows-x86-32/目录下还有其他一些脚本：

- [Installnexus.bat](#)：将Nexus安装成Windows服务。
- [Uninstallnexus.bat](#)：卸载Nexus Windows服务。
- [Startnexus.bat](#)：启动Nexus Windows服务。

- Stopnexus.bat**: 停止Nexus Windows服务。

- Pausenexus.bat**: 暂停Nexus Windows服务。

- Resumenexus.bat**: 恢复暂停的Nexus Windows服务。

借助Windows服务，用户就可以让Nexus伴随着Windows自动启动，非常方便。

在Linux系统上启动Nexus也非常方便，例如笔者使用Ubuntu 32位系统，那么只需要进入到nexus-webapp-1.7.2/bin/jsw/linux-x86-32/，然后运行如下命令：

```
$ ./nexus console
```

同样地，读者可以看到Nexus启动的命令行输出，并且可以使用Ctrl+C键停止Nexus。除了console之外，Nexus的Linux脚本还提供如下命令：

- ./nexus start**: 在后台启动Nexus服务。

- ./nexus stop**: 停止后台的Nexus服务。

- ./nexus status**: 查看后台Nexus服务的状态。

- ./nexus restart**: 重新启动后台的Nexus服务。

关于Bundle安装的一个常见问题是端口冲突。Nexus Bundle默认使用的端口是8081，如果该端口已经被其他应用程序占用，或者你想使用80端口开放Nexus服务，则编辑文件nexus-webapp-1.7.2/conf/plexus.properties，找到属性application-port，按需要将默认值8081改成其他端口号，然后保存该文件，重启Nexus便可。

### 9.2.3 WAR方式安装Nexus

除了Bundle，Nexus还提供一个可以直接部署到Web容器中的war包。该war包支持主流的Web容器，如Tomcat、Glassfish、Jetty和Resin。

以Tomcat 6为例，笔者在Vista机器上的目录为D: \bin\apache-tomcat-6.0.20\，那么只需要复制Nexus war包至Tomcat的部署目录D: \bin\apache-tomcat-6.0.20\webapps\nexus.war，然后转到D: \bin\apache-tomcat-6.0.20\bin\目录，运行startup.bat。这时，读者可以从Tomcat的console输出中看到它部署nexus.war。

待Tomcat启动完成后，访问<http://localhost: 8080/nexus/>就能看到Nexus的界面了。

## 9.2.4 登录Nexus

Nexus拥有全面的权限控制功能，默认的Nexus访问都是匿名的，而匿名用户仅包含一些最基本的权限，要全面学习和管理Nexus，就必须以管理员方式登录。可以单击界面右上角的Log In进行登录，Nexus的默认管理员用户名和密码为admin/admin123，如图9-2所示。

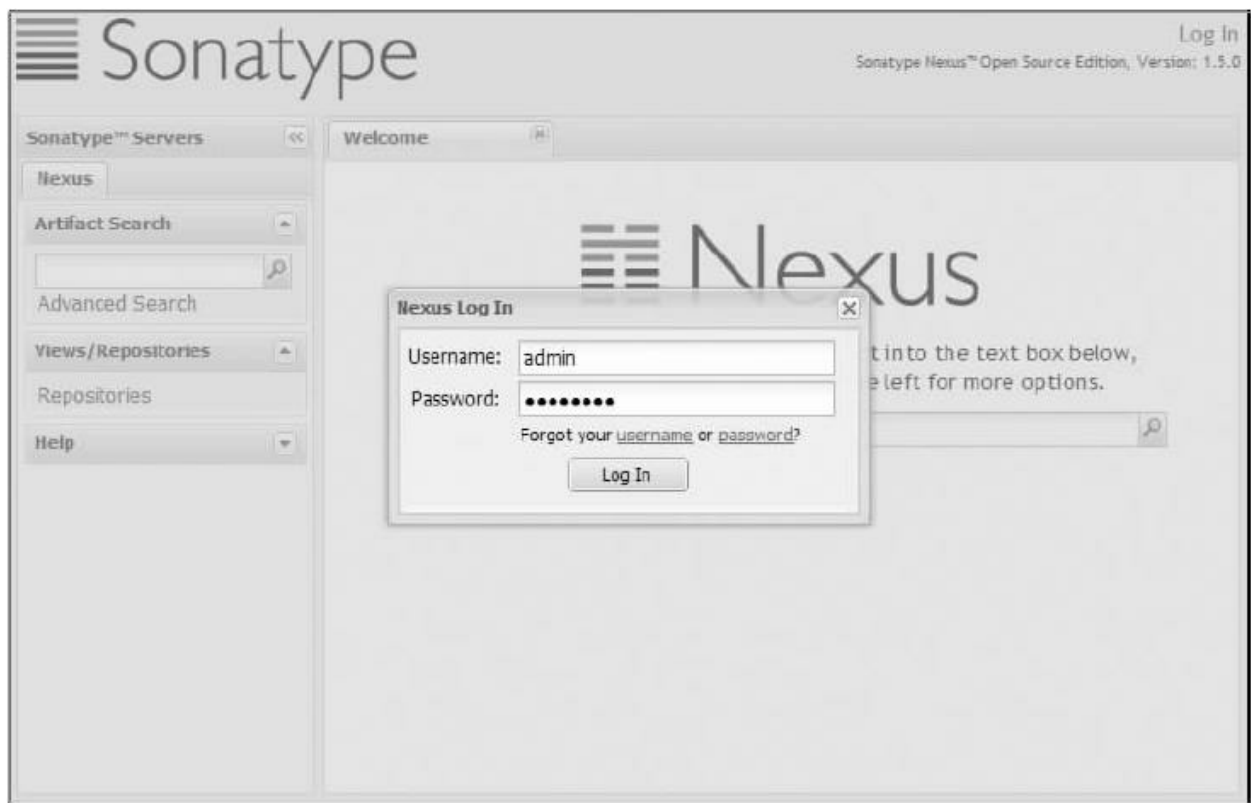


图9-2 使用默认用户名登录Nexus

## 9.3 Nexus的仓库与仓库组

作为Maven仓库服务软件，仓库自然是Nexus中最重要的概念。Nexus包含了各种类型的仓库概念，包括代理仓库、宿主仓库和仓库组等。每一种仓库都提供了丰富实用的配置参数，方便用户根据需要进行定制。



### 9.3.1 Nexus内置的仓库

在具体介绍每一种类型的仓库之前，先浏览一下Nexus内置的一些仓库。单击Nexus界面左边导航栏中的Repositories链接，就能在界面右边看到如图9-3所示的内容。

这个列表已经包含了所有类型的Nexus仓库。从中可以看到仓库有四种类型：`group`（仓库组）、`hosted`（宿主）、`proxy`（代理）和`virtual`（虚拟）。每个仓库的格式为`maven2`或者`maven1`。此外，仓库还有一个属性为`Policy`（策略），表示该仓库为发布（`Release`）版本仓库还是快照（`Snapshot`）版本仓库。最后两列的值为仓库的状态和路径。

下面解释一下各个仓库的用途。由于本书不涉及Maven 1的内容，`maven1`格式的仓库会被省略。此外，由于虚拟类型仓库的作用实际上是动态地将仓库内容格式转换，换言之也是为了服务`maven1`格式，因此也被省略。

Repository	Type	Format	Policy	Repository S	Repository Path
Public Repositories	group	maven2			http://localhost:8081/nexus/content/groups/public
Public Snapshot Repositories	group	maven2			http://localhost:8081/nexus/content/groups/public-snapshots
3rd party	hosted	maven2	Release	In Service	http://localhost:8081/nexus/content/repositories/thirdparty
Apache Snapshots	proxy	maven2	Snapshot	In Service	http://localhost:8081/nexus/content/repositories/apache-snapshots
Central M1 shadow	virtual	maven1	Release	In Service	http://localhost:8081/nexus/content/shadows/central-m1
Codehaus Snapshots	proxy	maven2	Snapshot	In Service	http://localhost:8081/nexus/content/repositories/codehaus-snapshots
Google Code	proxy	maven2	Release	In Service	http://localhost:8081/nexus/content/repositories/google
java.net - Maven 2	proxy	maven2	Release	In Service	http://localhost:8081/nexus/content/repositories/java.net-m2
java.net-m1	proxy	maven1	Release	In Service	http://localhost:8081/nexus/content/repositories/java.net-m1
java.net-m1 M2 shadow	virtual	maven2	Release	In Service	http://localhost:8081/nexus/content/shadows/java.net-m1-m2
Maven Central	proxy	maven2	Release	In Service	http://localhost:8081/nexus/content/repositories/central
Releases	hosted	maven2	Release	In Service	http://localhost:8081/nexus/content/repositories/releases
Snapshots	hosted	maven2	Snapshot	In Service	http://localhost:8081/nexus/content/repositories/snapshots

图9-3 Nexus内置的仓库列表

·**Maven Central**: 该仓库代理Maven中央仓库，其策略为Release，因此只会下载和缓存中央仓库中的发布版本构件。

·**Releases**: 这是一个策略为Release的宿主类型仓库，用来部署组织内部的发布版本构件。

·**Snapshots**: 这是一个策略为Snapshot的宿主类型仓库，用来部署组织内部的快照版本构件。

·**3rd party**: 这是一个策略为Release的宿主类型仓库，用来部署无法从公共仓库获得的第三方发布版本构件。

·**Apache Snapshots**: 这是一个策略为Snapshot的代理仓库，用来代理Apache Maven仓库的快照版本构件。

·**Codehaus Snapshots**: 这是一个策略为Snapshot的代理仓库，用来

代理Codehaus Maven仓库的快照版本构件。

- Google Code**: 这是一个策略为Release的代理仓库，用来代理Google Code Maven仓库的发布版本构件。

- java.net-Maven 2**: 这是一个策略为Release的代理仓库，用来代理java.net Maven仓库的发布版本构件。

- Public Repositories**: 该仓库组将上述所有策略为Release的仓库聚合并通过一致的地址提供服务。

- Public Snapshot Repositories**: 该仓库组将上述所有策略为Snapshot的仓库聚合并通过一致的地址提供服务。

举一个简单的例子。假设某公司建立了Maven项目X，公司内部建立了Nexus私服，为所有Maven项目提供服务。项目X依赖于很多流行的开源类库如JUnit等，这些构件都能从Maven中央仓库获得，因此Maven Central代理仓库会被用来代理中央仓库的内容，并在私服上缓存下来，X还依赖于某个Google Code的项目，其构件在中央仓库中不存在，只存在于Google Code的仓库中，因此上述列表中的Google Code代理仓库会被用来代理并缓存这样的构件。X还依赖于Oracle的JDBC驱动，由于版权的因素，该类库无法从公共仓库获得，因此公司管理员将其部署到3rd party宿主仓库中，供X使用。X的快照版本构件成功后，会被部署到Snapshots宿主仓库中，供其他项目使用。当X发布正式版本的时候，其

构件会被部署到Release宿主仓库中。由于X用到了上述列表中的很多仓库，为每个仓库声明Maven配置又比较麻烦，因此可以直接使用仓库组Public Repositories和Public Snapshot Repositories，当X需要JUnit的时候，它直接从Public Repositories下载，Public Repositories会选择Maven Central提供实际的内容。

### 9.3.2 Nexus仓库分类的概念

为了帮助读者理解宿主仓库、代理仓库和仓库组的概念，图9-4用更为直观的方式展现了它们的用途和区别。

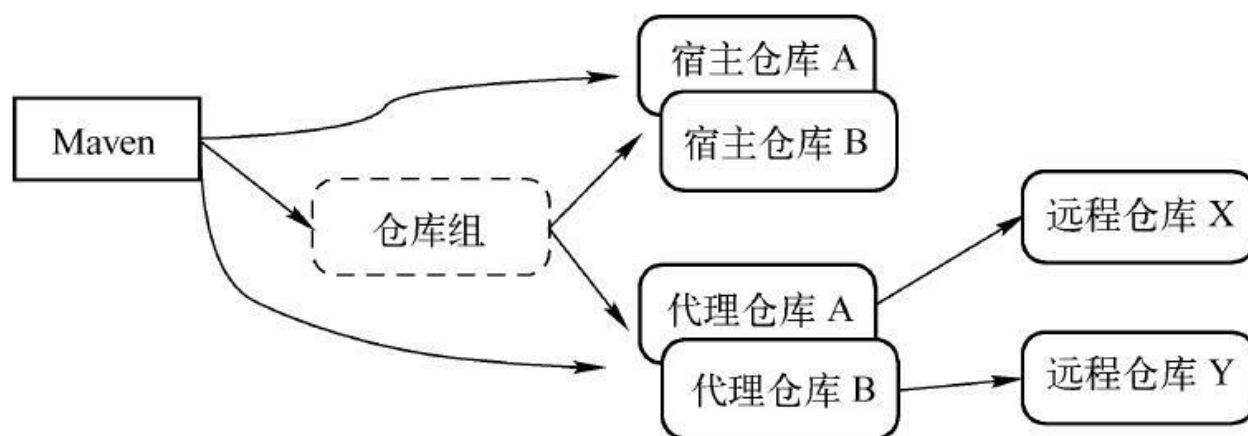


图9-4 各种类型的Nexus仓库

从图9-4中可以看到，Maven可以直接从宿主仓库下载构件；Maven也可以从代理仓库下载构件，而代理仓库会间接地从远程仓库下载并缓存构件；最后，为了方便，Maven可以从仓库组下载构件，而仓库组没有实际内容（图中用虚线表示），它会转向其包含的宿主仓库或者代理仓库获得实际构件的内容。

### 9.3.3 创建Nexus宿主仓库

要创建一个宿主仓库，首先单击界面左边导航栏中的Repositories链接，在右边的面板中，选择Add，接着在下拉菜单中选择Hosted Repository，就会看到图9-5所示的配置界面。

The screenshot shows the 'New Hosted Repository' configuration window. The fields and their values are as follows:

Field	Value
Repository ID	
Repository Name	
Repository Type	hosted
Provider	Maven2 Repository
Format	maven2
Repository Policy	Release
Default Local Storage Location	
Override Local Storage Location	

**Access Settings**

Field	Value
Deployment Policy	Disable Redeploy
Allow File Browsing	True
Include in Search	True
Publish URL	True

**Expiration Settings**

Field	Value
Not Found Cache TTL	1440 minutes

Buttons: Save, Cancel

图9-5 创建Nexus宿主仓库

根据自己的需要填入仓库的ID和名称，下一字段Repository Type表示该仓库的类型。Provider用来确定该仓库的格式。一般来说，选择默认的Maven2 Repository。然后是Repository Policy，读者可以根据自己的需要来配置该仓库是发布版构件仓库还是快照版构件仓库。Default Local Storage Location表示该仓库的默认存储目录，图中该字段的值为空，待仓库创建好之后，该值就会成为基于sonatype-work的一个文件路径，如sonatype-work/nexus/storage/repository-id/，Override Local Storage Location可以用来配置自定义的仓库目录位置。

在Access Settings小组中，Deployment Policy用来配置该仓库的部署策略，选项有只读（禁止部署）、关闭重新部署（同一构件只能部署一次）以及允许重新部署。Allow File Browsing表示是否允许浏览仓库内容，一般选True。每个仓库（包括代理仓库和仓库组）都有一个Browse Storage选项卡，用户以树形结构浏览仓库存储文件的内容，如图9-6所示。Include in Search表示是否对该仓库进行索引并提供搜索，我们会在9.4节详细讨论索引和搜索。Publish URL用来控制是否通过URL提供服务，如果选False，当访问该仓库的地址时，会得到HTTP 404 Not Found错误。配置中最后的Not Found Cache TTL表示当一个文件没有找到后，缓存这一不存在信息的时间。以默认值1440分钟为例，如果某文件不存在，那么在之后的1440分钟内，如果Nexus再次得到该文件的请求，它将直接返回不存在信息，而不会查找文件系统。这么做是为了避免重复的文件查找操作以提升性能。



图9-6 浏览Nexus仓库内容



### 9.3.4 创建Nexus代理仓库

首先单击界面左边导航栏中的Repositories链接，在右边的面板中，选择Add...，接着在下拉菜单中选择Proxy Repository，就会看到图9-7所示的配置界面。

仓库的ID、名称、Provider、Format、Policy、默认本地存储位置和覆盖本地存储位置等配置前面都已提过，这里不再赘述。需要注意的是，这里的Repository Type的值为proxy。

对于代理仓库来说，最重要的是远程仓库的地址，即Remote Storage Location，用户必须在这里输入有效的值。Download Remote Indexes表示是否下载远程仓库的索引，有些远程仓库拥有索引，下载其索引后，即使没有缓存远程仓库的构件，用户还是能够在本地搜索和浏览那些构件的基本信息。Checksum Policy配置校验和出错时的策略，用户可以选择忽略、记录警告信息或者拒绝下载。当远程仓库需要认证的时候，这里的Authentication配置就能派上用处。

**New Proxy Repository**

Repository ID

Repository Name

Repository Type: proxy

Provider: Maven2 Repository

Format: maven2

Repository Policy: Release

Default Local Storage Location

Override Local Storage Location

**Remote Repository Access**

Remote Storage Location: http://some-remote-repository/repo-root

Download Remote Indexes: True

Checksum Policy: Warn

☐ Authentication (optional)

**Access Settings**

**Expiration Settings**

Not Found Cache TTL: 1440 minutes

Artifact Max Age: -1 minutes

Metadata Max Age: 1440 minutes

☐ HTTP Request Settings (optional)

☐ Override HTTP Proxy Settings (optional)

Save Cancel

图9-7 创建Nexus代理仓库

Access Settings的配置与宿主仓库类似，在此不再赘述。Expiration Settings较宿主仓库多了Artifact Max Age和Metadata Max Age。其中，前者表示构件缓存的最长时间，后者表示仓库元数据文件缓存的最长时

间。对于发布版仓库来说，Artifact Max Age默认值为-1，表示构件缓存后就一直保存着，不再重新下载。对于快照版仓库来说，Artifact Max Age默认值为1440分钟，表示每隔一天重新缓存代理的构件。

配置中最后两项为HTTP Request Settings和Override HTTP Proxy Settings，其中前者用来配置Nexus访问远程仓库时HTTP请求的参数，后者用来配置HTTP代理。

### 9.3.5 创建Nexus仓库组

要创建一个仓库组，首先单击界面左边导航栏中的Repositories链接，在右边的面板中，选择Add，接着在下拉菜单中选择Repository Group，就会看到图9-8所示的配置界面。

配置中的ID、Name等信息这里不再赘述。需要注意的是，仓库组没有Release和Snapshot的区别，这不同于宿主仓库和代理仓库。在配置界面中，用户可以非常直观地选择Nexus中仓库，将其聚合成一个虚拟的仓库组。注意，仓库组所包含的仓库的顺序决定了仓库组遍历其所含仓库的次序，因此最好将常用的仓库放在前面，当用户从仓库组下载构件的时候，就能够尽快地访问到包含构件的仓库。

**New Repository Group**

Group ID

Group Name

Provider

Format

Publish URL

**Ordered Group Repositories**

- Maven Central
- 3rd party
- Google Code

**Available Repositories**

- Apache Snapshots
- Codehaus Snapshots
- java.net - Maven 2
- java.net-m1 M2 shadow
- Releases
- Snapshots
- test

Save Cancel

图9-8 创建Nexus仓库组

## 9.4 Nexus的索引与构件搜索

既然Nexus能够维护宿主仓库并代理缓存远程仓库（如Maven中央库），那么一个简单的需求就自然浮现出来了，这就是搜索。Maven中央库有几十万构件供用户使用，但有时我们往往仅仅知道某个关键字，如Ehcache，而不知道其确切的Maven坐标。Nexus通过维护仓库的索引来提供搜索功能，能在很大程度上方便Maven用户定位构件坐标。

6.8.1节介绍了Sonatype提供的在线免费搜索服务，其实用户可以很方便地自己维护一个Nexus实例，并提供搜索服务。

为了能够搜索Maven中央库，首先需要设置Nexus中的Maven Central代理仓库下载远程索引，如图9-9所示。需要注意的是，默认这个配置的值是关闭的。此外，由于中央库的内容比较多，因此其索引文件比较大，Nexus下载该文件也需要比较长的时间，读者还需要耐心等待。

可以想象到，Nexus在后台运行了一个任务来下载中央仓库的索引，幸运的是，用户可以通过界面直接观察这一任务的状态。单击界面左边导航栏中的Scheduled Tasks链接后，用户就能在界面的右边看到系统的调度任务，如果Nexus正在下载中央仓库的索引，用户就能看到图9-10所示的一个任务，其状态为RUNNING。在索引下载完毕之后，该

任务就会消失。

有了索引，用户即可搜索Maven构件了。Nexus界面左边导航栏有一个快捷搜索框，在其中输入关键字后，单击搜索按钮就能快速得到搜索结果，如图9-11所示。

Maven Central	proxy	maven2	Release	In Service
Releases	hosted	maven2	Release	In Service
Snapshots	hosted	maven2	Snapshot	In Service

**Maven Central**

Browse Storage | Browse Index | **Configuration** | Mirrors | Summary | Browse Remo

Repository ID

central

Repository Name

Maven Central

Repository Type

proxy

Provider

Maven2 Repository

Format

maven2

Repository Policy

Release

Default Local Storage Location

file:/D:/bin/nexus-webapp-1.5.0/bin/jsw/window

Override Local Storage Location

Remote Repository Access

Remote Storage Location

http://repo1.maven.org/maven2

Download Remote Indexes

True

Checksum Policy

Warn

图9-9 为Maven Central仓库开启远程索引下载

Scheduled Tasks				
Refresh Add Delete				
Enabled	Name	Type	Status	Schedule
true	Remote URL Changed.	Reindex Repositories	RUNNING	internal

图9-10 下载Maven中央仓库索引的后台任务

Sonatype™ Servers

Nexus

Artifact Search

ehcache

Advanced Search

Views/Repositories

Repositories

Help

About Nexus

Documentation

Browse Issue Tracker

Welcome

Search

Keyword Search

ehcache

Group	Artifact	Version	Download
ehcache	ehcache	Latest: 1.2.3 (Show All Versions)	pom
net.sf.ehcache	ehcache	Latest: 2.2.0 (Show All Versions)	pom
org.dspace.xmlui.ehcache	ehcache	Latest: 1.1 (Show All Versions)	pom, jar
net.sf.ehcache	ehcache-site	Latest: 1.4.0 (Show All Versions)	pom, jar
net.sf.ehcache	ehcache-web-parent	Latest: 2.0.2 (Show All Versions)	pom
net.sf.ehcache	ehcache-distribution	Latest: 1.3.0-beta2 (Show All Versions)	pom, src.zip, bin.zip
net.sf.ehcache	ehcache-explicitlocking	Latest: 0.2 (Show All Versions)	pom, jar, javadoc.jar, sources.jar
net.sf.ehcache	ehcache-openjpa	Latest: 0.2.0 (Show All Versions)	pom, jar, javadoc.jar, sources.jar
net.sf.ehcache	ehcache-nonstopcache	Latest: 1.0.0 (Show All Versions)	pom, jar, javadoc.jar, sources.jar
net.sf.ehcache	ehcache-unlockedreadview	Latest: 1.0.0 (Show All Versions)	pom, jar, javadoc.jar, sources.jar
net.sf.ehcache	ehcache-terracotta-root	Latest: 2.1.1 (Show All Versions)	pom

Displaying Top 11 records × Clear Results

图9-11 在Nexus中快速搜索构件

该例使用了ehcache关键字进行搜索，因此得到了大量与ehcache相关的结果，结果中的每一行都表示了一类构件，信息包括GroupId、ArtifactId、最新版本以及最新版本的相关文件下载等。单击其中的某一行，界面的下端会浮出一个更具体的构件信息面板，如图9-12所示。





图9-12 Nexus的构件信息面板

该面板除了显示构件的坐标，还包含了一段XML依赖声明，用户可以直接复制粘贴到项目的POM中。此外，用户还能从该面板获知构件在仓库中的相对位置。单击Artifact Information还能看到文件具体的大小、更新时间、SHA1和MD5校验和以及下载链接。除了简单的关键字搜索，Nexus还提供了GAV搜索、类名搜索和校验和搜索等功能，用户可以单击搜索页面左上角的下拉菜单选择高级搜索功能：

- GAV搜索**（GAV Search）允许用户通过设置GroupId、ArtifactId和Version等信息来进行更有针对性的搜索。

- 类名搜索**（Classname Search）允许用户搜索包含某个Java类的构件。

- 校验和搜索**（Checksum Search）允许用户直接使用构件的校验和来搜索该构件。

图9-11所示的结果中包含了各种坐标的结果。基于该结果的信息，笔者进一步确定了自己需要的构件的GroupId和ArtifactId，它们分别为net.sf.ehcache和ehcache。这时就可以单击对应的Show All Versions转到GAV搜索功能来缩小搜索范围，如图9-13所示。



The screenshot shows the Nexus GAV Search interface. At the top, there are search filters: Group: net.sf.ehcache, Artifact: ehcache, Version: (empty), and Packaging: (empty). Below the filters is a table with the following columns: Group, Artifact, Version, and Download. The table lists 12 versions of the ehcache artifact, ranging from 1.6.2 to 2.2.0. The last row shows multiple packaging types: pom, javadoc.jar, sources.jar, and jar. At the bottom, there is a status bar that says "Displaying Top 36 records" and a "Clear Results" button.

Group	Artifact	Version	Download
net.sf.ehcache	ehcache	2.2.0	pom
net.sf.ehcache	ehcache	2.1.1	pom
net.sf.ehcache	ehcache	2.1.0	pom
net.sf.ehcache	ehcache	2.0.1	pom
net.sf.ehcache	ehcache	2.0.0	pom
net.sf.ehcache	ehcache	1.8.0	pom
net.sf.ehcache	ehcache	1.7.2	pom
net.sf.ehcache	ehcache	1.7.1	pom
net.sf.ehcache	ehcache	1.7.0-beta	pom
net.sf.ehcache	ehcache	1.7.0	pom
net.sf.ehcache	ehcache	1.6.2	pom, javadoc.jar, sources.jar, jar

图9-13 在Nexus中使用GAV搜索构件

当然，用户也可以自己手动输入GroupId、ArtifactId等信息来进行GAV搜索。

有了中央仓库的索引，用户不仅能够搜索构件，还能够直接浏览中央仓库的内容。这便是Nexus的索引浏览功能。在Repositories页面中，选择Browse Index选项卡，就能看到中央仓库内容的树形结构，如图9-14所示。

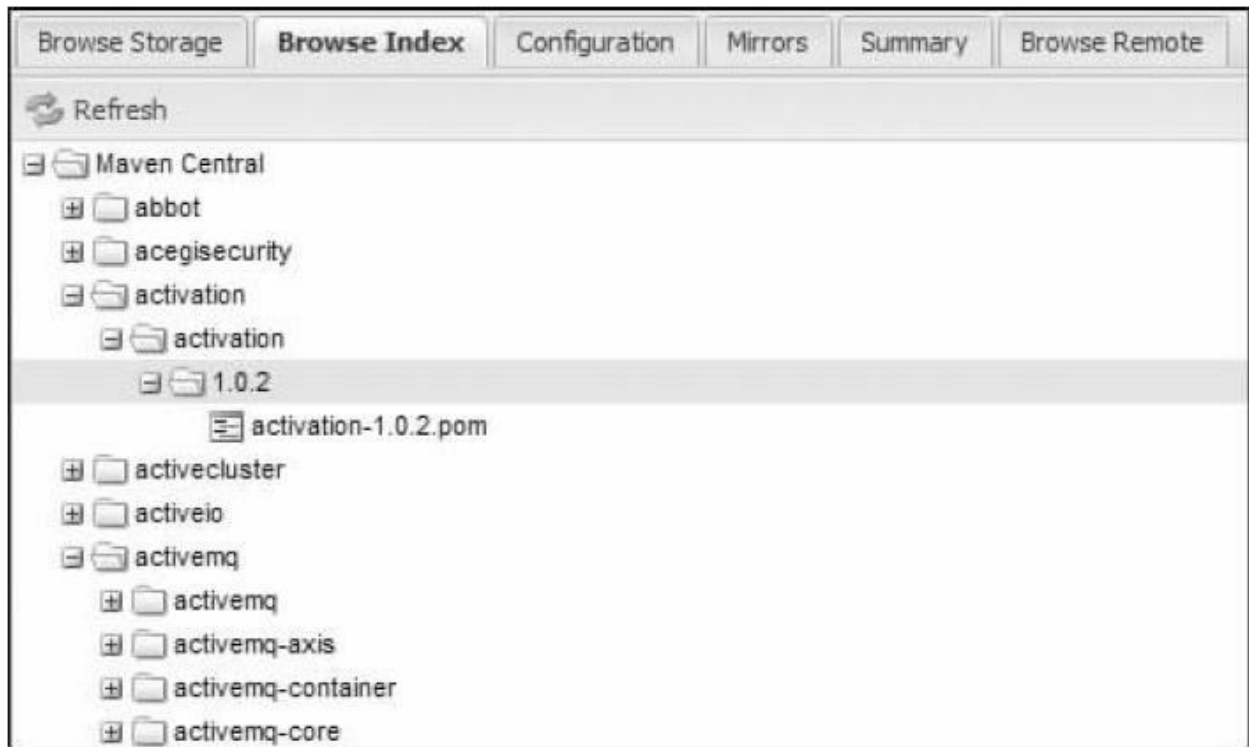


图9-14 Nexus的索引浏览

以上的搜索及浏览功能都是基于Nexus索引而实现的，确切地应该称之为nexus-indexer。Nexus能够遍历一个Maven仓库所有的内容，搜集它们的坐标、校验和及所含的Java类信息，然后以nexus-indexer的形式保存起来。中央仓库维护了这样的一个nexus-indexer，因此本地的Nexus下载到这个索引之后，就能在此基础上提供搜索和浏览等服务。需要注意的是，不是任何一个公共仓库都提供nexus-indexer，对于那些不提供索引的仓库来说，我们就无法对其进行搜索。

除了下载使用远程仓库的索引，我们也能为主仓库和代理仓库建立索引。只需要在仓库上右击，从弹出的快捷菜单中选择ReIndex即可，如图9-15所示。待索引编纂任务完成之后，就能搜索该仓库所包含

的构件。

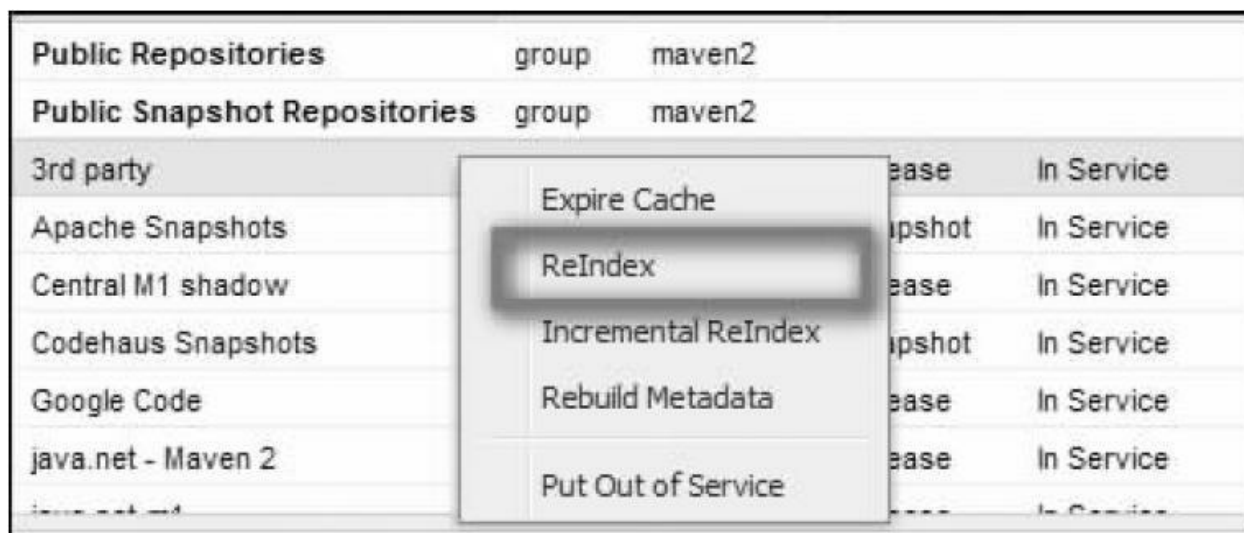


图9-15 为Nexus仓库编纂索引

对于宿主仓库来说，ReIndex任务会扫描该仓库包含的所有构件建立索引。对于代理仓库来说，ReIndex任务会扫描所有缓存的构件建立索引，如果远程仓库也有索引，则下载后与本地的索引合并。对于仓库组来说，ReIndex任务会合并其包含的所有仓库的索引。

## 9.5 配置Maven从Nexus下载构件

6.4节与7.5.1节已经详细介绍了如何在POM中为Maven配置仓库和插件仓库。例如，当需要为项目添加Nexus私服上的public仓库时，可以按代码清单9-1所示配置。

代码清单9-1 在POM中配置Nexus仓库

```
<project>
...
<repositories>
  <repository>
    <id>nexus</id>
    <name>Nexus</name>
    <url>http://localhost:8081/nexus/content/groups/public/</url>
    <releases><enabled>true</enabled></releases>
    <snapshots><enabled>true</enabled></snapshots>
  </repository>
</repositories>
<pluginRepositories>
  <pluginRepository>
    <id>nexus</id>
    <name>Nexus</name>
    <url>http://localhost:8081/nexus/content/groups/public/</url>
    <releases><enabled>true</enabled></releases>
    <snapshots><enabled>true</enabled></snapshots>
  </pluginRepository>
</pluginRepositories>
...
</project>
```

这样的配置只对当前Maven项目有效，在实际应用中，我们往往想要通过一次配置就能让本机所有的Maven项目都使用自己的Maven私服。这个时候读者可能会想到settings.xml文件，该文件中的配置对所有本机Maven项目有效，但是settings.xml并不支持直接配置repositories和

pluginRepositories。所幸Maven还提供了Profile机制，能让用户将仓库配置放到setting.xml中的Profile中，如代码清单9-2所示。

代码清单9-2 在settings.xml中配置Nexus仓库

```
<settings>
  ...
  <profiles>
    <profile>
      <id>nexus</id>
      <repositories>
        <repository>
          <id>nexus</id>
          <name>Nexus</name>
          <url>http://localhost:8081/nexus/content/groups/public/
</url>
          <releases><enabled>true</enabled></releases>
          <snapshots><enabled>true</enabled></snapshots>
        </repository>
      </repositories>
      <pluginRepositories>
        <pluginRepository>
          <id>nexus</id>
          <name>Nexus</name>
          <url>http://localhost:8081/nexus/content/groups/public/</url>
          <releases><enabled>true</enabled></releases>
          <snapshots><enabled>true</enabled></snapshots>
        </pluginRepository>
      </pluginRepositories>
    </profile>
  </profiles>
  <activeProfiles>
    <activeProfile>nexus</activeProfile>
  </activeProfiles>
  ...
</settings>
```

该配置中使用了一个id为nexus的profile，这个profile包含了相关的仓库配置，同时配置中又使用activeProfile元素将nexus这个profile激活，这样当执行Maven构建的时候，激活的profile会将仓库配置应用到项目

中去。关于Maven Profile，本书后面还会有专门的章节进一步介绍。

代码清单9-2中的配置已经能让本机所有的Maven项目从Nexus私服下载构件。细心的读者可能会注意到，Maven除了从Nexus下载构件之外，还会不时地访问中央仓库central，我们希望的是所有Maven下载请求都仅仅通过Nexus，以全面发挥私服的作用。这个时候就需要借助于6.7节提到的Maven镜像配置了。可以创建一个匹配任何仓库的镜像，镜像的地址为私服，这样，Maven对任何仓库的构件下载请求都会转到私服中。具体配置见代码清单9-3。

### 代码清单9-3 配置镜像让Maven只使用私服

```
<settings>
...
<mirrors>
  <mirror>
    <id>nexus</id>
    <mirrorOf>* </mirrorOf>
    <url>http://localhost:8081/nexus/content/groups/public</url>
  </mirror>
</mirrors>
<profiles>
  <profile>
    <id>nexus</id>
    <repositories>
      <repository>
        <id>central</id>
        <url>http://central</url>
        <releases><enabled>true</enabled></releases>
        <snapshots><enabled>true</enabled></snapshots>
      </repository>
    </repositories>
  </profile>
</profiles>
```

```
<pluginRepositories>
  <pluginRepository>
    <id>central</id>
    <url>http://central</url>
    <releases><enabled>true</enabled></releases>
    <snapshots><enabled>true</enabled></snapshots>
  </pluginRepository>
</pluginRepositories>
</profile>
</profiles>
<activeProfiles>
  <activeProfile>nexus</activeProfile>
</activeProfiles>
...
</settings>
```

---

关于镜像、profile及profile激活的配置不再赘述，这里需要解释的是仓库及插件仓库配置，它们的id都为central，也就是说，覆盖了超级POM中央仓库的配置，它们的url已无关紧要，因为所有请求都会通过镜像访问私服地址。配置仓库及插件仓库的主要目的是开启对快照版本下载的支持，当Maven需要下载发布版或快照版构件的时候，它首先检查central，看该类型的构件是否支持，得到正面的回答之后，再根据镜像匹配规则转而访问私服仓库地址。



## 9.6 部署构件至Nexus

如果只为代理外部公共仓库，那么Nexus的代理仓库就已经能够完全满足需要了。对于另一类Nexus仓库——宿主仓库来说，它们的主要作用是储存组织内部的，或者一些无法从公共仓库中获得的第三方构件，供大家下载使用。用户可以配置Maven自动部署构件至Nexus的宿主仓库，也可以通过界面手动上传构件。

## 9.6.1 使用Maven部署构件至Nexus

日常开发生成的快照版本构件可以直接部署到Nexus中策略为Snapshot的宿主仓库中，项目正式发布的构件则应该部署到Nexus中策略为Release的宿主仓库中。POM的配置方式具体见5.4节，代码清单9-4列出了一段典型的配置。

代码清单9-4 配置Maven部署构件至Nexus

```
<project>
...
<distributionManagement>
  <repository>
    <id>nexus-releases</id>
    <name>Nexus Releases Repository</name>
    <url>http://localhost:8081/nexus/content/repositories/releases/</url>
  </repository>
  <snapshotRepository>
    <id>nexus-snapshots</id>
    <name>Nexus Snapshots Repository</name>
    <url>http://localhost:8081/nexus/content/repositories/snapshots/</url>
  </snapshotRepository>
</distributionManagement>
...
</project>
```

Nexus的仓库对于匿名用户是只读的。为了能够部署构件，还需要在settings.xml中配置认证信息，如代码清单9-5所示。

代码清单9-5 为部署构件至Nexus配置认证信息

---

```
<settings>
...
<servers>
  <server>
    <id>nexus-releases</id>
    <username>admin</username>
    <password>*****</password>
  </server>
  <server>
    <id>nexus-snapshots</id>
    <username>admin</username>
    <password>*****</password>
  </server>
</servers>
...
</settings>
```

---

## 9.6.2 手动部署第三方构件至Nexus


某些Java Jar文件（如Oracle）的JDBC驱动，由于许可证的因素，它们无法公开地放在公共仓库中。此外，还有大量的小型开源项目，它们没有把自己的构件分发到中央仓库中，也没有维护自己的仓库，因此也无法从公共仓库获得。这个时候用户就需要将这类构件手动下载到本地，然后通过Nexus的界面上传到私服中。


要上传第三方构件，首先选择一个宿主仓库如3rd party，然后在页面的下方选择Artifact Upload选项卡。在上传构件的时候，Nexus要求用户确定其Maven坐标，如果该构件是通过Maven构建的，那么可以在GAV Definition下拉列表中选择From POM，否则就选GAV Parameters。用户需要为该构件定义一个Maven坐标，例如上传一个Oracle 11g的JDBC驱动，则可以按图9-16所示输入坐标。

定义好坐标之后，单击Select Artifact (s) to Upload按钮从本机选择要上传的构件，然后单击Add Artifact按钮将其加入到上传列表中。Nexus允许用户一次上传一个主构件和多个附属构件（即Classifier）。最后，单击页面最下方的Upload Artifact (s) 按钮将构件上传到仓库中。

Browse Storage | Browse Index | Configuration | Mirrors | Summary | **Artifact Upload**

**Select GAV Definition Source**


GAV Definition: ☐ GAV Parameters 

Auto Guess: ☒ 

Group:

Artifact:

Version:

Packaging:  

**Select Artifact(s) for Upload**

Filename:

Classifier:

Extension:

**Artifacts**


 ojdbc5.jar e:jar	<input type="button" value="Remove"/>
---	---------------------------------------

图9-16 手动上传构件至Nexus

## 9.7 Nexus的权限管理

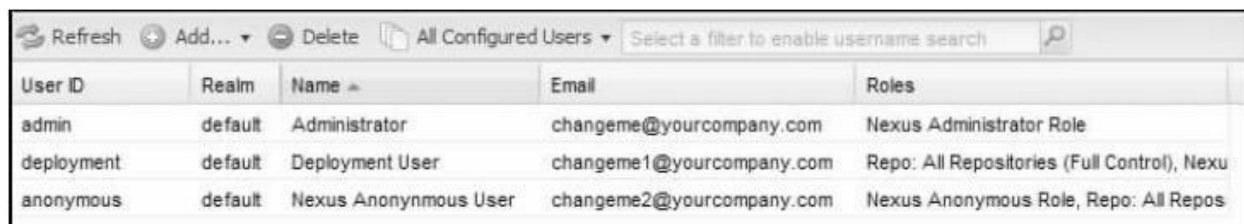
在组织中使用Nexus的时候往往会有一些安全性需求，例如希望只有管理员才能配置Nexus，只有某些团队成员才能部署构件，或者更细一些的要求，例如每个项目都有自己的Nexus宿主仓库，且只能部署项目构件至该仓库中。Nexus提供了全面的权限控制特性，能让用户自由地根据需要配置Nexus用户、角色、权限等。

## 9.7.1 Nexus的访问控制模型

Nexus是基于权限（Privilege）做访问控制的，服务器的每一个资源都有相应的权限来控制，因此用户执行特定的操作时就必须拥有必要的权限。管理员必须以角色（Role）的方式将权限赋予Nexus用户。例如要访问Nexus界面，就必须拥有Status-（read）这个权限，而Nexus默认配置的角色UI: Basic UI Privileges就包含了这个权限，再将这个角色分配给某个用户，这个用户就能访问Nexus界面了。

用户可以被赋予一个或者多个角色，角色可以包含一个或者多个权限，角色还可以包含一个或者多个其他角色。

Nexus预定义了三个用户，以admin登录后，单击页面左边导航栏中的User链接，就能看到所有已定义用户的列表，如图9-17所示。



The screenshot shows the Nexus user management interface. At the top, there are buttons for 'Refresh', 'Add...', 'Delete', and a dropdown for 'All Configured Users'. There is also a search bar with the placeholder text 'Select a filter to enable username search'. Below these is a table with the following columns: 'User ID', 'Realm', 'Name', 'Email', and 'Roles'.

User ID	Realm	Name	Email	Roles
admin	default	Administrator	changeme@yourcompany.com	Nexus Administrator Role
deployment	default	Deployment User	changeme1@yourcompany.com	Repo: All Repositories (Full Control), Nexu
anonymous	default	Nexus Anonymous User	changeme2@yourcompany.com	Nexus Anonymous Role, Repo: All Repos

图9-17 Nexus的预定义用户

这三个用户对应了三个权限级别：

- admin**: 该用户拥有对Nexus服务的完全控制，默认密码为

admin123。

- deployment**: 该用户能够访问Nexus，浏览仓库内容，搜索，并且上传部署构件，但是无法对Nexus进行任何配置，默认密码为deployment123。

- anonymous**: 该用户对应了所有未登录的匿名用户，它们可以浏览仓库并进行搜索。

在Users页面中，管理员还可以添加用户。单击上方的Add按钮，选择Nexus User，然后在用户配置面板中配置要添加用户的ID、名称、Email、状态、密码以及包含的角色，最后单击Save按钮即可。

可以单击任何一个用户，然后选择页面下方的Role Tree选项卡，以树形结构详细地查看该用户所包含的角色以及进一步的权限。图9-18所示是anonymous用户的角色树。



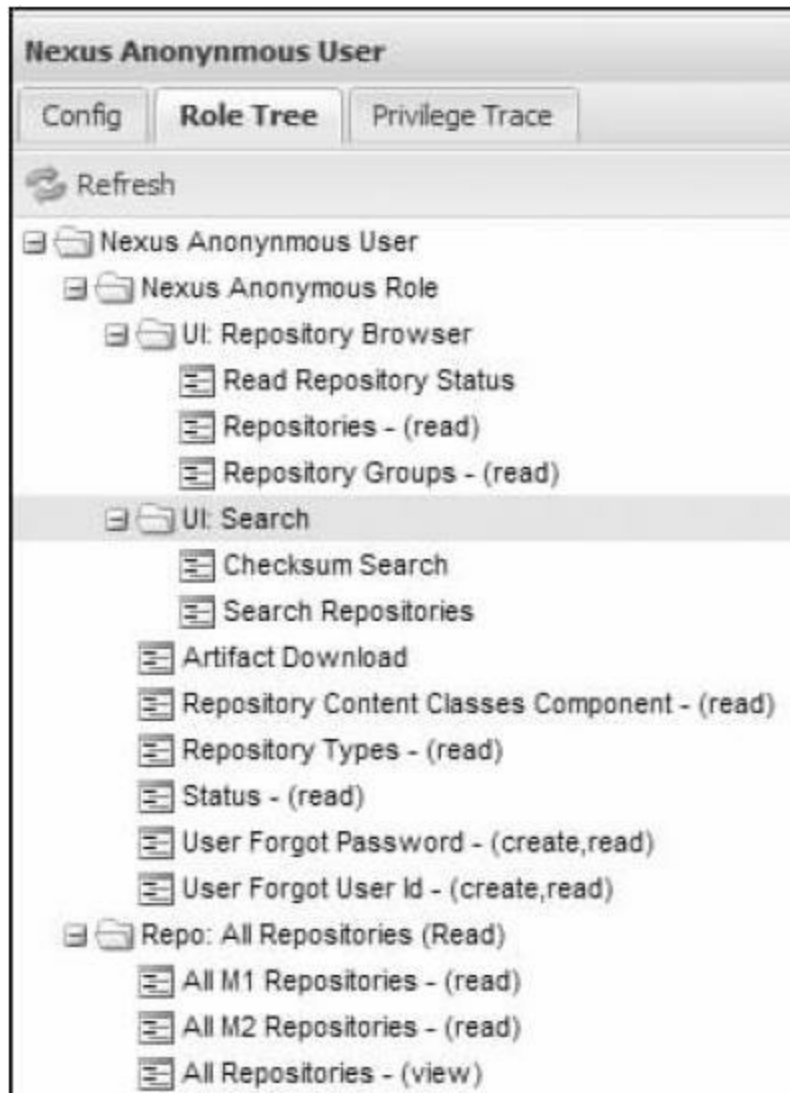


图9-18 anonymous用户的角色树

理解各个角色的意义对于权限管理至关重要。Nexus预定义的一些常用且重要的角色包括：

- UI: Basic UI Privileges:** 包含了访问Nexus界面必须的最基本的权限。
- UI: Repository Browser:** 包含了浏览仓库页面所需要的权限。

- UI: Search:** 包含了访问快速搜索栏及搜索页面所需要的权限。

- Repo: All Repositories (Read) :** 给予用户读取所有仓库内容的权限，没有仓库的读权限，用户将无法在仓库页面上看到实际的仓库内容，也无法使用Maven从仓库下载构件。

- Repo: All Repositories (Full Control) :** 给予用户完全控制所有仓库内容的权限。用户不仅可以浏览、下载构件，还可以部署构件及删除仓库内容。

Nexus包含了一个特殊的匿名用户角色（Nexus Anonymous Role），默认配置下没有登录的用户都会拥有该匿名角色的权限。这个匿名用户角色实际包含了上述所列角色中，除Repo: All Repositories (Full Control) 之外的所有角色所包含的权限。也就是说，匿名用户可以访问基本的Nexus界面、浏览仓库内容及搜索构件。

除上述角色之外，Nexus还预定义了很多其他角色，它们往往都对应了一个Nexus的功能。例如，UI: Logs and Config Files包含了访问系统日志文件及配置文件所需要的权限。

## 9.7.2 为项目分配独立的仓库

在组织内部，如果所有项目都部署快照及发布版构件至同样的仓库，就会存在潜在的冲突及安全问题，我们不想让项目A的部署影响到项目B，反之亦然。解决的方法就是为每个项目分配独立的仓库，并且只将仓库的部署、修改和删除权限赋予该项目的成员，其他用户只能读取、下载和搜索该仓库的内容。

假设项目名称为foo，首先为该项目建立两个宿主仓库Foo Snapshots和Foo Releases，分别用来部署快照构件和发布构件。具体步骤参见9.3.3节，这里不再赘述。

有了仓库之后，就需要创建基于仓库的增、删、改、查权限。在Nexus中，这样的权限是基于Repository Target建立的，Repository Target实际上是一系列正则表达式，在访问仓库某路径下内容的时候，Nexus会将仓库路径与Repository Target的正则表达式一一匹配，以检查权限是否正确。

单击左边导航栏中的Repository Targets链接，就能看到图9-19所示的页面。图中选中了All（Maven2）这一Repository Target，在下方可以看到它包含了一个值为“.\*”的正则表达式，表示该Repository Target能够匹配仓库下的任何路径。

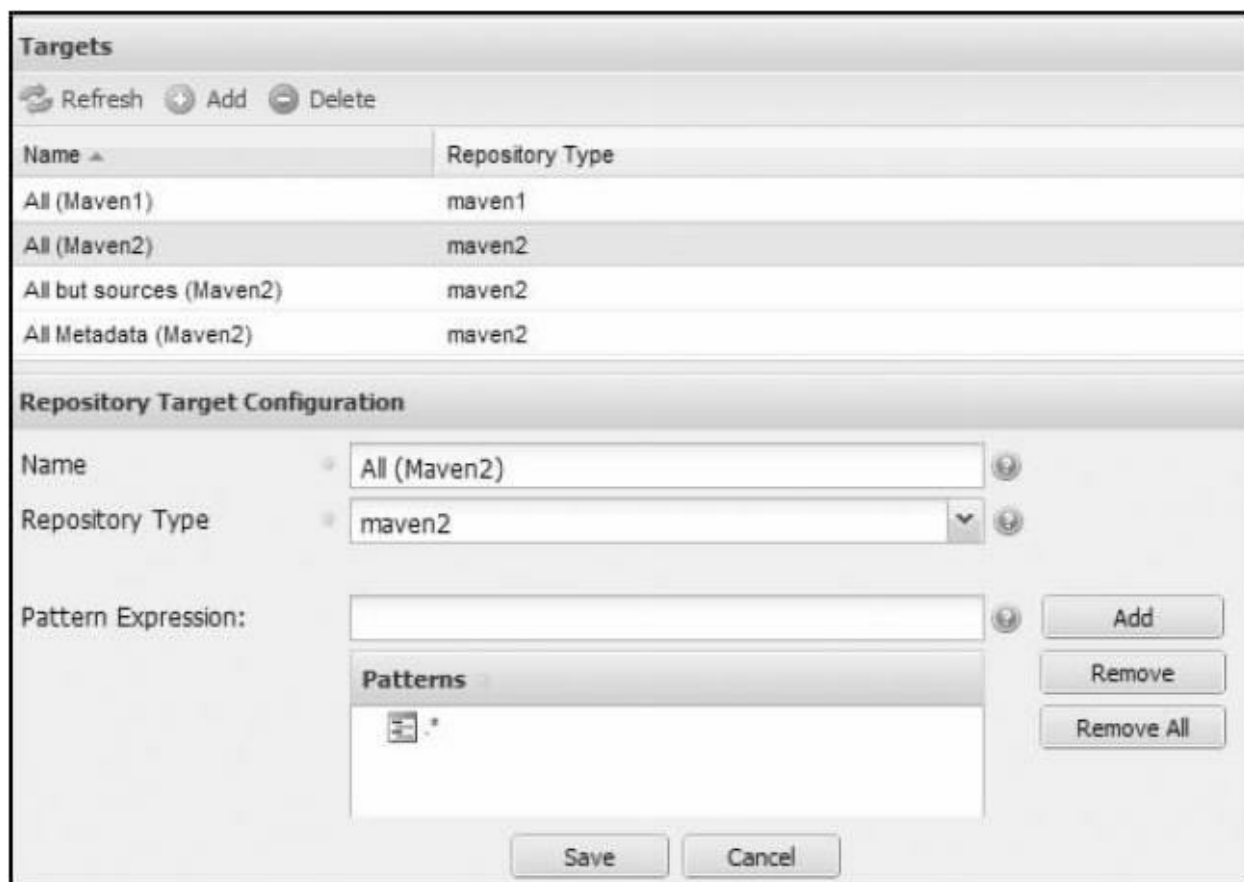


图9-19 Nexus的Repository Target

下一步就是基于该Repository Target和Foo Releases、Foo Snapshots两个仓库建立权限。单击页面左边导航栏中的Privileges链接进入权限页面，然后单击Add按钮，选择Repository Target Privilege。图9-20所示为创建对应于Foo Releases的权限。

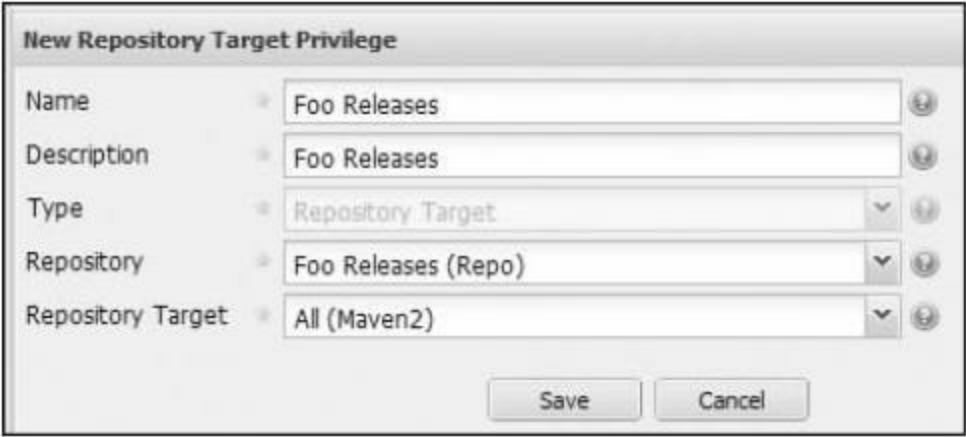


图9-20 为Foo Releases创建仓库权限

图9-20中选择了Foo Releases仓库和All（Maven2），表示创建匹配Foo Releases仓库任何路径的权限。单击Save按钮之后，就能在权限列表中看到相应的增、删、改、查权限，如图9-21所示。

Foo Releases - (create)	true	Repository Target	All (Maven2)	Foo Releases
Foo Releases - (delete)	true	Repository Target	All (Maven2)	Foo Releases
Foo Releases - (read)	true	Repository Target	All (Maven2)	Foo Releases
Foo Releases - (update)	true	Repository Target	All (Maven2)	Foo Releases

图9-21 Foo Releases仓库的增、删、改、查权限

然后，遵循同样的步骤，为Foo Snapshots建立增、删、改、查权限。

下一步是创建一个包含上述权限的角色。单击导航栏中的Roles进入角色页面，再单击页面上方的Add按钮并选择Nexus Role。图9-22所示为将之前建立的权限加入到该角色中。

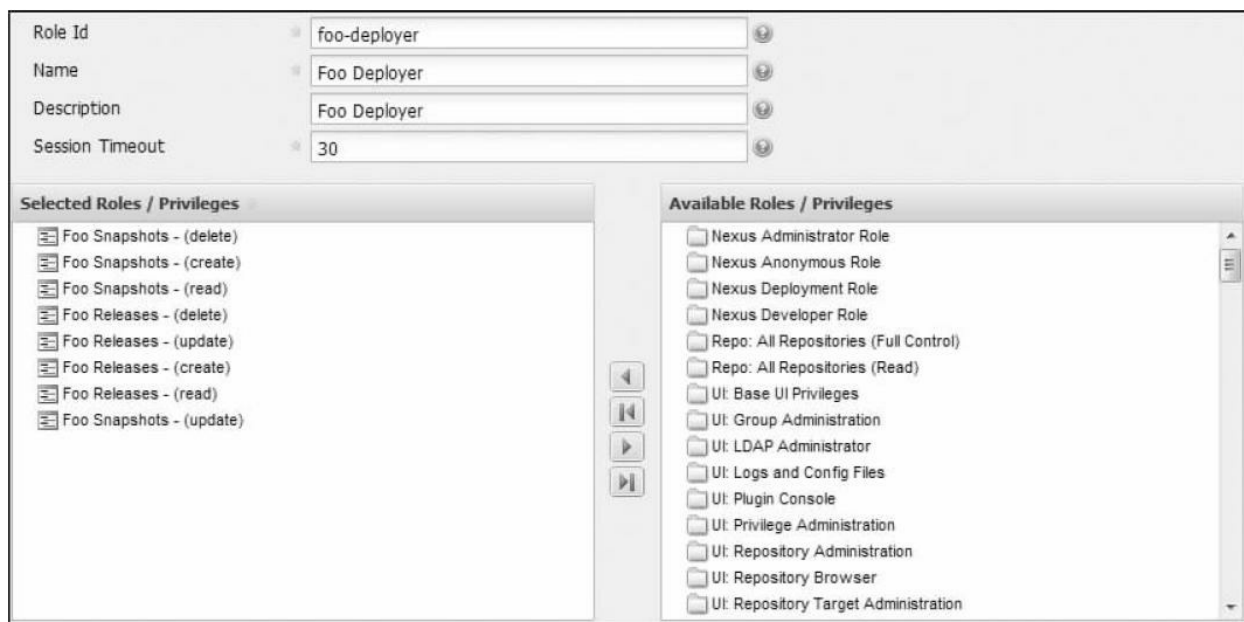


图9-22 创建Foo Deployer角色

角色创建完成之后，根据需要将其分配给Foo项目的团队成员。这样，其他团队的成员默认只能读取Foo Releases和Foo Snapshots的内容，而拥有Foo Deployer角色的用户就可以执行部署构件等操作。

## 9.8 Nexus的调度任务

Nexus提供了一系列可配置的调度任务来方便用户管理系统。用户可以设定这些任务运行的方式，例如每天、每周、手动等。调度任务会在适当的时候在后台运行。当然，用户还是能够在界面观察它们的状态的。

要建立一个调度任务，单击左边导航栏中的Scheduled Tasks链接，然后在右边的界面上方单击Add按钮，接着就能看到图9-23所示的界面。用户可以根据自己的需要，选择任务类型，并配置其运行方式。

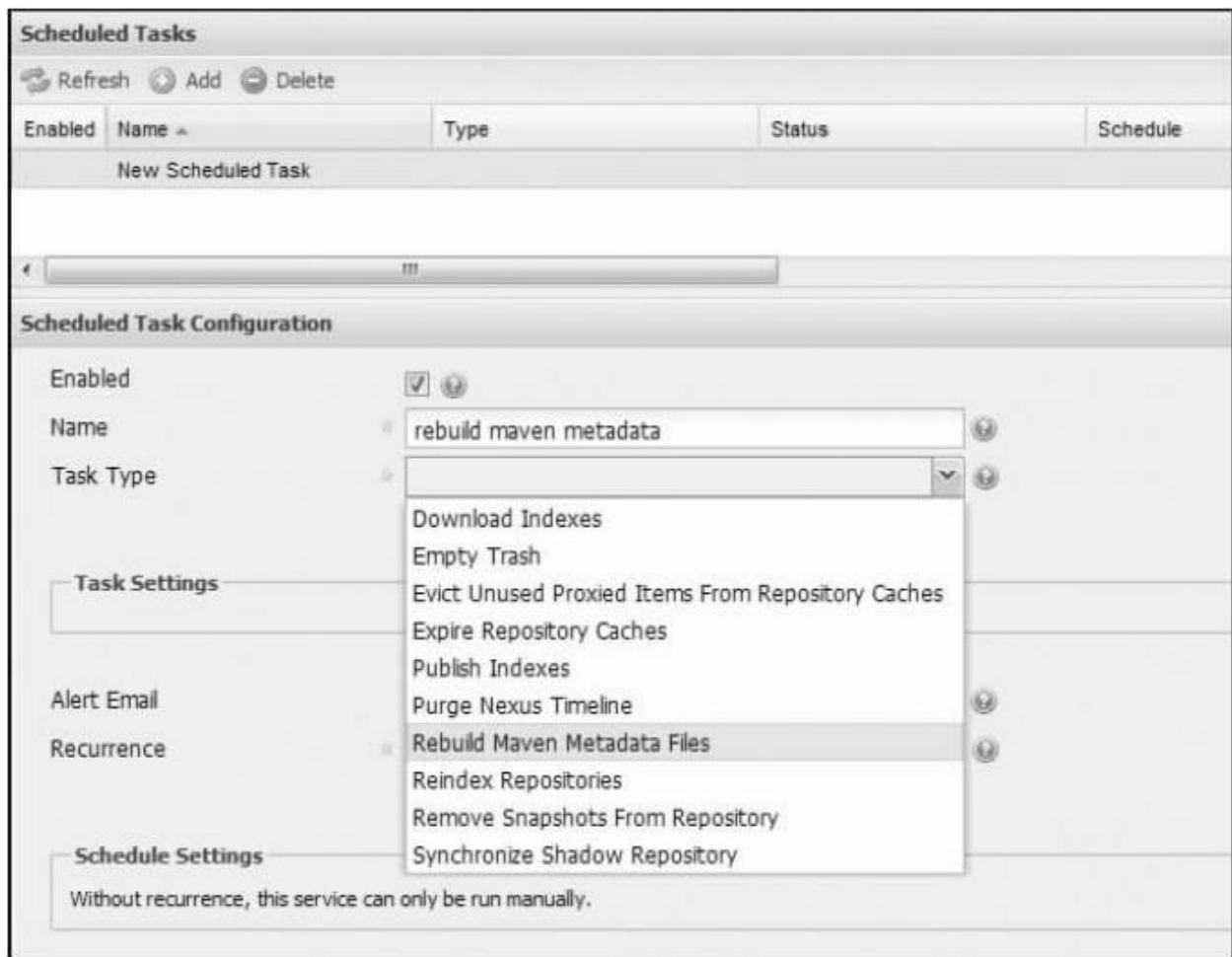


图9-23 创建Nexus调度任务

Nexus包含了以下几种类型的调度任务：

- Download Indexes:** 为代理仓库下载远程索引。
- Empty Trash:** 清空Nexus的回收站，一些操作（如删除仓库文件）实际是将文件移到了回收站中。
- Evict Unused Proxied Items From Repository Caches:** 删除代理仓库中长期未被使用的构件缓存。



·**Expire Repository Caches:** Nexus为代理仓库维护了远程仓库的信息以避免不必要的网络流量，该任务清空这些信息以强制Nexus去重新获取远程仓库的信息。

·**Publish Indexes:** 将仓库索引发布成可供m2eclipse和其他Nexus使用的格式。

·**Purge Nexus Timeline:** 删除Nexus的时间线文件，该文件用于建立系统的RSS源。

·**Rebuild Maven Metadata Files:** 基于仓库内容重新创建仓库元数据文件maven-metadata.xml，同时重新创建每个文件的校验和md5和sha1。

·**Reindex Repositories:** 为仓库编纂索引。

·**Remove Snapshots From Repository:** 以可配置的方式删除仓库的快照构件。

·**Synchronize Shadow Repository:** 同步虚拟仓库的内容（服务于Maven 1）。

## 9.9 其他私服软件

Nexus不是唯一的Maven私服软件，正如本章一开始所提到的，用户还有另外两个选择，它们分别为Apache的Archiva与JFrog的Artifactory。

Archiva可能是历史最长的Maven私服软件，它早在2005年就作为Apache Maven的一个子项目存在，到2008年3月成为了Apache软件基金会的顶级项目。到本书编写的时候，Archiva的最新版本为1.3.1。

读者可以访问<http://archiva.apache.org>以具体了解Archiva，其站点提供了一些入门指南及邮件列表等信息。Archiva的下载地址为<http://archiva.apache.org/download.html>。图9-24显示了Archiva的一个仓库管理界面。



图9-24 Archiva的仓库管理界面

在Nexus发布之前，笔者曾一度是Artifactory的忠实用户，当时它是唯一的支持从用户界面配置仓库的私服。Artifactory的一大特点是使用数据库来存储仓库内容。读者可以自行访问JFrog站点以了解更多信息：<http://www.jfrog.org/products.php>。Artifactory目前的最新版本为2.2.5，其下载地址为<http://www.jfrog.org/download.php>。图9-25所示是Artifactory的仓库浏览界面。

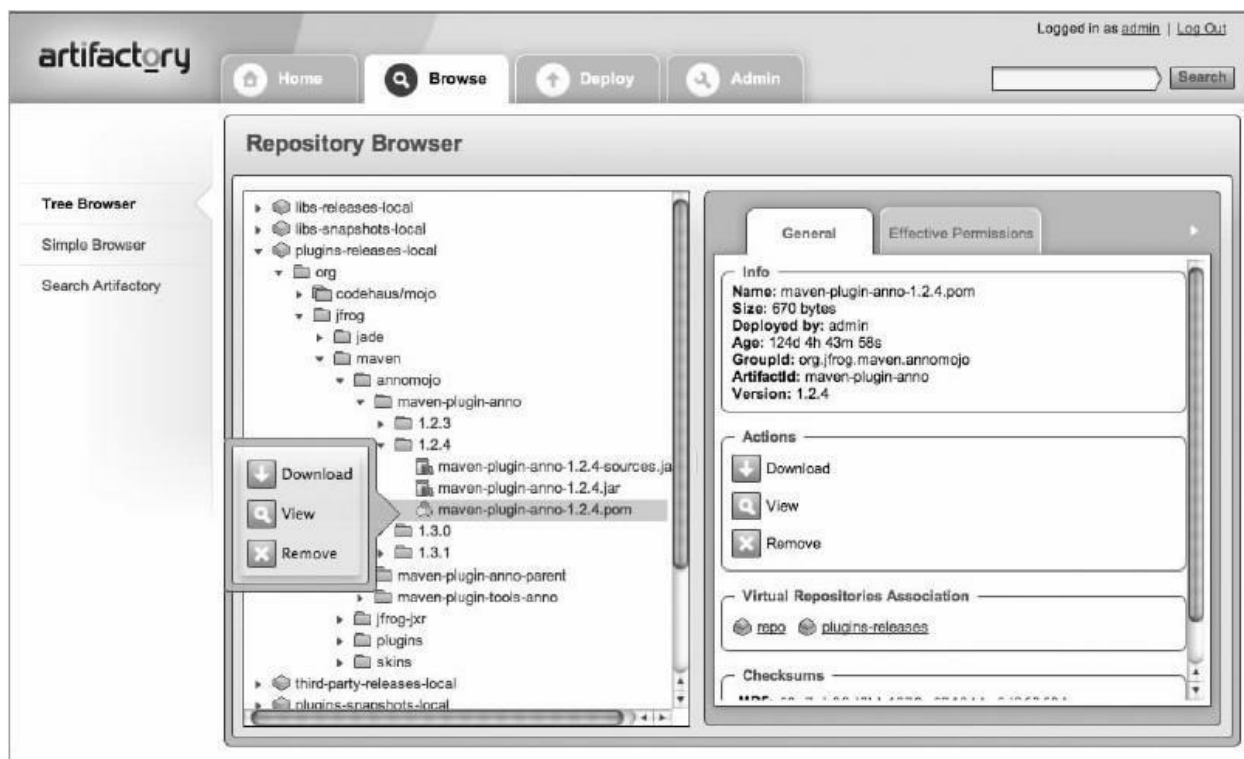


图9-25 Artifactory的仓库浏览界面

细心的读者会发现，Nexus的主色调为蓝色，Archiva的主色调为橙色，而Artifactory的主色调为绿色，这或许是各个团队自我风格的一种体现吧。

## 9.10 小结

建立并维护自己的私服是使用Maven必不可少的一步，Maven私服软件有Nexus、Archiva和Artifactory，它们都提供了开源的版本供用户下载。本章详细介绍了Nexus的安装和使用，包括如何分辨各种类型的仓库、如何建立仓库索引和搜索构件、如何使用权限管理功能、如何使用调度任务功能等。除了这些功能之外，Nexus还有很多有趣的特性，如RSS源、日志浏览及配置等，用户可以从友好的界面中学习使用。

除了Nexus本身，本章还详述了如何配置Maven从私服下载构件，以及如何发布构件至私服供他人使用。结合了Nexus的帮助之后，再使用Maven时就会如虎添翼。

## 第10章 使用Maven进行测试

### 本章内容

- account-captcha
- maven-surefire-plugin简介
- 跳过测试
- 动态指定要运行的测试用例
- 包含与排除测试用例
- 测试报告
- 运行TestNG测试
- 重用测试代码
- 小结

随着敏捷开发模式的日益流行，软件开发人员也越来越认识到日常编程工作中单元测试的重要性。Maven的重要职责之一就是自动运行单元测试，它通过maven-surefire-plugin与主流的单元测试框架JUnit 3、JUnit 4以及TestNG集成，并且能够自动生成丰富的结果报告。本章将介

绍Maven关于测试的一些重要特性，但不会深入解释单元测试框架本身及相关技巧，重点是介绍如何通过Maven控制单元测试的运行。

除了测试之外，本章还会进一步丰富账户注册服务这一背景案例，引入其第3个模块：`account-captcha`。

## 10.1 account-captcha

在讨论maven-surefire-plugin之前，本章先介绍实现账户注册服务的account-captcha模块，该模块负责处理账户注册时验证码的key生成、图片生成以及验证等。读者可以回顾第4章的背景案例以获得更具体的需求信息。



## 10.1.1 account-captcha的POM

该模块的POM（Project Object Model，项目对象模型）还是比较简单的，内容见代码清单10-1。

代码清单10-1 account-captcha的POM

```
<project xmlns = "http://maven.apache.org/POM/4.0.0" xmlns:xsi = "http://
www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
    xsi:schemaLocation = "http://maven.apache.org/POM/4.0.0 http://maven.
apache.org/maven-v4_0_0.xsd">
    <modelVersion>4.0.0</modelVersion>
    <parent>
        <groupId>com.juvenxu.mvnbook.account</groupId>
        <artifactId>account-parent</artifactId>
        <version>1.0.0-SNAPSHOT</version>
    </parent>

    <artifactId>account-captcha</artifactId>
    <name>Account Captcha</name>

    <properties>
        <kaptcha.version>2.3</kaptcha.version>
    </properties>

    <dependencies>
        <dependency>
            <groupId>com.google.code.kaptcha</groupId>
            <artifactId>kaptcha</artifactId>
            <version>${kaptcha.version}</version>
            <classifier>jdk15</classifier>
        </dependency>
        <dependency>
            <groupId>org.springframework</groupId>
```

```
        <artifactId>spring-core </artifactId>
    </dependency>
    <dependency>
        <groupId>org.springframework </groupId>
        <artifactId>spring-beans </artifactId>
    </dependency>
    <dependency>
        <groupId>org.springframework </groupId>
        <artifactId>spring-context </artifactId>
    </dependency>
    <dependency>
        <groupId>junit </groupId>
        <artifactId>junit </artifactId>
    </dependency>
</dependencies>

<repositories>
    <repository>
        <id>sonatype-forge </id>
        <name>Sonatype Forge </name>
        <url>http://repository.sonatype.org/content/groups/forge/ </url>
        <releases>
            <enabled>true </enabled>
        </releases>
        <snapshots>
            <enabled>>false </enabled>
        </snapshots>
    </repository>
</repositories>
</project>
```

---

首先POM中的第一部分是父模块声明，如同account-email、account-persist一样，这里将父模块声明为account-parent。紧接着是该项目本身的artifactId和名称，groupId和version没有声明，将自动继承自父模块。再往下声明了一个Maven属性kaptcha.version，该属性用在依赖声明中，account-captcha的依赖除了SpringFramework和JUnit之外，还有一个com.google.code.kaptcha: kaptcha。Kaptcha是一个用来生成验证码（Captcha）的开源类库，account-captcha将用它来生成注册账户时所需要的验证码图片，如果想要了解更多关于Kaptcha的信息，可以访问其项目主页：<http://code.google.com/p/kaptcha/>。

POM中SpringFramework和JUnit的依赖配置都继承自父模块，这里不再赘述。Kaptcha依赖声明中version使用了Maven属性，这在之前也已经见过。需要注意的是，Kaptcha依赖还有一个classifier元素，其值为jdk5，Kaptcha针对Java 1.5和Java 1.4提供了不同的分发包，因此这里使用classifier来区分两个不同的构件。

POM的最后声明了Sonatype Forge这一公共仓库，这是因为Kaptcha并没有上传的中央仓库，我们可以从Sonatype Forge仓库获得该构件。如果有自己的私服，就不需要在POM中声明该仓库了，可以代理Sonatype Forge仓库，或者直接将Kaptcha上传到自己的仓库中。

最后，不能忘记把account-captcha加入到聚合模块（也是父模块）account-parent中，见代码清单10-2。

#### 代码清单10-2 将account-captcha加入到聚合模块account-parent

```
<project xmlns = "http://maven.apache.org/POM/4.0.0" xmlns:xsi = "http://
www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
    xsi:schemaLocation = "http://maven.apache.org/POM/4.0.0 http://
maven.apache.org/maven-v4_0_0.xsd">
    <modelVersion>4.0.0</modelVersion>
    <groupId>com.juvenxu.mvnbook.account</groupId>
    <artifactId>account-parent</artifactId>
    <version>1.0.0-SNAPSHOT</version>
    <packaging>pom</packaging>
    <name>Account Parent</name>
    <modules>
        <module>account-email</module>
        <module>account-persist</module>
        <module>account-captcha</module>
    </modules>
</project>
```

## 10.1.2 account-captcha的主代码

account-captcha需要提供的服务是生成随机的验证码主键，然后用户可以使用这个主键要求服务生成一个验证码图片，这个图片对应的值应该是随机的，最后用户用肉眼读取图片的值，并将验证码的主键与这个值交给服务进行验证。这一服务对应的接口可以定义，如代码清单10-3所示。

代码清单10-3 AccountCaptchaService.java

```
package com.juvenxu.mvnbook.account.captcha;

import java.util.List;

public interface AccountCaptchaService
{
    String generateCaptchaKey()
        throws AccountCaptchaException;

    byte[] generateCaptchaImage( String captchaKey )
        throws AccountCaptchaException;

    boolean validateCaptcha( String captchaKey, String captchaValue )
        throws AccountCaptchaException;

    List<String> getPreDefinedTexts();

    void setPreDefinedTexts( List<String> preDefinedTexts );
}
```

很显然，generateCaptchaKey（）用来生成随机的验证码主键，generateCaptchaImage（）用来生成验证码图片，而validateCaptcha（）用来验证用户反馈的主键和值。

该接口定义了额外的getPreDefinedTexts（）和setPreDefinedTexts（）方法，通过这一组方法，用户可以预定义验证码图片的内容，同时也提高了可测试性。如果AccountCaptchaService永远生成随机的验证码图片，那么没有人工的参与就很难测试该功能。现在，服务允许传入一个文本列表，这样就可以基于这些文本生成验证码，那么我们也就能控制验证码图片的内容了。

为了能够生成随机的验证码主键，引入一个RandomGenerator类，见代码清单10-4。

#### 代码清单10-4 RandomGenerator.java

```
package com.juvenxu.mvnbook.account.captcha;

import java.util.Random;

public class RandomGenerator
{
    private static String range = "0123456789abcdefghijklmnopqrstuvwxyz";

    public static synchronized String getRandomString()
    {
        Random random = new Random();

        StringBuffer result = new StringBuffer();

        for (int i = 0; i < 8; i++)
        {
            result.append( range.charAt( random.nextInt( range.length() ) ) );
        }

        return result.toString();
    }
}
```

RandomGenerator类提供了一个静态且线程安全的

getRandomString（）方法。该方法生成一个长度为8的字符串，每个字符都是随机地从所有数字和字母中挑选，这里主要是使用了java.util.Random类，其nextInt（int n）方法会返回一个大于等于0且小于n的整数。代码中的字段range包含了所有的数字与字母，将其长度传给nextInt（）方法后就能获得一个随机的下标，再调用range.charAt（）就可以随机取得一个其包含的字符了。

现在看AccountCaptchaService的实现类AccountCaptchaServiceImpl。首先需要初始化验证码图片生成器，见代码清单10-5。

#### 代码清单10-5 AccountCaptchaServiceImpl.java的afterPropertySet（）方法

---

```
package com.juvenxu.mvnbook.account.captcha;

import java.awt.image.BufferedImage;
import java.io.ByteArrayOutputStream;
import java.io.IOException;
import java.util.HashMap;
import java.util.List;
import java.util.Map;
import java.util.Properties;
```

```
import javax.imageio.ImageIO;

import org.springframework.beans.factory.InitializingBean;

import com.google.code.kaptcha.impl.DefaultKaptcha;
import com.google.code.kaptcha.util.Config;

public class AccountCaptchaServiceImpl
    implements AccountCaptchaService, InitializingBean
{
    private DefaultKaptcha producer;

    public void afterPropertiesSet()
        throws Exception
    {
        producer = new DefaultKaptcha();

        producer.setConfig( new Config( new Properties() ) );
    }
    ...
}
```

---

AccountCaptchaServiceImpl实现了SpringFramework的InitializingBean接口，该接口定义了一个方法afterPropertiesSet（），该方法会被SpringFramework初始化对象的时候调用。该代码清单中使用该方法初始化验证码生成器producer，并且为producer提供了默认的配置。

接着AccountCaptchaServiceImpl需要实现generateCaptchaKey（）方法，见代码清单10-6。

代码清单10-6 AccountCaptchaServiceImpl.java的  
generateCaptchaKey（）方法

---

```
private Map<String, String> captchaMap = new HashMap<String, String>();

private List<String> preDefinedTexts;

private int textCount = 0;

public String generateCaptchaKey()
{
    String key = RandomGenerator.getRandomString();

    String value = getCaptchaText();

    captchaMap.put(key, value);

    return key;
}

public List<String> getPreDefinedTexts()
{
    return preDefinedTexts;
}

public void setPreDefinedTexts(List<String> preDefinedTexts)
{
    this.preDefinedTexts = preDefinedTexts;
}

private String getCaptchaText()
{
    if (preDefinedTexts != null && !preDefinedTexts.isEmpty())
    {
        String text = preDefinedTexts.get(textCount);

        textCount = (textCount + 1) % preDefinedTexts.size();

        return text;
    }
    else
    {
        return producer.createText();
    }
}
```

---

上述代码清单中的generateCaptchaKey（）首先生成一个随机的验证码主键，每个主键将和一个验证码字符串相关联，然后这组关联会被存储到captchaMap中以备将来验证。主键的目的仅仅是标识验证码图片，其本身没有实际的意义。代码清单中的getCaptchaText（）用来生



成验证码字符串，当preDefinedTexts不存在或者为空的时候，就是用验证码图片生成器producer创建一个随机的字符串，当preDefinedTexts不为空的时候，就顺序地循环该字符串列表读取值。preDefinedTexts有其对应的一组get和set方法，这样就能让用户预定义验证码字符串的值。

有了验证码图片的主键，AccountCaptchaServiceImpl就需要实现generateCaptchaImage（）方法来生成验证码图片，见代码清单10-7。

#### 代码清单10-7 AccountCaptchaServiceImpl.java的 generateCaptchaImage（）方法

---

```
public byte[] generateCaptchaImage( String captchaKey )
    throws AccountCaptchaException
{
    String text = captchaMap.get( captchaKey );

    if ( text == null )
    {
        throw new AccountCaptchaException( "Captch key'" + captchaKey + "'not
found!" );
    }

    BufferedImage image = producer.createImage( text );

    ByteArrayOutputStream out = new ByteArrayOutputStream();

    try
    {
        ImageIO.write( image, "jpg", out );
    }
    catch ( IOException e )
    {
        throw new AccountCaptchaException( "Failed to write captcha stream!", e );
    }

    return out.toByteArray();
}
```

---

为了生成验证码图片，就必须先得到验证码字符串的值，代码清单中通过使用主键来查询captchaMap获得该值，如果值不存在，就抛出异常。有了验证码字符串的值之后，generateCaptchaImage（）方法就能通过producer来生成一个BufferedImage，随后的代码将这个图片对象转换成jpg格式的字节数组并返回。有了该字节数组，用户就能随意地将其保存成文件，或者在网页上显示。

最后是简单的验证过程，见代码清单10-8。

#### 代码清单10-8 AccountCaptchaServiceImpl.java的 validateCaptcha（）方法

```
public boolean validateCaptcha( String captchaKey, String captchaValue )
    throws AccountCaptchaException
{
    String text = captchaMap.get( captchaKey );

    if ( text == null )
    {
        throw new AccountCaptchaException( "Captch key'" + captchaKey + "'not
found!" );
    }

    if ( text.equals( captchaValue ) )
    {
        captchaMap.remove( captchaKey );

        return true;
    }
    else
    {
        return false;
    }
}
```

用户得到了验证码图片以及主键后，就会识别图片中所包含的字符

串信息，然后将此验证码的值与主键一起反馈给validateCaptcha（）方法以进行验证。validateCaptcha（）通过主键找到正确的验证码值，然后与用户提供的值进行比对，如果成功，则返回true。

当然，还需要一个SpringFramework的配置文件，它在资源目录src/main/resources/下，名为account-captcha.xml，见代码清单10-9。

#### 代码清单10-9 account-captcha.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<beans xmlns="http://www.springframework.org/schema/beans"
       xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
       xsi:schemaLocation="http://www.springframework.org/schema/beans
http://www.springframework.org/schema/beans/spring-beans-2.5.xsd">

    <bean id="accountCaptchaService"
          class="com.juvenxu.mvnbook.account.captcha.AccountCaptchaServiceImpl">
    </bean>

</beans>
```

这是一个最简单的SpringFramework配置，它定义了一个id为accountCaptchaService的bean，其实现为刚才讨论的AccountCaptchaServiceImpl。

### 10.1.3 account-captcha的测试代码

测试代码位于src/test/java目录，其包名也与主代码一致，为com.juvenxu.mvnbook.account.captcha。首先看一下简单的RandomGeneratorTest，见代码清单10-10。

代码清单10-10 RandomGeneratorTest.java

```
package com.juvenxu.mvnbook.account.captcha;

import static org.junit.Assert.assertFalse;

import java.util.HashSet;
import java.util.Set;

import org.junit.Test;

public class RandomGeneratorTest
{
    @ Test
    public void testGetRandomString()
        throws Exception
    {
        Set<String> randoms = new HashSet<String>( 100 );

        for ( int i = 0; i < 100; i ++ )
        {
            String random = RandomGenerator.getRandomString();

            assertFalse( randoms.contains( random ) );

            randoms.add( random );
        }
    }
}
```

该测试用例创建一个初始容量为100的集合randoms，然后循环100次用RandomGenerator生成随机字符串并放入randoms中，同时每次循环

都检查新生成的随机值是否已经包含在集合中。这样一个简单的检查能基本确定RandomGenerator生成值是否为随机的。

当然这个模块中最重要的测试应该在AccountCaptchaService上，见代码清单10-11。

代码清单10-11 AccountCaptchaServiceTest.java

```
package com.juvenxu.mvnbook.account.captcha;

import static org.junit.Assert.*;

import java.io.File;
import java.io.FileOutputStream;
import java.io.OutputStream;
import java.util.ArrayList;
import java.util.List;

import org.junit.Before;
import org.junit.Test;
import org.springframework.context.ApplicationContext;
import org.springframework.context.support.ClassPathXmlApplicationContext;

public class AccountCaptchaServiceTest
{
    private AccountCaptchaService service;

    @Before
    public void prepare()
        throws Exception
    {
        ApplicationContext ctx = new ClassPathXmlApplicationContext( "account-
captcha.xml" );
        service = (AccountCaptchaService) ctx.getBean( "accountCaptchaService" );
    }

    @Test
    public void testGenerateCaptcha()
        throws Exception
    {
        String captchaKey = service.generateCaptchaKey();
        assertNotNull( captchaKey );

        byte[] captchaImage = service.generateCaptchaImage( captchaKey );
        assertTrue( captchaImage.length > 0 );

        File image = new File( "target/" + captchaKey + ".jpg" );
        OutputStream output = null;
        try
        {
            output = new FileOutputStream( image );
            output.write( captchaImage );
        }
    }
}
```

```

        finally
        {
            if ( output != null )
            {
                output.close();
            }
        }
        assertTrue( image.exists() && image.length() > 0 );
    }

    @ Test
    public void testValidateCaptchaCorrect ()
        throws Exception
    {
        List<String> preDefinedTexts = new ArrayList<String> ();
        preDefinedTexts.add( "12345" );
        preDefinedTexts.add( "abcde" );
        service.setPreDefinedTexts( preDefinedTexts );

        String captchaKey = service.generateCaptchaKey();
        service.generateCaptchaImage( captchaKey );
        assertTrue( service.validateCaptcha( captchaKey, "12345" ) );

        captchaKey = service.generateCaptchaKey();
        service.generateCaptchaImage( captchaKey );
        assertTrue( service.validateCaptcha( captchaKey, "abcde" ) );
    }

    @ Test
    public void testValidateCaptchaIncorrect ()
        throws Exception
    {
        List<String> preDefinedTexts = new ArrayList<String> ();
        preDefinedTexts.add( "12345" );
        service.setPreDefinedTexts( preDefinedTexts );

        String captchaKey = service.generateCaptchaKey();
        service.generateCaptchaImage( captchaKey );
        assertFalse( service.validateCaptcha( captchaKey, "67890" ) );
    }
}

```

---

该测试类的prepare（）方法使用@Before标注，在运行每个测试方法之前初始化AccountCaptchaService这个bean。

testGenerateCaptcha（）用来测试验证码图片的生成。首先它获取一个验证码主键并检查其非空，然后使用该主键获得验证码图片，实际

上是一个字节数组，并检查该字节数组的内容非空。紧接着该测试方法在项目的target目录下创建一个名为验证码主键的jpg格式文件，并将AccountCaptchaService返回的验证码图片字节数组内容写入到该jpg文件中，然后再检查文件存在且包含实际内容。运行该测试之后，就能在项目的target目录下找到一个名如dhb022fc.jpg的文件，打开是一个验证码图片，如图10-1所示。

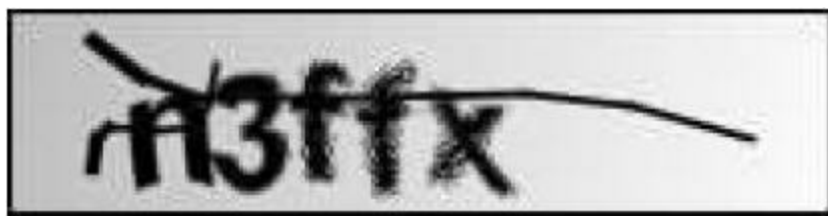


图10-1 AccountCaptchaServiceTest生成的验证码图片

testValidateCaptchaCorrect（）用来测试一个正确的Captcha验证流程。它首先预定义了两个Captcha的值放到服务中，然后依次生成验证码主键、验证码图片，并且使用主键和已知的值进行验证，确保服务正常工作。

最后的testValidateCaptchaIncorrect（）方法测试当用户反馈的Captcha值错误时发生的情景，它先预定义Captcha的值为“12345”，但最后验证是传入了“67890”，并检查validateCaptcha（）方法返回的值为false。

现在运行测试，在项目目录下运行`mvn test`，就会得到如下输出：



```

[INFO] Scanning for projects...
[INFO]
[INFO] -----
[INFO] Building Account Captcha 1.0.0 - SNAPSHOT
[INFO] -----
[INFO] ...
[INFO]
[INFO] ---maven-surefire-plugin:2.4.3:test (default-test) @ account-captcha ---
[INFO] Surefire report directory: D:\code\ch-10\account-aggregator\account-captcha\target\surefire-reports

-----
T E S T S
-----

Running com.juvenxu.mvnbook.account.captcha.RandomGeneratorTest
Tests run: 1, Failures: 0, Errors: 0, Skipped: 0, Time elapsed: 0.037 sec
Running com.juvenxu.mvnbook.account.captcha.AccountCaptchaServiceTest
Tests run: 3, Failures: 0, Errors: 0, Skipped: 0, Time elapsed: 1.016 sec

Results :

Tests run: 4, Failures: 0, Errors: 0, Skipped: 0

[INFO] -----
[INFO] BUILD SUCCESS
[INFO] -----

```

这个简单的报告告诉我们，Maven运行了两个测试类，其中第一个测试类RandomGeneratorTest包含1个测试，第二个测试类AccountCaptchaServiceTest包含3个测试，所有4个测试运行完毕后，没有任何失败和错误，也没有跳过任何测试。

报告中的Failures、Errors、Skipped信息来源于JUnit测试框架。Failures（失败）表示要测试的结果与预期值不一致，例如测试代码期望返回值为true，但实际为false；Errors（错误）表示测试代码或产品代码发生了未预期的错误，例如产品代码抛出了一个空指针错误，该错误又没有被测试代码捕捉到；Skipped表示那些被标记为忽略的测试方法，在JUnit中用户可以使用@Ignore注解标记忽略测试方法。

## 10.2 maven-surefire-plugin简介

Maven本身并不是一个单元测试框架，Java世界中主流的单元测试框架为JUnit（<http://www.junit.org/>）和TestNG（<http://testng.org/>）。Maven所做的只是在构建执行到特定生命周期阶段的时候，通过插件来执行JUnit或者TestNG的测试用例。这一插件就是maven-surefire-plugin，可以称之为测试运行器（Test Runner），它能很好地兼容JUnit 3、JUnit 4以及TestNG。

可以回顾一下7.2.3节介绍的default生命周期，其中的test阶段被定义为“使用单元测试框架运行测试”。我们知道，生命周期阶段需要绑定到某个插件的目标才能完成真正的工作，test阶段正是与maven-surefire-plugin的test目标相绑定了，这是一个内置的绑定，具体可参考7.4.1节。

在默认情况下，maven-surefire-plugin的test目标会自动执行测试源码路径（默认为src/test/java/）下所有符合一组命名模式的测试类。这组模式为：

- .\*\*/Test\*.java**：任何子目录下所有命名以Test开头的Java类。
- .\*\*/\*Test.java**：任何子目录下所有命名以Test结尾的Java类。
- .\*\*/\*TestCase.java**：任何子目录下所有命名以TestCase结尾的Java

类。

只要将测试类按上述模式命名，Maven就能自动运行它们，用户也就不再需要定义测试集合（TestSuite）来聚合测试用例（TestCase）。关于模式需要注意的是，以Tests结尾的测试类是不会得以自动执行的。

当然，如果有需要，可以自己定义要运行测试类的模式，这一点将在10.5节详细描述。此外，maven-surefire-plugin还支持更高级的TestNG测试集合xml文件，这一点将在10.7节详述。

当然，为了能够运行测试，Maven需要在项目中引入测试框架的依赖，本书已经多次涉及了如何添加JUnit测试范围依赖，这里不再赘述，而关于如何引入TestNG依赖，可参看10.7节。

## 10.3 跳过测试

日常工作中，软件开发人员总有很多理由来跳过单元测试，“我敢保证这次改动不会导致任何测试失败”，“测试运行太耗时间长了，暂时跳过一下”，“有持续集成服务跑所有测试呢，我本地就不执行啦”。在大部分情况下，这些想法都是不对的，任何改动都要交给测试去验证，测试运行耗时过长应该考虑优化测试，更不要完全依赖持续集成服务来报告错误，测试错误应该尽早在尽小范围内发现，并及时修复。

不管怎样，我们总会要求Maven跳过测试，这很简单，在命令行加入参数skipTests就可以了。例如：

```
$ mvn package -DskipTests
```

Maven输出会告诉你它跳过了测试：

```
[INFO] ---maven-compiler-plugin:2.0.2:testCompile (default-testCompile) @ account-captcha ---
[INFO] Compiling 2 source files to D:\code\ch-10\account-aggregator\account-captcha\target\test-classes
[INFO]
[INFO] ---maven-surefire-plugin:2.4.3:test (default-test) @ account-captcha ---
[INFO] Tests are skipped.
```

当然，也可以在POM中配置maven-surefire-plugin插件来提供该属性，如代码清单10-12所示。但这是不推荐的做法，如果配置POM让项目长时间地跳过测试，则还要测试代码做什么呢？

## 代码清单10-12 配置插件跳过测试运行

```
<plugin>
  <groupId>org.apache.maven.plugins</groupId>
  <artifactId>maven-surefire-plugin</artifactId>
  <version>2.5</version>
  <configuration>
    <skipTests>true</skipTests>
  </configuration>
</plugin>
```

有时候用户不仅仅想跳过测试运行，还想临时性地跳过测试代码的编译，Maven也允许你这么做，但记住这是不推荐的：

```
$ mvn package -Dmaven.test.skip=true
```

这时Maven的输出如下：

```
[INFO] ---maven-compiler-plugin:2.0.2:testCompile (default-testCompile) @ account-captcha ---
[INFO] Not compiling test sources
[INFO]
[INFO] ---maven-surefire-plugin:2.4.3:test (default-test) @ account-captcha ---
[INFO] Tests are skipped.
```

参数maven.test.skip同时控制了maven-compiler-plugin和maven-surefire-plugin两个插件的行为，测试代码编译跳过了，测试运行也跳过了。

对应于命令行参数maven.test.skip的POM配置如代码清单10-13所示，但这种方法也是不推荐使用的。

## 代码清单10-13 配置插件跳过测试编译和运行

---

```
<plugin>
  <groupId>org.apache.maven.plugins</groupId>
  <artifactId>maven-compiler-plugin</artifactId>
  <version>2.1</version>
  <configuration>
    <skip>true</skip>
  </configuration>
</plugin>
<plugin>
  <groupId>org.apache.maven.plugins</groupId>
  <artifactId>maven-surefire-plugin</artifactId>
  <version>2.5</version>
  <configuration>
    <skip>true</skip>
  </configuration>
</plugin>
```

---

实际上maven-compiler-plugin的testCompile目标和maven-surefire-plugin的test目标都提供了一个参数skip用来跳过测试编译和测试运行，而这个参数对应的命令行表达式为maven.test.skip。

## 10.4 动态指定要运行的测试用例

反复运行单个测试用例是日常开发中很常见的行为。例如，项目代码中有一个失败的测试用例，开发人员就会想要再次运行这个测试以获得详细的错误报告，在修复该测试的过程中，开发人员也会反复运行它，以确认修复代码是正确的。如果仅仅为了一个失败的测试用例而反复运行所有测试，未免太浪费时间了，当项目中测试的数目比较大的时候，这种浪费尤为明显。

maven-surefire-plugin提供了一个test参数让Maven用户能够在命令行指定要运行的测试用例。例如，如果只想运行account-captcha的RandomGeneratorTest，就可以使用如下命令：

```
$ mvn test -Dtest = RandomGeneratorTest
```

这里test参数的值是测试用例的类名，这行命令的效果就是只有RandomGeneratorTest这一个测试类得到运行。

maven-surefire-plugin的test参数还支持高级一些的赋值方式，能让用户更灵活地指定需要运行的测试用例。例如：

```
$ mvn test -Dtest = Random * Test
```

星号可以匹配零个或多个字符，上述命令会运行项目中所有类名以

Random开头、Test结尾的测试类。

除了星号匹配，还可以使用逗号指定多个测试用例：

```
$ mvn test-Dtest=RandomGeneratorTest,AccountCaptchaServiceTest
```

该命令的test参数值是两个测试类名，它们之间用逗号隔开，其效果就是告诉Maven只运行这两个测试类。

当然，也可以结合使用星号和逗号。例如：

```
$ mvn test-Dtest=Random*Test,AccountCaptchaServiceTest
```

需要注意的是，上述几种从命令行动态指定测试类的方法都应该只是临时使用，如果长时间只运行项目的某几个测试，那么测试就会慢慢失去其本来的意义。

test参数的值必须匹配一个或者多个测试类，如果maven-surefire-plugin找不到任何匹配的测试类，就会报错并导致构建失败。例如下面的命令没有匹配任何测试类：

```
$ mvn test-Dtest
```

这样的命令会导致构建失败，输出如下：



```
[INFO] ---maven-surefire-plugin:2.4.3:test (default-test) @ account-captcha ---
[INFO] Surefire report directory: D:\code\ch-10\account-aggregator\account-captcha\target\surefire-reports

-----
T E S T S
-----
There are no tests to run.

Results:

Tests run: 0, Failures: 0, Errors: 0, Skipped: 0

[INFO] -----
[INFO] BUILD FAILURE
[INFO] -----
[INFO] Total time: 1.747s
[INFO] Finished at: Sun Mar 28 17:00:27 CST 2010
[INFO] Final Memory: 2M/5M
[INFO] -----
[ERROR] Failed to execute goal org.apache.maven.plugins:maven-surefire-plugin:
2.4.3:test (default-test) on project account-captcha: No tests were executed!
(Set-DfailIfNoTests = false to ignore this error.) - > [Help 1]
[ERROR]
[ERROR] To see the full stack trace of the errors, re-run Maven with the -e switch.
```

根据错误提示可以加上-DfailIfNoTests=false，告诉maven-surefire-plugin即使没有任何测试也不要报错：

```
$ mvn test-Dtest-DfailIfNoTests=false
```

这样构建就能顺利执行完毕了。可以发现，实际上使用命令行参数-Dtest-DfailIfNoTests=false是另外一种跳过测试的方法。

我们看到，使用test参数用户可以从命令行灵活地指定要运行的测试类。可惜的是，maven-surefire-plugin并没有提供任何参数支持用户从命令行跳过指定的测试类，好在用户可以通过在POM中配置maven-surefire-plugin排除特定的测试类。

## 10.5 包含与排除测试用例

10.2节介绍了一组命名模式，符合这一组模式的测试类将会自动执行。**Maven**提倡约定优于配置原则，因此用户应该尽量遵守这一组模式来为测试类命名。即便如此，**maven-surefire-plugin**还是允许用户通过额外的配置来自定义包含一些其他测试类，或者排除一些符合默认命名模式的测试类。

例如，由于历史原因，有些项目所有测试类名称都以**Tests**结尾，这样的名字不符合默认的3种模式，因此不会被自动运行，用户可以通过代码清单10-14所示的配置让**Maven**自动运行这些测试。

代码清单10-14 自动运行以**Tests**结尾的测试类

```
<plugin>
  <groupId>org.apache.maven.plugins</groupId>
  <artifactId>maven-surefire-plugin</artifactId>
  <version>2.5</version>
  <configuration>
    <includes>
      <include>**/*Tests.java</include>
    </includes>
  </configuration>
</plugin>
```

上述代码清单中使用了**\*\*/\*Tests.java**来匹配所有以**Tests**结尾的Java类，两个星号**\*\***用来匹配任意路径，一个星号**\***匹配除路径风格符外的0个或者多个字符。

类似地，也可以使用`excludes`元素排除一些符合默认命名模式的测试类，如代码清单10-15所示。

#### 代码清单10-15 排除运行测试类

```
<plugin>
  <groupId>org.apache.maven.plugins</groupId>
  <artifactId>maven-surefire-plugin</artifactId>
  <version>2.5</version>
  <configuration>
    <excludes>
      <exclude>**/*ServiceTest.java</exclude>
      <exclude>**/*TempDaoTest.java</exclude>
    </excludes>
  </configuration>
</plugin>
```

上述代码清单排除了所有以`ServiceTest`结尾的测试类，以及一个名为`TempDaoTest`的测试类。它们都符合默认的命名模式`**/*Test.java`，不过，有了`excludes`配置后，`maven-surefire-plugin`将不再自动运行它们。

## 10.6 测试报告

除了命令行输出，Maven用户可以使用maven-surefire-plugin等插件以文件的形式生成更丰富的测试报告。

## 10.6.1 基本的测试报告

默认情况下，maven-surefire-plugin会在项目的target/surefire-reports目录下生成两种格式的错误报告：

- 简单文本格式
- 与JUnit兼容的XML格式

例如，运行10.1.3节代码清单10-10中的RandomGeneratorTest后会得到一个名为com.juvenxu.mvnbook.account.captcha.RandomGeneratorTest.txt的简单文本测试报告和一个名为TEST-com.juvenxu.mvnbook.account.captcha.RandomGeneratorTest.xml的XML测试报告。前者的内容十分简单：

```
-----  
Test set: com.juvenxu.mvnbook.account.captcha.RandomGeneratorTest  
-----  
Tests run: 1, Failures: 0, Errors: 0, Skipped: 0, Time elapsed: 0.029 sec
```

这样的报告对于获得信息足够了，XML格式的测试报告主要是为了支持工具的解析，如Eclipse的JUnit插件可以直接打开这样的报告，如图10-2所示。

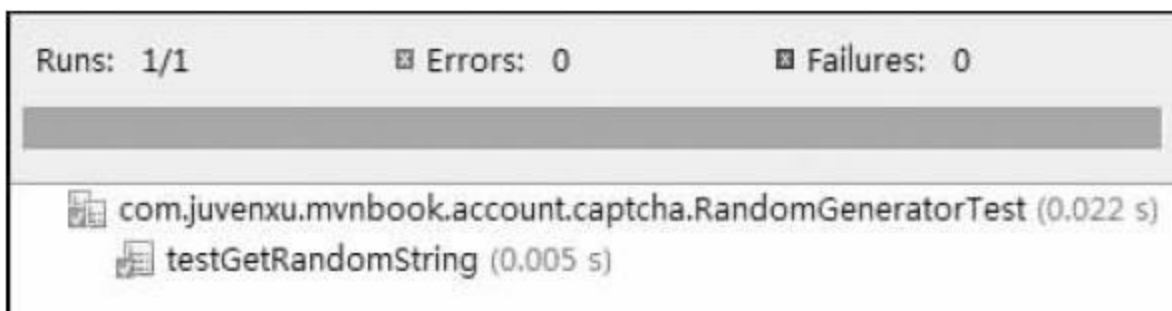


图10-2 使用Eclipse JUnit插件打开成功的XML测试报告

由于这种XML格式已经成为了Java单元测试报告的事实标准，一些其他工具也能使用它们。例如，持续集成服务器Hudson就能使用这样的文件提供持续集成的测试报告。

以上展示了一些运行正确的测试报告，实际上，错误的报告更具价值。我们可以修改10.1.3节代码清单10-11中的AccountCaptchaServiceTest让一个测试失败，这时得到的简单文本报告会是这样：

```
-----
Test set: com.juvenxu.mvnbook.account.captcha.AccountCaptchaServiceTest
-----
Tests run: 3, Failures: 1, Errors: 0, Skipped: 0, Time elapsed: 0.932 sec < < <
FAILURE!
testValidateCaptchaCorrect (com.juvenxu.mvnbook.account.captcha.AccountCapt-
chaServiceTest) Time elapsed: 0.047 sec < < < FAILURE!
java.lang.AssertionError:
    at org.junit.Assert.fail(Assert.java:91)
    at org.junit.Assert.assertTrue(Assert.java:43)
    at org.junit.Assert.assertTrue(Assert.java:54)
    at com.juvenxu.mvnbook.account.captcha.AccountCaptchaServiceTest.testVal-
idateCaptchaCorrect(AccountCaptchaServiceTest.java:66)
...
```

报告说明了哪个测试方法失败、哪个断言失败以及具体的堆栈信

息，用户可以据此快速地寻找失败原因。该测试的XML格式报告用Eclipse JUnit插件打开，如图10-3所示。

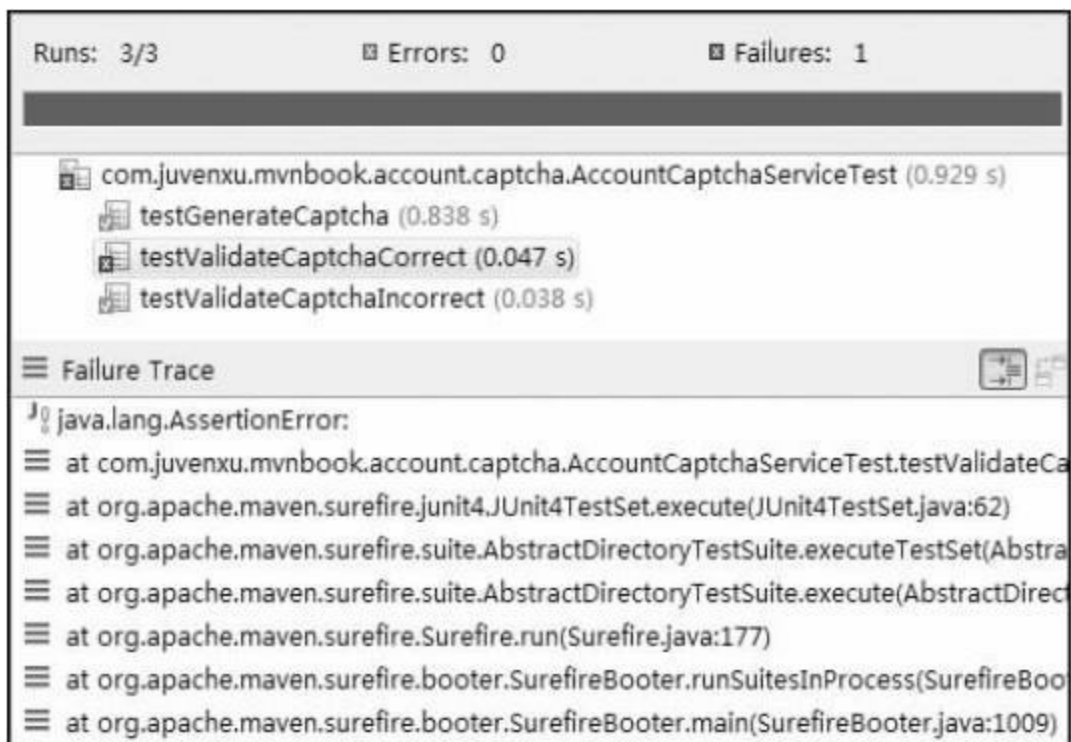


图10-3 使用Eclipse JUnit插件打开失败的XML测试报告

从图10-3所示的堆栈信息中可以看到，该测试是由maven-surefire-plugin发起的。

## 10.6.2 测试覆盖率报告

测试覆盖率是衡量项目代码质量的一个重要的参考指标。Cobertura是一个优秀的开源测试覆盖率统计工具（详见<http://cobertura.sourceforge.net/>），Maven通过cobertura-maven-plugin与之集成，用户可以使用简单的命令为Maven项目生成测试覆盖率报告。例如，可以在account-captcha目录下运行如下命令生成报告：

```
$ mvn cobertura:cobertura
```

接着打开项目目录target/site/cobertura/下的index.html文件，就能看到如图10-4所示的测试覆盖率报告。

Coverage Report - com.juvenxu.mvnbook.account.captcha						
Package /	# Classes	Line Coverage		Branch Coverage		Complexity
com.juvenxu.mvnbook.account.captcha	4	78%	36/46	75%	9/12	1.333
Classes in this Package /	Line Coverage		Branch Coverage		Complexity	
<a href="#">AccountCaptchaException</a>	0%	0/4	N/A	N/A	1	
<a href="#">AccountCaptchaService</a>	N/A	N/A	N/A	N/A	0	
<a href="#">AccountCaptchaServiceImpl</a>	86%	30/35	70%	7/10	0	
<a href="#">RandomGenerator</a>	86%	6/7	100%	2/2	2	
Report generated by Cobertura 1.9 on 10-3-29 上午10:02.						

图10-4 Cobertura测试覆盖率报告

单击具体的类，还能看到精确到行的覆盖率报告，如图10-5所示。



74	public byte[] generateCaptchaImage( String captchaKey )
75	throws AccountCaptchaException
76	{
77 4	String text = captchaMap.get( captchaKey );
78	
79 4	if ( text == null )
80	{
81 0	throw new AccountCaptchaException( "Captch key " + captchaKey + " not found!" );
82	}
83	
84 4	BufferedImage image = producer.createImage( text );
85	
86 4	ByteArrayOutputStream out = new ByteArrayOutputStream();
87	
88	try
89	{
90 4	ImageIO.write( image, "jpg", out );
91	}
92 0	catch ( IOException e )
93	{
94 0	throw new AccountCaptchaException( "Failed to write captcha stream!", e );
95 4	}
96	
97 4	return out.toByteArray();
98	}

图10-5 具体到代码行的Cobertura测试覆盖率报告

## 10.7 运行TestNG测试

TestNG是Java社区中除JUnit之外另一个流行的单元测试框架。NG是Next Generation的缩写，译为“下一代”。TestNG在JUnit的基础上增加了很多特性，读者可以访问其站点<http://testng.org/>获取更多信息。值得一提的是，《Next Generation Java Testing》（Java测试新技术，中文版已由机械工业出版社引进出版，书号为978-7-111-24550-6）一书专门介绍TestNG和相关测试技巧。

使用Maven运行TestNG十分方便。以10.1.3节中的account-captcha测试代码为例，首先需要删除POM中的JUnit依赖，加入TestNG依赖，见代码清单10-16。

代码清单10-16 加入TestNG依赖

```
<dependency>
  <groupId>org.testng</groupId>
  <artifactId>testng</artifactId>
  <version>5.9</version>
  <scope>test</scope>
  <classifier>jdk15</classifier>
</dependency>
```

与JUnit类似，TestNG的依赖范围应为test。此外，TestNG使用classifier jdk15和jdk14为不同的Java平台提供支持。

下一步需要将JUnit的类库引用更改成对TestNG的类库引用。表

10-1给出了常用类库的对应关系。

表10-1 JUnit和TestNG的常用类库对应关系

JUnit 类	TestNG 类	作 用
org. junit. Test	org. testng. annotations. Test	标注方法为测试方法
org. junit. Assert	org. testng. Assert	检查测试结果
org. junit. Before	org. testng. annotations. BeforeMethod	标注方法在每个测试方法之前运行
org. junit. After	org. testng. annotations. AfterMethod	标注方法在每个测试方法之后运行
org. junit. BeforeClass	org. testng. annotations. BeforeClass	标注方法在所有测试方法之前运行
org. junit. AfterClass	org. testng. annotations. AfterClass	标注方法在所有测试方法之后运行

将JUnit的类库引用改成TestNG之后，在命令行输入mvn test，Maven就会自动运行那些符合命名模式的测试类。这一点与运行JUnit测试没有区别。

TestNG允许用户使用一个名为testng.xml的文件来配置想要运行的测试集合。例如，可以在account-captcha的项目根目录下创建一个testng.xml文件，配置只运行RandomGeneratorTest，如代码清单10-17所示。

代码清单10-17 TestNG的testng.xml

```
<?xml version = "1.0" encoding = "UTF -8"?>

<suite name = "Suite1" verbose = "1">
  <test name = "Regression1">
    <classes>
      <class name = "com. juvenxu. mvnbook. account. captcha. RandomGeneratorTest"/>
    </classes>
  </test>
</suite>
```

同时再配置maven-surefire-plugin使用该testng.xml，如代码清单10-18所示。

代码清单10-18 配置maven-surefire-plugin使用testng.xml

```
<plugin>
  <groupId>org.apache.maven.plugins</groupId>
  <artifactId>maven-surefire-plugin</artifactId>
  <version>2.5</version>
  <configuration>
    <suiteXmlFiles>
      <suiteXmlFile>testng.xml</suiteXmlFile>
    </suiteXmlFiles>
  </configuration>
</plugin>
```

TestNG较JUnit的一大优势在于它支持测试组的概念，如下的注解会将测试方法加入到两个测试组util和medium中：

```
@Test(groups = { "util", "medium" })
```

由于用户可以自由地标注方法所属的测试组，因此这种机制能让用户在方法级别对测试进行归类。这一点JUnit无法做到，它只能实现类级别的测试归类。

Maven用户可以使用代码清单10-19所示的配置运行一个或者多个TestNG测试组。

代码清单10-19 配置maven-surefire-plugin运行TestNG测试组

---

```
<plugin>
  <groupId>org.apache.maven.plugins</groupId>
  <artifactId>maven-surefire-plugin</artifactId>
  <version>2.5</version>
  <configuration>
    <groups>util,medium</groups>
  </configuration>
</plugin>
```

---

由于篇幅所限，这里不再介绍更多TestNG的测试技术，感兴趣的读者请访问TestNG站点。

## 10.8 重用测试代码

优秀的程序员会像对待产品代码一样细心维护测试代码，尤其是那些供具体测试类继承的抽象类，它们能够简化测试代码的编写。还有一些根据具体项目环境对测试框架的扩展，也会被大范围地重用。

在命令行运行`mvn package`的时候，Maven会将项目的主代码及资源文件打包，将其安装或部署到仓库之后，这些代码就能为他人使用，从而实现Maven项目级别的重用。默认的打包行为是不会包含测试代码的，因此在使用外部依赖的时候，其构件一般都不会包含测试代码。

然后，在项目内部重用某个模块的测试代码是很常见的需求，可能某个底层模块的测试代码中包含了一些常用的测试工具类，或者一些高质量的测试基类供继承。这个时候Maven用户就需要通过配置`maven-jar-plugin`将测试类打包，如代码清单10-20所示。

代码清单10-20 打包测试代码

---

```
<plugin>
  <groupId>org.apache.maven.plugins</groupId>
  <artifactId>maven-jar-plugin</artifactId>
  <version>2.2</version>
  <executions>
    <execution>
      <goals>
        <goal>test-jar</goal>
      </goals>
    </execution>
  </executions>
</plugin>
```

---

maven-jar-plugin有两个目标，分别是jar和test-jar，前者通过Maven的内置绑定在default生命周期的package阶段运行，其行为就是对项目主代码进行打包，而后者并没有内置绑定，因此上述的插件配置显式声明该目标来打包测试代码。通过查询该插件的具体信息可以了解到，test-jar的默认绑定生命周期阶段为package，因此当运行`mvn clean package`后就会看到如下输出：

```
[INFO] ---maven-jar-plugin:2.2:jar (default-jar) @ account-captcha ---
[INFO] Building jar: D:\code\ch-10\account-aggregator\account-captcha\target\
account-captcha-1.0.0-SNAPSHOT.jar
[INFO]
[INFO] ---maven-jar-plugin:2.2:test-jar (default) @ account-captcha ---
[INFO] Building jar: D:\code\ch-10\account-aggregator\account-captcha\target\
account-captcha-1.0.0-SNAPSHOT-tests.jar
```

maven-jar-plugin的两个目标都得以执行，分别打包了项目主代码和测试代码。

现在，就可以通过依赖声明使用这样的测试包构件了，如代码清单10-21所示。

代码清单10-21 依赖测试包构件

---

```
<dependency>
  <groupId>com.juvenxu.mvnbook.account</groupId>
  <artifactId>account-captcha</artifactId>
  <version>1.0.0-SNAPSHOT</version>
  <type>test-jar</type>
  <scope>test</scope>
</dependency>
```

---

上述依赖声明中有一个特殊的元素`type`，所有测试包构件都使用特殊的`test-jar`打包类型。需要注意的是，这一类型的依赖同样都使用`test`依赖范围。



## 10.9 小结

本章的主题是Maven与测试的集成，不过在讲述具体的测试技巧之前先实现了背景案例的account-captcha模块，这一模块的测试代码也成了本章其他内容良好的素材。maven-surefire-plugin是Maven背后真正执行测试的插件，它有一组默认的文件名模式来匹配并自动运行测试类。用户还可以使用该插件来跳过测试、动态执行测试类、包含或排除测试等。maven-surefire-plugin能生成基本的测试报告，除此之外还能使用cobertura-maven-plugin生成测试覆盖率报告。

除了主流的JUnit之外，本章还讲述了如何与TestNG集成，最后介绍了如何重用测试代码。

## 第11章 使用Hudson进行持续集成

### 本章内容

- 持续集成的作用、过程和优势
- Hudson简介
- 安装Hudson
- 准备Subversion仓库
- Hudson的基本系统设置
- 创建Hudson任务
- 监视Hudson任务状态
- Hudson用户管理
- 邮件反馈
- Hudson工作目录
- 小结

作为最核心的敏捷实践之一——持续集成（Continuous

Integration) 越来越受到广大开发人员的喜爱和推崇。借助前文讲述的Maven所实现的自动化构建正是持续集成的一个必要前提, 持续集成还要求开发人员使用版本控制工具和持续集成服务器。例如Subversion就是当前最流行的版本控制工具, 而Hudson则是最流行的开源持续集成服务器软件。本章将简要介绍持续集成的概念和Subversion的基本使用, 主要关注如何使用Hudson, 尤其是如何结合Maven与Hudson持续集成我们的项目。

## 11.1 持续集成的作用、过程和优势

简单地说，持续集成就是快速且高频率地自动构建项目的所有源码，并为项目成员提供丰富的反馈信息。这句话有很多关键的词：

- 快速**：集成的速度要尽可能地快，开发人员不希望自己的代码提交半天之后才得到反馈。
- 高频率**：频率越高越好，例如每隔一小时就是个不错的选择，这样问题才能尽早地被反映出来。
- 自动**：持续集成应该是自动触发并执行的，不应该有手工参与。
- 构建**：包括编译、测试、审查、打包、部署等工作。
- 所有源码**：所有团队成员提交到代码库里的最新的源代码。
- 反馈**：持续集成应该通过各种快捷的方式告诉团队成员最新的集成状态，当集成失败的时候，反馈报告应该尽可能地反映失败的具体细节。

一个典型的持续集成场景是这样的：开发人员对代码做了一些修改，在本地运行构建并确认无误之后，将更改提交到代码库。具有高配置硬件的持续集成服务器每隔30分钟查询代码库一次，发现更新之后，

签出所有最新的源代码，然后调用自动化构建工具（如Maven）构建项目，该过程包括编译、测试、审查、打包和部署等。然而不幸的是，另外一名开发人员在这一时间段也提交了代码更改，两处更改导致了某些测试的失败，持续集成服务器基于这些失败的测试创建一个报告，并自动发送给相关开发人员。开发人员收到报告后，立即着手调查原因，并尽快修复。

图11-1形象地展示了整个持续集成的过程。

通过图11-1可知，当持续集成服务器构建项目成功后，还可以自动将项目构件部署到Nexus私服中。

一次完整的集成往往会包括以下6个步骤：

1) **持续编译**：所有正式的源代码都应该提交到源码控制系统中（如Subversion），持续集成服务器按一定频率检查源码控制系统，如果有新的代码，就触发一次集成，旧的已编译的字节码应当全部清除，然后服务器编译所有最新的源码。

2) **持续数据库集成**：在很多项目中，源代码不仅仅指Java代码，还包括了数据库SQL脚本，如果单独管理它们，很容易造成与项目其他代码的不一致，并造成混乱。持续集成也应该包括数据库的集成，每次发现新的SQL脚本，就应该清理集成环境的数据库，重新创建表结构，并填入预备的数据。这样就能随时发现脚本的错误，此外，基于这些脚

本的测试还能进一步发现其他相关的问题。

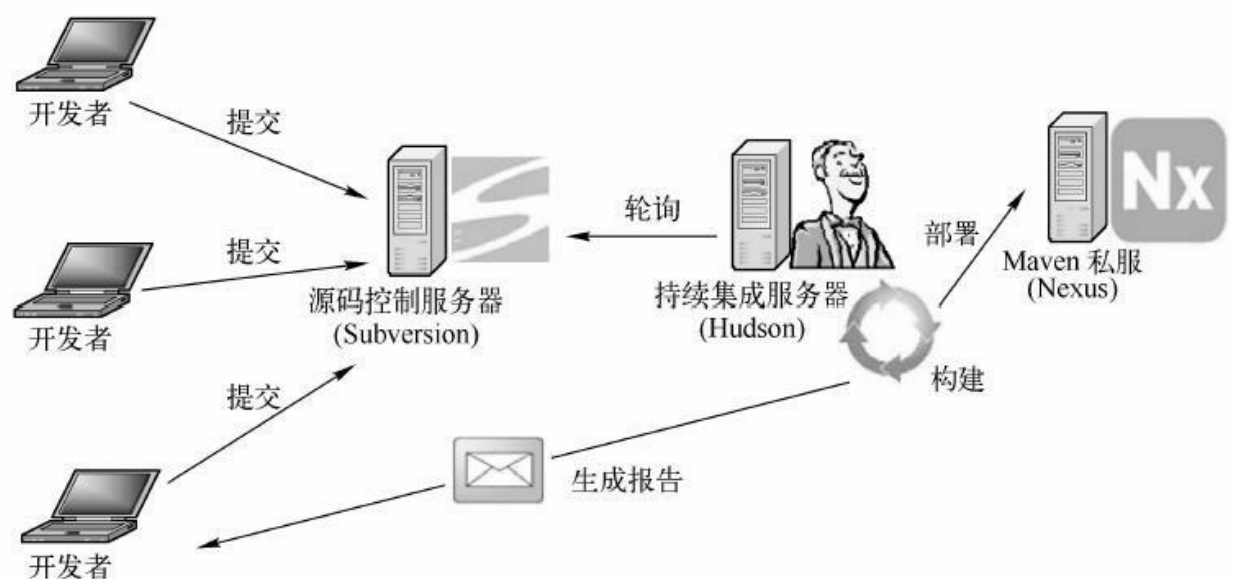


图11-1 持续集成流程

3) **持续测试**：有了JUnit之类的框架，自动化测试就成了可能。编写优良的单元测试并不容易，好的单元测试必须是自动化的、可重复执行的、不依赖于环境的，并且能够自我检查的。除了单元测试，有些项目还会包含一些依赖外部环境的集成测试。所有这些测试都应该在每次集成的时候运行，并且在发生问题的时候能产生具体报告。

4) **持续审查**：诸如Checkstyle和PMD之类的工具能够帮我们发现代码中的坏味道（Bad Smell），持续集成可以使用这些工具来生成各类报告，如测试覆盖率报告、Checkstyle报告、PMD报告等。这些报告的生成频率可以低一些，如每日生成一次，当审查发现问题的时候，可以给开发人员反馈警告信息。

5) **持续部署**：有些错误只有在部署后才能被发现，它们往往是具体容器或者环境相关的，自动化部署能够帮助我们尽快发现这类问题。

6) **持续反馈**：持续集成的最后一步的反馈，通常是一封电子邮件。在重要的时候将正确的信息发送给正确的人。如果开发者一直受到与自己无关的持续集成报告，他慢慢地就会忽略这些报告。基本的规则是：将集成失败报告发送给这次集成相关的代码提交者，项目经理应该收到所有失败报告。

持续集成需要引入额外的硬件设置，特别是对于持续集成服务器来说，性能越高，集成的速度就越快，反馈的速度也就越快。持续集成还要求开发者使用各种工具，如源码控制工具、自动化构建工具、自动化测试工具、持续集成软件等。这一切无疑都增加了开发人员的负担，然而学习并适应这些工具及流程是完全值得的，因为持续集成有着很多好处：

- 尽早暴露问题**：越早地暴露问题，修复问题代码的成本就越低。持续集成高频率地编译、测试、审查、部署项目代码，能够快速地发现問題并及时反馈。

- 减少重复操作**：持续集成是完全自动化的，这就避免了大量重复的手工劳动，开发人员不再需要手动地去签出源码，一步步地编译、测试、审查、部署。

·**简化项目发布**：每日高频率的集成保证了项目随时都是可以部署运行的，如果没有持续集成，项目发布之前将不得不手动地集成，然后花大量精力修复集成问题。

·**建立团队信心**：一个优良的持续集成环境能让团队随时对项目的状态保持信心，因为项目的大部分问题区域已经由持续集成环境覆盖了。

既然持续集成有那么多优点，现在让我们开始动手架设自己的持续集成环境吧！



## 11.2 Hudson简介

优秀的持续集成工具有很多，如老牌的开源工具CruiseControl、商业的Bamboo和TeamCity等。本书只介绍Hudson，因为它是目前最流行的开源持续集成工具。该项目过去一直托管在java.net社区，不过现在已经迁移到<http://hudson-ci.org/>。Hudson主要是由Kohsuke Kawaguchi开发和维护的，Kohsuke Kawaguchi自2001年就已经加入Sun公司（当然，现在已经是Oracle了），不过当笔者写下这些文字的时候，他刚宣布离开Sun/Oracle并开始基于Hudson自行创业。

Hudson以其强大的功能和易用的界面征服了大量的用户，它与主流的构建工具、版本控制系统以及自动化测试框架都能进行很好的集成。因此，很多组织和公司选择它作为自己的持续集成工具，如JBoss的<http://hudson.jboss.org/hudson/>和Sonatype的<https://grid.sonatype.org/ci/>。

Hudson还有一个优秀之处就是它提供了灵活的插件扩展框架，大量开发者基于这种机制对Hudson进行了扩展。图11-2展示了2006~2009年Hudson插件数量的增长情况，其中黑柱表示当月新发布Hudson插件，白柱表示当月Hudson插件的总数量。该图十分显著地展现了Hudson插件生态系统的健康状况。

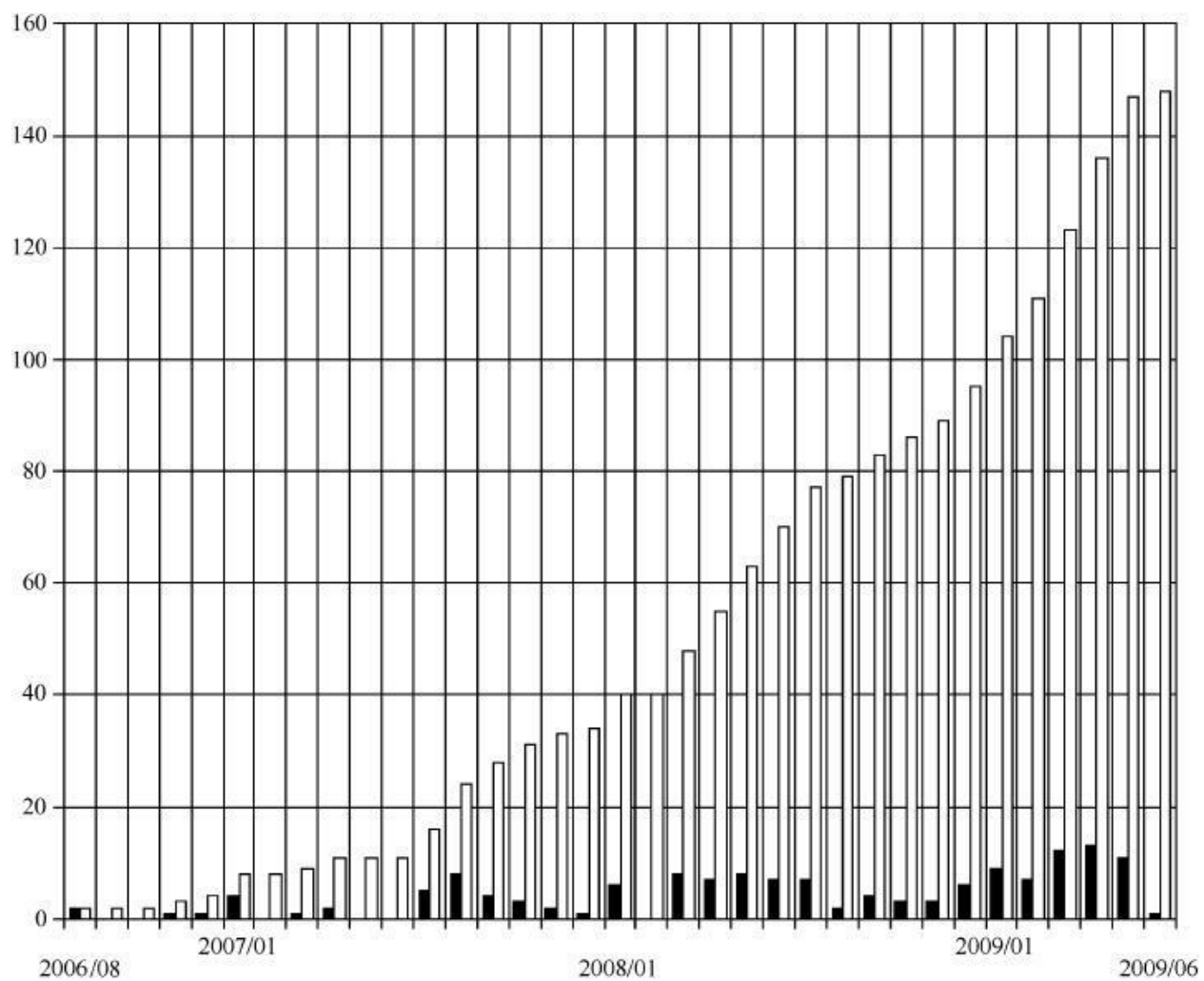


图11-2 Hudson插件数量的增长情况

## 11.3 安装Hudson

安装Hudson是十分简便的。需要注意的是，Hudson必须运行在JRE 1.5或更高的版本上。可以从<http://hudson-ci.org/>下载最新版本的安装包，如图11-3所示。下载完成之后就能获得一个hudson.war文件。



图11-3 下载Hudson安装包

最简单的启动Hudson的方式是在命令行直接运行hudson.war:

```
$ java -jar hudson.war
```

Hudson的启动日志会直接输出到命令行，待启动完成之后，用户就可以打开浏览器输入地址[http://localhost: 8080/](http://localhost:8080/)访问Hudson的界面了，如图11-4所示。

要停止Hudson，可以在命令行按下Ctrl+C键。

默认情况下Hudson会在端口8080下运行，这可能会与用户已有的Web应用相冲突。这时，用户可以使用--httpPort选项指定Hudson的运行端口。例如：

```
$ java -jar hudson.war --httpPort=8082
```

既然安装包是一个war文件，Hudson自然也就可以被部署到各种Web容器中，如Tomcat、Glassfish、Jetty及JBoss等。

这里以Tomcat 6为例，假设Tomcat的安装目录为D: \bin\apache-tomcat-6.0.20\，那么只需要复制hudson.war至Tomcat的部署目录D: \bin\apache-tomcat-6.0.20\webapps，然后转到D: \bin\apache-tomcat-6.0.20\bin\目录，运行startup.bat。这时可以从Tomcat的console输出中看到它部署hudson.war。

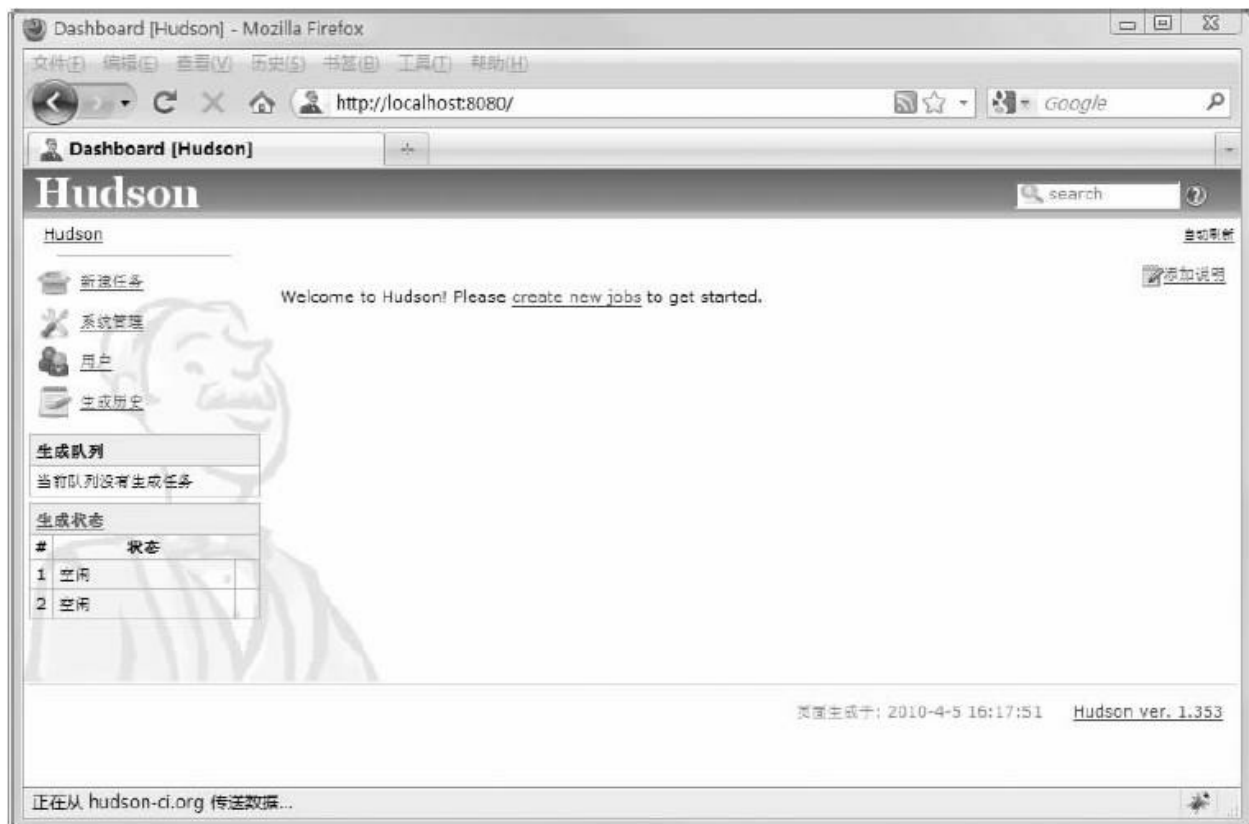


图11-4 Hudson的初始启动界面

待Tomcat启动完成之后，打开浏览器访问<http://localhost:8080/hudson>就能看到Hudson的界面了。用户可以将Tomcat作为一个系统服务运行，这样Hudson就能自动随操作系统一起启动了。

## 11.4 准备Subversion仓库

在正式创建Hudson持续集成任务之前，需要准备好版本控制系统。常见的版本控制工具有CVS、Subversion、Git、Mercurial等。由于Subversion可能是当前使用范围最广的版本控制工具，因此本书以它为例进行介绍。

首先需要安装Subversion服务器软件（本书仅讨论svnserve）。对于大多数Linux发行版和Mac OS X来说，该工具应该已经被预先安装了。可以运行如下的命令查看，见代码清单11-1。

代码清单11-1 在Linux/Mac OS X中检查svnserve安装

---

```
$ svnserve --version
svnserve, version 1.5.5 (r34862)
  compiled Dec 23 2008, 16:20:31

Copyright (C) 2000-2008 CollabNet.
Subversion is open source software, see http://subversion.tigris.org/
This product includes software developed by CollabNet (http://www.Collab.Net/).

The following repository back-end (FS) modules are available:

* fs_base : Module for working with a Berkeley DB repository.
* fs_fs   : Module for working with a plain file (FSFS) repository.

Cyrus SASL authentication is available.
```

---

对于Windows用户来说，可以安装Slik Subversion（<http://www.sliksvn.com/en/download>）。需要注意的是，在

选择安装类型的时候，需要选择complete安装，否则默认的安装方式将不会安装svnserve，如图11-5所示。

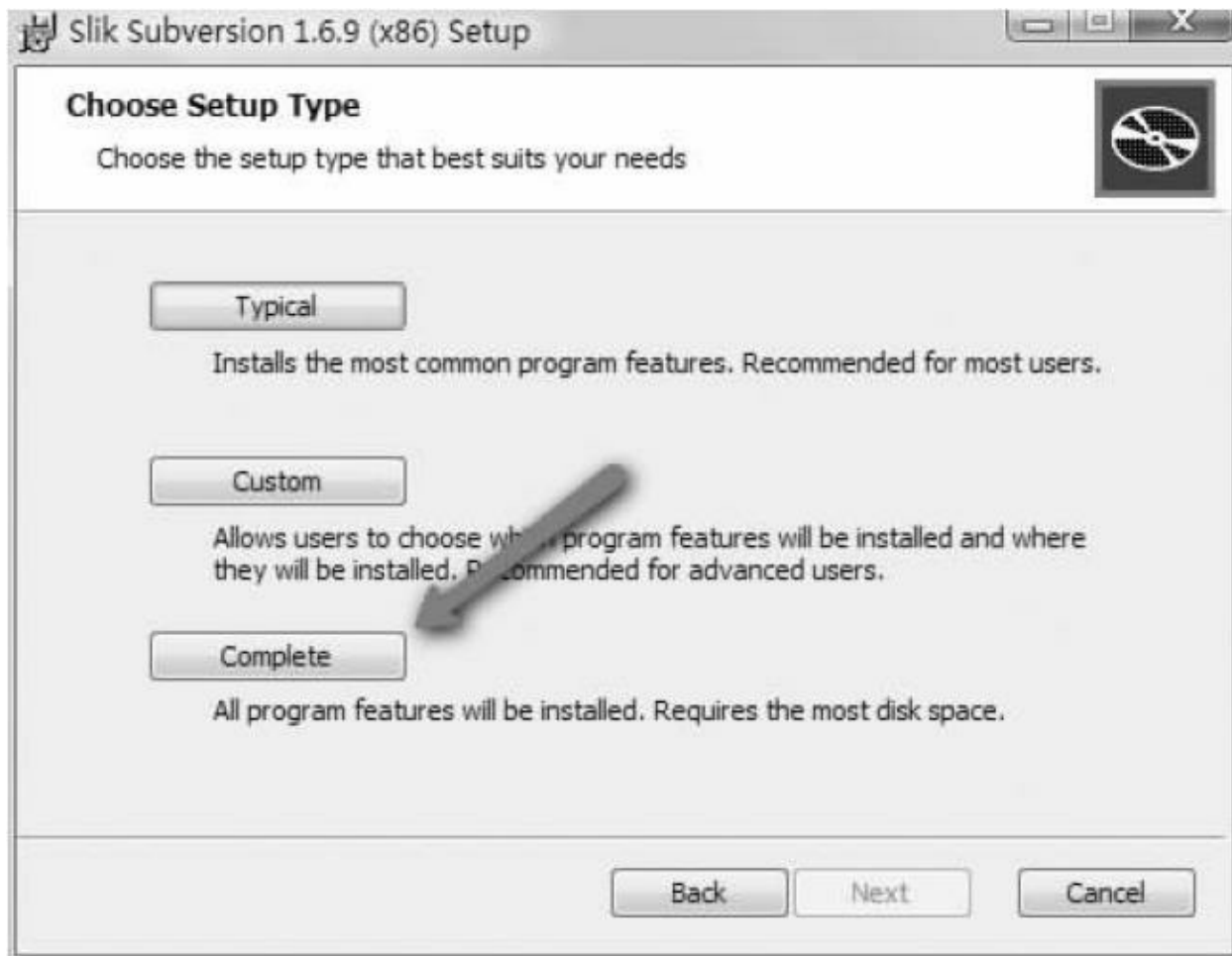


图11-5 完整安装Slik Subversion

安装完成之后，可以运行如下命令进行验证，见代码清单11-2。

代码清单11-2 在Windows中检查svnserve安装

---

```
D:\>svnserve --version
svnserve, 版本 1.6.2 (SlikSvn:tag/1.6.2@ 37679) WIN32
  编译于 May 11 2009,14:06:15

版权所有 (C) 2000-2009 CollabNet.
Subversion 是开放源代码软件, 请参阅 http://subversion.tigris.org/ 站点.
此产品包含由 CollabNet (http://www.Collab.Net/) 开发的软件.

下列版本库后端 (FS) 模块可用:

* fs_base : 模块只能操作 BDB 版本库.
* fs_fs : 模块与文本文件 (FSFS) 版本库一起工作.

Cyrus SASL 认证可用.
```

---

接着需要创建一个Subversion仓库。运行命令如下：

```
D:\>mkdir svn-repos

D:\>svnadmin create svn-repos\account
```

svnadmin是用来创建、维护、监测Subversion仓库的工具，在主流Linux和Mac OS X上一般都是预装的。在Windows上，它也被包含在Slik Subversion中。这里首先创建一个名为svn-repos的目录，然后在这个目录中创建一个Subversion仓库。

下一步是将本书背景案例现有的代码导入到这个Subversion仓库中。由于笔者的代码和Subversion仓库在一台机器上，因此直接使用file协议导入（导入之前应先使用mvn clean命令清除项目输出文件，这些文件是可以自动生成的，不该放入源码库中），见代码清单11-3。

代码清单11-3 导入源码至Subversion仓库



---

```
$ svn import -m "initial import" . file:///D:/svn-repos/account/trunk
增加      account-email
增加      account-email\src
增加      account-email\src\test
增加      account-email\src\test\java
增加      account-email\src\test\java\com
增加      account-email\src\test\java\com\juvenxu
增加      account-email\src\test\java\com\juvenxu\mvnbook
增加      account-email\src\test\java\com\juvenxu\mvnbook\account
增加      account-email\src\test\java\com\juvenxu\mvnbook\account\email
...
...
增加      account-captcha\pom.xml
```

提交后的版本为 1.

---

上述命令将当前目录的全部内容提交到Subversion仓库的/account/trunk路径下，-m选项表示提交的注释。

仓库建立并初始化完毕，就可以启动svnserve服务了：

```
$ svnserve -d -r svn-repos --listen-host 0.0.0.0
```

选项-d表示将svnserve服务作为守护进程运行，-r表示Subversion仓库的位置，而参数--listen-host是为了强制将svnserve绑定到IP v4地址（在有些系统上，svnserve会默认绑定IP v6地址，当Hudson使用IP v4地址访问Subversion仓库的时候就会失败）。

最后，可以用简单的svn命令检查插件svnserve服务是否可用，见代码清单11-4。

#### 代码清单11-4 检查Subversion仓库内容

---

```
$ svn list svn://192.168.1.101/account/trunk
.classpath
```

```
.project  
.settings/  
account-captcha/  
account-email/  
account-parent/  
account-persist/  
pom.xml
```

---

至此，Subversion仓库就建立完成了，之后Hudson就可以基于这个仓库运行集成任务。

## 11.5 Hudson的基本系统设置

在创建Hudson持续集成任务之前，用户需要对Hudson系统做一些基本的配置，包括JDK安装位置和Maven安装等在内的重要信息都必须首先配置正确。Hudson会使用这些配置好的JDK及Maven进行持续集成任务。如果要使用Ant或者Shell来持续集成项目，Ant或Shell的安装位置也应该预先设置正确。

用户应该单击Hudson登录页面左边的“系统管理”，然后单击页面右侧的“系统设置”以进入系统设置页面，如图11-6所示。



图11-6 进入系统设置页面

在系统设置页面，首先要配置的是Hudson将使用的JDK。在页面中

找到对应的部分，然后单击Add JDK按钮，Hudson就会提示用户进行安装。Hudson默认会提示自动安装JDK，用户可以看到一个Install automatically的复选框是被选上的，当单击“同意JDK许可证协议”并选择一个JDK版本后，Hudson就会自动下载安装相应版本的JDK。

虽然这种方式非常简单，但往往用户在本机已经有可用的JDK，而且不想花时间等待Hudson去再次下载JDK。这时用户就可以取消选中Install automatically复选框，然后手动输入本机JDK的位置（往往就是JAVA\_HOME环境变量的值）。

可以配置多个JDK，当你的项目需要确保在多个不同版本JDK上都能正确集成的时候，这一特性尤为有用。

JDK的自动及手动配置方式如图11-7所示。

与JDK配置类似，用户也可以选择手动或者自动安装Maven供Hudson使用，还可以安装多个版本的Maven供Hudson集成任务使用。图11-8显示了手动方式指定maven-3.0-beta-2的安装位置。

**JDK**

JDK installations

JDK  
Name   
JAVA\_HOME   
☐ Install automatically ?  
Delete JDK

JDK  
Name   
☒ Install automatically ?  
**Install from java.sun.com**  
Version   
☐ I agree to the Java SE Development Kit License Agreement  
**You must agree to the license to download the JDK.**  
Delete Installer

Add Installer ▼  
Add JDK  
List of JDK installations on this system

图11-7 为Hudson配置JDK

**Maven**

Maven installations

Maven  
Name   
MAVEN\_HOME   
☐ Install automatically ?  
Delete Maven

Add Maven  
List of Maven installations on this system

图11-8 为Hudson配置Maven

还可以在该页面配置MAVEN\_OPTS环境变量，如图11-9所示。关于MAVEN\_OPTS环境变量的具体解释可参看2.7.1节。

**Maven Project Configuration**

Global MAVEN\_OPTS  ▼ ?

图11-9 为Hudson配置MAVEN\_OPTS环境变量

最后，别忘了单击页面下方的Save按钮保存系统设置。

## 11.6 创建Hudson任务

要创建一个Hudson任务来持续集成Maven项目，首先单击页面左边的新建任务，然后就需要在页面右边选择任务的名称及类型。对于一般的Maven项目来说，可选择类型有Build a free-style software project和Build a maven2 project。前者不仅支持Maven项目，还支持其他类型的构建工具，如Ant、Shell。对于Maven用户来说，两者最大的不同在于前者需要用户进行多一点的配置，而后者会使用Hudson自带的Maven，且从项目的POM中获取足够的信息以免去一些配置。除非你已经十分熟悉Hudson，笔者推荐选择free-style类型（见图11-10）。因为这种方式更可控制，当任务出现问题的时候也更容易检查。

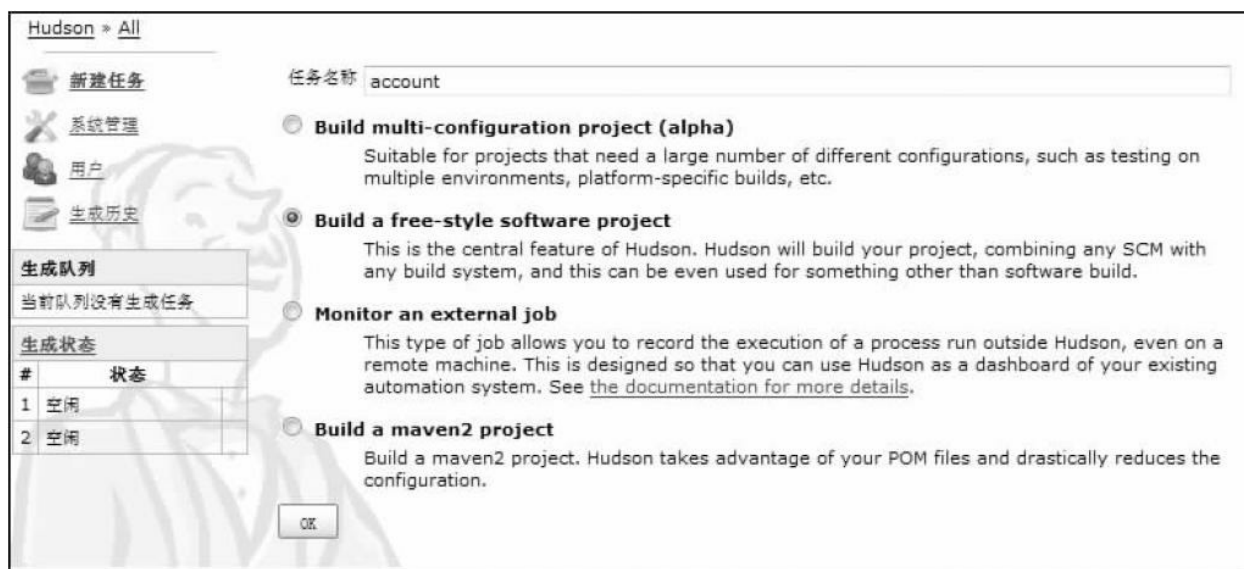


图11-10 选择free-style类型的Hudson任务

如图11-10所示，输入任务名称，并选择free-style类型后，单击OK按钮即可进入详细的任务配置页面。



## 11.6.1 Hudson任务的基本配置

下面依次介绍free-style任务的各种配置。首先是项目的名称和描述。当Hudson任务比较多时，简洁且有意义的名称及描述就十分重要。

接着是一个重要的选项Discard Old Builds。该选项配置如何抛弃旧的构建。Hudson每执行一次构建任务，就可以保存相应的源代码、构建输出、构建报告等文件。很显然，如果每次构建相关的文件都保存下来，将会渐渐消耗光磁盘空间。为此，Hudson提供两种方式让用户选择保留哪些构建任务的相关文件，它们分别为：

- Days to keep builds:** 如果其值为非空的N，就仅保留N天之内的构建文件。

- Max#of builds to keep:** 如果#非空，就仅保留最多#个最近构建的相关文件。

图11-11所示的配置表示最多保留10个最近的构建。

The screenshot shows the Hudson project configuration page for a project named 'account'. The 'Description' field contains the text '《Maven实战》的背景案例项目，一个账户注册服务'. The 'Discard Old Builds' section is expanded, showing 'Days to keep builds' (empty) and 'Max # of builds to keep' (10). Below this is an 'Advanced...' button. The 'JDK' dropdown is set to 'jdk-1.6'. There are three help icons on the right side of the configuration page.

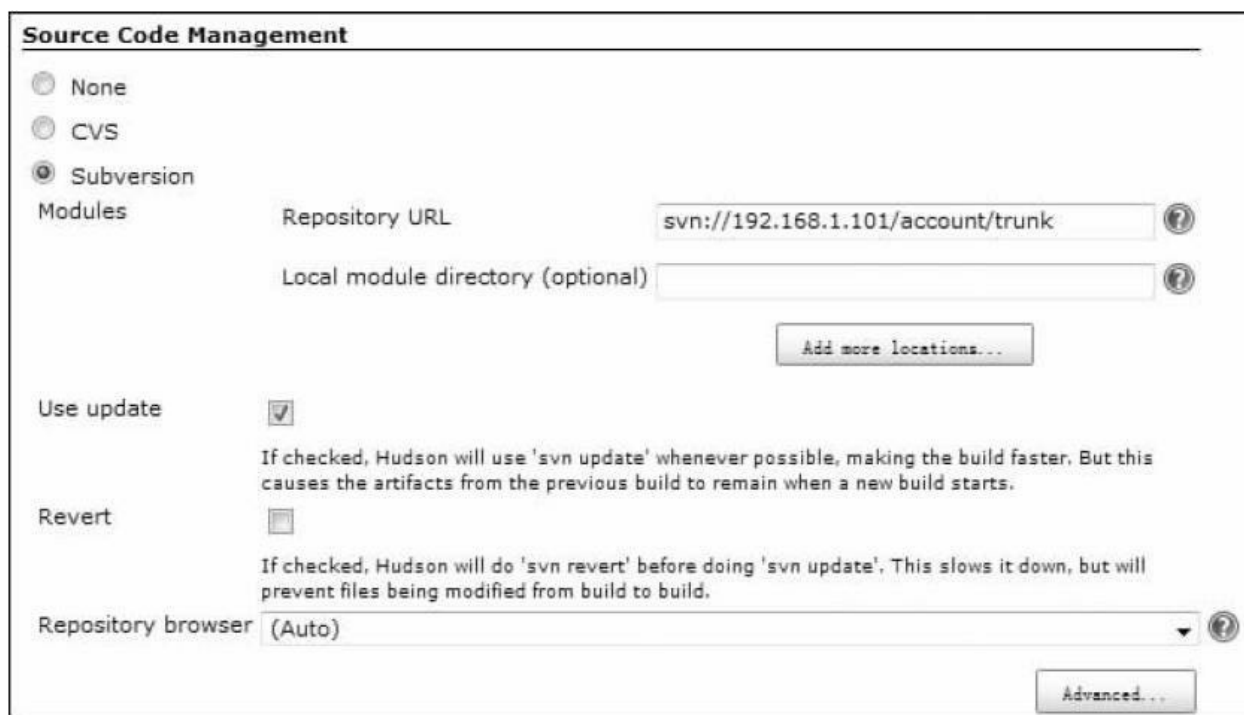
Project name	account
Description	《Maven实战》的背景案例项目，一个账户注册服务
<input checked="" type="checkbox"/> Discard Old Builds	
Days to keep builds	
if not empty, build records are only kept up to this number of days	
Max # of builds to keep	10
if not empty, only up to this number of build records are kept	
<a href="#">Advanced...</a>	
<input type="checkbox"/> This build is parameterized	
<input type="checkbox"/> Disable Build (No new builds will be executed until the project is re-enabled.)	
<input type="checkbox"/> Execute concurrent builds if necessary (beta)	
JDK	jdk-1.6
JDK to be used for this project	

图11-11 Hudson任务的基本配置

图11-11中还有项目使用的JDK配置，这里可供选择的JDK就是用户在系统设置中预先定义好的JDK。

## 11.6.2 Hudson任务的源码仓库配置

接着需要配置项目的源码控制系统。在项目配置页面的Source Code Management部分，选择Subversion单选按钮，然后在Repository URL文本框中输入项目的Subversion仓库地址。一般来说，该部分的其他选项保留默认值即可，如图11-12所示。



The screenshot shows the 'Source Code Management' configuration section in Hudson. It features three radio buttons: 'None', 'CVS', and 'Subversion' (which is selected). Below these are two text input fields: 'Repository URL' containing 'svn://192.168.1.101/account/trunk' and 'Local module directory (optional)' which is empty. An 'Add more locations...' button is positioned below the second field. Further down, there are two checkboxes: 'Use update' (checked) and 'Revert' (unchecked). Each checkbox has a descriptive text block explaining its function. At the bottom, there is a 'Repository browser' dropdown menu set to '(Auto)' and an 'Advanced...' button.

Source Code Management	
<input type="radio"/> None	
<input type="radio"/> CVS	
<input checked="" type="radio"/> Subversion	
Modules	Repository URL <input type="text" value="svn://192.168.1.101/account/trunk"/>
	Local module directory (optional) <input type="text"/>
	<input type="button" value="Add more locations..."/>
Use update	<input checked="" type="checkbox"/>
	If checked, Hudson will use 'svn update' whenever possible, making the build faster. But this causes the artifacts from the previous build to remain when a new build starts.
Revert	<input type="checkbox"/>
	If checked, Hudson will do 'svn revert' before doing 'svn update'. This slows it down, but will prevent files being modified from build to build.
Repository browser	<input type="text" value="(Auto)"/>
	<input type="button" value="Advanced..."/>

图11-12 Hudson任务的源代码管理配置

需要注意的是，如果访问Subversion仓库需要认证，Hudson会自动探测并提示用户输入认证信息，如图11-13所示。

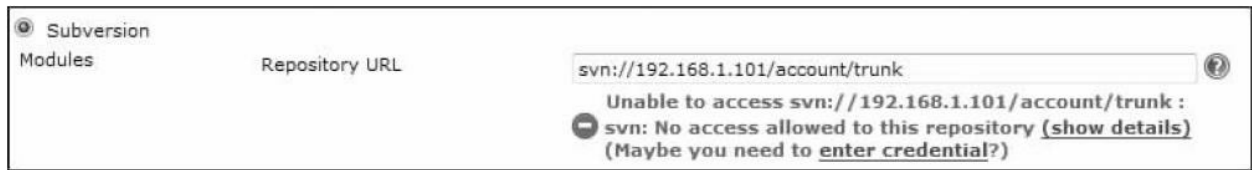


图11-13 Hudson提示用户输入源码仓库的认证信息

单击enter credential后，Hudson会弹出一个页面让用户选择认证方式并输入认证信息。输入正确信息之后，Hudson就能读取仓库源代码了。图11-14采用了用户名和密码的方式进行认证。



图11-14 为Subversion仓库添加认证信息

### 11.6.3 Hudson任务的构建触发配置

再往下的Build Triggers部分配置的是触发构建的方式。可选的三种方式分别为：

- Build after other projects are built：在其他项目构建完成之后构建本项目。

- Build periodically：周期性地构建本项目。

- Poll SCM：周期性地轮询源码仓库，发现有更新的时候构建本项目。

如无特殊高级的需要，一般不会选择第一种方式；而第二种方式显然会造成一些无谓的构建，如果几次构建所基于的源代码没有任何区别，构建的输出往往也就不会有变化；第三种方式就没有这个问题，它能避免无谓的构建，节省持续集成服务器的资源。这种周期轮询源代码仓库的方式实际上也是最常用的构建触发方式。

既然是轮询，就需要配置轮询的频率，Hudson使用了著名的UNIX任务调度工具Cron（<http://en.wikipedia.org/wiki/Cron>）所使用的配置方式。这种配置方式使用5个字段表示不同的时间单位（字段之间用空格或制表符分隔）：

分 时 日 月 星期几

每个字段表示的意义及值范围分别为：

·分：一小时中的分钟（0~59）。

·时：一天中的小时（0~23）。

·日：一月中的日期（1~31）。

·月：月份（1~12）。

·星期几：一周中的星期几（0~7，0和7都表示星期天）。

其中每个字段除了可以使用其范围内的值以外，还能使用一些特殊的字符：

·\*：星号表示匹配范围内所有值。

·M-N：连字符表示匹配M~N范围内的所有值，如“1-5”。

·A, B, ..., Z：逗号表示匹配多个值，如“0, 15, 0”。

·\*/X或M-N/X：范围加上斜杠表示匹配范围内能被X整除的值，如“1-10/3”就等同于“3, 6, 9”。

下面一些例子可以帮助读者理解这种强大的配置方式：

.\*\*\*\*: 每分钟。

.5\*\*\*\*: 每小时中的第5分钟。

\*/10\*\*\*\*: 每隔10分钟。

.4510\*\*1-5: 每周一到周五的上午10: 45。

.0, 30\*13\*5: 每月13号的每半小时，或者每周五的每半小时。

对于一个健康的项目来说，常见的做法是：每隔10分钟轮询代码仓库，如图11-15所示。



图11-15 Hudson任务的代码仓库轮询配置

在配置轮询的时候，还可以使用“#”添加注释，此外空白的行会被忽略。例如：

```
# check if there is any subversion update every 15 minutes  
* /15 * * * *
```

## 11.6.4 Hudson任务的构建配置

接下来要告诉Hudson使用运行Maven命令构建项目。单击Build部分中的Add build step下三角按钮，然后选择Invoke top-level Maven targets，如图11-16所示。

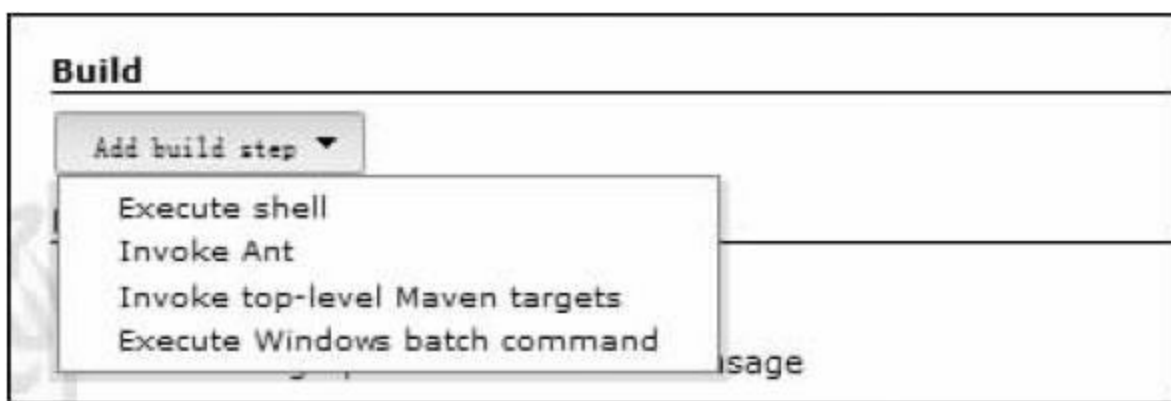


图11-16 选择Maven作为Hudson任务的构建工具

再选择一个安装好的Maven版本，输入Maven命令如clean deploy就可以了，如图11-17所示。需要注意的是，日常持续集成任务如果成功的话，都会生成快照版的项目构件。如果维护了一个Maven私服，那么持续集成任务就应当自动将构件部署到私服中，供其他项目使用。这也就是这里的Maven命令应当为clean deploy的原因。

至此，一个Hudson任务基本配置完成，单击Save按钮保存后就能看到图11-18所示的页面。这时，可以单击页面左边的“立即生成”来手动触发第一次集成。



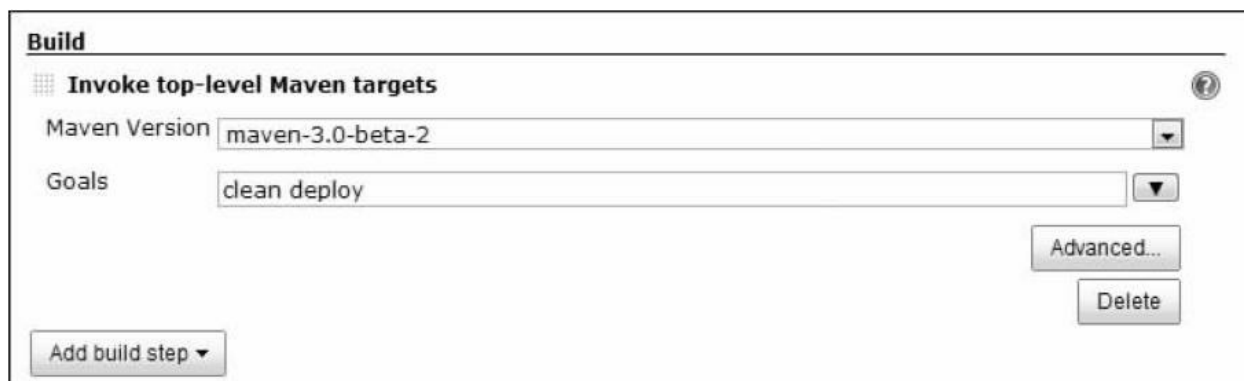


图11-17 Hudson任务的Maven构建命令配置



图11-18 配置完成的Hudson任务

## 11.7 监视Hudson任务状态

Hudson提供了丰富友好的图形化界面，让用户从各方面了解各个任务的当前及历史状态，这包括整体的列表显示、自定义视图、单个任务的具体信息，如构建日志和测试报告等。用户应该基于Hudson提供的信息尽可能地将持续集成任务稳定在健康的状态。

## 11.7.1 全局任务状态

Hudson的默认主页面显示了当前服务器上所有集成任务的状态，如图11-19所示。

这个页面主要由四个部分组成：

- 导航菜单**：位于页面左上方，方便用户执行各类Hudson操作，如新建任务、系统管理等。

- 生成队列**：页面左边中间的部分，表示等待执行构建的任务，如图11-19中有一个maven3的构建任务在等待生成队列中。

- 生成状态**：页面左边下面的部分，表示正在执行构建的任务，如图11-19中有一个account的构建任务正在执行。

- 任务状态**：页面右边的部分，显示了所有任务的状态。



图11-19 Hudson的全局任务状态

下面重点介绍任务状态。在默认情况下，这里列出了Hudson中所有任务的状态，其中的每一列从左到右分别表示任务当前状态、天气，名称、上次成功的时间、上次失败的时间、上次持续的时间以及左右一个立即执行的按钮（方便用户手动触发执行任务）。


其中需要解释的是当前状态及图中第一列（S）下的球形图标。

Hudson使用各种颜色表示任务当前的状态：

- 蓝色：任务最近一次的构建是成功的。
- 红色：任务最近一次的构建是失败的。
- 黄色：任务最近一次的构建表成功了，但不稳定（主要是因为失败的测试）。
- 灰色：任务从未被执行过或者被禁用了。


如果图标在闪烁，表示任务正在执行一次构建。


图中的第二列天气（W）也需要稍作解释。Hudson使用一组天气的图标表示任务长期的一个状态，它们分别为：

 万里晴空，任务80%以上的集成都是成功的。

 稍有乌云，任务有60%~80%的集成是成功的。

 乌云密布，任务只有40%~60%的集成是成功的。

 阴雨绵绵，任务的集成成功率只有20%~40%。

 电闪雷鸣，任务的集成成功率不到20%。

关于全局状态需要再次强调的是，当团队看到任务的集成状态不够健康时，应该尽快采取措施修复问题。

## 11.7.2 自定义任务视图

在一个稍有规模的公司或者组织下，持续集成服务器上往往会有很多的任务，Hudson默认的视图会列出所有服务器上的任务，太多的任务就会造成寻找的不便。为此Hudson能让用户自定义视图，选择只列出感兴趣的任務，甚至还能自定义视图中显示的列。

用户可以单击默认视图All旁边的加号（+）以添加一个自定义视图，如图11-20所示。



The screenshot shows the 'Add Custom View' dialog in Hudson. It contains the following fields and options:

- Name:** A text input field containing 'mvn-book'.
- Description:** A text input field containing '与《Maven实战》相关的项目'.
- Filter build queue:** A checkbox that is unchecked.
- Filter build executors:** A checkbox that is unchecked.
- Jobs:** A list of jobs with checkboxes. 'account' is checked, and 'maven3' is unchecked.
- Use a regular expression to include jobs into the view:** A checkbox that is unchecked.
- Columns:** A section with a horizontal line above it, containing three columns: 'Status', 'Weather', and 'Job'. Each column has a 'Delete' button to its right.
- Buttons:** At the bottom left, there is an 'Add column' button with a dropdown arrow, and an 'OK' button.

图11-20 添加自定义Hudson任务视图

图11-20添加了一个名为mvn-book的任务视图，该视图仅包含account一个任务，并且只显示状态、天气、任务名三列。用户可以根据自己的需要，选择要包含的任务和要显示的列，甚至还能使用正则表达式来匹配要显示的任务名。上述配置保存后的效果如图11-21所示。



图11-21 自定义Hudson任务视图效果

### 11.7.3 单个任务状态

在任务视图中，单击某个任务名称就能进一步查看该任务的状态。

图11-22显示了account项目任务的一个整体状态。

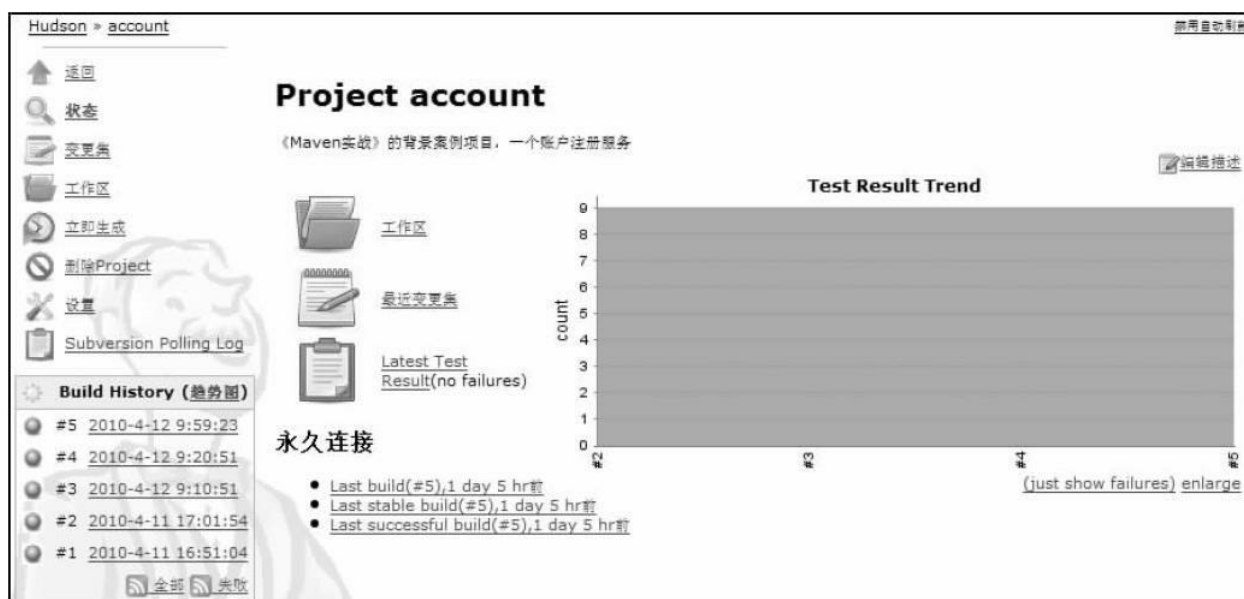


图11-22 单个Hudson任务的状态

图11-22包含了丰富的信息。左下角是构建历史（Build History），该例中显示了最近5次全部成功的构建，包括每次构建的时间。图11-22下方还有3个永久连接，分别指向了最近一次构建、最近一次失败的构建以及最近一次成功的构建。无论构建历史还是永久连接，我们都能单击某一个构建以了解更具体的信息。例如，单击图11-22构建历史中的#4构建，就可以看到图11-23所示的内容。





图11-23 Hudson任务的单次构建信息

请注意图11-23左上角的导航信息，Hudson>account>#4表示当前的位置是Hudson服务器下account任务的第4次构建。从图11-23中可以了解到这次构建所发生的时间、相关的代码变更等信息。

需要指出的是，在图11-23中左边的命令行输出链接。当构建失败的时候，了解这次构建的命令行输入至关重要。单击该链接后可以看到图11-24所示的页面。



## 命令行输出

```
Started by an SCM change
Updating svn://192.168.1.101/account/trunk
U      account-parent\pom.xml
At revision 4
[trunk] $ D:\bin\apache-maven-3.0-alpha-6\bin\mvn.bat clean install
[INFO] Scanning for projects...
[INFO] -----
[INFO] Reactor Build Order:
[INFO]
[INFO] Account Aggregator
[INFO] Account Parent
[INFO] Account Email
[INFO] Account Persist
[INFO] Account Captcha
[INFO] -----
[INFO] Building Account Aggregator 1.0.0-SNAPSHOT
[INFO] -----
[INFO] --- maven-clean-plugin:2.3:clean (default-clean) @ account-aggregator ---
[INFO] --- maven-install-plugin:2.3:install (default-install) @ account-aggregator ---
[INFO] Installing D:\hudson-work\jobs\account\workspace\trunk\pom.xml to D:\java\repository
\com\juvenxu\mvnbook\account\account-aggregator\1.0.0-SNAPSHOT\account-aggregator-1.0.0-SNAPSHOT.pom
[INFO] -----
```

图11-24 Hudson执行构建的命令行输出

在图11-22中还有一些链接包含了丰富的信息，例如最近变更集。单击该链接就能看到项目最近的代码变更，如图11-25所示。

## 变更集

### **#4 (2010-4-12 9:20:51)**

4. add developers config for jason — [jason](#) / [detail](#)

### **#3 (2010-4-12 9:10:51)**

3. add developers config for admin — [admin](#) / [detail](#)  
2. add developers config — [Juven Xu](#) / [detail](#)

图11-25 Hudson任务的变更集

除了变更集，还可以单击工作区，以图形化的方式查看该Hudson从源码库取得的源码文件及构建输入文件，如图11-26所示。



图11-26 Hudson任务的工作区

## 11.7.4 Maven项目测试报告

图11-22还显示了项目的测试结果信息，为了获得这样的信息需要做一些额外的配置。在11.6.1节中，maven-surefire-plugin会在项目的target/surefire-reports目录下生成与JUnit兼容的XML格式测试报告，Hudson能够基于这种格式的文件生成图形化的测试报告。

用户可以配置一个Hudson任务，在配置页面的Post-build Actions部分选择Publish JUnit test result report选项，并且将Test report XMLs赋值为`**/target/surefire-reports/TEST-*.xml`。

该表达式表示匹配任意目录下target/surefire-reports/子目录中以TEST开头的XML文件，这也就是匹配所有maven-surefire-plugin生成的XML格式报告文件。配置如图11-27所示。

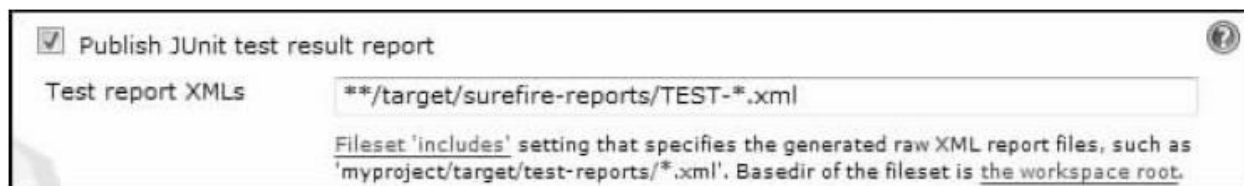


图11-27 配置Hudson任务发布测试报告

有了上述配置之后，就能在任务状态页面中看到最新的测试结果与测试结果趋势，如图11-28所示。

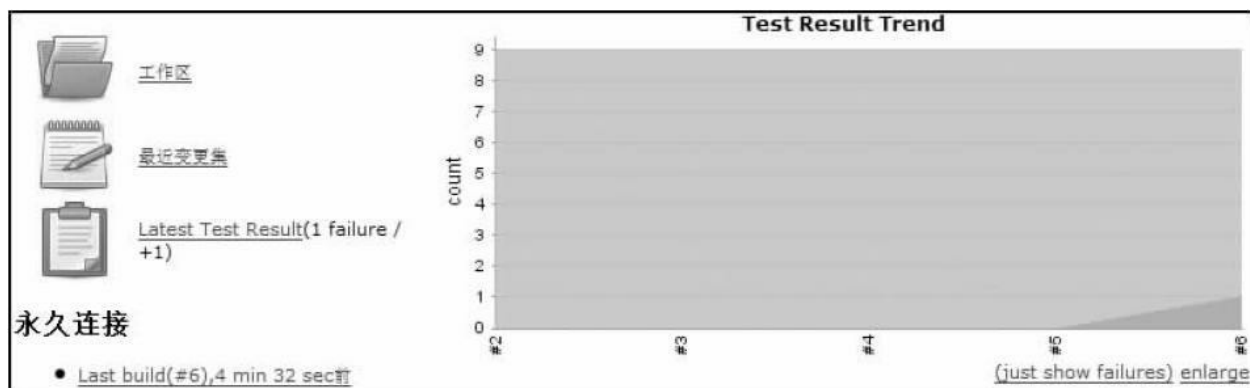


图11-28 Hudson任务测试的总体状态

单击Latest Test Result就能看到最近一次构建的测试报告。在测试结果趋势图中，用户也可以单击各个位置得到对应构建的测试报告，如图11-29所示。

用户还可以单击图中的链接得到更具体的测试输出，以方便定位并修复问题。

如果用户为一个Hudson任务配置了测试报告，就可以同时配置构建命令忽略测试。例如，图11-17中的Maven构建命令可以更改为`clean deploy-Dmaven.test.failure.ignore`，这样失败的测试就不会导致构建失败。也就是说，构建的状态不会是红色，同时，由于Hudson能够解析测试报告并发现失败的测试，构建的状态也不会是健康的蓝色。用户最终会看到黄色的任务状态，表示构建不稳定。这种配置方式能够帮助用户区分失败的构建与不稳定的构建。

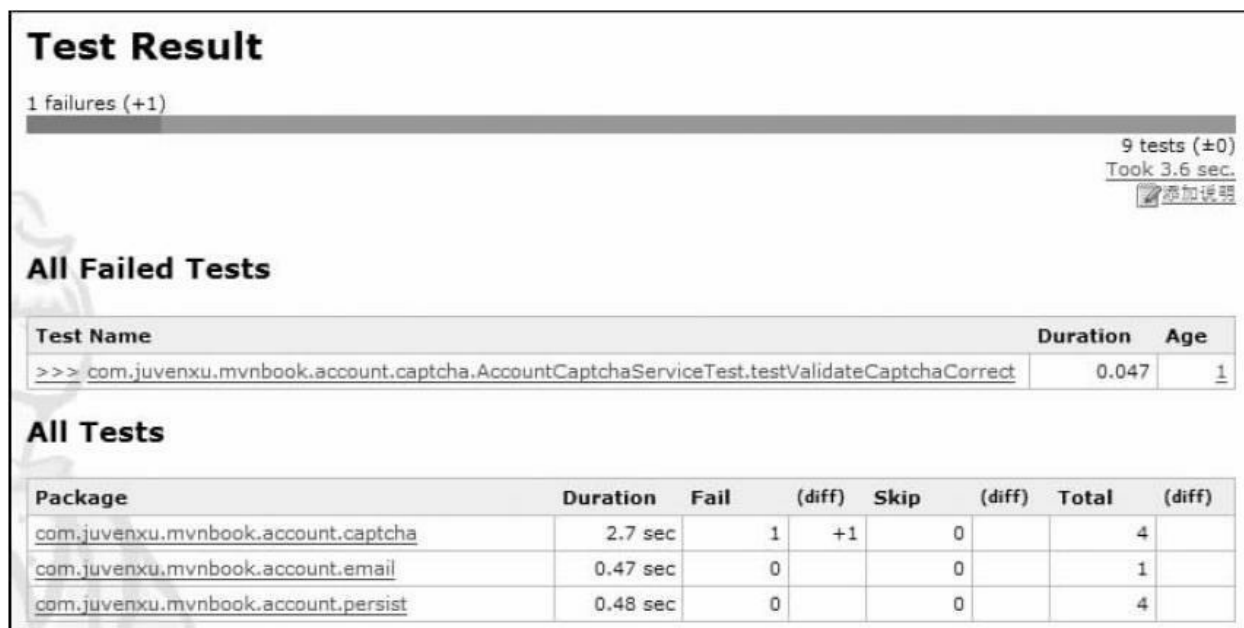


图11-29 一次构建的测试报告

## 11.8 Hudson用户管理

与一般软件的用户管理方式不同的是，使用Hudson时，不需要主动创建用户，Hudson能够在访问源码仓库的时候自动获取相关用户信息并存储起来。这大大简化了用户管理的步骤。

以11.4节建立的Subversion仓库为例，默认该仓库是匿名可读的，认证用户可写，不过我们并没有配置任何用户。现在要关闭匿名可读权限，同时添加一些用户。本书不涉及过多的配置细节，可以参考《Subversion与版本控制》（<http://svnbook.red-bean.com/>）一书。

首先，编辑Subversion仓库下conf/svnserve.conf文件中的[general]小节如下：

```
[general]
anon-access = none
auth-access = write
password-db = passwd
```

这里的anon-access=none表示匿名用户没有任何权限，auth-access=write表示经认证用户拥有读写权限，而password-db=passwd表示存储用户信息的数据位于同级目录下的passwd文件中。再编辑conf/passwd文件如下：

```
[users]
admin=admin123
juven=juven123
jason=jason123
```

这里为仓库配置了三个用户，等号左边是用户名，右边则是密码。

至此，就完成了一个简单的Subversion仓库用户权限配置。像日常开发一样，接下来在Subversion客户端分别使用这几个用户名对代码进行更改后提交至Subversion仓库。例如，对account-parent模块的pom.xml加入developers配置后，再使用如下svn命令提交更改：

```
D:\svn\account > svn commit -m "add developers config" --username juven --password juven123
正在发送 account-parent\pom.xml
传输文件数据。
提交后的版本为 2。
```

然后使用另外两个用户admin与jason分别对代码进行更改并提交，Hudson会很快轮询到Subversion仓库内的更改，然后取得更改的代码信息，并了解到这些更改是由谁提交的。

待Hudson得到这些更改并触发集成任务之后，相关的Subversion用户信息就已经被Hudson存储起来了。单击Hudson页面左边的用户，然后就能在页面右边看到相关的用户信息，包括用户名、最近活动时间及相关的Hudson任务，如图11-30所示。





The screenshot shows the 'People' page in Hudson. On the left is a sidebar with navigation links: '新建任务' (New Task), '系统管理' (System Management), '用户' (Users), and '生成历史' (Build History). Below these are sections for '生成队列' (Build Queue) showing '当前队列没有生成任务' (No tasks in the current queue), and '生成状态' (Build Status) showing two idle build slots. The main area displays a table of users.

	Name	Last Active ↑	On
	<a href="#">jason</a>	4 min 33 sec	<a href="#">account</a>
	<a href="#">juven</a>	14 min	<a href="#">account</a>
	<a href="#">admin</a>	14 min	<a href="#">account</a>

Below the table, there are links for '图标: S M L'.

图11-30 Hudson自动获得的用户信息

当然，仅仅知道用户名是不够的，还需要为用户添加详细信息，其中最重要的就是E-mail地址，因为它将被用来发送邮件反馈（详见11.9节）。单击某个用户的名称（如juven），然后再单击页面左边的设置，在右边的用户设置页面中，可以配置用户的名称（不同于Subversion ID，该名称应该更容易识别人）、简要描述、个性化视图以及最重要的E-mail地址，如图11-31所示。



The screenshot shows the user configuration page for 'juven' in Hudson. The breadcrumb is 'Hudson » juven'. The left sidebar has links: '用户' (Users), '状态' (Status), '生成' (Build), '我的视图' (My Views), and '设置' (Settings). The main form contains the following fields:

- Your name:** Juven Xu
- Description:** 《Maven实战》的作者
- My Views:**
  - Default View:** All
  - The view selected by default when navigating to the users private views
- E-mail:**
  - E-mail address:** juvenshun@gmail.com
  - Your e-mail address, like joe.chin@sun.com

A 'Save' button is located at the bottom of the form.

图11-31 配置Hudson用户的详细信息

单击Save按钮后，一个Hudson用户的信息就完整了。

## 11.9 邮件反馈

持续集成中非常重要的一个步骤就是反馈。集成的状态信息（尤其是不健康的状态信息）必须及时地通知给相关团队成员，而最常见的反馈方式就是使用电子邮件。本小节介绍如何配置Hudson来及时地发送集成反馈邮件。

首先需要做的是为Hudson配置邮件服务器信息。进入11.5节提到的系统设置页面，找到E-mail Notification部分，然后输入以下信息：

- SMTP server:** SMTP邮件服务器地址。
- Default user e-mail suffix:** 默认用户邮件后缀。当用户没有配置邮件地址的时候，Hudson会自动为其加上该邮件后缀。当用户数量很多，并且邮件地址都是一个域名的时候，该功能就显得尤其重要，例如配置后缀为@foo.com，且用户mike没有配置邮件地址，那么当Hudson需要发邮件给mike的时候就会发送到mike@foo.com。
- System Admin E-mail Address:** 系统管理员邮件地址，即Hudson邮件提示所使用的发送地址。
- Hudson URL:** Hudson服务器的地址。该地址往往被包含在电子邮件中以方便用户访问Hudson取得进一步的信息，因此要确保该地址在用

户机器上是可访问的。

·**SMTP Authentication**: SMTP相关的认证配置。

完整的邮件服务器配置如图11-32所示。



E-mail Notification	
SMTP server	smtp.gmail.com
Default user e-mail suffix	@juvenxu.com
System Admin E-mail Address	hudson@juvenxu.com
Hudson URL	http://192.168.1.101:8080/
<input checked="" type="checkbox"/> Use SMTP Authentication	
User Name	hudson
Password	.....
<input checked="" type="checkbox"/> Use SSL	
SMTP Port	465
<button>Test configuration by sending e-mail to System Admin Address</button>	

图11-32 Hudson邮件服务配置

配置完成后，可以单击图11-32右下角的测试按钮，让Hudson发一封邮件至系统管理员邮件地址以确认配置成功。

接下来要做的是配置Hudson任务使用邮件反馈。进入任务的配置页面，然后找到最后Post-build Actions小节中的E-mail Notification复选框，将其选上。现在要关心的是两个问题：什么样的构建会触发邮件反馈？邮件会发送给谁？

关于第一个问题，答案是这样的：

- 失败的构建会触发邮件反馈。

- 成功构建后的一次不稳定构建会触发邮件反馈。不稳定往往是由失败的测试引起的，因此成功后的一次不稳定往往表示有回归性测试失败。

- 失败或不稳定构建后的一次成功构建会触发邮件反馈，以通知用户集成恢复到了健康状态。

- 用户可以配置是否每次不稳定构建都触发邮件反馈。

关于第二个问题，首先可以在Recipients中配置一个邮件列表（用空格分离），列表中的用户会收到所有邮件反馈。一般来说，项目负责人应该在这个列表中。

其次，Hudson还提供一个选项：Send separate e-mails to individuals who broke the build。当用户选择该选项后，邮件会发送给所有与这次构建相关的成员，即那些提交了本地构建代码更新的成员。Hudson无法精确地知道到底是谁的代码提交导致了构建失败，因此只能通知所有与代码更新相关的成员。

典型的邮件反馈配置如图11-33所示。

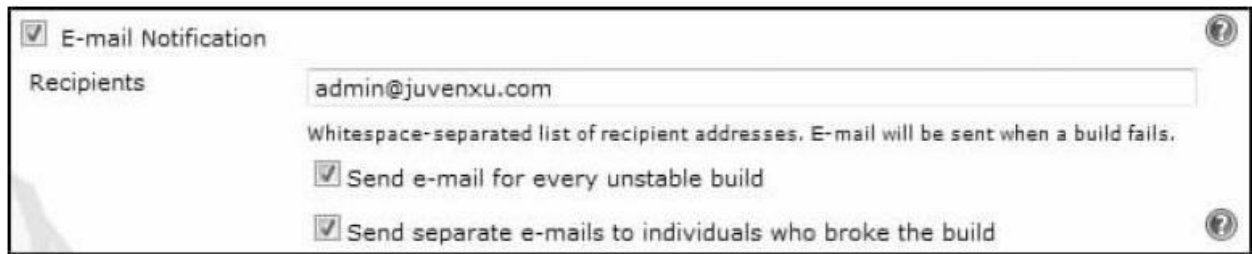


图11-33 为Hudson任务配置邮件反馈

最后需要解释的是，图11-33中的Send e-mail for every unstable build选项表示是否为所有的不稳定构建触发邮件反馈，如果不将其选中，只有成功构建后的第一次不稳定构建才会触发邮件反馈。推荐的做法是将其选上。敏捷高效的团队不应该忽略持续集成中的任何不健康因素。

## 11.10 Hudson工作目录

到目前为止，本章都是从用户界面的角度介绍Hudson的各种功能。用心的读者可以想象到，Hudson的各种配置、任务、报告肯定是以文件的形式存储在磁盘中的。这就是Hudson的工作目录，了解该目录不仅能帮助读者理解Hudson用户界面中的各种特性，更重要的是，读者需要明白怎样为Hudson分配合理的磁盘空间，长期运行的持续集成服务往往会消耗大量的磁盘空间，理解哪些任务对应的哪些文件消耗了多少磁盘空间，对持续集成服务的维护来说至关重要。

默认情况下，Hudson使用用户目录下的.hudson/目录作为其工作目录。例如，在笔者的Vista系统上，该目录为C:\Users\juven\.hudson\，而在Linux系统上，该目录为/home/juven/.hudson/。由于该目录会渐渐消耗大量的磁盘空间，因此用户往往会希望自定义该工作目录的位置，这时用户可以设置环境变量HUDSON\_HOME，例如将其设置为D:\hudson-work。关于如何设置环境变量，请参考2.1.3节和2.2.1节。

一个典型的Hudson工作目录包含的内容如图11-34所示。

对这些文件、目录的解释如下：

- \*.xml: 这些XML文件是Hudson核心及相关插件的配置，如config.xml配置了全局的JDK、任务视图等信息，hudson.tasks.Maven.xml

配置了Maven安装信息，hudson.tasks.Mailer.xml配置了邮件服务器信息，等等。

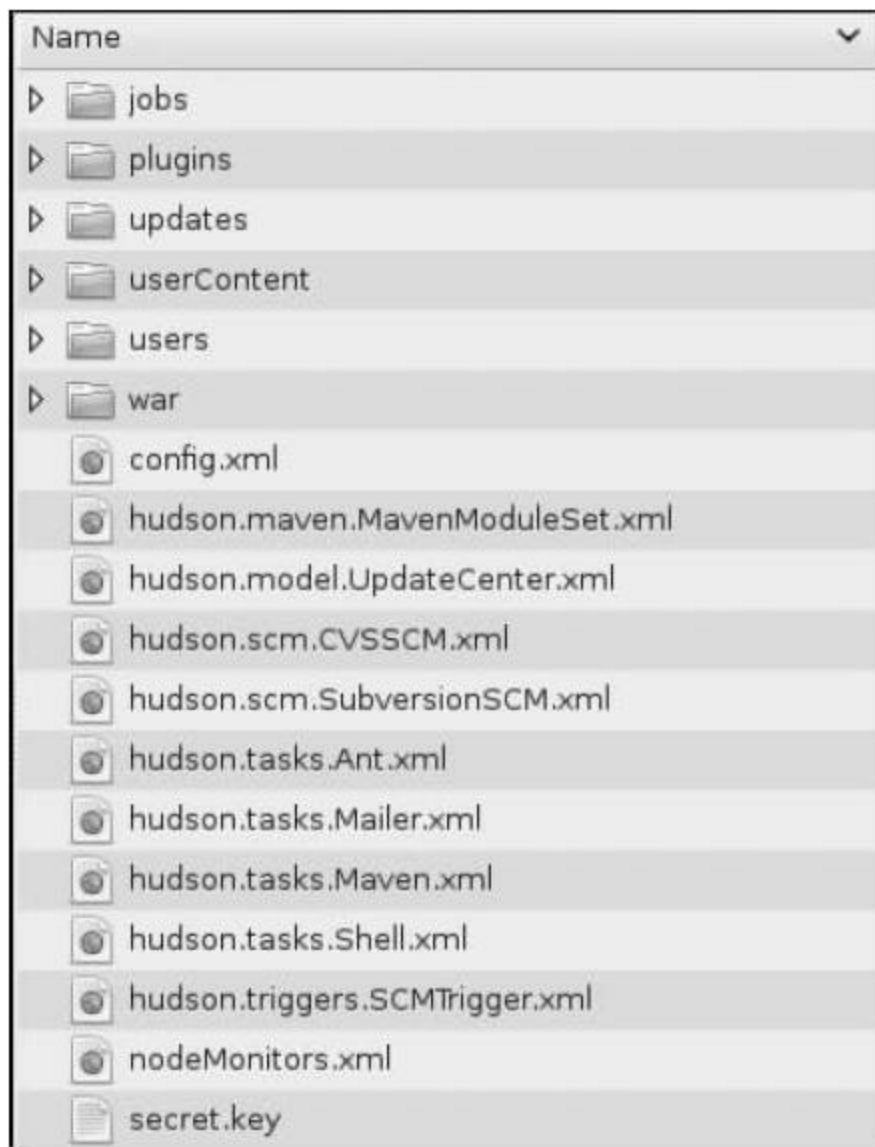


图11-34 Hudson工作目录的内容

·**war**: 如果用户独立运行hudson.war，那么其内容会被释放到该目录中后再启动。



- users**: Hudson所存储的用户信息。

- userContent**: 用户可以将任意内容放到该目录下后通过Hudson服务页面的子路径访问，如<http://192.168.1.101:8080/userContent/>。

- updates**: 这里存储了各类可更新的插件信息。

- plugins**: 所有Hudson插件都被安装在该目录而不会影响到Hudson的核心。

- jobs**: 该目录包含了所有Hudson任务的配置、存储的构建、归档的构建输出等内容。本节稍后会详细解释该目录。

上述目录中最重要的可能就是jobs子目录了，这里包含了所有Hudson的任务配置、每个任务的工作区、构建历史等信息，具体内容如图11-35所示。

图11-35中的jobs目录下有两个子目录account和maven3，它们分别对应了两个Hudson任务。每个任务都会包含如config.xml、nextBuildNumber、scm-polling.log等文件，其中的config.xml包含了该任务的所有配置，如SCM地址、轮询频率等。

每个任务目录下会包含一个workspace子目录，这就是该任务的工作区。这里有最近一次构建所包含的源代码及相关输出。

任务目录下还有一个**builds**子目录，该目录包含了所有Hudson记录的历史构建，每个构建对应了一个目录，这些目录都是以构建所发生的时间命名的，如2010-04-15\_14-56-08，每个构建目录包含了一些文件记录其成功失败信息、构建日志、测试报告、变更记录等。如果用户为该任务配置了文件归档，那么每次构建归档的内容都会存储在**archive**子目录下。

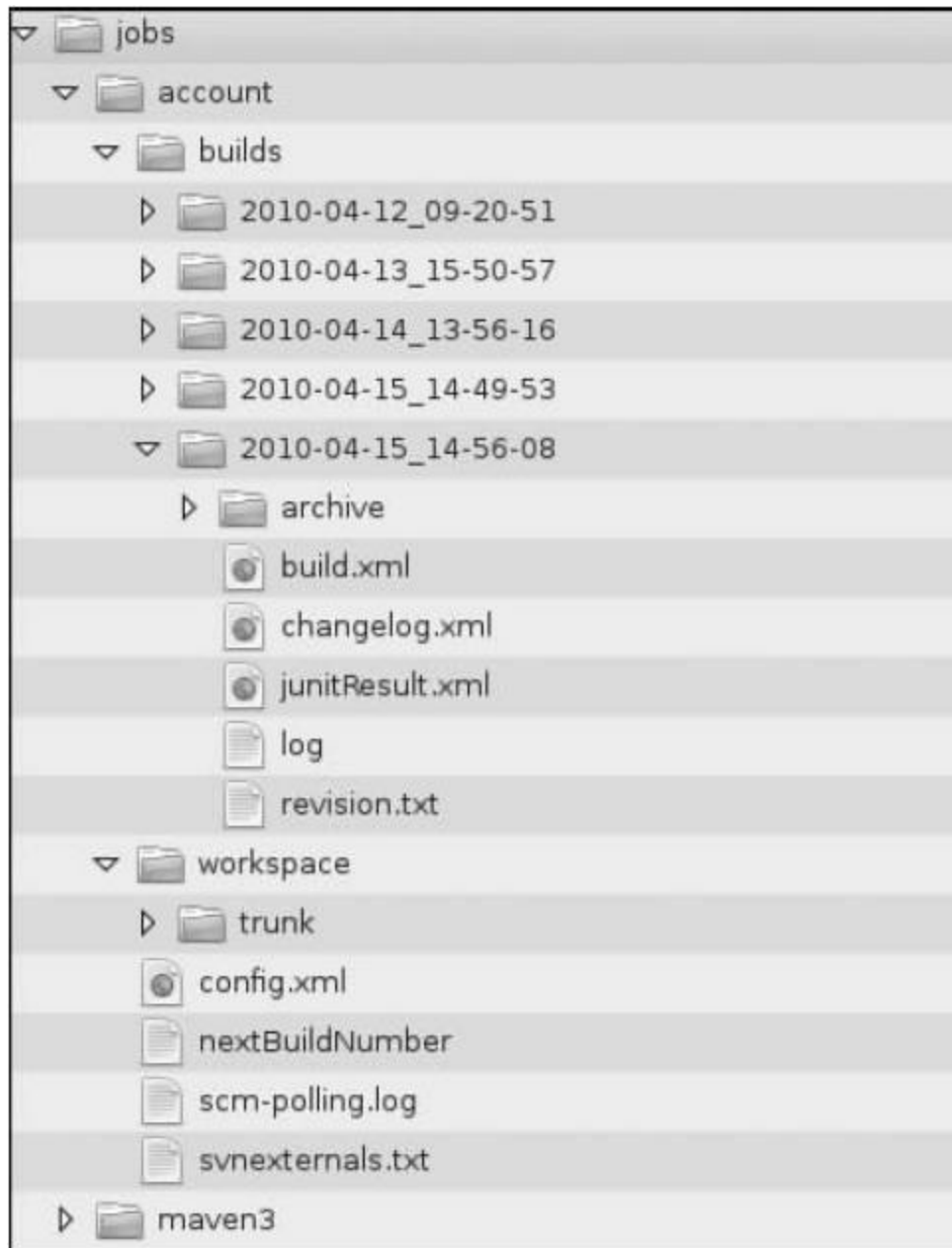


图11-35 Hudson工作目录的jobs子目录内容

可以想象，如果用户没有如11.6.1节中介绍的那样抛弃旧的构建，那么每次构建的记录都会保存在任务目录的builds子目录下。随着时间的推移，这些记录会消耗大量的磁盘空间，因此用户在使用Hudson的时候应该按照实际情况为其分配足够的磁盘空间，同时合理地抛弃旧的构

建记录。

## 11.11 小结

本章关注的是持续集成。首先介绍了持续集成相关的概念，在此基础上，再引入最流行的持续集成服务软件——Hudson。Hudson非常易于安装，它与主流的版本控制工具都集成得很好，为了真实地体现持续集成场景，本章简略介绍了如何架设简单的Subversion仓库。使用Hudson创建持续集成任务会涉及很多配置，如JDK安装、Maven安装、源码库、构建触发方式、构建命令等，本章配以大量的图片以帮助读者使用和理解这些配置。任务创建完成后，还能从各方面了解任务的状态，包括成功与否、测试报告、源码变更记录等。Hudson还能够智能地收集用户信息，读者可以配置Hudson为用户提供邮件反馈。本章的最后介绍了Hudson的工作目录，以帮助读者更好地维护持续集成服务。

## 第12章 使用Maven构建Web应用

### 本章内容

- Web项目的目录结构
- account-service
- account-web
- 使用jetty-maven-plugin进行测试
- 使用Cargo实现自动化部署
- 小结

到目前为止，本书讨论的只有打包类型为JAR或者POM的Maven项目。但在现今的互联网时代，我们创建的大部分应用程序都是Web应用，在Java的世界中，Web项目的标准打包方式是WAR。因此本章介绍一个WAR模块——account-web，它也来自于本书的账户注册服务背景案例。在介绍该模块之前，本章还会先实现account-service。此外，还介绍如何借助jetty-maven-plugin来快速开发和测试Web模块，以及使用Cargo实现Web项目的自动化部署。

## 12.1 Web项目的目录结构

我们都知道，基于Java的Web应用，其标准的打包方式是WAR。WAR与JAR类似，只不过它可以包含更多的内容，如JSP文件、Servlet、Java类、web.xml配置文件、依赖JAR包、静态web资源（如HTML、CSS、JavaScript文件）等。一个典型的WAR文件会有如下目录结构：

```
-war/  
  + META-INF/  
  + WEB-INF/  
    + classes/  
      + ServletA.class  
      + config.properties  
      + ...  
    + lib/  
      + dom4j-1.4.1.jar  
      + mail-1.4.1.jar  
      + ...  
    + web.xml  
  + img/  
  + css/  
  + js/  
  + index.html  
  + sample.jsp
```

一个WAR包下至少包含两个子目录：META-INF和WEB-INF。前

者包含了一些打包元数据信息，我们一般不去关心；后者是WAR包的核心，WEB-INF下必须包含一个Web资源表述文件web.xml，它的子目录classes包含所有该Web项目的类，而另一个子目录lib则包含所有该Web项目的依赖JAR包，classes和lib目录都会在运行的时候被加入到Classpath中。除了META-INF和WEB-INF外，一般的WAR包都会包含很多Web资源，例如你往往可以在WAR包的根目录下看到很多html或者jsp文件。此外，还能看到一些文件夹如img、css和js，它们会包含对应的文件供页面使用。

同任何其他Maven项目一样，Maven对Web项目的布局结构也有一个通用的约定。不过首先要记住的是，用户必须为Web项目显式指定打包方式为war，如代码清单12-1所示。

代码清单12-1 显式指定Web项目的打包方式为war

```
<project>
...
<groupId>com.juvenxu.mvnbook</groupId>
<artifactId>sample-war</artifactId>
<packaging>war</packaging>
<version>1.0-SNAPSHOT</version>
...
</project>
```

如果不显式地指定packaging，Maven会使用默认的jar打包方式，从而导致无法正确打包Web项目。

Web项目的类及资源文件同一般JAR项目一样，默认位置都是



src/main/java/和src/main/resources，测试类及测试资源文件的默认位置是src/test/java/和src/test/resources/。Web项目比较特殊的地方在于：它还有一个Web资源目录，其默认位置是src/main/webapp/。一个典型的Web项目的Maven目录结构如下：

```
+ project
|
+ pom.xml
|
+ src/
  + main/
    | + java/
    | | + ServletA.java
    | | + ...
    | |
    | + resources/
    | | + config.properties
    | | + ...
    | |
    | + webapp/
    |   + WEB-INF/
    |   | + web.xml
    |   |
    |   + img/
    |   |
    |   + css/
    |   |
    |   + js/
    |   +
    |   + index.html
    |   + sample.jsp
    |
  + test/
    + java/
    + resources/
```

在src/main/webapp/目录下，必须包含一个子目录WEB-INF，该子目录还必须要包含web.xml文件。src/main/webapp目录下的其他文件和

目录包括html、jsp、css、JavaScript等，它们与WAR包中的Web资源完全一致。

在使用Maven创建Web项目之前，必须首先理解这种Maven项目结构和WAR包结构的对应关系。有一点需要注意的是，WAR包中有一个lib目录包含所有依赖JAR包，但Maven项目结构中没有这样一个目录，这是因为依赖都配置在POM中，Maven在用WAR方式打包的时候会根据POM的配置从本地仓库复制相应的JAR文件。

## 12.2 account-service

本章将完成背景案例项目，读者可以回顾第4章，除了之前实现的account-email、account-persist和account-captcha之外，该项目还包括account-service和account-web两个模块。其中，account-service用来封装底层三个模块的细节，并对外提供简单的接口，而account-web仅包含一些涉及Web的相关内容，如Servlet和JSP等。

## 12.2.1 account-service的POM

account-service用来封装account-email、account-persist和account-captcha三个模块的细节，因此它肯定需要依赖这三个模块。account-service的POM内容如代码清单12-2所示。

代码清单12-2 account-service的POM

```
<project xmlns = "http://maven.apache.org/POM/4.0.0"
  xmlns:xsi = "http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
  xsi:schemaLocation = "http://maven.apache.org/POM/4.0.0
http://maven.
apache.org/maven-v4_0_0.xsd" >
  <modelVersion>4.0.0</modelVersion>
  <parent>
    <groupId>com.juvenxu.mvnbook.account</groupId>
    <artifactId>account-parent</artifactId>
    <version>1.0.0-SNAPSHOT</version>
  </parent>

  <artifactId>account-service</artifactId>
  <name>Account Service</name>

  <properties>
    <greenmail.version>1.3.1b</greenmail.version>
  </properties>

  <dependencies>
    <dependency>
      <groupId>${project.groupId}</groupId>
      <artifactId>account-email</artifactId>
      <version>${project.version}</version>
    </dependency>
```

```

    <dependency>
      <groupId> ${project.groupId}</groupId>
      <artifactId>account-persist</artifactId>
      <version> ${project.version}</version>
    </dependency>
    <dependency>
      <groupId> ${project.groupId}</groupId>
      <artifactId>account-captcha</artifactId>
      <version> ${project.version}</version>
    </dependency>
    <dependency>
      <groupId>junit</groupId>
      <artifactId>junit</artifactId>
    </dependency>
    <dependency>
      <groupId>com.icegreen</groupId>
      <artifactId>greenmail</artifactId>
      <version> ${greenmail.version}</version>
      <scope>test</scope>
    </dependency>
  </dependencies>

  <build>
    <testResources>
      <testResource>
        <directory>src/test/resources</directory>
        <filtering>true</filtering>
      </testResource>
    </testResources>
  </build>
</project>

```

---

与其他模块一样，account-service继承自account-parent，它依赖于account-email、account-persist和account-captcha三个模块。由于是同一项目中的其他模块，groupId和version都完全一致，因此可以使用Maven属性\${project.groupId}和\${project.version}进行替换，这样可以在升级项目版本的时候减少更改的数量。项目的其他配置如junit和greenmail依赖，以及测试资源目录过滤配置，都是为了单元测试。前面的章节已经介绍过，这里不再赘述。

## 12.2.2 account-service的主代码

account-service的目的是封装下层细节，对外暴露尽可能简单的接口。先看一下这个接口是怎样的，见代码清单12-3。

代码清单12-3 AccountService.java

```
package com.juvenxu.mvnbook.account.service;

public interface AccountService
{
    String generateCaptchaKey()
        throws AccountServiceException;

    byte[] generateCaptchaImage( String captchaKey )
        throws AccountServiceException;

    void signUp( SignUpRequest signUpRequest )
        throws AccountServiceException;

    void activate( String activationNumber )
        throws AccountServiceException;

    void login( String id, String password )
        throws AccountServiceException;
}
```

正如4.3.1节介绍的那样，该接口提供5个方法。

`generateCaptchaKey()` 用来生成一个验证码的唯一标识符。

`generateCaptchaImage()` 根据这个标识符生成验证码图片，图片以字节流的方式返回。用户需要使用`signUp()`方法进行注册，注册信息使用`SignUpRequest`进行封装，这个`SignUpRequest`类是一个简单的POJO，它包含了注册ID、email、用户名、密码、验证码标识、验证码值等信

息<sup>[1]</sup>。注册成功之后，用户会得到一个激活链接，该链接包含了一个激活码，这个时候用户需要使用`activate（）`方法并传入激活码以激活账户。最后，`login（）`方法用来登录。

下面来看一下该接口的实现类`AccountServiceImpl.java`。首先它需要使用3个底层模块的服务，如代码清单12-4所示。

代码清单12-4 `AccountServiceImpl.java`第1部分

---

```
public class AccountServiceImpl
    implements AccountService
{
    private AccountPersistService accountPersistService;

    private AccountEmailService accountEmailService;

    private AccountCaptchaService accountCaptchaService;

    public AccountPersistService getAccountPersistService()
    {
        return accountPersistService;
    }

    public void setAccountPersistService( AccountPersistService accountPersist-
Service )
    {
        this.accountPersistService = accountPersistService;
    }
    ...
}
```

---

三个私有变量来自`account-persist`、`account-email`和`account-captcha`模块，它们都有各自的`get（）`和`set（）`方法，并且通过Spring注入。

`AccountServiceImpl.java`借助`accountCaptchaService`实现验证码的标识符生成及验证码图片生成，如代码清单12-5所示。

## 代码清单12-5 AccountServiceImpl.java第2部分

```
public byte[] generateCaptchaImage( String captchaKey )
    throws AccountServiceException
{
    try
    {
        return accountCaptchaService.generateCaptchaImage( captchaKey );
    }
    catch ( AccountCaptchaException e )
    {
        throw new AccountServiceException("Unable to generate Captcha Image.", e );
    }
}

public String generateCaptchaKey()
    throws AccountServiceException
{
    try
    {
        return accountCaptchaService.generateCaptchaKey();
    }
    catch ( AccountCaptchaException e )
    {
        throw new AccountServiceException( "Unable to generate Captcha key.", e );
    }
}
```

稍微复杂一点的是signUp（）方法的实现，见代码清单12-6。

## 代码清单12-6 AccountServiceImpl.java第3部分

```
private Map<String, String> activationMap = new HashMap<String, String> ();

public void signUp( SignUpRequest signUpRequest )
    throws AccountServiceException
{
    try
    {
        if (!signUpRequest.getPassword().equals(signUpRequest.getConfirmPassword()))
        {
            throw new AccountServiceException( "2 passwords do not match. " );
        }

        if (!accountCaptchaService
            .validateCaptcha(signUpRequest.getCaptchaKey(),signUpRequest.
            getCaptchaValue()))
        {
```



```

        throw new AccountServiceException( "Incorrect Captcha. " );
    }

    Account account = new Account ();
    account.setId( signUpRequest.getId() );
    account.setEmail( signUpRequest.getEmail() );
    account.setName( signUpRequest.getName() );
    account.setPassword( signUpRequest.getPassword() );
    account.setActivated( false );

    accountPersistService.createAccount( account );

    String activationId = RandomGenerator.getRandomString();

    activationMap.put( activationId, account.getId() );

    String link = signUpRequest.getActivateServiceUrl().endsWith( "/" ) ? signUpRequest.getActivateServiceUrl()
        + activationId : signUpRequest.getActivateServiceUrl() + "?key = " +
        activationId;

    accountEmailService.sendMail( account.getEmail(), "Please Activate Your Account", link );
}
catch ( AccountCaptchaException e )
{
    throw new AccountServiceException( "Unable to validate captcha. ", e );
}
catch ( AccountPersistException e )
{
    throw new AccountServiceException( "Unable to create account. ", e );
}
catch ( AccountEmailException e )
{
    throw new AccountServiceException( "Unable to send activation mail. ", e );
}
}
}

```

---

signUp ( ) 方法首先检查请求中的两个密码是否一致，接着使用 accountCaptchaService 检查验证码，下一步使用请求中的用户信息实例化一个 Account 对象，并使用 accountPersistService 将用户信息保存。下一步是生成一个随机的激活码并保存在临时的 activateMap 中，然后基于该激活码和请求中的服务器 URL 创建一个激活链接，并使用 accountEmailService 将该链接发送给用户。如果其中任何一步发生异

常，`signUp()` 方法会创建一个一致的 `AccountServiceException` 对象，提供并抛出对应的异常提示信息。

最后再看一下相对简单的 `activate()` 和 `login()` 方法，见代码清单 12-7。

#### 代码清单12-7 AccountServiceImpl.java第4部分

---

```
public void activate( String activationId )
    throws AccountServiceException
{
```

```

String accountId = activationMap.get( activationId );

if ( accountId == null )
{
    throw new AccountServiceException( "Invalid account activation ID." );
}

try
{
    Account account = accountPersistService.readAccount( accountId );
    account.setActivated( true );
    accountPersistService.updateAccount( account );
}
catch ( AccountPersistException e )
{
    throw new AccountServiceException( "Unable to activate account." );
}
}

public void login( String id, String password )
    throws AccountServiceException
{
    try
    {
        Account account = accountPersistService.readAccount( id );

        if ( account == null )
        {
            throw new AccountServiceException( "Account does not exist." );
        }

        if ( !account.isActivated() )
        {
            throw new AccountServiceException( "Account is disabled." );
        }

        if ( !account.getPassword().equals( password ) )
        {
            throw new AccountServiceException( "Incorrect password." );
        }
    }
    catch ( AccountPersistException e )
    {
        throw new AccountServiceException( "Unable to log in.", e );
    }
}

```

---

activate ( ) 方法仅仅是简单根据激活码从临时的activationMap中寻找对应的用户ID，如果找到就更新账户状态为激活。login ( ) 方法则是

根据ID读取用户信息，检查其是否为激活，并比对密码，如果有任何错误则抛出异常。

除了上述代码之外，`account-service`还包括一些Spring配置文件和单元测试代码，这里就不再详细介绍。有兴趣的读者可以自行下载阅读。

**[1]** 由于篇幅的原因，这里不再给出源代码，有兴趣的读者可以自行下载并查看本书源码。

## 12.3 account-web

account-web是本书背景案例中唯一的Web模块，本书旨在用该模块来阐述如何使用Maven来构建一个Maven项目。由于account-service已经封装了所有下层细节，account-web只需要在此基础上提供一些Web页面，并使用简单Servlet与后台实现交互控制。读者将会看到一个具体Web项目的POM是怎样的，也将能体会到让Web模块尽可能简洁带来的好处。

## 12.3.1 account-web的POM

除了使用打包方式war之外，Web项目的POM与一般项目并没多大的区别。account-web的POM代码见代码清单12-8。

代码清单12-8 account-web的POM

```
<?xml version = "1.0"?>
<project
  xsi:schemaLocation = "http://maven.apache.org/POM/4.0.0
http://maven.
apache.org/xsd/maven-4.0.0.xsd"
  xmlns = "http://maven.apache.org/POM/4.0.0"
  xmlns:xsi = "http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance">
  <modelVersion>4.0.0</modelVersion>
  <parent>
    <groupId>com.juvenxu.mvnbook.account</groupId>
    <artifactId>account-parent</artifactId>
    <version>1.0.0-SNAPSHOT</version>
  </parent>

  <artifactId>account-web</artifactId>
  <packaging>war</packaging>
  <name>Account Web</name>

  <dependencies>
    <dependency>
      <groupId>${project.groupId}</groupId>
      <artifactId>account-service</artifactId>
      <version>${project.version}</version>
    </dependency>
    <dependency>
      <groupId>javax.servlet</groupId>
      <artifactId>servlet-api</artifactId>
      <version>2.4</version>
      <scope>provided</scope>
    </dependency>
    <dependency>
      <groupId>javax.servlet.jsp</groupId>
      <artifactId>jsp-api</artifactId>
      <version>2.0</version>
```

```
        <scope>provided</scope>
    </dependency>
    <dependency>
        <groupId>org.springframework</groupId>
        <artifactId>spring-web</artifactId>
    </dependency>
</dependencies>
</project>
```

---

如上述代码所示，account-web的packaging元素值为war，表示这是一个Web项目，需要以war方式进行打包。account-web依赖于servlet-api和jsp-api这两个几乎所有Web项目都要依赖的包，它们为servlet和jsp的编写提供支持。需要注意的是，这两个依赖的范围是provided，表示它们最终不会被打包至war文件中，这是因为几乎所有Web容器都会提供这两个类库，如果war包中重复出现，就会导致潜在的依赖冲突问题。account-web还依赖于account-service和spring-web，其中前者为Web应用提供底层支持，后者为Web应用提供Spring的集成支持。

在一些Web项目中，读者可能会看到finalName元素的配置。该元素用来标识项目生成的主构件的名称，该元素的默认值已在超级POM中设定，值为\${project.artifactId}-\${project.version}，因此代码清单12-8对应的主构件名称为account-web-1.0.0-SNAPSHOT.war。不过，这样的名称显然不利于部署，不管是测试环境还是最终产品环境，我们都不想在访问页面的时候输入冗长的地址，因此我们会需要名字更为简洁的war包。这时可以如下所示配置finalName元素：

```
<finalName>account</finalName>
```

经此配置后，项目生成的war包名称就会成为account.war，更方便部署。



## 12.3.2 account-web的主代码

account-web的主代码包含了2个JSP页面和4个Servlet，它们分别为：

- signup.jsp：账户注册页面。
- login.jsp：账户登录页面。
- CaptchaImageServlet：用来生成验证码图片的Servlet。
- LoginServlet：处理账户注册请求的Servlet。
- ActivateServlet：处理账户激活的Servlet。
- LoginServlet：处理账户登录的Servlet。

Servlet的配置可以从web.xml中获得，该文件位于项目的src/main/webapp/WEB-INF/目录。其内容见代码清单12-9。

代码清单12-9 account-web的web.xml

```
<!DOCTYPE web-app PUBLIC
"-//Sun Microsystems, Inc.//DTD Web Application 2.3//EN"
"http://java.sun.com/dtd/web-app_2_3.dtd" >
```

```

<web-app>
  <display-name>Sample Maven Project: Account Service</display-name>
  <listener>
    <listener-class>org.springframework.web.context.ContextLoaderListener
  </listener-class>
  </listener>
  <context-param>
    <param-name>contextConfigLocation</param-name>
    <param-value>
      classpath:/account-persist.xml
      classpath:/account-captcha.xml
      classpath:/account-email.xml
      classpath:/account-service.xml
    </param-value>
  </context-param>
  <servlet>
    <servlet-name>CaptchaImageServlet</servlet-name>
    <servlet-class>com.juvenxu.mvnbook.account.web.CaptchaImageServlet</serv-
let-class>
  </servlet>
  <servlet>
    <servlet-name>SignUpServlet</servlet-name>
    <servlet-class>com.juvenxu.mvnbook.account.web.SignUpServlet</servlet-
class>
  </servlet>
  <servlet>
    <servlet-name>ActivateServlet</servlet-name>
    <servlet-class>com.juvenxu.mvnbook.account.web.ActivateServlet</serv-
let-class>
  </servlet>
  <servlet>
    <servlet-name>LoginServlet</servlet-name>
    <servlet-class>com.juvenxu.mvnbook.account.web.LoginServlet</servlet-
class>
  </servlet>
  <servlet-mapping>
    <servlet-name>CaptchaImageServlet</servlet-name>
    <url-pattern>/captcha_image</url-pattern>
  </servlet-mapping>
  <servlet-mapping>
    <servlet-name>SignUpServlet</servlet-name>
    <url-pattern>/signup</url-pattern>
  </servlet-mapping>
  <servlet-mapping>
    <servlet-name>ActivateServlet</servlet-name>
    <url-pattern>/activate</url-pattern>
  </servlet-mapping>
  <servlet-mapping>
    <servlet-name>LoginServlet</servlet-name>
    <url-pattern>/login</url-pattern>
  </servlet-mapping>
</web-app>

```

---

web.xml首先配置了该Web项目的显示名称，接着是一个名为ContextLoaderListener的ServletListener。该listener来自spring-web，它用来为Web项目启动Spring的IoC容器，从而实现Bean的注入。名为contextConfigLocation的context-param则用来指定Spring配置文件的位

置。这里的值是四个模块的Spring配置XML文件，例如  
classpath: //account-persist.xml表示从classpath的根路径读取名为account-persist.xml的文件。我们知道account-persist.xml文件在account-persist模块打包后的根路径下，这一JAR文件通过依赖的方式被引入到account-web的classpath下。

web.xml中的其余部分是Servlet，包括各个Servlet的名称、类名以及对应的URL模式。

下面来看一个位于src/main/webapp/目录的signup.jsp文件，该文件用来呈现账户注册页面。其内容如代码清单12-10所示。

代码清单12-10    signup.jsp

---

```
<% @ page contentType = "text/html; charset = UTF-8" language = "java" % >
<% @ page import = "com.juvenxu.mvnbook.account.service.*,
    org.springframework.context.ApplicationContext,
    org.springframework.web.context.support.WebApplicationContextUtils"% >
<html>
<head>
<style type = "text/css">
...
</style>
</head>
<body>

<%
ApplicationContext context = WebApplicationContextUtils.getWebApplicationContext (
getServletContext () );
AccountService accountservice = (AccountService) context.getBean ( "accountSer-
vice" );
String captchaKey = accountservice.generateCaptchaKey ();
% >

<div class = "text-field">

<h2>注册新账户 </h2>
<form name = "signup" action = "signup" method = "post">
    <label>账户 ID:</label> <input type = "text" name = "id"> </input> <br />
    <label>Email:</label> <input type = "text" name = "email"> </input>
<br />
    <label>显示名称:</label> <input type = "text" name = "name"> </input>
<br />
    <label>密码:</label> <input type = "password" name = "password"> </input>
<br />
    <label>确认密码:</label> <input type = "password" name = "confirm_password">
</input> <br />
    <label>验证码:</label> <input type = "text" name = "captcha_value"> </in-
put> <br />
    <input type = "hidden" name = "captcha_key" value = "<% = captchaKey% "> />
    <img src = "<% = request.getContextPath()% >/captcha_image?key = <% = cap-
tchaKey% "> />
    </br>
    <button>确认并提交 </button>
</form>
</div>

</body>
</html>
```

---

该JSP的主题是一个name为signup的HTML FORM，其中包含了ID、Email、名称、密码等字段，这与一般的HTML内容并无差别。不同的地方在于，该JSP文件引入了Spring的ApplicationContext类，并且用

此类加载后台的accountService，然后使用accountService先生成一个验证码的key，再在FORM中使用该key调用captcha\_image对应的Servlet生成其标识的验证码图片。需要注意的是，上述代码中略去了css片段。

账户注册页面如图12-1所示。

上述JSP中使用到了/captcha\_image这一资源获取验证码图片。根据web.xml，我们知道该资源对应了CaptchaImageServlet。下面看一下它的代码，见代码清单12-11。



注册新账户

账户ID: juven

Email: test@juvenxu.com

显示名称: Juven Xu

密码: ●●●●●●

确认密码: ●●●●●●

验证码: 6c8x7

6c8x7

确认并提交

图12-1 账户注册页面

### 代码清单12-11 CaptchaImageServlet.java

---

```
package com.juvenxu.mvnbook.account.web;

import java.io.IOException;
import ...

public class CaptchaImageServlet
    extends HttpServlet
{
    private ApplicationContext context;

    private static final long serialVersionUID = 5274323889605521606L;
```

```

@ Override
public void init ()
    throws ServletException
{
    super.init ();
    context = WebApplicationContextUtils.getWebApplicationContext ( getServ-
letContext () );
}

public void doGet (HttpServletRequest request, HttpServletResponse response)
    throws ServletException,
        IOException
{
    String key = request.getParameter ( "key" );

    if ( key == null || key.length () == 0 )
    {
        response.sendError ( 400, "No Captcha Key Found" );
    }
    else
    {
        AccountService service = (AccountService) context.getBean ( "account-
Service" );

        try
        {
            response.setContentType ( "image/jpeg" );
            OutputStream out = response.getOutputStream ();
            out.write ( service.generateCaptchaImage ( key ) );
            out.close ();
        }
        catch ( AccountServiceException e )
        {
            response.sendError ( 404, e.getMessage () );
        }
    }
}
}

```

---

CaptchaImageServlet在init（）方法中初始化Spring的ApplicationContext，这一context用来获取Spring Bean。Servlet的doGet（）方法中首先检查key参数，如果为空，则返回HTTP 400错误，标识客户端的请求不合法；如果不为空，则载入AccountService实例。该类的generateCaptchaImage（）方法能够产生一个验证码图片的字节流，我们将其设置成image/jpeg格式，并写入到Servlet相应的输出流

中，客户端就能得到图12-1所示的验证码图片。

代码清单12-10中FROM的提交目标是signup，其对应了SignUpServlet。其内容如代码清单12-12所示。

#### 代码清单12-12 SignUpServlet.java

---

```
public class SignUpServlet
    extends HttpServlet
{
```



```

private static final long serialVersionUID = 4784742296013868199L;

private ApplicationContext context;

@Override
public void init()
    throws ServletException
{
    super.init();
    context = WebApplicationContextUtils.getWebApplicationContext( getServletContext() );
}

@Override
protected void doPost( HttpServletRequest req, HttpServletResponse resp )
    throws ServletException,
        IOException
{
    String id = req.getParameter( "id" );
    String email = req.getParameter( "email" );
    String name = req.getParameter( "name" );
    String password = req.getParameter( "password" );
    String confirmPassword = req.getParameter( "confirm_password" );
    String captchaKey = req.getParameter( "captcha_key" );
    String captchaValue = req.getParameter( "captcha_value" );

    if ( id == null || id.length() == 0 || email == null || email.length() == 0 ||
name == null
        || name.length() == 0 || password == null || password.length() == 0 || con-
firmPassword == null
        || confirmPassword.length() == 0 || captchaKey == null || captchaKey.length
() == 0 || captchaValue == null
        || captchaValue.length() == 0 )
    {
        resp.sendError( 400, "Parameter Incomplete. " );
        return;
    }

    AccountService service = (AccountService) context.getBean( "accountSer-
vice" );

    SignUpRequest request = new SignUpRequest();

    request.setId( id );
    request.setEmail( email );
    request.setName( name );
    request.setPassword( password );
    request.setConfirmPassword( confirmPassword );
    request.setCaptchaKey( captchaKey );
    request.setCaptchaValue( captchaValue );

    request.setActivateServiceUrl( getServletContext().getRealPath( "/" ) +
"activate" );

    try

```

```
        {
            service.signUp( request );
            resp.getWriter().print( "Account is created, please check your mail box
for activation link. " );
        }
        catch ( AccountServiceException e )
        {
            resp.sendError( 400, e.getMessage() );
            return;
        }
    }
}
```

---

SignUpServlet的doPost（）接受客户端的HTTP POST请求，首先它读取请求中的id、name、email等参数，然后验证这些参数的值是否为空，如果验证正确，则初始化一个SignUpRequest实例，其包含了注册账户所需要的各类数据。其中的activateServiceUrl表示服务应该基于什么地址发送账户激活链接邮件，这里的值是与signup平行的activate地址，这正是ActivationServlet的地址。SignUpServlet使用AccountService注册账户，所有的细节都已经封装在AccountService中，如果注册成功，服务器打印一条简单的提示信息。

上面介绍了一个JSP和两个Servlet，它们都非常简单。鉴于篇幅的原因，这里就不再详细解释另外几个JSP及Servlet。感兴趣的读者可以自行下载本书的样例源码。

## 12.4 使用jetty-maven-plugin进行测试

在进行Web开发的时候，我们总是无法避免打开浏览器对应用进行测试，比如为了验证程序功能、验证页面布局，尤其是一些与页面相关的特性，手动部署到Web容器进行测试似乎是唯一的方法。近年来出现了很多自动化的Web测试技术如Selenium，它能够录制Web操作，生成各种语言脚本，然后自动重复这些操作以进行测试。应该说，这类技术方法是未来的趋势，但无论如何，手动的、亲眼比对验证的测试是无法被完全替代的。测试Web页面的做法通常是将项目打包并部署到Web容器中，本节介绍如何使用jetty-maven-plugin，以使这些步骤更为便捷。

在介绍jetty-maven-plugin之前，笔者要强调一点，虽然手动的Web页面测试是必不可少的，但这种方法绝不应该被滥用。现实中常见的情况是，很多程序员即使修改了一些较底层的代码（如数据库访问、业务逻辑），都会习惯性地打开浏览器测试整个应用，这往往是没有必要的。可以用单元测试覆盖的代码就不应该依赖于Web页面测试，且不说页面测试更加耗时耗力，这种方式还无法自动化，更别提重复性了。因此Web页面测试应该仅限于页面的层次，例如JSP、CSS、JavaScript的修改，其他代码修改（如数据访问），请编写单元测试。

传统的Web测试方法要求我们编译、测试、打包及部署，这往往会消耗数10秒至数分钟的时间，jetty-maven-plugin能够帮助我们节省时

间，它能够周期性地检查项目内容，发现变更后自动更新到内置的Jetty Web容器中。换句话说，它帮我们省去了打包和部署的步骤。jetty-maven-plugin默认就很好地支持了Maven的项目目录结构。在通常情况下，我们只需要直接在IDE中修改源码，IDE能够执行自动编译，jetty-maven-plugin发现编译后的文件变化后，自动将其更新到Jetty容器，这时就可以直接测试Web页面了。

使用jetty-maven-plugin十分简单。指定该插件的坐标，并且稍加配置即可，见代码清单12-13。

#### 代码清单12-13 配置jetty-maven-plugin

```
<plugin>
  <groupId>org.mortbay.jetty</groupId>
  <artifactId>jetty-maven-plugin</artifactId>
  <version>7.1.6.v20100715</version>
  <configuration>
    <scanIntervalSeconds>10</scanIntervalSeconds>
    <webAppConfig>
      <contextPath>/test</contextPath>
    </webAppConfig>
  </configuration>
</plugin>
```

jetty-maven-plugin并不是官方的Maven插件，它的groupId是org.mortbay.jetty，上述代码中使用了Jetty 7的最新版本。在该插件的配置中，scanIntervalSeconds顾名思义表示该插件扫描项目变更的时间间隔，这里的配置是每隔10秒。需要注意的是，如果不进行配置，该元素的默认值是0，表示不扫描，用户也就失去了所谓的自动化热部署的功

能。上述代码中webappConfig元素下的contextPath表示项目部署后的context path。例如这里的值为/test，那么用户就可以通过<http://hostname: port/test/>访问该应用。

下一步启动jetty-maven-plugin。不过在这之前需要对settings.xml做个微小的修改。前面介绍过，默认情况下，只有org.apache.maven.plugins和org.codehaus.mojo两个groupId下的插件才支持简化的命令行调用，即可以运行mvn help: system，但mvn jetty: run就不行了。因为maven-help-plugin的groupId是org.apache.maven.plugins，而jetty-maven-plugin的groupId是org.mortbay.jetty。为了能在命令行直接运行mvn jetty: run，用户需要配置settings.xml如下：

```
<settings>
  <pluginGroups>
    <pluginGroup>org.mortbay.jetty</pluginGroup>
  </pluginGroups>
  ...
</settings>
```

现在可以运行如下命令启动jetty-maven-plugin：

```
$ mvn jetty:run
```

jetty-maven-plugin会启动Jetty，并且默认监听本地的8080端口，并将当前项目部署到容器中，同时它还会根据用户配置扫描代码改动。

如果希望使用其他端口，可以添加jetty.port参数。例如：

```
$ mvn jetty:run -Djetty.port=9999
```

现在就可以打开浏览器通过地址[http://localhost: 9999/test](http://localhost:9999/test)测试应用了。要停止Jetty，只需要在命令行输入Ctrl+C即可。

启动Jetty之后，用户可以在IDE中修改各类文件，如JSP、HTML、CSS、JavaScript甚至是Java类。只要不是修改类名、方法名等较大的操作，jetty-maven-plugin都能够扫描到变更并正确地将变化更新至Web容器中，这无疑在很大程度上帮助用户实现快速开发和测试。

上面的内容仅仅展示了jetty-maven-plugin最核心的配置点，如果有需要，还可以自定义web.xml的位置、项目class文件的位置、web资源目录的位置等信息。用户还能够以WAR包的方式部署项目，甚至在Maven的生命周期中嵌入jetty-maven-plugin。例如，先启动Jetty容器并部署项目，然后执行一些集成测试，最后停止容器。有兴趣进一步研究的读者可以访问该页

面：[http://wiki.eclipse.org/Jetty/Feature/Jetty\\_Maven\\_Plugin](http://wiki.eclipse.org/Jetty/Feature/Jetty_Maven_Plugin)。

## 12.5 使用Cargo实现自动化部署

Cargo是一组帮助用户操作Web容器的工具，它能够帮助用户实现自动化部署，而且它几乎支持所有的Web容器，如Tomcat、JBoss、Jetty和Glassfish等。Cargo通过cargo-maven2-plugin提供了Maven集成，Maven用户可以使用该插件将Web项目部署到Web容器中。虽然cargo-maven2-plugin和jetty-maven-plugin的功能看起来很相似，但它们的目的是不同的，jetty-maven-plugin主要用来帮助日常的快速开发和测试，而cargo-maven2-plugin主要服务于自动化部署。例如专门的测试人员只需要一条简单的Maven命令，就可以构建项目并部署到Web容器中，然后进行功能测试。本节以Tomcat 6为例，介绍如何自动化地将Web应用部署至本地或远程Web容器中。

## 12.5.1 部署至本地Web容器

Cargo支持两种本地部署的方式，分别为standalone模式和existing模式。在standalone模式中，Cargo会从Web容器的安装目录复制一份配置到用户指定的目录，然后在此基础上部署应用，每次重新构建的时候，这个目录都会被清空，所有配置被重新生成。而在existing模式中，用户需要指定现有的Web容器配置目录，然后Cargo会直接使用这些配置并将应用部署到其对应的位置。代码清单12-14展示了standalone模式的配置样例。

代码清单12-14 使用standalone模式部署应用至本地Web容器

```
<plugin>
  <groupId>org.codehaus.cargo</groupId>
  <artifactId>cargo-maven2-plugin</artifactId>
  <version>1.0</version>
  <configuration>
    <container>
      <containerId>tomcat6x</containerId>
      <home>D:\cmd\apache-tomcat-6.0.29</home>
    </container>
    <configuration>
      <type>standalone</type>
      <home>${project.build.directory}/tomcat6x</home>
    </configuration>
  </configuration>
</plugin>
```

cargo-maven2-plugin的groupId是org.codehaus.cargo，这不属于官方的两个Maven插件groupId，因此用户需要将其添加到settings.xml的



pluginGroup元素中以方便命令行调用。

上述cargo-maven2-plugin的具体配置包括了container和configuration两个元素，configuration的子元素type表示部署的模式（这里是standalone）。与之对应的，configuration的home子元素表示复制容器配置到什么位置，这里的值为\${project.build.directory}/tomcat6x，表示构建输出目录，即target/下的tomcat6x子目录。container元素下的containerId表示容器的类型，home元素表示容器的安装目录。基于该配置，Cargo会从D:\cmd\apache-tomcat-6.0.29目录下复制配置到当前项目的target/tomcat6x/目录下。

现在，要让Cargo启动Tomcat并部署应用，只需要运行：

```
$ mvn cargo:start
```

以account-web为例，现在就可以直接访问地址的账户注册页面<sup>[1]</sup>了。

默认情况下，Cargo会让Web容器监听8080端口。可以通过修改Cargo的cargo.servlet.port属性来改变这一配置，如代码清单12-15所示。

代码清单12-15 更改Cargo的Servlet监听端口

---

```
<plugin>
  <groupId>org.codehaus.cargo</groupId>
  <artifactId>cargo-maven2-plugin</artifactId>
  <version>1.0</version>
  <configuration>
    <container>
      <containerId>tomcat6x</containerId>
      <home>D:\cmd\apache-tomcat-6.0.29</home>
    </container>
    <configuration>
      <type>standalone</type>
      <home>${project.build.directory}/tomcat6x</home>
      <properties>
        <cargo.servlet.port>8081</cargo.servlet.port>
      </properties>
    </configuration>
  </configuration>
</plugin>
```

---

要将应用直接部署到现有的Web容器下，需要配置Cargo使用existing模式，如代码清单12-16所示。

#### 代码清单12-16 使用existing模式部署应用至本地Web容器

---

```
<plugin>
  <groupId>org.codehaus.cargo</groupId>
  <artifactId>cargo-maven2-plugin</artifactId>
  <version>1.0</version>
  <configuration>
    <container>
      <containerId>tomcat6x</containerId>
      <home>D:\cmd\apache-tomcat-6.0.29</home>
    </container>
    <configuration>
      <type>existing</type>
      <home>D:\cmd\apache-tomcat-6.0.29</home>
    </configuration>
  </configuration>
</plugin>
```

---

上述代码中configuration元素的type子元素的值为existing，而对应的home子元素表示现有的Web容器目录，基于该配置运行mvn cargo: start之后，便能够在Tomcat的webapps子目录看到被部署的Maven项目。

[1] 地址为http:localhost: 8080/account-web-1.0.0-SNAPSHOT/signup.jsp。

## 12.5.2 部署至远程Web容器

除了让Cargo直接管理本地Web容器然后部署应用之外，也可以让Cargo部署应用至远程的正在运行的Web容器中。当然，前提是拥有该容器的相应管理员权限。相关配置如代码清单12-17所示。

代码清单12-17 部署应用至远程Web容器

```
<plugin>
  <groupId>org.codehaus.cargo</groupId>
  <artifactId>cargo-maven2-plugin</artifactId>
  <version>1.0</version>
  <configuration>
    <container>
      <containerId>tomcat6x</containerId>
      <type>remote</type>
    </container>
    <configuration>
      <type>runtime</type>
      <properties>
        <cargo.remote.username>admin</cargo.remote.username>
        <cargo.remote.password>admin123</cargo.remote.password>
        <cargo.tomcat.manager.url>http://localhost:8080/manager</car-
go.tomcat.manager.url>
      </properties>
    </configuration>
  </configuration>
</plugin>
```

对于远程部署的方式来说，container元素的type子元素的值必须为remote。如果不显式指定，Cargo会使用默认值installed，并寻找对应的容器安装目录或者安装包，对于远程部署方式来说，安装目录或者安装包是不需要的。上述代码中configuration的type子元素值为runtime，表示既不使用独立的容器配置，也不使用本地现有的容器配置，而是依赖

于一个已运行的容器。properties元素用来声明一些容器热部署相关的配置。例如，这里的Tomcat 6就需要提供用户名、密码以及管理地址。需要注意的是，这部分配置元素对于所有容器来说不是一致的，读者需要查阅对应的Cargo文档。

有了上述配置后，就可以让Cargo部署应用了。运行命令如下：

```
$ mvn cargo:redeploy
```

如果容器中已经部署了当前应用，Cargo会先将其卸载，然后再重新部署。

由于自动化部署本身就不是简单的事情，再加上Cargo要兼容各种不同类型的Web容器，因此cargo-maven2-plugin的相关配置会显得相对复杂，这个时候完善的文档就显得尤为重要。如果想进一步了解Cargo，可访问<http://cargo.codehaus.org/Maven2+plugin>。

## 12.6 小结

本章介绍的是用Maven管理Web项目，因此首先讨论了Web项目的基本结构，然后分析实现了本书背景案例的最后两个模块：`account-service`和`account-web`，其中后者是一个典型的Web模块。开发Web项目的时候，大家往往会使用热部署来实现快速的开发和测试，`jetty-maven-plugin`可以帮助实现这一目标。本章最后讨论的是自动化部署，这一技术的主角是Cargo，有了它，可以让Maven自动部署应用至本地和远程Web容器中。

## 第13章 版本管理

### 本章内容

- 何为版本管理
- Maven的版本号定义约定
- 主干、标签与分支
- 自动化版本发布
- 自动化创建分支
- GPG签名
- 小结

一个健康的项目通常有一个长期、合理的版本演变过程。例如JUnit有3.7、3.8、3.8.1、3.8.2、4.0、4.1等版本。Maven本身的版本也比较多，如最早的Maven 1；目前使用最广泛的Maven 2有2.0.9、2.0.10、2.1.0、2.2.0、2.2.1等各种版本；而最新的Maven 3则拥有3.0-alpha-1、3.0-alpha-2、3.0-alpha-7、3.0-beta-1等版本。除了这些对外发布的版本之外，6.5节还介绍了Maven特有的快照版本的概念。这些版本中的每个数字代表了什么？alpha、beta是什么意思？快照版和发布版的区别是什

么？我们应该如何科学地管理自己的项目版本？本章将会详细解答这些问题。

阅读本章的时候还需要分清版本管理（Version Management）和版本控制（Version Control）的区别。版本管理是指项目整体版本的演变过程管理，如从1.0-SNAPSHOT到1.0，再到1.1-SNAPSHOT。版本控制是指借助版本控制工具（如Subversion）追踪代码的每一个变更。本章重点讲述的是版本管理，但是读者将会看到，版本管理通常也会涉及一些版本控制系统的操作及概念。请在阅读的时候特别留意这两者的关系和区别。



## 13.1 何为版本管理

6.5节谈到，为了方便团队的合作，在项目开发的过程中，大家都应该使用快照版本，Maven能够很智能地处理这种特殊的版本，解析项目各个模块最新的“快照”。快照版本机制促进团队内部的交流，但是当项目需要对外发布时，我们显然需要提供非常稳定的版本，使用该版本应当永远只能够定位到唯一的构件，而不是像快照版本那样，定位的构件随时可能发生变化。对应地，我们称这类稳定的版本为发布版。项目发布了一个版本之后，就进入下一个开发阶段，项目也就自然转换到新的快照版本中。

版本管理关心的问题之一就是这种快照版和发布版之间的转换。项目经过了一段时间的1.0-SNAPSHOT的开发之后，在某个时刻发布了1.0正式版，然后项目又进入了1.1-SNAPSHOT的开发，这个版本可能添加了一些有趣的特性，然后在某个时刻发布1.1正式版。项目接着进入1.2-SNAPSHOT的开发。由于快照对应了项目的开发过程，因此往往对应了很长的时间，而正式版本对应了项目的发布，因此仅代表某个时刻项目的状态，如图13-1所示。



图13-1 快照版和发布版之间的转换

理想的发布版本应当对应了项目某个时刻比较稳定的状态，这包括源代码的状态以及构建的状态，因此这个时候项目的构建应当满足以下的条件：

- 所有自动化测试应当全部通过。毫无疑问，失败的测试代表了需要修复的问题，因此发布版本之前应该确保所有测试都能得以正确执行。

- 项目没有配置任何快照版本的依赖。快照版本的依赖意味着不同时间的构建可能会引入不同内容的依赖，这显然不能保证多次构建能够生成同样的结果。

- 项目没有配置任何快照版本的插件。快照版本的插件配置可能会在不同时间引入不同内容的Maven插件，从而影响Maven的行为，破坏构建的稳定性。

- 项目所包含的代码已经全部提交到版本控制系统中。项目已经发布了，可源代码却不在版本控制系统中，甚至丢失了。这意味着项目丢失了某个时刻的状态，因此这种情况必须避免，版本发布的时候必须确保所有的源代码都已经提交了。

只有上述条件都满足之后，才可以将快照版本更新为发布版本，例如将1.0-SNAPSHOT更新为1.0，然后生成版本为1.0的项目构件。

不过这里还缺少一步关键的版本控制操作。如果你了解任何一种版本控制工具，如Subversion，那就应该能想到项目发布与标签（Tag）的关系。版本控制系统记录代码的每一个变化，通常这些变化都被维护在主干（Trunk）中，但是当项目发布的时候，开发人员就应该使用标签记录这一特殊时刻项目的状态。以Subversion为例，日常的变更维护在主干中，包含各种源码版本r1、r2、...、r284、...。要找到某个时刻的项目状态会比较麻烦，而使用标签就可以明确地将某个源码版本（也就是项目状态）从主干中标记出来，放到单独的位置，这样在之后的任何时刻，我们都能够快速得到发布版本的源代码，从而能够比较各个版本的差异，甚至重新构建一个同样版本的构件。

因此，将项目的快照版本更新至发布版本之后，应当再执行一次Maven构建，以确保项目状态是健康的。然后将这一变更提交到版本控制系统的主干中。接着再为当前主干的状态打上标签。以Subversion为例，这几个步骤对应的命令如下：

```
$mvn clean install
$svn commit pom.xml -m "prepare to release 1.0"
$svn copy -m "tag release 1.0" \
https://svn.juvenxu.com/project/trunk \
https://svn.juvenxu.com/project/tags/1.0
```

至此，一个版本发布的过程完成了。接下来要做的就是更新发布版本至新的快照版本，如从1.0到1.1-SNAPSHOT。

## 13.2 Maven的版本号定义约定

到目前为止，读者应该已经清楚了解了快照版和发布版的区别。现在再深入看一下1.0、1.1、1.2.1、3.0-beta这样的版本号后面又遵循了怎样的约定。了解了这样的约定之后，就可以正确地为自己的产品或者项目定义版本号，而你的用户也能了解到隐藏在版本号中的信息。

看一个实际的例子，这里有一个版本：

1.3.4-beta-2

这往往表示了该项目或产品的第一个重大版本的第三个次要版本的第四次增量版本的beta-2里程碑。很拗口？那一个个分开解释：“1”表示了该版本是第一个重大版本；“3”表示这是基于重大版本的第三个次要版本；“4”表示该次要版本的第四个增量；最后的“beta-2”表示该增量的某一个里程碑。

也就是说，Maven的版本号定义约定是这样的：

<主版本>.<次版本>.<增量版本>-<里程碑版本>

主版本和次版本之间，以及次版本和增量版本之间用点号分隔，里程碑版本之前用连字号分隔。下面解释其中每一个部分的意义：

·**主版本**：表示了项目的重大架构变更。例如，Maven 2和Maven 1相去甚远；Struts 1和Struts 2采用了不同的架构；JUnit 4较JUnit 3增加了标注支持。

·**次版本**：表示较大范围的功能增加和变化，及Bug修复。例如Nexus 1.5较1.4添加了LDAP的支持，并修复了很多Bug，但从总体架构来说，没有什么变化。

·**增量版本**：一般表示重大Bug的修复，例如项目发布了1.4.0版本之后，发现了一个影响功能的重大Bug，则应该快速发布一个修复了Bug的1.4.1版本。

·**里程碑版本**：顾名思义，这往往指某一个版本的里程碑。例如，Maven 3已经发布了很多里程碑版本，如3.0-alpha-1、3.0-alpha-2、3.0-beta-1等。这样的版本与正式的3.0相比，往往表示不是非常稳定，还需要很多测试。

需要注意的是，不是每个版本号都必须拥有这四个部分。一般来说，主版本和次版本都会声明，但增量版本和里程碑就不一定了。例如，像3.8这样的版本没有增量和里程碑，2.0-beta-1没有增量。但我们不会看到有人省略次版本，简单地给出主版本显然是不够的。

当用户在声明依赖或插件未声明版本时，Maven就会根据上述的版本号约定自动解析最新版本。这个时候就需要对版本号进行排序。对于

主版本、次版本和增量版本来说，比较是基于数字的，因此  
 $1.5 > 1.4 > 1.3.11 > 1.3.9$ 。而对于里程碑版本，Maven则只进行简单的字符串比较，因此会得到 $1.2\text{-beta-3} > 1.2\text{-beta-11}$ 的结果。这一点需要留意。

## 13.3 主干、标签与分支

使用版本控制工具时我们都会遇到主干（trunk）、标签（tag）和 branch（分支）的概念。13.1节已经涉及了主干与标签。这里再详细将这几个概念阐述一下，因为理解它们是理解Maven版本管理的基础。

- 主干**：项目开发代码的主体，是从项目开始直到当前都处于活动的状态。从这里可以获得项目最新的源代码以及几乎所有的变更历史。

- 分支**：从主干的某个点分离出来的代码拷贝，通常可以在不影响主干的前提下在这里进行重大Bug的修复，或者做一些实验性质的开发。如果分支达到了预期的目的，通常发生在这里的变更会被合并（merge）到主干中。

- 标签**：用来标识主干或者分支的某个点的状态，以代表项目的某个稳定状态，这通常就是版本发布时的状态。

本书采用Subversion作为版本控制系统，如果对上述概念不清晰，请参考开放的《Subversion与版本控制》（<http://svnbook.red-bean.com/>）一书。

使用Maven管理项目版本的时候，也涉及了很多的版本控制系统操作。下面就以一个实际的例子来介绍这些操作是如何执行的。

图13-2下方最长的箭头表示项目的主干，项目最初的版本是1.0.0-SNAPSHOT，经过一段时间的开发后，1.0.0版本发布，这个时候就需要打一个标签，图中用一个长条表示。然后项目进入1.1.0-SNAPSHOT状态，大量的开发工作都完成在主干中，添加了一些新特性并修复了很多Bug之后，项目1.1.0发布，同样，这时候需要打另一个标签。发布过后，项目进入1.2.0-SNAPSHOT阶段，可这个时候用户报告1.1.0版本有一个重大的Bug，需要尽快修复，我们不能在主干中修Bug，因为主干有太多的变化，无法在短时间内测试完毕并发布，我们也不能停止1.2.0-SNAPSHOT的开发，因此这时候可以基于1.1.0创建一个1.1.1-SNAPSHOT的分支，在这里进行Bug修复，然后为用户发布一个1.1.1增量版本，同时打上标签。当然，还不能忘了把Bug修复涉及的变更合并到1.2.0-SNAPSHOT的主干中。主干在开发一段时间之后，发布1.2.0版本，然后进入到新版本1.3.0-SNAPSHOT的开发过程中。

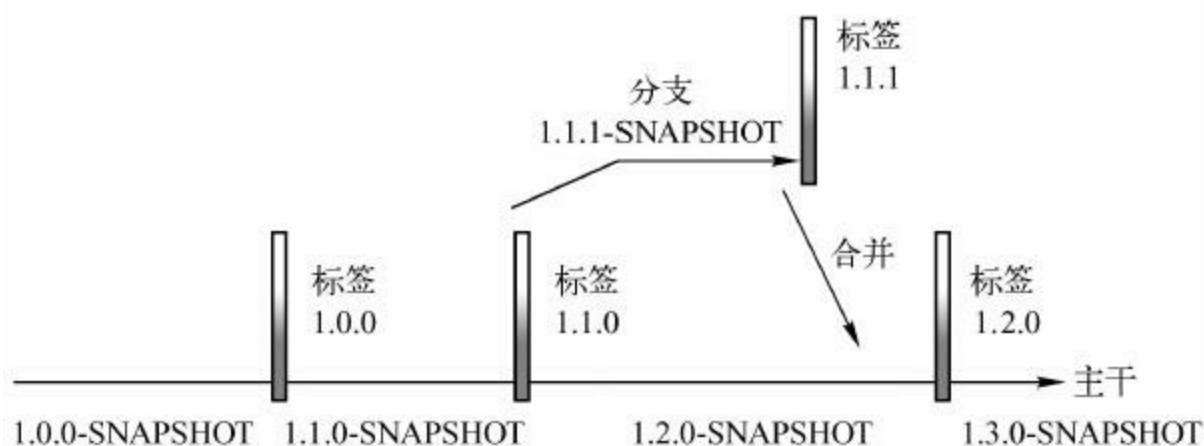


图13-2 主干、标签和分支与项目版本的关系



图13-2展示的是一个典型的项目版本变化过程，这里涉及了快照版与发布版之间的切换、Maven版本号约定的应用，以及版本控制系统主干、标签和分支的使用。这其实也是一个不成文的行业标准，理解这个过程之后，不仅能够更方便地学习开源项目，也能对项目的版本管理更加标准和清晰。

## 13.4 自动化版本发布

本章前几节已经详细介绍了版本发布时需要完成的工作，读者如果愿意，则完全可以手动地执行这些操作，检查是否有未提交代码、是否有快照依赖、更新快照版至发布版、执行Maven构建以及为源代码打标签等。事实上，如果对这一过程不是很熟悉，那么还是应该一步一步地操作一遍，以得到最直观的感受。

当熟悉了版本发布流程之后，就会希望借助工具将这一流程自动化。Maven Release Plugin就提供了这样的功能，只要提供一些必要的信息，它就能帮我们完成上述所有版本发布所涉及的操作。下面介绍如何使用Maven Release Plugin发布项目版本。

Maven Release Plugin主要有三个目标，它们分别为：

·**release: prepare**准备版本发布，依次执行下列操作：

- 检查项目是否有未提交的代码。
- 检查项目是否有快照版本依赖。
- 根据用户的输入将快照版本升级为发布版。
- 将POM中的SCM信息更新为标签地址。

- 基于修改后的POM执行Maven构建。

- 提交POM变更。

- 基于用户输入为代码打标签。

- 将代码从发布版升级为新的快照版。

- 提交POM变更。

- release: rollback**回退**release: prepare**所执行的操作。将POM回退至**release: prepare**之前的状态，并提交。需要注意的是，该步骤不会删除**release: prepare**生成的标签，因此用户需要手动删除。

- release: perform**执行版本发布。签出**release: prepare**生成的标签中的源代码，并在此基础上执行**mvn deploy**命令打包并部署构件至仓库。

要为项目发布版本，首先需要为其添加正确的版本控制系统信息，这是因为Maven Release Plugin需要知道版本控制系统的主干、标签等地址信息后才能执行相关的操作。一般配置项目的SCM信息如代码清单13-1所示。

代码清单13-1 为版本发布配置SCM信息

---

```
<project>
...
  <scm>
    <connection>scm:svn:http://192.168.1.103/app/trunk</connection>
    <developerConnection>scm:svn:https://192.168.1.103/app/trunk</developerCon-
nection>
    <url> http://192.168.1.103/account/trunk</url>
  </scm>...
</project>
```

---

代码清单13-1中的connection元素表示一个只读的scm地址，而developerConnection元素表示可写的scm地址，url则表示可以在浏览器中访问的scm地址。为了能让Maven识别，connection和developerConnection必须以scm开头，冒号之后的部分表示版本控制工具类型（这里是svn），Maven还支持cvs、git等。接下来才是实际的scm地址，该例中的connection使用了http协议，而developerConnection则由于涉及写操作，使用https协议进行了保护。

该配置只告诉Maven当前代码的位置（主干），而版本发布还要涉及标签操作。因此，还需要配置Maven Release Plugin告诉其标签的基础目录，如代码清单13-2所示。

#### 代码清单13-2 配置maven-release-plugin提供标签基础目录

---

```
<plugin>
  <groupId>org.apache.maven.plugins</groupId>
  <artifactId>maven-release-plugin</artifactId>
  <version>2.0</version>
  <configuration>
    <tagBase>https://192.168.1.103/app/tags/</tagBase>
  </configuration>
</plugin>
```

---

在执行`release: prepare`之前还有两个注意点：第一，系统必须要提供`svn`命令行工具，Maven需要`svn`命令行工具执行相关操作，而无法使用图形化的工具，如TortoiseSVN；第二，POM必须配置了可用的部署仓库，因为`release: perform`会执行`deploy`操作将构件发布到仓库中。关于如何配置部署仓库可参考9.6.1节。

一切就绪之后，在项目根目录下运行如下命令：

```
$ mvn release:prepare
```

Maven Release Plugin开始准备发布版本，如果它检测到项目有未提交的代码，或者项目有快照版的依赖，则会提示出错。如果一切都没问题，则会提示用户输入想要发布的版本号、标签的名称以及新的快照版本号。例如：

```
What is the release version for "App"? (com.juvenxu.mvnbook:app) 1.0.0: :  
What is SCM release tag or label for "App"? (com.juvenxu.mvnbook:app) app-1.0.0: :  
What is the new development version for "App"? (com.juvenxu.mvnbook:app) 1.0.1-SNAPSHOT: :1.1.0-SNAPSHOT
```

如果项目的`artifactId`为`app`，发布前的版本为`1.0.0-SNAPSHOT`，则Maven Release Plugin会提示使用发布版本号`1.0.0`，使用标签名称`app-1.0.0`，新的开发版本为`1.0.1-SNAPSHOT`。如果这些模式值正是你想要的，直接按Enter键即可，否则就输入想要的值再按Enter键，如上例中为新的开发版本输入了值`1.1.0-SNAPSHOT`。

基于这些信息，Maven Release Plugin会将版本从`1.0.0-SNAPSHOT`

更新为1.0.0，并更新SCM地址<http://192.168.1.103/app/trunk>至<http://192.168.1.103/app/tags/app-1.0.0>。在此基础上运行一次Maven构建以防止意外的错误出现，然后将这两个变化提交，并为该版本打上标签，标签地址是<http://192.168.1.103/app/tags/app-1.0.0>。即tagBase路径加上标签名称。之后，Maven Release Plugin会将POM中的版本信息从1.0.0升级到1.1.0-SNAPSHOT并提交。

至此，`release: prepare`的工作完成。如果这时你发现了一些问题，例如将标签名称配置错了，则可以使用`release: rollback`命令回退发布，Maven Release Plugin会将POM的配置回退到`release: prepare`之前的状态。但需要注意的是，版本控制系统中的标签并不会被删除，也就是说，用户需要手动执行版本控制系统命令删除该标签。

在多模块项目中执行`release: prepare`的时候，默认maven-release-plugin会提示用户设定每个模块发布版本号及新的开发版本号。例如，如果在account-parent模块中配置正确的scm信息之后进行项目发布，就会看到如下的输出：

```
What is the release version for "Account Parent"? (com.juvenxu.mvnbook.account:account-parent) 1.0.0::
What is the release version for "Account Email"? (com.juvenxu.mvnbook.account:account-email) 1.0.0::
What is the release version for "Account Persist"? (com.juvenxu.mvnbook.account:account-persist) 1.0.0::
What is the release version for "Account Captcha"? (com.juvenxu.mvnbook.account:account-captcha) 1.0.0::
What is the release version for "Account Service"? (com.juvenxu.mvnbook.account:account-service) 1.0.0::
What is the release version for "Account Web"? (com.juvenxu.mvnbook.account:account-web) 1.0.0::
What is SCM release tag or label for "Account Parent"? (com.juvenxu.mvnbook.account:account-parent) account-parent-1.0.0::
What is the new development version for "Account Parent"? (com.juvenxu.mvnbook.account:account-parent) 1.0.1-SNAPSHOT::
What is the new development version for "Account Email"? (com.juvenxu.mvnbook.account:account-email) 1.0.1-SNAPSHOT::
What is the new development version for "Account Persist"? (com.juvenxu.mvnbook.account:account-persist) 1.0.1-SNAPSHOT::
What is the new development version for "Account Captcha"? (com.juvenxu.mvnbook.account:account-captcha) 1.0.1-SNAPSHOT::
What is the new development version for "Account Service"? (com.juvenxu.mvnbook.account:account-service) 1.0.1-SNAPSHOT::
What is the new development version for "Account Web"? (com.juvenxu.mvnbook.account:account-web) 1.0.1-SNAPSHOT::
```

在很多情况下，我们会希望所有模块的发布版本以及新的SNAPSHOT开发版本都保持一致。为了避免重复确认，maven-release-plugin提供了autoVersionSubmodules参数。例如运行下面的命令后，maven-release-plugin就会自动为所有子模块使用与父模块一致的发布版本和新的SNAPSHOT版本：

```
$ mvn release:prepare -DautoVersionSubmodules=true
```

如果检查下来release: prepare的结果没有问题，标签和新的开发版本都是正确的，可以执行如下发布执行命令：

```
$ mvn release:perform
```

该命令将标签中的代码签出，执行`mvn deploy`命令构建刚才准备的1.0.0版本，并部署到仓库中。至此，版本1.0.0正式发布完成。由于它已经被部署到了Maven仓库中，其他人可以方便地配置对它的依赖。

细心的读者可能会发现，如果你所发布项目的打包类型为`jar`，在执行`release: perform`之后，不仅项目的主构件会被生成并发布到仓库中，基于该主构件的`-sources.jar`和`-javadoc.jar`也会生成并发布。对于你的用户来说，这无疑是非常方便的，他们不仅能够下载你的主构件，还能够得到项目的源码和Javadoc。那么，`release: perform`是怎样生成`-sources.jar`和`-javadoc.jar`的呢？

8.5节介绍过，所有Maven项目的POM都继承自超级POM，而如果打开超级POM，就能发现如代码清单13-3所示内容。

代码清单13-3 超级POM中sources和javadoc的配置



---

```
<profiles>
  <profile>
    <id>release-profile</id>

    <activation>
      <property>
        <name>performRelease</name>
        <value>true</value>
      </property>
    </activation>

    <build>
      <plugins>
        <plugin>
          <inherited>true</inherited>
          <artifactId>maven-source-plugin</artifactId>
          <executions>
            <execution>
              <id>attach-sources</id>
              <goals>
                <goal>jar</goal>
              </goals>
            </execution>
          </executions>
        </plugin>
        <plugin>
          <inherited>true</inherited>
          <artifactId>maven-javadoc-plugin</artifactId>
          <executions>
            <execution>
              <id>attach-javadocs</id>
              <goals>
                <goal>jar</goal>
              </goals>
            </execution>
          </executions>
        </plugin>
        <plugin>
          <inherited>true</inherited>
          <artifactId>maven-deploy-plugin</artifactId>
          <configuration>
            <updateReleaseInfo>true</updateReleaseInfo>
          </configuration>
        </plugin>
      </plugins>
    </build>
  </profile>
</profiles>
```

---

超级POM中定义了一个名为release-profile的Maven Profile， Profile

是指一段在特定情况下被激活并更改Maven行为的配置，本书后续会有专门的章节详细阐述。这里看到activate元素下有一个名为performRelease、值为true的属性配置，这表示当Maven运行时，如果运行环境中存在performRelease属性且值为true的时候，该Profile就被激活。也就是说，该Profile下的配置会得到应用。那么，什么情况下Maven运行环境中会有名为performRelease、值为true的属性呢？可以在命令行指定。例如：

```
$ mvn clean install -DperformRelease=true
```

但是，读者可能已经猜到了，在执行release: perform的时候，Maven Release Plugin会自动生成值为true的performRelease属性。这时，超级POM中的release-profile就会被激活。

这个Profile配置了3个Maven插件，maven-sources-plugin的jar目标会为项目生成-source.jar文件，maven-javadoc-plugin的jar目标会为项目生成-javadoc.jar文件，而maven-deploy-plugin的update-release-info配置则会在部署的时候更新仓库中的元数据，告诉仓库该版本是最新的发布版。每个插件配置中值为true的inherited元素则表示该插件配置可以被子POM继承。

在日常的快照开发过程中，往往没有必要每次都生成-source.jar和-javadoc.jar，但是当项目发布的时候，这些文件就显得十分重要。超级

POM中的release-profile就是为了这种情形而设计的。需要注意的是，这种隐式的配置对于不熟悉Maven的用户来说可能会显得十分令人费解，因此将来的Maven版本中可能会从超级POM中移除这段配置，所以如果用户希望在发布版本时自动生成-sources.jar和-javadoc.jar，最好还是在自己的POM中显式地配置这些插件。

## 13.5 自动化创建分支

13.4节介绍了如何使用Maven Release Plugin自动化版本发布，如果回顾一下图13-2，就会发现分支创建的操作还没有具体涉及。本节就继续基于实际的样例讲解如何自动化创建分支。

在图13-2中可以看到，在正式发布版本1.1.0的同时，还可以创建一个分支用来修复将来这个版本可能遇到的重大Bug。这个过程可以手工完成，例如使用svn copy操作将主干代码复制到一个名为1.1.x的分支中，然后修改分支中的POM文件，升级其版本为1.1.1-SNAPSHOT，这会涉及很多Subversion操作。

使用Maven Release Plugin的branch目标，它能够帮我们自动化这些操作：

- 检查本地有无未提交的代码。
- 为分支更改POM的版本，例如从1.1.0-SNAPSHOT改变成1.1.1-SNAPSHOT。
- 将POM中的SCM信息更新为分支地址。
- 提交以上更改。

- 将主干的代码复制到分支中。
- 修改本地代码使其回退到分之前的版本（用户可以指定新的版本）。
- 提交本地更改。

当然，为了让Maven Release Plugin为我们工作，和版本发布一样，必须在POM中提供正确的SCM信息。此外，由于分支操作会涉及版本控制系统里的分支地址，因此还要为Maven Release Plugin配置分支基础目录，如代码清单13-4所示。

#### 代码清单13-4 配置maven-release-plugin提供分支基础目录

```
<plugin>
  <groupId>org.apache.maven.plugins</groupId>
  <artifactId>maven-release-plugin</artifactId>
  <version>2.0</version>
  <configuration>
    <tagBase>https://192.168.1.103/app/tags/</tagBase>
    <branchBase>https://192.168.1.103/app/branches/</branchBase>
  </configuration>
</plugin>
```

然而tagBase和branchBase并非是一定要配置的。如果为版本控制仓库使用了标准的Subversion布局，即在平行的trunk/tags/branches目录下分别放置项目主干代码、标签代码和分支代码，那么Maven Release Plugin就能够自动根据主干代码位置计算出标签及分支代码位置，因此你就可以省略这两项配置。

理解了创建分支所将执行的实际行为后，就可以在项目目录下运行如下命令以创建分支：

```
$ mvn release:branch -DbranchName=1.1.x \
-DupdateBranchVersions=true -DupdateWorkingCopyVersions=false
```

上述命令中使用了Maven Release Plugin的branch目标， -  
DbranchName=1.1.x用来配置所要创建的分支的名称， -  
DupdateBranchVersions=true表示为分支使用新的版本， -  
DupdateWorkingCopyVersions=false表示不更新本地代码（即主干）的版本。运行上述命令之后，Maven会提示输入分支项目的版本。例如：

```
What is the branch version for "app"? (com.juvenxu.mvnbook:app) 1.1.1-SNAPSHOT: :
```

用户根据自己的需要为分支输入新的版本后按Enter键，Maven就会处理其余的操作。最后，用户就能在源码库中找到Maven创建的分支，如<https://192.168.1.103/app/branches/1.1.x/>。在这里，POM中的版本已经升级到了1.1.1-SNAPSHOT。

## 13.6 GPG签名

当从中央仓库下载第三方构件的时候，你可能会想要验证这些文件的合法性，例如它们是由开源项目官方发布的，并且没有被篡改过。同样地，当发布自己项目给客户使用的时候，你的客户也会想要验证这些文件是否是由你的项目组发布的，且没有被恶意篡改过。PGP（Pretty Good Privacy）就是这样一个用来帮助提高安全性的技术。PGP最常用给电子邮件进行加密、解密以及提供签名，以提高电子邮件交流的安全性。本节介绍如何使用PGP技术为发布的Maven构件签名，为项目增强安全性。

## 13.6.1 GPG及其基本使用

GnuPG（简称GPG，来自<http://www.gnupg.org/>）是PGP标准的一个免费实现，无论是类UNIX平台还是Windows平台，都可以使用它。

GPG能够帮助我们为文件生成签名、管理密钥以及验证签名等。

首先，访问<http://www.gnupg.org/download/>并下载对应自己平台的GPG分发包，按照官方的文档将GPG安装完毕，运行如下命令检查安装：

```
juven@ juven-ubuntu: ~ $ gpg --version
gpg (GnuPG) 1.4.9 Copyright (C) 2008 Free Software Foundation, Inc.
License GPLv3 + : GNU GPL version 3 or later
...
```

在使用GPG之前，先得为自己准备一个密钥对，即一个私钥和一个公钥。之后才可以使用私钥对文件进行签名，并且将公钥分发到公钥服务器供其他用户下载，用户可以使用公钥对签名进行验证。

使用如下命令生成密钥对：

```
juven@ juven-ubuntu: ~ $ gpg --gen-key
```

GPG会问你密钥的类型、大小和有效时间，通常使用默认的值即可。GPG还会要求你输入自己的名称、电子邮件地址和对密钥的注释，



这些内容会被包含在公钥中并被你的用户看到，因此务必正确填写。最后，还可以提供一个密码来保护密钥，这不是强制性的，但通常最好提供以防止别人得到你的密钥后恶意使用。你将来需要使用私钥和密码为文件提供签名，因此一定要认证保护它们。

现在已经有了密钥对，就可以在命令行中查看它们（其他导入到本地机器的密钥也会被显示），如下面的命令可用来列出所有公钥：

```
juven@ juven-ubuntu:~ $ gpg --list-keys  
/home/juven/.gnupg/pubring.gpg  
-----  
pub 1024D/C6EED57A 2010-01-13  
uid Juven Xu (Juven Xu works at Sonatype) juven@sonatype.com  
sub 2048g/D704745C 2010-01-13
```

这里的/home/juven/.gnupg/pubring.gpg表示公钥存储的位置。以pub开头的一行显示公钥的长度（1024D）、ID（C6EED57A）以及创建日期（2010-01-13）。下一行显示了公钥的UID，也就是一个由名称、注释和邮件地址组成的字符串。最后一行显示的子钥不用关心。

类似地，下面的命令用来列出本机私钥：

```
juven@ juven-ubuntu:~ $ gpg --list-secret-keys  
/home/juven/.gnupg/secring.gpg  
-----  
sec 1024D/C6EED57A 2010-01-13  
uid Juven Xu (Juven Xu works at Sonatype)  
ssb 2048g/D704745C 2010-01-13
```

对GPG的公私钥有了基本的了解之后，就可以使用如下命令为任意

文件创建一个ASCII格式的签名：

```
juven@ juven-ubuntu:~ $ gpg -ab temp.java
```

这里的-a选项告诉GPG创建ASCII格式的输出，而-b选项则告诉GPG创建一个独立的签名文件。如果你的私钥拥有密码，这个时候就需要输入密码。如果私钥没有密码，那么只要他人获得了你的私钥，就能够以你的名义对任何内容进行签名，这是非常危险的。

在该例中，GPG会创建一个名为temp.java.asc的签名文件，这时就可以将这个后缀名为.asc的签名文件连同原始文件一起分发给你的用户。如果你的用户已经导入了你的公钥，就可以运行如下命令验证原始文件：

```
$ gpg --verify temp.java.asc
```

为了能让你的用户获取公钥并验证你分发的文件，需要将公钥分发到公钥服务器中。例如，hkp://pgp.mit.edu是美国麻省理工学院提供的公钥服务器，运行如下命令可将公钥分发到该服务器中：

```
$ gpg --keyserver hkp://pgp.mit.edu --send-keys C6EED57A
```

这里的--keyserver选项用来指定分发服务器的地址，--send-keys用来指定想要分发公钥的ID。你可以罗列本地公钥来查看它们的ID。需要注意的是，公钥会在各个公钥服务器中被同步，因此你不需要重复地往

各个服务器分发同一公钥。

现在，你的用户可以将服务器上的公钥导入到本地机器：

```
$ gpg --keyserver hkp://pgp.mit.edu --recv-keys C6EED57A
```

上述就是一个基本的签名、分发并验证的流程，在使用Maven发布项目的时候，可以使用GPG为发布文件提供签名。现在读者应该已经知道如何手工完成这一步骤了，下面介绍如何使用Maven GPG Plugin自动化签名这一步骤。

## 13.6.2 Maven GPG Plugin

手动地对Maven构件进行签名并将这些签名部署到Maven仓库中是一件耗时的体力活。而使用Maven GPG Plugin只需要提供几行简单的配置，它就能够帮我们自动完成签名这一工作。

在使用Maven GPG Plugin之前，首先需要确认命令行下的gpg是可行的，然后如代码清单13-5所示配置POM。

代码清单13-5 配置maven-gpg-plugin为项目提供签名

```
<project>
...
<build>
  <plugins>
    <plugin>
      <groupId>org.apache.maven.plugins</groupId>
      <artifactId>maven-gpg-plugin</artifactId>
      <version>1.0</version>
      <executions>
        <execution>
          <id>sign-artifacts</id>
          <phase>verify</phase>
          <goals>
            <goal>sign</goal>
          </goals>
        </execution>
      </executions>
    </plugin>
  </plugins>
</build>
...
</project>
```

然后就可以使用一般的mvn命令签名并发布项目构件：

```
$ mvn clean deploy -Dpgp.passphrase=yourpassphrase
```

如果不提供-Dpgp.passphrase参数，运行时就会要求输入密码。

如果有一些已经发布了但没有被签名的文件，你仍然想对其签名并发布到Maven仓库中，上述方式显然是行不通的，因为POM已经不允许被修改。好在Maven GPG Plugin为此提供了另外一个目标。例如：

```
$ mvn gpg:sign-and-deploy-file  
> -DpomFile=target/myapp-1.0.pom  
> -Dfile=target/myapp-1.0.jar  
> -Durl=http://oss.sonatype.org/service/local/staging/deploy/maven2/  
> -DrepositoryId=sonatype_oss
```

在这里可以指定要签名的POM及相关文件、Maven仓库的地址和ID，Maven GPG Plugin就会帮你签名文件并部署到仓库中。

读者可以想到，GPG签名这一步骤只有在项目发布时才显得必要，对日常的SNAPSHOT构件进行签名不仅没有多大的意义，反而会比较耗时。因此，只需要配置Maven PGP Plugin在项目发布的时候运行，那么如何判断项目发布呢？回顾代码清单13-3，在超级POM中有一个release-profile，该Profile只有在Maven属性performRelease为true的时候才被激活，而release: perform执行的时候，就会将该属性置为true，这正是项目进行版本发布的时刻。因此，类似地，可以在settings.xml或者POM中创建如代码清单13-6所示Profile。

代码清单13-6 配置自动激活的Profile对项目进行签名

---

```
<profiles>
  <profile>
    <id>release-sign-artifacts </id>
    <activation>
      <property>
        <name>performRelease </name>
        <value>true </value>
      </property>
    </activation>
    <build>
      <plugins>
        <plugin>
          <groupId>org.apache.maven.plugins </groupId>
          <artifactId>maven-gpg-plugin </artifactId>
          <version>1.0 </version>
          <executions>
            <execution>
              <id>sign-artifacts </id>
              <phase>verify </phase>
              <goals>
                <goal>sign </goal>
              </goals>
            </execution>
          </executions>
        </plugin>
      </plugins>
    </build>
  </profile>
</profiles>
```

---

最后需要一提的是，由于一个已知的Maven Release Plugin的Bug，`release: perform`执行过程中签名可能会导致进程永久挂起。为了避免该情况，用户需要为Maven Release Plugin提供`mavenExecutorId`配置，如代码清单13-7所示。

代码清单13-7 配置maven-release-plugin避免签名时永久挂起

---

```
<plugin>
  <groupId>org.apache.maven.plugins</groupId>
  <artifactId>maven-release-plugin</artifactId>
  <version>2.0</version>
  <configuration>
    <tagBase>https://192.168.1.103/app/tags/</tagBase>
    <branchBase>https://192.168.1.103/app/branches/</branchBase>
    <mavenExecutorId>forked-path</mavenExecutorId>
  </configuration>
</plugin>
```

---

至此，一个较为规范的自动化签名配置就完成了。当执行**release:perform**发布项目版本的时候，**maven-gpg-plugin**会被自动调用对构件进行签名。当然，这个时候你需要根据命令行提示输入私钥密码。

## 13.7 小结

项目开发到一定阶段后，就必然要面对版本发布的问题，本章介绍了Maven的版本管理方式，包括快照版和发布版之间的转换、各种版本号的意义以及项目版本与版本控制系统（如Subversion）之间的关系。理解了版本转换与SCM操作的关系后，就可以使用Maven Release Plugin自动化版本发布和创建分支等操作。本章最后介绍了如何在版本发布的时候使用GPG为构件提供签名，以提供更强的安全性。



## 第14章 灵活的构建

### 本章内容

- Maven属性
- 构建环境的差异
- 资源过滤
- Maven Profile
- Web资源过滤
- 在profile中激活集成测试
- 小结

一个优秀的构建系统必须足够灵活，它应该能够让项目在不同的环境下都能成功地构建。例如，典型的项目都会有开发环境、测试环境和产品环境，这些环境的数据库配置不尽相同，那么项目构建的时候就需要能够识别所在的环境并使用正确的配置。还有一种常见的情况是，项目开发了大量的集成测试，这些测试运行起来非常耗时，不适合在每次构建项目的时候都运行，因此需要一种手段能让我们在特定的时候才激活这些集成测试。Maven为了支持构建的灵活性，内置了三大特性，即

属性、Profile和资源过滤。本章介绍如何合理使用这些特性来帮助项目自如地应对各种环境。

## 14.1 Maven属性

前面的章节已经简单介绍过Maven属性的使用，例如在5.9.2节有如代码清单14-1所示的代码。

代码清单14-1 使用Maven属性归类依赖

```
<properties>
  <springframework.version>2.5.6 </springframework.version>
</properties>

<dependencies>
  <dependency>
    <groupId>org.springframework </groupId>
    <artifactId>spring-core </artifactId>
    <version> ${springframework.version} </version>
  </dependency>
  <dependency>
    <groupId>org.springframework </groupId>
    <artifactId>spring-beans </artifactId>
    <version> ${springframework.version} </version>
  </dependency>
  ...
</dependencies>
```

这可能是最常见的使用Maven属性的方式，通过<properties>元素用户可以自定义一个或多个Maven属性，然后在POM的其他地方使用\${属性名称}的方式引用该属性，这种做法的最大意义在于消除重复。例如，代码清单14-1中本来需要在多个地方重复声明同样的SpringFramework版本，现在只在一个地方声明就可以，重复越多，好处就越明显。因为这样不仅减少了日后升级版本的工作量，也能降低错误发生的概率。

这不是Maven属性的全部，事实上这只是6类Maven属性中的一类而已。这6类属性分别为：

- 内置属性**：主要有两个常用内置属性——`${basedir}`表示项目根目录，即包含pom.xml文件的目录；`${version}`表示项目版本。

- POM属性**：用户可以使用该类属性引用POM文件中对应元素的值。例如`${project.artifactId}`就对应了`<project><artifactId>`元素的值，常用的POM属性包括：

- `${project.build.sourceDirectory}`：项目的主源码目录，默认为src/main/java/。

- `${project.build.testSourceDirectory}`：项目的测试源码目录，默认为src/test/java/。

- `${project.build.directory}`：项目构建输出目录，默认为target/。

- `${project.outputDirectory}`：项目主代码编译输出目录，默认为target/classes/。

- `${project.testOutputDirectory}`：项目测试代码编译输出目录，默认为target/test-classes/。

- `${project.groupId}`：项目的groupId。

■ `${project.artifactId}`: 项目的artifactId。

■ `${project.version}`: 项目的version，与 `${version}` 等价。

■ `${project.build.finalName}`: 项目打包输出文件的名称，默认为 `${project.artifactId}-${project.version}`。

这些属性都对应了一个POM元素，它们中一些属性的默认值都是在超级POM中定义的，可以参考8.5节。

·**自定义属性**: 用户可以在POM的<properties>元素下自定义Maven属性。例如:

```
<project>
...
<properties>
  <my.prop>hello</my.prop>
</properties>
...
</project>
```

然后在POM中其他地方使用 `${my.prop}` 的时候会被替换成hello。

·**Settings属性**: 与POM属性同理，用户使用以settings.开头的属性引用settings.xml文件中XML元素的值，如常用的 `${settings.localRepository}` 指向用户本地仓库的地址。

·**Java系统属性**: 所有Java系统属性都可以使用Maven属性引用，例如 `${user.home}` 指向了用户目录。用户可以使用 `mvn help:system` 查看

所有的Java系统属性。

·**环境变量属性**：所有环境变量都可以使用以env.开头的Maven属性引用。例如`${env.JAVA_HOME}`指代了JAVA\_HOME环境变量的值。用户可以使用`mvn help: system`查看所有环境变量。

正确使用这些Maven属性可以帮助我们简化POM的配置和维护工作，下面列举几个常见的Maven属性使用样例。

在一个多模块项目中，模块之间的依赖比较常见，这些模块通常会使用同样的groupId和version。因此这个时候就可以使用POM属性，如代码清单14-2所示。

#### 代码清单14-2 使用POM属性配置依赖

```
<dependencies>
  <dependency>
    <groupId> ${project.groupId}</groupId>
    <artifactId>account-email</artifactId>
    <version> ${project.version}</version>
  </dependency>
  <dependency>
    <groupId> ${project.groupId}</groupId>
    <artifactId>account-persist</artifactId>
    <version> ${project.version}</version>
  </dependency>
</dependencies>
```

在代码清单14-2中，当前的模块依赖于account-email和account-persist，这三个模块使用同样的groupId和version，因此可以在依赖配置中使用POM属性`${project.groupId}`和`${project.version}`，表示这两个

依赖的`groupId`和`version`与当前模块一致。这样，当项目版本升级的时候，就不再需要更改依赖的版本了。

大量的Maven插件用到了Maven属性，这意味着在配置插件的时候同样可以使用Maven属性来方便地自定义插件行为。例如从10.6节我们知道，`maven-surefire-plugin`运行后默认的测试报告目录为`target/surefire-reports`，这实际上就是`${project.build.directory}/surefire-reports`，如果查阅该插件的文档，会发现该插件提供了`reportsDirectory`参数来配置测试报告目录。因此如果想要改变测试报告目录，例如改成`target/test-reports`，就可以像代码清单14-3这样配置。

#### 代码清单14-3 使用Maven属性配置插件

```
<plugin>
  <groupId>org.apache.maven.plugins</groupId>
  <artifactId>maven-surefire-plugin</artifactId>
  <version>2.5</version>
  <configuration>

    <reportsDirectory> ${project.build.directory}/test-reports </reportsDirectory>
  </configuration>
</plugin>
```

从上面的内容中可以看到，Maven属性能让我们在POM中方便地引用项目环境和构建环境的各种十分有用的值，这是创建灵活构建的基础。下面将会结合`profile`和资源过滤，展示Maven能够为构建提供的更多的可能性。

## 14.2 构建环境的差异

在不同的环境中，项目的源码应该使用不同的方式进行构建，最常见的就是数据库配置了。例如在开发的过程中，有些项目会在 `src/main/resources/` 目录下放置带有如下内容的数据库配置文件：

```
database.jdbc.driverClass = com.mysql.jdbc.Driver
database.jdbc.connectionURL = jdbc:mysql://localhost:3306/test
database.jdbc.username = dev
database.jdbc.password = dev-pwd
```

这本没什么问题，可当测试人员想要构建项目产品并进行测试的时候，他们往往需要使用不同的数据库。这时的数据库配置文件可能是这样的：

```
database.jdbc.driverClass = com.mysql.jdbc.Driver
database.jdbc.connectionURL = jdbc:mysql://192.168.1.100:3306/test
database.jdbc.username = test
database.jdbc.password = test-pwd
```

连接数据库的URL、用户名和密码都发生了变化，类似地，当项目被发布到产品环境的时候，所使用的数据库配置又是另外一套了。这个时候，比较原始的做法是，使用与开发环境一样的构建，然后在测试或者发布产品之前再手动更改这些配置。这是可行的，也是比较常见的，但肯定不是最好的方法。本书已经不止一次强调，手动往往就意味着低效和错误，因此需要找到一种方法，使它能够自动地应对构建环境的差异。



Maven的答案是针对不同的环境生成不同的构件。也就是说，在构建项目的过程中，Maven就已经将这种差异处理好了。

## 14.3 资源过滤

为了应对环境的变化，首先需要使用Maven属性将这些将会发生变化的部分提取出来。在上一节的数据库配置中，连接数据库使用的驱动类、URL、用户名和密码都可能发生变化，因此用Maven属性取代它们：

```
database.jdbc.driverClass = ${db.driver}
database.jdbc.connectionURL = ${db.url}
database.jdbc.username = ${db.username}
database.jdbc.password = ${db.password}
```

这里定义了4个Maven属性：db.driver、db.url、db.username和db.password，它们的命名是任意的，读者可以根据自己的实际情况定义最合适的属性名称。

既然使用了Maven属性，就应该在某个地方定义它们。14.1节介绍过如何自定义Maven属性，这里要做的是使用一个额外的profile将其包裹，如代码清单14-4所示。

代码清单14-4 针对开发环境的数据库配置

```
<profiles>
  <profile>
    <id>dev</id>
    <properties>
      <db.driver>com.mysql.jdbc.Driver</db.driver>
      <db.url>jdbc:mysql://192.168.1.100:3306/test</db.url>
      <db.username>dev</db.username>
```

```
<db.password>dev-pwd</db.password>  
</properties>  
</profile>  
</profiles>
```

---

代码清单14-4中的Maven属性定义与直接在POM的properties元素下定义并无二致，这里只是使用了一个id为dev的profile，其目的是将开发环境下的配置与其他环境区别开来。关于profile，本章将详细解释。

有了属性定义，配置文件中也使用了这些属性，一切OK了吗？还不行。读者要留意的是，Maven属性默认只有在POM中才会被解析。也就是说，`${db.username}`放到POM中会变成test，但是如果放到src/main/resources/目录下的文件中，构建的时候它将仍然还是`${db.username}`。因此，需要让Maven解析资源文件中的Maven属性。

资源文件的处理其实是maven-resources-plugin做的事情，它默认的行为只是将项目主资源文件复制到主代码编译输出目录中，将测试资源文件复制到测试代码编译输出目录中。不过只要通过一些简单的POM配置，该插件就能够解析资源文件中的Maven属性，即开启资源过滤。

Maven默认的主资源目录和测试资源目录的定义是在超级POM中（可以回顾8.5节）。要为资源目录开启过滤，只要在此基础上添加一行filtering配置即可，如代码清单14-5所示。

代码清单14-5 为主资源目录开启过滤

---

```
<resources>
  <resource>
    <directory> ${project.basedir}/src/main/resources </directory>
    <filtering>true </filtering>
  </resource>
</resources>
```

---

类似地，代码清单14-6中的配置为测试资源目录开启了过滤。

#### 代码清单14-6 为测试资源目录开启过滤

---

```
<testResources>
  <testResource>
    <directory> ${project.basedir}/src/test/resources </directory>
    <filtering>true </filtering>
  </testResource>
</testResources>
```

---

读者可能还会从上述代码中意识到，主资源目录和测试资源目录都可以超过一个，虽然会破坏Maven的约定，但Maven允许用户声明多个资源目录，并且为每个资源目录提供不同的过滤配置，如代码清单14-7所示。

#### 代码清单14-7 配置多个资源目录

---

```
<resources>
  <resource>
    <directory> src/main/resources </directory>
    <filtering>true </filtering>
  </resource>
  <resource>
    <directory> src/main/sql </directory>
    <filtering>false </filtering>
  </resource>
</resources>
```

---

代码清单14-7配置了两个资源目录，其中src/main/resources开启了

过滤，而src/main/sql没有启用过滤。

到目前为止一切基本就绪了，我们将数据库配置的变化部分提取成了Maven属性，在POM的profile中定义了这些属性的值，并且为资源目录开启了属性过滤。最后，只需要在命令行激活profile，Maven就能够在构建项目的时候使用profile中属性值替换数据库配置文件中的属性引用。运行命令如下：

```
$ mvn clean install -Pdev
```

mvn的-P参数表示在命令行激活一个profile。这里激活了id为dev的profile。构建完成后，输出目录中的数据库配置就是开发环境的配置了：

```
database.jdbc.driverClass=com.mysql.jdbc.Driver  
database.jdbc.connectionURL=jdbc:mysql://localhost:3306/test  
database.jdbc.username=dev  
database.jdbc.password=dev-pwd
```

## 14.4 Maven Profile

从前面内容我们看到，不同环境的构建很可能是不同的，典型的情况就是数据库的配置。除此之外，有些环境可能需要配置插件使用本地文件，或者使用特殊版本的依赖，或者需要一个特殊的构件名称。要想使得一个构建不做任何修改就能在任何环境下运行，往往是不可能的。为了能让构建在各个环境下方便地移植，Maven引入了profile的概念。profile能够在构建的时候修改POM的一个子集，或者添加额外的配置元素。用户可以使用很多方式激活profile，以实现构建在不同环境下的移植。

## 14.4.1 针对不同环境的profile

继续以14.2节介绍的数据库差异为例，代码清单14-4引入了一个针对开发环境的profile，类似地，可以加入测试环境和产品环境的profile，如代码清单14-8所示。

代码清单14-8 基于开发环境和测试环境的profile

```
<profiles>
  <profile>
    <id>dev</id>
    <properties>
      <db.driver>com.mysql.jdbc.Driver</db.driver>
      <db.url>jdbc:mysql://localhost:3306/test</db.url>
      <db.username>dev</db.username>
      <db.password>dev-pwd</db.password>
    </properties>
  </profile>
  <profile>
    <id>test</id>
    <properties>
      <db.driver>com.mysql.jdbc.Driver</db.driver>
      <db.url>jdbc:mysql://192.168.1.100:3306/test</db.url>
      <db.username>test</db.username>
      <db.password>test-pwd</db.password>
    </properties>
  </profile>
</profiles>
```

同样的属性在两个profile中的值是不一样的，dev profile提供了开发环境数据库的配置，而test profile提供的是测试环境数据库的配置。类似地，还可以添加一个基于产品环境数据库配置的profile。由于篇幅原因，在此不再赘述。

现在，开发人员可以在使用`mvn`命令的时候在后面加上`-Pdev`激活`dev profile`，而测试人员可以使用`-Ptest`激活`test profile`。



## 14.4.2 激活profile

为了尽可能方便用户，Maven支持很多种激活Profile的方式。

### 1. 命令行激活

用户可以使用mvn命令行参数-P加上profile的id来激活profile，多个id之间以逗号分隔。例如，下面的命令激活了dev-x和dev-y两个profile：

```
$ mvn clean install -Pdev-x,dev-y
```

### 2. settings文件显式激活

如果用户希望某个profile默认一直处于激活状态，就可以配置settings.xml文件的activeProfiles元素，表示其配置的profile对于所有项目都处于激活状态，如代码清单14-9所示。

代码清单14-9 settings文件显式激活profile

```
<settings>
...
  <activeProfiles>
    <activeProfile>dev-x</activeProfile>
  </activeProfiles>
...
</settings>
```

9.5节就曾经用到这种方式默认激活了一个关于仓库配置的profile。

### 3.系统属性激活

用户可以配置当某系统属性存在的时候，自动激活profile，如代码清单14-10所示。

代码清单14-10 某系统属性存在时激活profile

```
<profiles>
  <profile>
    <activation>
      <property>
        <name>test </name>
      </property>
    </activation>
    ...
  </profile>
</profiles>
```

可以进一步配置当某系统属性test存在，且值等于x的时候激活profile，如代码清单14-11所示。

代码清单14-11 某系统属性存在且值确定时激活profile

```
<profiles>
  <profile>
    <activation>
      <property>
        <name>test </name>
        <value>x </value>
      </property>
    </activation>
    ...
  </profile>
</profiles>
```

不要忘了，用户可以在命令行声明系统属性。例如：

```
$mvn clean install -Dtest = x
```

因此，这其实也是一种从命令行激活profile的方法，而且多个profile完全可以使用同一个系统属性来激活。

## 4.操作系统环境激活

Profile还可以自动根据操作系统环境激活，如果构建在不同的操作系统有差异，用户完全可以将这些差异写进profile，然后配置它们自动基于操作系统环境激活，如代码清单14-12所示。

代码清单14-12 基于操作系统环境激活profile

```
<profiles>
  <profile>
    <activation>
      <os>
        <name>Windows XP </name>
        <family>Windows </family>
        <arch>x86 </arch>
        <version>5.1.2600 </version>
      </os>
    </activation>
    ...
  </profile>
</profiles>
```

这里family的值包括Windows、UNIX和Mac等，而其他几项name、arch、version，用户可以通过查看环境中的系统属性os.name、os.arch、os.version获得。

## 5.文件存在与否激活

Maven能够根据项目中某个文件存在与否来决定是否激活profile，如代码清单14-13所示。

代码清单14-13 基于文件存在与否激活profile

```
<profiles>
  <profile>
    <activation>
      <file>
        <missing>x.properties</missing>
        <exists>y.properties</exists>
      </file>
    </activation>
    ...
  </profile>
</profiles>
```

## 6.默认激活

用户可以在定义profile的时候指定其默认激活，如代码清单14-14所示。

代码清单14-14 默认激活profile

```
<profiles>
  <profile>
    <id>dev</id>
    <activation>
      <activeByDefault>true</activeByDefault>
    </activation>
    ...
  </profile>
</profiles>
```

使用activeByDefault元素用户可以指定profile自动激活。不过需要注意的是，如果POM中有任何一个profile通过以上其他任意一种方式被

激活了，所有的默认激活配置都会失效。

如果项目中有很多的profile，它们的激活方式各异，用户怎么知道哪些profile被激活了呢？maven-help-plugin提供了一个目标帮助用户了解当前激活的profile：

```
$ mvn help:active-profiles
```

maven-help-plugin还有另外一个目标用来列出当前所有的profile：

```
$ mvn help:all-profiles
```

### 14.4.3 profile的种类

根据具体的需要，可以在以下位置声明profile：

- pom.xml**：很显然，pom.xml中声明的profile只对当前项目有效。
- 用户settings.xml**：用户目录下.m2/settings.xml中的profile对本机上该用户所有的Maven项目有效。
- 全局settings.xml**：Maven安装目录下conf/settings.xml中的profile对本机上所有的Maven项目有效。
- profiles.xml（Maven 2）**：还可以在项目根目录下使用一个额外的profiles.xml文件来声明profile，不过该特性已经在Maven 3中被移除。建议用户将这类profile移到settings.xml中。

2.7.2节已经解释过，为了不影响其他用户且方便升级Maven，用户应该选择配置用户范围的settings.xml，避免修改全局范围的settings.xml文件。也正是因为这个原因，一般不会在全局的settings.xml文件中添加profile。

像profiles.xml这样的文件，默认是不会被Maven安装到本地仓库，或者部署到远程仓库的。因此一般来说应该避免使用，Maven 3也不再

支持该特性。但如果在用Maven 2，而且需要为几十或者上百个客户执行不同的构建，往POM中放置这么多的profile可能就不太好。这时可以选择使用profiles.xml，如代码清单14-15所示。

#### 代码清单14-15 使用profiles.xml

```
<profiles>
  <profile>
    <id>client-001</id>
    <properties>
      <css.pref>blue.css</css.pref>
    </properties>
  </profile>
  <profile>
    <id>client-002</id>
    <properties>
      <css.pref>red.css</css.pref>
    </properties>
  </profile>
  <profile>
    <id>client-003</id>
    <properties>
      <css.pref>orange.css</css.pref>
    </properties>
  </profile>
  ...
</profiles>
```

如果是Maven 3，则应该把这些内容移动到settings.xml中。

不同类型的profile中可以声明的POM元素也是不同的，pom.xml中的profile能够随着pom.xml一起被提交到代码仓库中、被Maven安装到本地仓库中、被部署到远程Maven仓库中。换言之，可以保证该profile伴随着某个特定的pom.xml一起存在，因此它可以修改或者增加很多POM元素，见代码清单14-16。

## 代码清单14-16 POM中的profile可使用的元素

```
<project>
  <repositories> </repositories>
  <pluginRepositories> </pluginRepositories>
  <distributionManagement> </distributionManagement>
  <dependencies> </dependencies>
  <dependencyManagement> </dependencyManagement>
  <modules> </modules>
  <properties> </properties>
  <reporting> </reporting>
  <build>
    <plugins> </plugins>
    <defaultGoal> </defaultGoal>
    <resources> </resources>
    <testResources> </testResources>
    <finalName> </finalName>
  </build>
</project>
```

从代码清单14-16中可以看到，可供pom中profile使用的元素非常多，在pom profile中用户可以修改或添加仓库、插件仓库以及部署仓库地址；可以修改或者添加项目依赖；可以修改聚合项目的聚合配置；可以自由添加或修改Maven属性；添加或修改项目报告配置；pom profile还可以添加或修改插件配置、项目资源目录和测试资源目录配置以及项目构件的默认名称。

与pom.xml中的profile对应的，是其他三种外部的profile，由于无法保证它们能够随着特定的pom.xml一起被分发，因此Maven不允许它们添加或者修改绝大部分的pom元素。举个简单的例子。假设用户Jack在自己的settings.xml文件中配置了一个profile，为了让项目A构建成功，Jack在这个profile中声明几个依赖和几个插件，然后通过激活该profile将项目构建成功了。但是，当其他人获得项目A的源码后，它们并没有



Jack settings.xml中的profile，因此它们无法构建项目，这就导致了构建的移植性问题。为了避免这种问题的出现，Maven不允许用户在settings.xml的profile中声明依赖或者插件。事实上，在pom.xml外部的profile只能够声明如代码清单14-17所示几个元素。

#### 代码清单14-17 POM外部的profile可使用的元素

```
<project>  
  <repositories></repositories>  
  <pluginRepositories></pluginRepositories>  
  <properties></properties>  
</project>
```

现在不用担心POM外部的profile会对项目产生太大的影响了，事实上这样的profile仅仅能用来影响到项目的仓库和Maven属性。

## 14.5 Web资源过滤

14.3节介绍了如何开启资源过滤，在Web项目中，资源文件同样位于src/main/resources/目录下，它们经处理后会位于WAR包的WEB-INF/classes目录下，这也是Java代码编译打包后的目录。也就是说，这类资源文件在打包过后位于应用程序的classpath中。Web项目中还有另外一类资源文件，默认它们的源码位于src/main/webapp/目录，经打包后位于WAR包的根目录。例如，一个Web项目的css源码文件在src/main/webapp/css/目录，项目打包后可以在WAR包的css/目录下找到对应的css文件。这一类资源文件称做web资源文件，它们在打包过后不位于应用程序的classpath中。

与一般的资源文件一样，web资源文件默认不会被过滤。开启一般资源文件的过滤也不会影响到web资源文件。

不过有的时候，我们可能希望在构建项目的时候，为不同的客户使用不一样的资源文件（例如客户的logo图片不同，或者css主题不同）。这时可以在web资源文件中使用Maven属性，例如用\${client.logo}表示客户的logo图片，用\${client.theme}表示客户的css主题。然后使用profile分别定义这些Maven属性的值，如代码清单14-18所示。

代码清单14-18 针对不同客户web资源的profile

---

```
<profiles>
  <profile>
    <id>client-a</id>
    <properties>
      <client.logo>a.jpg</client.logo>
      <client.theme>red</client.theme>
    </properties>
  </profile>
  <profile>
    <id>client-b</id>
    <properties>
      <client.logo>b.jpg</client.logo>
      <client.theme>blue</client.theme>
    </properties>
  </profile>
</profiles>
```

---

最后需要配置maven-war-plugin对src/main/webapp/这一web资源目录开启过滤，如代码清单14-19所示。

#### 代码清单14-19 为web资源目录src/main/webapp/开启过滤

---

```
<plugin>
  <groupId>org.apache.maven.plugins</groupId>
  <artifactId>maven-war-plugin</artifactId>
  <version>2.1-beta-1</version>
  <configuration>
    <webResources>
      <resource>
        <filtering>true</filtering>
        <directory>src/main/webapp</directory>
        <includes>
          <include>*/*.css</include>
          <include>*/*.js</include>
        </includes>
      </resource>
    </webResources>
  </configuration>
</plugin>
```

---

代码清单14-19中声明了web资源目录src/main/webapp（这也是默认的web资源目录），然后配置filtering开启过滤，并且使用includes指定

要过滤的文件，这里是所有css和js文件。读者可以模仿上述配置添加额外的web资源目录，选择是否开启过滤，以及包含或者排除一些该目录下的文件。

配置完成后，可以选择激活某个profile进行构建，如`mvn clean install-Pclinet-a`，告诉web资源文件使用logo图片a.jpg，使用css主题red。

## 14.6 在profile中激活集成测试

很多项目都有大量的单元测试和集成测试，单元测试的粒度较细，运行较快，集成测试粒度较粗，运行比较耗时。在构建项目或者做持续集成的时候，我们都应当尽量运行所有的测试用例，但是当集成测试比较多的时候，高频率地运行它们就会变得不现实。因此有一种更为合理的做法。例如，每次构建时只运行所有的单元测试，因为这不会消耗太多的时间（可能小于5分钟），然后以一个相对低一点的频率执行所有集成测试（例如每天2次）。

TestNG中组的概念能够很好地支持单元测试和集成测试的分类标记。例如，可以使用如下的标注表示一个测试方法属于单元测试：

```
@Test(groups = {"unit"})
```

然后使用类似的标注表示某个测试方法为集成测试：

```
@Test(groups = {"integration"})
```

使用上述方法可以很方便清晰地声明每个测试方法所属的类别。下面的工作就是告诉Maven默认只执行所有的单元测试，只在特定的时候才执行集成测试，见代码清单14-20所示。

代码清单14-20 在profile中配置执行TestNG测试组

---

```
<project>
  <build>
    <plugins>
      <plugin>
        <groupId>org.apache.maven.plugins</groupId>
        <artifactId>maven-surefire-plugin</artifactId>
        <version>2.5</version>
        <configuration>
          <groups>unit</groups>
        </configuration>
      </plugin>
    </plugins>
  </build>
  <profiles>
    <profile>
      <id>full</id>
      <build>
        <plugins>
          <plugin>
            <groupId>org.apache.maven.plugins</groupId>
            <artifactId>maven-surefire-plugin</artifactId>
            <version>2.5</version>
            <configuration>
              <groups>unit,integration</groups>
            </configuration>
          </plugin>
        </plugins>
      </build>
    </profile>
  </profiles>
</project>
```

---

如果读者对Maven集成TestNG不熟悉，请先回顾10.7节。代码清单14-20中首先配置了maven-surefire-plugin执行unit测试组，也就是说默认Maven只会执行单元测试。如果想要执行集成测试，就需要激活full profile，在这个profile中配置了maven-surefire-plugin执行unit和integration两个测试组。

有了上述配置，用户就可以根据实际情况配置持续集成服务器。例如，每隔15分钟检查源码更新，如有更新则进行一次默认构建，即只包含单元测试。此外，还可以配置一个定时的任务。例如，每天执行两

次，执行一个激活full profile的构建，以包含所有的集成测试。

从该例中可以看到，profile不仅可以用来应对不同的构建环境以保持构建的可移植性，还可以用来分离构建的一些较耗时或者耗资源的行为，并给予更合适的构建频率。

## 14.7 小结

项目构建过程中一个常常需要面对的问题就是不同的平台环境差异，这可能是操作系统的差异、开发平台和测试平台的差异、不同客户之间的差异。

为了应对这些差异，Maven提供了属性、资源过滤以及profile三大特性。Maven用户可以在POM和资源文件中使用Maven属性表示那些可能变化的量，通过不同profile中的属性值和资源过滤特性为不同环境执行不同的构建。

读者需要区分Web项目中一般资源文件和web资源文件，前者是通过maven-resources-plugin处理的，而后者通过maven-war-plugin处理。

本章还详细介绍了profile，包括各种类别profile的特点，以及激活profile的多种方式。除此之外，本章还贯穿了几个实际的示例，相信它们能够帮助读者理解什么才是灵活的构建。



## 第15章 生成项目站点

### 本章内容

- 最简单的站点
- 丰富项目信息
- 项目报告插件
- 自定义站点外观
- 创建自定义页面
- 国际化
- 部署站点
- 小结

**Maven**不仅仅是一个自动化构建工具和一个依赖管理工具，它还能够帮助聚合项目信息，促进团队间的交流。**POM**可以包含各种项目信息，如项目描述、版本控制系统地址、缺陷跟踪系统地址、许可证信息、开发者信息等。用户可以让**Maven**自动生成一个Web站点，以Web的形式发布这些信息。此外，**Maven**社区提供了大量插件，能让用户生

成各种各样的项目审查报告，包括测试覆盖率、静态代码分析、代码变更等。本章详细介绍如何生成Maven站点，以及如何配置各种插件生成项目报告。读完本章，应该能够为自己的项目生成漂亮的Maven站点，更便捷、更快速地为团队提供项目当前的状态信息。

## 15.1 最简单的站点

对于Maven 2来说，站点生成的逻辑是Maven核心的一部分。鉴于灵活性和可扩展性考虑，在Maven 3中，这部分逻辑已从核心中移除。由于此设计的变动，Maven 3用户必须使用3.x版本的maven-site-plugin。例如：

```
<pluginManagement>
  <plugins>
    <plugin>
      <groupId>org.apache.maven.plugins</groupId>
      <artifactId>maven-site-plugin</artifactId>
      <version>3.0-beta-1</version>
    </plugin>
  </plugins>
</pluginManagement>
```

Maven 2用户则应该使用maven-site-plugin最新的2.x版本。例如：

```
<pluginManagement>
  <plugins>
    <plugin>
      <groupId>org.apache.maven.plugins</groupId>
      <artifactId>maven-site-plugin</artifactId>
      <version>2.1.1</version>
    </plugin>
  </plugins>
</pluginManagement>
```

配置了正确版本的maven-site-plugin之后，在项目下运行[mvn site](#)就能直接生成一个最简单的站点，用户可以看到如下方代码所示的命令行输出。

```
[INFO] [site:site {execution: default-cli}]
[WARNING] No URL defined for the project-decoration links will not be resolved
[INFO] Generating "Plugin Management" report.
[INFO] Generating "Mailing Lists" report.
[INFO] Generating "Continuous Integration" report.
[INFO] Generating "Dependency Management" report.
[INFO] Generating "Project License" report.
[INFO] Generating "Project Team" report.
[INFO] Generating "Source Repository" report.
[INFO] Generating "About" report.
[INFO] Generating "Issue Tracking" report.

[INFO] Generating "Project Summary" report.
[INFO] Generating "Dependency Convergence" report.
[INFO] Generating "Dependencies" report.
```

待Maven运行完毕后，可以在项目的target/site/目录下找到Maven生成的站点文件，包括dependencies.html、dependency-convergence.html、index.html等文件和css、images文件夹。读者能够从这些文件及文件夹的名字中猜到其中的内容：css和images文件夹是用来存放站点相关的图片和css文件的，其他html文件基本对应了一项项目信息，如dependencies.html包含了项目依赖信息，license.html包含了项目许可证信息。index.html则是站点的主页面，用浏览器打开就能看到图15-1所示的页面。

从图15-1中可以看到，左边导航栏的下方包含了各类项目信息的链接，包括持续集成、依赖、问题追踪、邮件列表、团队、源码库等。

如果这是一个聚合项目，导航栏的上方还会包含子模块的链接，但是如果单击这些链接，将无法转到子模块的项目页面。这是由于多模块Maven项目本身的目录结构导致的。如果将站点发布到服务器上，该问

题会自然消失。如果想在本地查看结构正确的站点，则可以maven-site-plugin的stage目标，将站点预发布至某个本地临时目录下。例如：

```
$ mvn site:stage -DstagingDirectory = D:\tmp
```

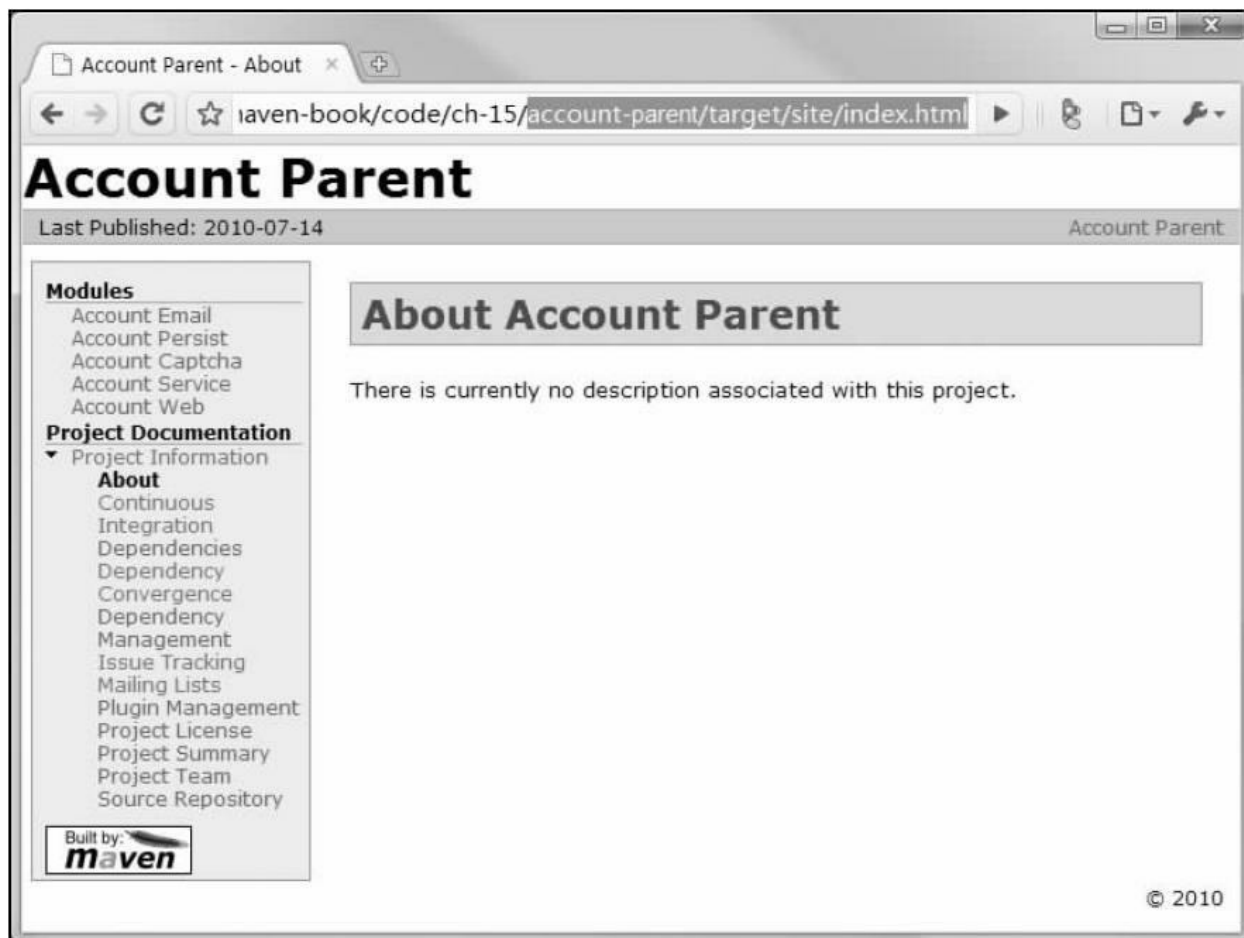


图15-1 最简单的Maven站点

上述命令表示生成项目站点，并预发布至D:\tmp目录。读者可以到该目录下找到项目站点的html文件，父子模块之间的链接也是可用的。

回顾7.2.4节，我们知道site生命周期有四个阶段，它们分别为pre-

site、site、post-site和site-deploy。其中，pre-site和post-site默认没有绑定任何插件目标，可以说它们是预留给用户做一些站点生成之前及之后的处理的；site阶段绑定到了maven-site-plugin的site目标，该目标负责生成项目站点，因此之前使用简单的mvn site命令就能直接生成项目站点；site-deploy目标绑定了maven-site-plugin的deploy目标，该目标负责将站点部署至远程服务器。本章稍后会详细解释自动化站点部署。

## 15.2 丰富项目信息

在15.1节中可以看到，在默认情况下Maven生成的站点包含了很多项目信息链接，这其实是由一个名为maven-project-info-reports-plugin的插件生成的。在Maven 3中，该插件的配置内置在maven-site-plugin中，而在Maven 2中，该插件的配置内置在核心源码中。因此你不需要任何配置就能让Maven帮你生成项目信息。该插件会基于POM配置生成下列项目信息报告：

- [关于](#)（about）：项目描述。
- [持续集成](#)（Continuous Integration）：项目持续集成服务器信息。
- [依赖](#)（Dependencies）：项目依赖信息，包括传递性依赖、依赖图、依赖许可证以及依赖文件的大小、所包含的类数目等。
- [依赖收敛](#)（Dependency Convergence）：只针对多模块项目生成，提供一些依赖健康状况分析，如各模块使用的依赖版本是否一致、项目中是否有SNAPSHOT依赖。
- [依赖管理](#)（Dependency Management）：基于项目的依赖管理配置生成的报告。
- [问题追踪](#)（Issue Tracking）：项目的问题追踪系统信息。

- [邮件列表](#)（Mailing Lists）：项目的邮件列表信息。
- [插件管理](#)（Plugin Management）：项目所使用插件的列表。
- [项目许可证](#)（Project License）：项目许可证信息。
- [项目概述](#)（Project Summary）：项目概述包括坐标、名称、描述等。
- [项目团队](#)（Project Team）：项目团队信息。
- [源码仓库](#)（Source Repository）：项目的源码仓库信息。

上述有些项是根据项目已有的依赖和插件配置生成的。例如，依赖这一项就很有意思，除了依赖坐标、传递性依赖以及依赖图，可以使用maven-dependency-plugin生成的信息之外，报告还有依赖文件细节的信息，这里详细罗列了每个依赖文件的名称、大小、所包含文件数目、类数目、包数目和JDK版本等信息，如图15-2所示。

依赖相关的项是基于POM的dependencies和dependencyManagement元素生成的，类似地，其他项也都有其对应的POM元素。Maven不会凭空生成信息，只有用户在POM中提供了相关配置后，站点才有可能包含这些信息的报告。为了让站点包含完整的项目信息，需配置POM，如代码清单15-1所示。



Dependency File Details						
Filename	Size	Entries	Classes	Packages	JDK Rev	Debug
aopalliance-1.0.jar	4.36 kB	15	9	2	1.3	debug
greenmail-1.3.1b.jar	194.61 kB	176	159	12	1.4	debug
commons-logging-1.1.1.jar	59.26 kB	42	28	2	1.1	debug
activation-1.1.jar	61.51 kB	50	38	3	1.4	debug
mail-1.4.1.jar	437.18 kB	303	279	13	1.4	debug
junit-4.7.jar	226.91 kB	261	225	29	1.5	debug
slf4j-api-1.3.1.jar	11.94 kB	25	14	3	1.3	debug
spring-beans-2.5.6.jar	476.84 kB	327	297	15	1.5	debug
spring-context-2.5.6.jar	465.76 kB	407	344	48	1.5	debug
spring-context-support-2.5.6.jar	94.61 kB	74	57	8	1.4	debug
spring-core-2.5.6.jar	278.80 kB	214	212	19	1.5	debug
Total	Size	Entries	Classes	Packages	JDK Rev	Debug
11	2.26 MB	1,894	1,662	154	1.5	11
compile: 8	compile: 1.83 MB	compile: 1,432	compile: 1,264	compile: 110	-	compile: 8
test: 3	test: 433.46 kB	test: 462	test: 398	test: 44	-	test: 3

图15-2 依赖文件细节报告

代码清单15-1 包含完整项目信息的POM

---

```
<project xmlns="http://maven.apache.org/POM/4.0.0"
  xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
  xsi:schemaLocation="http://maven.apache.org/POM/4.0.0
http://maven.apache.org/maven-v4_0_0.xsd">
  <modelVersion>4.0.0</modelVersion>
  <groupId>com.juvenxu.mvnbook.account</groupId>
  <artifactId>account-parent</artifactId>
  <version>1.0.0-SNAPSHOT</version>
  <packaging>pom</packaging>
  <name>Account Parent</name>
  <url>http://mvnbook.juvenxu.com/</url>
  <description>A project used to illustrate Maven's features.</description>

  <scm>
    <connection>scm:svn:http://svn.juvenxu.com/mvnboook/trunk</connection>
    <developerConnection>scm:svn:https://svn.juvenxu.com/mvnboook/trunk
</developerConnection>
    <url>http://svn.juvenxu.com/mvnboook/trunk</url>
  </scm>

  <ciManagement>
    <system>Hudson</system>
    <url>http://ci.juvenxu.com/mvnbook</url>
  </ciManagement>

  <developers>
    <developer>
      <id>juven</id>
      <name>Juven Xu</name>
      <email>juvenshun@gmail.com</email>
      <timezone>8</timezone>
    </developer>
  </developers>

  <issueManagement>
    <system>JIRA</system>
    <url>http://jira.juvenxu.com/mvnbook</url>
  </issueManagement>

  <licenses>
    <license>
      <name>Apache License, Version 2.0</name>
      <url>http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0</url>
    </license>
  </licenses>
  ...
</project>
```

---

代码清单15-1中使用scm元素为项目添加了源码仓库信息，使用ciManagement元素为项目添加了持续集成服务器信息，使用developers

元素为项目添加了项目成员团队信息，使用issueManagement元素为项目添加了问题追踪系统信息，使用licenses元素为项目添加了许可证信息。这时再重新生成站点，相关信息就会体现在站点的项目信息报告中。图15-3就显示了一个典型的源码仓库信息报告。

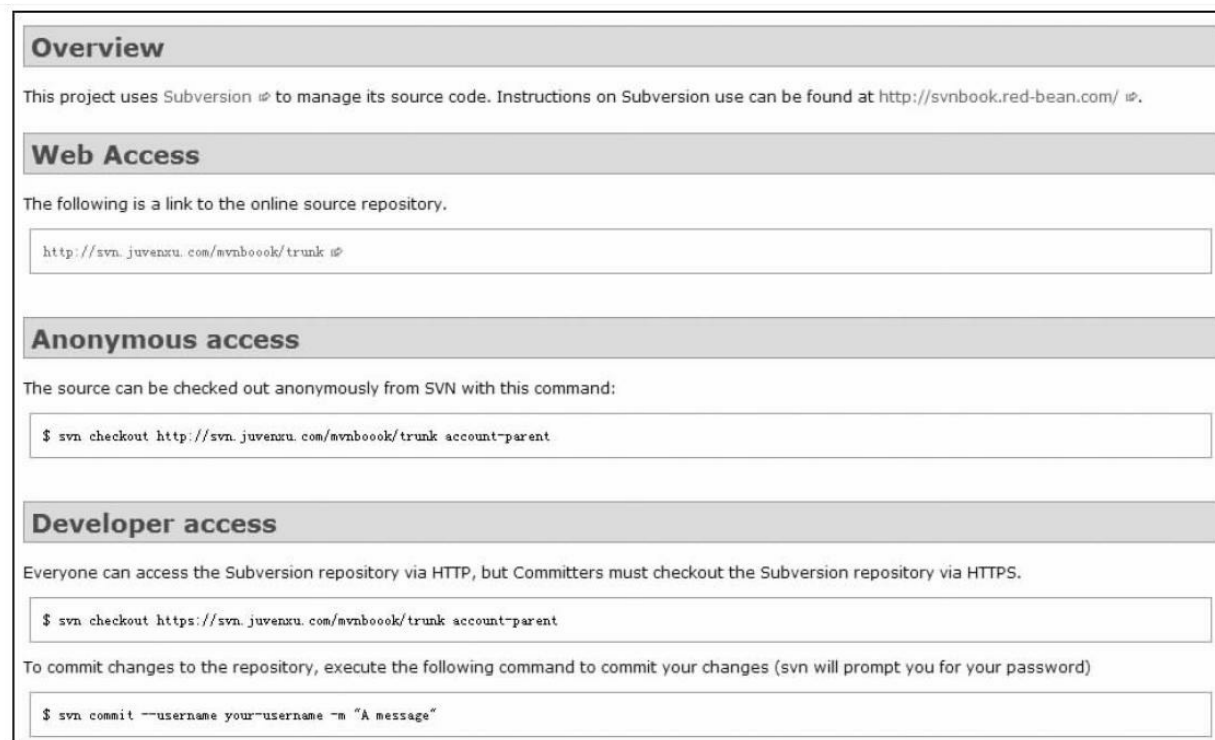


图15-3 项目源码仓库信息报告

类似的项目信息报告读者可以在很多的开源项目中看到，使用Maven站点来一致化开源项目的信息展现方式无疑为用户获取信息提供了便利。

有些时候，用户可能不需要生成某些项目信息项，例如你可能没有邮件列表或者不想在站点中公开源码仓库信息，这时可以配置maven-

project-info-reports-plugin选择性地生成信息项，如代码清单15-2所示。

## 代码清单15-2 选择性地生成项目信息报告

```
<project>
...
<reporting>
  <plugins>
    <plugin>
      <groupId>org.apache.maven.plugins</groupId>
      <artifactId>maven-project-info-reports-plugin</artifactId>
      <version>2.1.2</version>
      <reportSets>
        <reportSet>
          <reports>
            <report>dependencies</report>
            <report>project-team</report>
            <report>issue-tracking</report>
            <report>license</report>
          </reports>
        </reportSet>
      </reportSets>
    </plugin>
  </plugins>
</reporting>
</project>
```

上述代码配置了maven-project-info-reports-plugin。需要注意的是，项目报告插件需要在reporting元素下的plugins元素下进行配置，下一节还将介绍其他项目报告插件，也都在这里进行配置。代码清单15-2中的配置使得站点的项目信息只包含依赖、团队、问题追踪系统和许可证几项信息，读者可以根据自己的实际情况选择要生成的项目信息。

## 15.3 项目报告插件

除了默认的项目信息报告，Maven社区还提供了大量报告插件，只要稍加配置，用户就能让Maven自动生成各种内容丰富的报告。下面介绍一些比较常用的报告插件。值得注意的是，报告插件在POM中配置的位置与一般的插件配置不同。一般的插件在`<project><build><plugins>`下配置，而报告插件在`<project><reporting><plugins>`下配置。

## 15.3.1 JavaDocs

这可能是最简单、也最容易理解的报告插件了。maven-javadoc-plugin使用JDK的javadoc工具，基于项目的源代码生成JavaDocs文档。该插件的配置如代码清单15-3所示。

代码清单15-3 配置maven-javadoc-plugin插件

```
<reporting>
  <plugins>
    <plugin>
      <groupId>org.apache.maven.plugins</groupId>
      <artifactId>maven-javadoc-plugin</artifactId>
      <version>2.7</version>
    </plugin>
    ...
  </plugins>
</reporting>
```

基于上述简单的配置，当用户使用mvn site命令生成站点时，就能得到项目主源码和测试源码的JavaDocs文档，如图15-4所示。

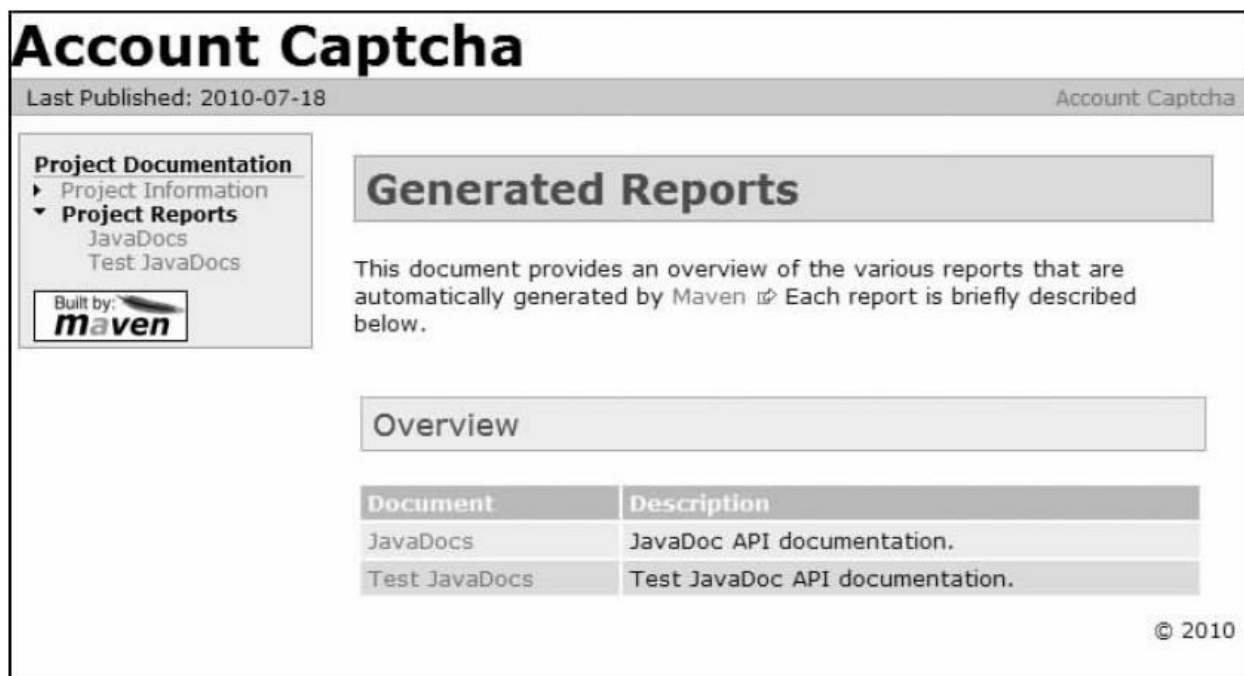


图15-4 插件报告列表

图15-4左侧的导航栏有两个类别，Project Information包含了15.2节讲述的各类基本信息，Project Reports则包含其他插件生成的报告。这里能看到maven-javadoc-plugin生成JavaDocs和Test JavaDocs文档，单击相应链接就能查看具体文档，如图15-5所示。

所有类

[AccountCaptchaException](#)  
[AccountCaptchaService](#)  
[AccountCaptchaServiceImpl](#)  
[RandomGenerator](#)

软件包

类

使用

树

已过时

索引

帮助

上一个类

下一个类

框架

无框架

摘要: 嵌套 | 字段 | 构造方法 | 方法

详细信息: 字段 | 构造方法 | 方法

com.juvenxu.mvnbook.account.captcha

接口 AccountCaptchaService

所有已知实现类:

[AccountCaptchaServiceImpl](#)

```
public interface AccountCaptchaService
```

方法摘要

byte[]	<a href="#">generateCaptchaImage</a> ( <a href="#">String</a> captchaKey)
<a href="#">String</a>	<a href="#">generateCaptchaKey</a> ()
<a href="#">List</a> < <a href="#">String</a> >	<a href="#">getPreDefinedTexts</a> ()
void	<a href="#">setPreDefinedTexts</a> ( <a href="#">List</a> < <a href="#">String</a> > preDefinedTexts)
boolean	<a href="#">validateCaptcha</a> ( <a href="#">String</a> captchaKey, <a href="#">String</a> captchaValue)

图15-5 JavaDocs文档

在生成项目站点文档的时候，一个常见的问题是：用户往往只希望在聚合项目一次性生成融合了所有模块信息的文档，而不是为每个模块单独生成，原因就是为了方便。用户总是希望在一个地方看到尽可能全面的信息，而非不停地单击链接。幸运的是，maven-javadoc-plugin考虑到了这一点，使用该插件的最新版本，用户无须任何额外的配置，就能在聚合项目的站点中得到包含所有模块的JavaDocs，配置见代码清单15-3。



## 15.3.2 Source Xref

如果能够随时随地地打开浏览器访问项目的最新源代码，那无疑会方便团队之间的交流。`maven-jxr-plugin`能够帮助我们完成这一目标，在生成站点的时候配置该插件，Maven就会以Web页面的形式将Java源代码展现出来。该插件的配置如代码清单15-4所示。

代码清单15-4 配置maven-jxr-plugin插件

```
<reporting>
  <plugins>
    <plugin>
      <groupId>org.apache.maven.plugins</groupId>
      <artifactId>maven-jxr-plugin</artifactId>
      <version>2.2</version>
    </plugin>
    ...
  </plugins>
</reporting>
```

若想在聚合模块整合所有的源码，则需添加额外的`aggregate`配置，如代码清单15-5所示。

代码清单15-5 在聚合项目配置maven-jxr-plugin插件

```
<reporting>
  <plugins>
    <plugin>
      <groupId>org.apache.maven.plugins</groupId>
      <artifactId>maven-jxr-plugin</artifactId>
      <version>2.2</version>
      <configuration>
        <aggregate>true</aggregate>
      </configuration>
    </plugin>
    ...
  </plugins>
</reporting>
```

生成的源码交叉引用报告如图15-6所示。

在这个源码交叉引用文档中，所有源码文件都通过超链接相连，如果之前配置了JavaDocs报告，用户还能直接转到源码文件对应的JavaDoc。

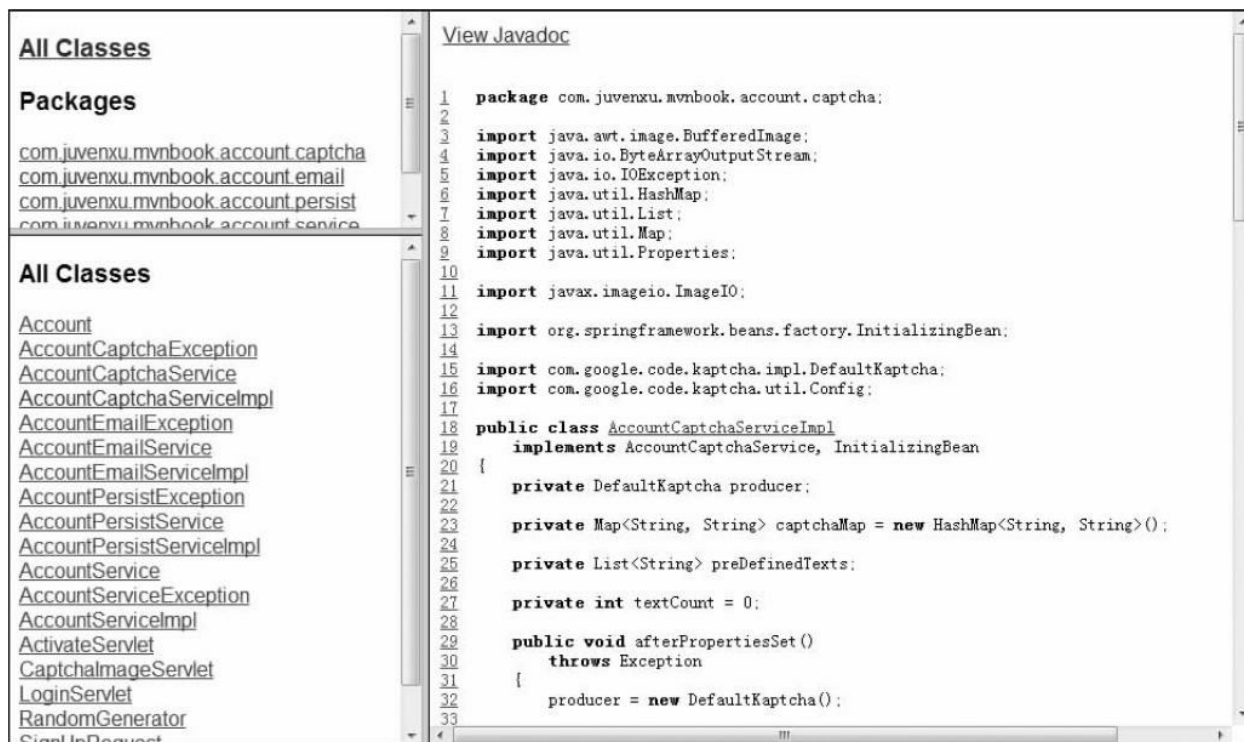


图15-6 源码交叉引用文档

### 15.3.3 CheckStyle

CheckStyle是一个用来帮助Java开发人员遵循编码规范的工具，能根据一套规则自动检查Java代码，使得团队能够方便地定义自己的编码规范。关于该工具的详细信息可以访问<http://checkstyle.sourceforge.net/>进行了解。

要让Maven在站点中生成CheckStyle报告，只需要配置maven-checkstyle-plugin，如代码清单15-6所示。

代码清单15-6 配置maven-checkstyle-plugin插件

---

```
<reporting>
  <plugins>
    <plugin>
      <groupId>org.apache.maven.plugins</groupId>
      <artifactId>maven-checkstyle-plugin</artifactId>
      <version>2.5</version>
    </plugin>
    ...
  </plugins>
</reporting>
```

---

运行mvn site命令后，就能得到图15-7所示的CheckStyle报告。

Project Documentation

Project Information

Project Reports

Checkstyle

JavaDocs

Source Xref

Test JavaDocs

Test Source Xref

Built by

maven

Checkstyle Results

The following document contains the results of Checkstyle

Summary

Files	Infos	Warnings	Errors
4	0	0	403

Files

Files	I	W	E
com/juvenxu/mvnbook/account/persist/Account.java	0	0	58
com/juvenxu/mvnbook/account/persist/AccountPersistException.java	0	0	22
com/juvenxu/mvnbook/account/persist/AccountPersistService.java	0	0	18
com/juvenxu/mvnbook/account/persist/AccountPersistServiceImpl.java	0	0	305

Rules

Rules	Violations	Severity
JavadocPackage <ul style="list-style-type: none"> <li><b>allowLegacy:</b> "true"</li> </ul>	1	Error
NewlineAtEndOfFile	0	Error
Translation	0	Error
FileLength	0	Error
FileTabCharacter	79	Error

图15-7 CheckStyle报告

默认情况下，maven-checkstyle-plugin会使用Sun定义的编码规范，读者能够选择其他预置的规则。也可以自定义规则，maven-checkstyle-plugin内置了四种规则：

- [config/sun\\_checks.xml](#): Sun定义的编码规范（默认值）。
- [config/maven\\_checks.xml](#): Maven社区定义的编码规范。
- [config/turbine\\_checks.xml](#): Turbine定义的编码规范。
- [config/avalon\\_checks.xml](#): Avalon定义的编码规范。

用户可以配置maven-checkstyle-plugin使用上述编码规范，如代码清

单15-7所示。

#### 代码清单15-7 配置maven-checkstyle-plugin使用非默认编码规范

```
<reporting>
  <plugins>
    <plugin>
      <groupId>org.apache.maven.plugins</groupId>
      <artifactId>maven-checkstyle-plugin</artifactId>
      <version>2.5</version>
      <configuration>
        <configLocation>config/maven_checks.xml</configLocation>
      </configuration>
    </plugin>
    ...
  </plugins>
</reporting>
```

通常用户所在的组织会有自己的编码规范，这时就需要创建自己的checkstyle规则文件。如在src/main/resources/目录下定义一个checkstyle/my\_checks.xml文件，然后配置<configLocation>checkstyle/my\_checks.xml</configLocation>即可。maven-checkstyle-plugin实际上是从ClassPath载入规则文件，因此对于它来说，无论规则文件是在当前项目中还是在依赖文件中，处理方式都是一样的。

对于多模块项目来说，使用maven-checkstyle-plugin会有一些问题。首先，（到本书编写为止）maven-checkstyle-plugin还不支持报告聚合。也就是说，用户无法在聚合项目的报告中得到所有模块的CheckStyle报告。想要在各个模块中重用自定义的checkstyle规则还需要一些额外的配置。具体过程如下：

1) 创建一个包含checkstyle规则文件的模块:

```
checkstyle/pom.xml  
checkstyle/src/main/resources/checkstyle/my-checks.xml
```

2) 在聚合模块配置maven-checkstyle-plugin依赖该模块:

```
<build>  
  <plugins>  
    <plugin>  
      <groupId>org.apache.maven.plugins</groupId>  
      <artifactId>maven-checkstyle-plugin</artifactId>  
      <version>2.5</version>  
      <dependencies>  
        <dependency>  
          <groupId>com.juvenxu.mvnbook</groupId>  
          <artifactId>checkstyle</artifactId>  
          <version>1.0</version>  
        </dependency>  
      </dependencies>  
    </plugin>  
  </plugins>  
</build>
```

3) 在聚合模块配置maven-checkstyle-plugin使用模块中的checkstyle规则:

```
<reporting>  
  <plugins>  
    <plugin>  
      <groupId>org.apache.maven.plugins</groupId>  
      <artifactId>maven-checkstyle-plugin</artifactId>  
      <version>2.5</version>  
      <configuration>  
        <configLocation>checkstyle/my_checks.xml</configLocation>  
      </configuration>  
    </plugin>  
  </plugins>  
</reporting>
```

原理就是先创建一个包含自定义规则文件的依赖，然后将该依赖加入到项目的ClassPath中，最后从ClassPath载入规则文件。

### 15.3.4 PMD

PMD是一款强大的Java源代码分析工具，它能够寻找代码中的问题，包括潜在的bug、无用代码、可优化代码、重复代码以及过于复杂的表达式。关于该工具的详细信息可以访问<http://pmd.sourceforge.net/>进行了解。

要让Maven在站点中生成PMD报告，只需要配置maven-pmd-plugin如下：

```
<reporting>
  <plugins>
    <plugin>


      <groupId>org.apache.maven.plugins</groupId>
      <artifactId>maven-pmd-plugin</artifactId>
      <version>2.5</version>
    </plugin>
    ...
  </plugins>
</reporting>
```

运行mvn site之后，就能得到图15-8所示的PMD报告。



**Project Documentation**

- Project Information
- Project Reports
  - Checkstyle
  - CPD Report
  - JavaDocs
  - PMD Report**
  - Source Xref
  - Test JavaDocs
  - Test Source Xref

Built by:


**PMD Results**

The following document contains the results of PMD 4.2.5.

**Files**

com/juvenxu/mvnbook/account/persist/AccountPersistServiceImpl.java

Violation	Line
Error while parsing D:\git-juven\maven-book\code\ch-15\account-aggregator\account-persist\src\main\java\com\juvenxu\mvnbook\account\persist\AccountPersistServiceImpl.java: Can't use annotations when running in JDK 1.4 mode!	0
Error while parsing D:\git-juven\maven-book\code\ch-15\account-aggregator\account-persist\src\main\java\com\juvenxu\mvnbook\account\persist\AccountPersistServiceImpl.java: Can't use annotations when running in JDK 1.4 mode!	0
Error while parsing D:\git-juven\maven-book\code\ch-15\account-aggregator\account-persist\src\main\java\com\juvenxu\mvnbook\account\persist\AccountPersistServiceImpl.java: Can't use annotations when running in JDK 1.4 mode!	0

© 2010

图15-8 PMD报告

需要注意的是，除了PMD报告之外，maven-pmd-plugin还会生成一个名为CPD的报告，该报告中包含了代码拷贝粘贴的分析结果。

PMD包含了大量的分析规则，读者可以访问<http://pmd.sourceforge.net/rules/index.html>查看这些规则。PMD默认使用的规则为rulesets/basic.xml、rulesets/unusedcode.xml和rulesets/importss.xml。要使用其他的规则，可以配置maven-pmd-plugin插件，如代码清单15-8所示。

代码清单15-8 配置maven-pmd-plugin使用非默认分析规则

---

```
<reporting>
  <plugins>
    <plugin>
      <groupId>org.apache.maven.plugins</groupId>
      <artifactId>maven-pmd-plugin</artifactId>
      <version>2.5</version>
      <configuration>
        <rulesets>
          <ruleset>rulesets/braces.xml</ruleset>
          <ruleset>rulesets/naming.xml</ruleset>
          <ruleset>rulesets/strings.xml</ruleset>
        </rulesets>
      </configuration>
    </plugin>
  </plugins>
</reporting>
```

---

maven-pmd-plugin支持聚合报告，只需要如下配置aggregate参数即可：

```
<reporting>
  <plugins>
    <plugin>
      <groupId>org.apache.maven.plugins</groupId>
      <artifactId>maven-pmd-plugin</artifactId>
      <version>2.5</version>
      <configuration>
        <aggregate>true</aggregate>
      </configuration>
    </plugin>
  </plugins>
</reporting>
```

## 15.3.5 ChangeLog

maven-changelog-plugin能够基于版本控制系统中就近的变更记录生成三份变更报告，它们分别为：

- Change Log**：基于提交的变更报告，包括每次提交的日期、文件、作者、注释等信息。

- Developer Activity**：基于作者的变更报告，包括作者列表以及每个作者相关的提交次数和涉及文件数目。

- File Activity**：基于文件的变更报告，包括变更的文件列表及每个文件的变更次数。

想要生成项目的变更报告，首先需要配置正确的SCM信息<sup>[1]</sup>，如下：

```
<project>
...
<scm>
  <connection>scm:svn:http://192.168.1.103/app/trunk</connection>
  <developerConnection>scm:svn:https://192.168.1.103/app/trunk</developerConnection>
  <url>http://192.168.1.103/account/trunk</url>
</scm>...
</project>
```

有了SCM配置，就可以配置maven-changelog-plugin生成变更报告。如下：

```

<reporting>
  <plugins>
    <plugin>
      <groupId>org.apache.maven.plugins</groupId>
      <artifactId>maven-changelog-plugin</artifactId>
      <version>2.2</version>
    </plugin>
  </plugins>
</reporting>

```

生成的变更报告如图15-9所示。

默认情况下，maven-changelog-plugin生成最近30天的变更记录，不过用户可以修改该默认值。如下：

Change Log Report		
Total number of changed sets: 1		
Changes between 2010-04-28 and 2010-05-29		
Total commits: 12 Total number of files changed: 8		
Timestamp	Author	Details
2010-05-25 21:21:19	Dennis Lundberg	/maven/plugins/tags/maven-changelog-plugin-2.2 v 948185 [maven-scm] copy for tag maven-changelog-plugin-2.2
2010-05-25 21:21:07	Dennis Lundberg	/maven/plugins/trunk/maven-changelog-plugin/pom.xml v 948184 [maven-release-plugin] prepare release maven-changelog-plugin-2.2
2010-05-25 21:11:51	Dennis Lundberg	/maven/plugins/trunk/maven-changelog-plugin/pom.xml v 948176 Upgrade to maven-plugins parent 18.
2010-05-25 21:08:46	Dennis Lundberg	/maven/plugins/trunk/maven-changelog-plugin/pom.xml v 948173 Add used but undeclared dependencies.
2010-05-25 20:24:39	Dennis Lundberg	/maven/plugins/trunk/maven-changelog-plugin/pom.xml v 948152 Remove element that was mistakenly added in r890138.
2010-05-13 00:44:31	hboutemy	/maven/plugins/trunk/maven-changelog-plugin/pom.xml v 943737 updated reporting plugins dependencies: maven-reporting-api 3.0 and maven-reporting-impl 2.0.5

图15-9 变更报告

```
<reporting>
  <plugins>
    <plugin>
      <groupId>org.apache.maven.plugins</groupId>
      <artifactId>maven-changelog-plugin</artifactId>
      <version>2.2</version>
      <configuration>
        <type>range</type>
        <range>60</range>
      </configuration>
    </plugin>
  </plugins>
</reporting>
```

[1] 如果不熟悉该配置，可以回顾13.4节。

## 15.3.6 Cobertura

10.6.2节已经介绍过用Cobertura生成测试覆盖率报告，现在介绍如何将该报告集成到项目站点中。

要在Maven站点中包含Cobertura测试覆盖率报告，只需要配置cobertura-maven-plugin。如下：

```
<reporting>
  <plugins>
    <plugin>
      <groupId>org.codehaus.mojo</groupId>
      <artifactId>cobertura-maven-plugin</artifactId>
      <version>2.4</version>
    </plugin>
  </plugins>
</reporting>
```

生成的Cobertura测试覆盖率报告如图15-10所示。

Packages

All

com.juvenxu.mvnbook.account.captcha

com.juvenxu.mvnbook.account.c

Classes

AccountCaptchaException (0%)

AccountCaptchaService (N/A)

AccountCaptchaServiceImpl (85%)

RandomGenerator (85%)

Coverage Report - com.juvenxu.mvnbook.account.captcha

Package /	# Classes	Line Coverage	Branch Coverage	Complexity
com.juvenxu.mvnbook.account.captcha	4	78% 36/46	75% 9/12	1.8

Classes in this Package /	Line Coverage	Branch Coverage	Complexity
AccountCaptchaException	0% 0/4	N/A N/A	1
AccountCaptchaService	N/A N/A	N/A N/A	1
AccountCaptchaServiceImpl	85% 30/35	70% 7/10	2.571
RandomGenerator	85% 6/7	100% 2/2	2

Report generated by Cobertura 1.9.4.1 on 10-7-21 下午2:36.

图15-10 Cobertura测试覆盖率报告

可以从图15-10中看到每个包、每个类的代码行覆盖率和分支覆盖率，单击具体的类还能看到该类代码的具体覆盖情况。可惜的是，到本书编写时为止，cobertura-maven-plugin还不支持报告聚合，因此用户无法在聚合模块查看所有模块的测试覆盖情况。

## 15.4 自定义站点外观

**Maven**生成的站点非常灵活，除了本章前面提到的标准项目信息报告和其他插件生成的报告，用户还能够自定义站点的布局 and 外观。这些特性能让用户创建出更适合自己的，更有个性的**Maven**站点。



## 15.4.1 站点描述符

要自定义站点外观，用户必须创建一个名为`site.xml`的站点描述符文件，且默认该文件应该位于项目的`src/site`目录下。该站点描述符文件是由XML Schema约束定义的，相关的`xsd`文件位于

<http://maven.apache.org/xsd/decoration-1.0.0.xsd>。

一个简单的站点描述符文件如代码清单15-9所示。

代码清单15-9 站点描述符文件

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<project xmlns="http://maven.apache.org/DECORATION/1.0.0"
  xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
  xsi:schemaLocation="http://maven.apache.org/DECORATION/1.0.0
    http://maven.apache.org/xsd/decoration-1.0.0.xsd">
  <bannerLeft>
    <name>Account </name>
    <src>images/apache-maven-project.png </src>
    <href>http://maven.apache.org </href>
  </bannerLeft>
  <body>
    <menu ref="reports"/>
  </body>
  <skin>
    <groupId>com.googlecode.fluido-skin </groupId>
    <artifactId>fluido-skin </artifactId>
    <version>1.3 </version>
  </skin>
</project>
```

该描述符文件定义了一个站点头部横幅图片、一个导航栏菜单项以及一个站点皮肤。下面详细介绍各类可在站点描述符中定义的内容。

## 15.4.2 头部内容及外观

默认情况下，Maven站点的标题来自于POM中的name元素值，用户可以配置站点描述符project元素的name属性来更改此标题。如下：

```
<project name = " A Project for Maven Book" >  
...  
</project >
```

显示效果如图15-11所示。



图15-11 自定义站点标题的效果

如果不进行额外的配置，站点头部左边会显示项目的名称，但是用户可以使用bannerLeft元素配置该位置显示自定义的横幅图片。类似地，bannerRight元素能用来配置显示在头部右边的横幅图片。具体配置如下：

```

<project>
  <bannerLeft>
    <name>maven</name>
    <src>http://maven.apache.org/images/apache-maven-project.png</src>
    <href>http://maven.apache.org</href>
  </bannerLeft>
  <bannerRight>
    <name>java</name>
    <src>images/java.jpg</src>
    <href>http://www.java.com</href>
  </bannerRight>
</project>

```

上述代码为头部配置了两个横幅图片，左边的图片直接引用了Maven站点，而右边则使用了本地图片。显示效果如图15-12所示。



图15-12 站点头部横幅图片显示效果

需要注意的是，上述Java图片的src为images/java.jpg，是一个本地图片，所有站点使用的本地Web资源都必须位于src/site/resources目录下。到目前为止，该站点的目录结构是这样的：

```

-src/
+ site/
  + resources/
    | + images/
    |   + java.jpg
    |
  + site.xml

```

除了标题和头部横幅图片外，Maven用户还能够配置是否显示站点的最近发布时间和版本。如下：

```
<project>
  <version position = "right" />
  <publishDate position = "right" />
</project>
```

这里的position可用的值包括none、left、right、navigation-top、navigation-bottom和bottom，它们分别表示不显示、头部左边、头部右边、导航边栏上方、导航边栏下方和底部。

Maven站点还支持面包屑导航。相关配置如下：

```
<project>
  <body>
    <breadcrumbs>
      <item name = "Maven" href = "http://maven.apache.org"/>
      <item name = "Juven Xu" href = "http://www.juvenxu.com"/>
    </breadcrumbs>
  </body>
</project>
```

显示效果如图15-13（图中还包括了发布日期和版本）所示。

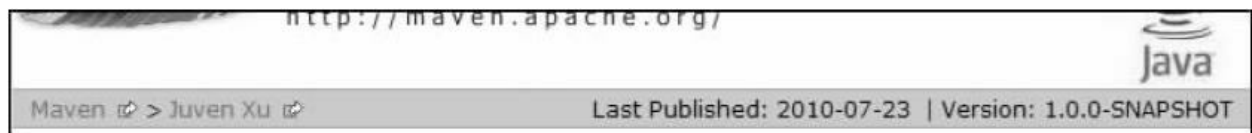


图15-13 站点的面包屑导航显示效果

### 15.4.3 皮肤

如果觉得自定义站点标题、横幅图片和面包屑导航等内容还无法满足自己的个性化需求，这时也许可以考虑选择一款非默认的站点皮肤，以将自己的站点与其他站点很明显地区分开来。

自定义站点皮肤分为两步：第一步是选择要使用的站点皮肤构件；第二步是配置站点描述符的skin元素使用该构件。

Maven官方提供了三款皮肤，它们分别为：

`·org.apache.maven.skins:maven-classic-skin`

`·org.apache.maven.skins.maven-default-skin`

`·org.apache.maven.skins.maven-stylus-skin`

其中，`maven-default-skin`是站点的默认皮肤，读者可以访问中央仓库以了解这些皮肤的最新版本<sup>[1]</sup>。

除了官方的皮肤，互联网上还有大量的第三方用户创建的站点皮肤。这里笔者要介绍一款托管在GoogleCode上的名为`fluido-skin`的皮肤，它非常清爽、简洁，读者可以访问该项目主页<sup>[2]</sup>了解其最新的版本。

下面就以fluido-skin为例，配置站点皮肤。编辑site.xml如下：

```
<project>
  <skin>
    <groupId>com.googlecode.fluido-skin</groupId>
    <artifactId>fluido-skin</artifactId>
    <version>1.3</version>
  </skin>
</project>
```

图15-14显示了使用了fluido-skin皮肤后的站点显示效果，看起来与默认的皮肤感觉很不一样。

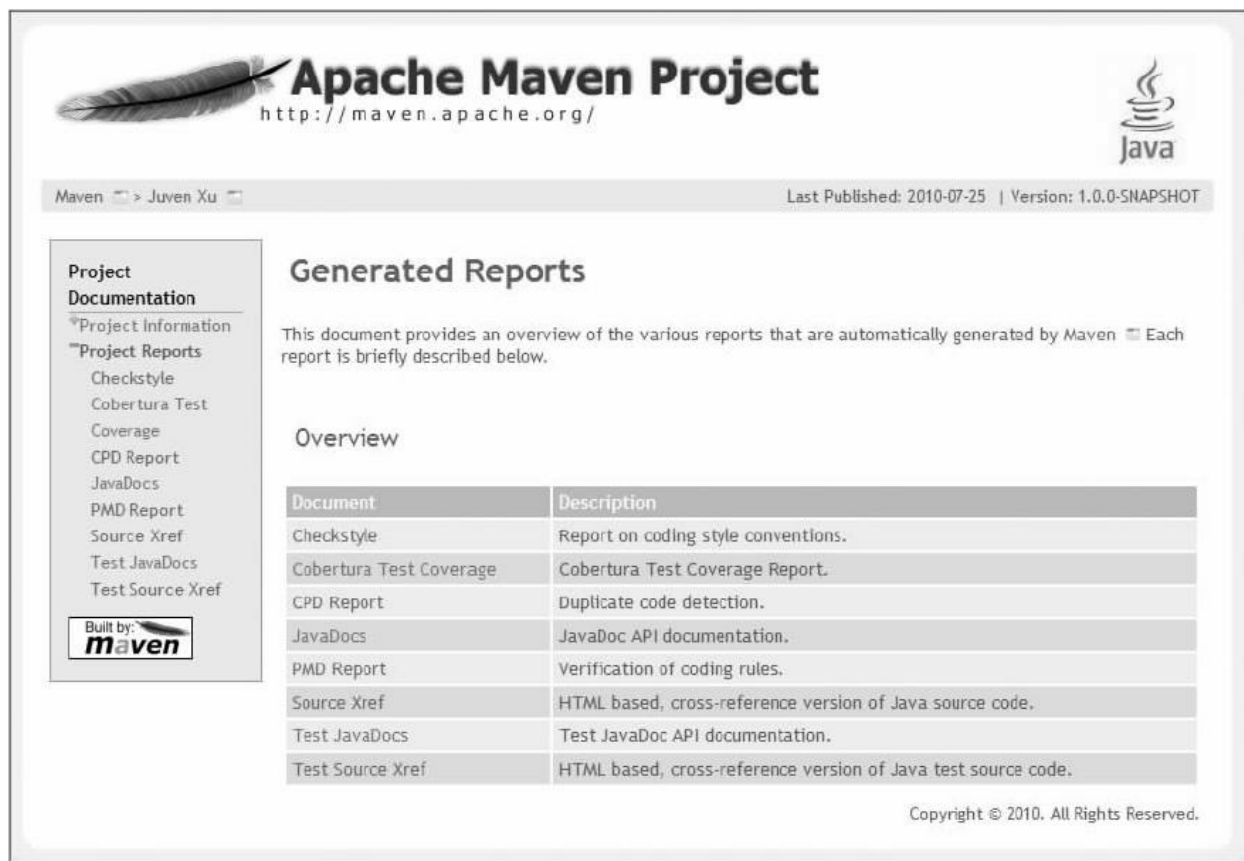


图15-14 使用了fluido-skin皮肤的站点

[1] 请参考：<http://repo1.maven.org/maven2/org/apache/maven/skins/>。

[2] 请参考: <http://code.google.com/p/fluido-skin/>。

## 15.4.4 导航边栏

如果用户不自定义站点描述符文件，页面左边的边栏只会显示包含项目信息报告和其他报告的菜单。然而该导航栏内容也是能够自定义的，用户可以在这里创建其他菜单。

要在导航边栏加入自定义菜单，只需要编辑站点描述符中body元素下的menu子元素。如代码清单15-10所示。

代码清单 15-10

```
<project >
  <body >
    <menu name = "${project.name}" >
      <item name = "Introduction" href = "introduction.html"/>
      <item name = "Usage" href = "usage.html"/>
      <item name = "FAQ" href = "faq.html"/>
    </menu >
    <menu name = "Examples" >
      <item name = "Example 1" href = "example_1.html"/>
      <item name = "Example 2" href = "example_2.html"/>
    </menu >
    <menu ref = "reports"/>
  </body >
</project >
```

上述代码中定义了三个菜单，分别为\${project.name}、Examples和reports。

第一个菜单名称使用了Maven属性，站点描述符中的Maven属性会被自动解析至对应的值。因此这里的\${project.name}在站点中会被显示



成项目名称，该菜单包含了3个子项，分别为Introduction、Usage和FAQ，每个子项链接一个html文件（15.5节将介绍如何创建这些html页面）。

第二个菜单名称是Examples，包含两个子项Example 1和Example 2，也分别链接两个html页面。

最后一个菜单比较特殊，它使用的是ref属性而非name属性，ref用来引用Maven站点默认生成的页面。例如，这里的reports表示引用项目报告菜单。除此之外，还有两个可用的ref值：parent表示包含父模块链接的菜单，modules表示一个包含所有子模块链接的菜单。

基于代码清单15-10生成的站点如图15-15所示。

The screenshot shows a web application with a custom navigation sidebar on the left and a main content area on the right. The sidebar contains the following menu items:

- Account Captcha
- Introduction
- Usage
- FAQ
- Examples
  - Example 1
  - Example 2
- Project Documentation
  - Project Information
  - Project Reports
    - Checkstyle
    - Cobertura Test Coverage
    - CPD Report
    - JavaDocs
    - PMD Report
    - Source Xref
    - Test JavaDocs
    - Test Source Xref

The main content area is titled "Generated Reports" and contains an "Overview" section with a table of reports:

Document	Description
Checkstyle	Report on coding style conventions.
Cobertura Test Coverage	Cobertura Test Coverage Report.
CPD Report	Duplicate code detection.
JavaDocs	JavaDoc API documentation.
PMD Report	Verification of coding rules.
Source Xref	HTML based, cross-reference version of Java source code.
Test JavaDocs	Test JavaDoc API documentation.
Test Source Xref	HTML based, cross-reference version of Java test source code.

At the bottom right of the page, there is a copyright notice: "Copyright © 2010. All Rights Reserved."

图15-15 自定义导航边栏菜单

## 15.5 创建自定义页面

15.4节介绍了如何自定义站点导航菜单并链接至特定的html页面，本节介绍如何创建自定义的站点页面。到目前为止，Maven支持得比较好的两种文档格式为APT和FML。

APT（Almost Plain Text）是一种类似于维基的文档格式，用户可以用它来快速地创建简单而又结构丰富的文档。例如，创建一个对应于15.4.4节提到的introduction.html的APT文档，首先要记住的是：所有APT文档必须位于src/site/apt/目录。这里创建文件introduction.appt，内容见代码清单15-11。

代码清单15-11 创建APT文档

---

-----  
Introduction  
-----

Juven Xu  
-----

2010-07-20  
-----

What is Maven?

Apache Maven is a software project management and comprehension tool...

Core Maven Concepts

\* Coordinates and Dependency

descriptions for maven coordinates and dependnecy...

\* Repository

There are many kinds of repositories:

\* Local Repository

\* Central Repository

\* Internal Repository Service

\* Plugin and Lifecycle

descriptions for maven plugin and lifecycle...

---

代码清单15-11的第一部分是标题，它们必须缩进，且用多个连字号相隔。在接下来的内容中，“What is Maven？”和“Core Maven Concepts”没有缩进，它们是一级小节。“What is Maven？”下面的内容有缩进，表示一个段落。未缩进的且以星号开头的部分表示二级小节，因此上述代码中有Coordinate and Dependency、Repository和Plugin and Lifecycle 3个二级小节，它们都包含了一些段落，其中Repository下面有包含三个项的列表，它们用缩进的星号表示。

上述代码展示了如何编写一个简单的APT文档。笔者没有详细介绍所有APT文档格式的语法，如果读者有需要，可以参考<http://maven.apache.org/doxia/references/apt-format.html>。

上述APT文档展现后的效果如图15-16所示。



图15-16 APT文档效果

FML（FAQ Markup Language）是一种用来创建FAQ（Frequently Asked Questions，常见问题解答）页面的XML文档格式，下面创建一个对应于15.4.4节提到的faq.html页面的FML文档。就像APT文档需要放到src/site/apt/目录一样，FML文档需要放到src/site/fml/目录。在这里创建文件faq.fml，如代码清单15-12所示。

## 代码清单15-12 创建FML文档

```
<?xml version = "1.0" encoding = "UTF-8"?>
<faqs xmlns = "http://maven.apache.org/FML/1.0.1"
  xmlns:xsi = "http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
  xsi:schemaLocation = "http://maven.apache.org/FML/1.0.1
http://maven.apache.org/xsd/fml-1.0.1.xsd"
  title = "Frequently Asked Questions"
  toplink = "false">

  <part id = "install">
    <title>Install</title>
    <faq id = "download">
      <question>Where to Download?</question>
      <answer>
        <p>Maven: http://maven.apache.org/download.html</p>
        <p>Nexus: http://nexus.sonatype.org/download-nexus.html</p>
      </answer>
    </faq>
    <faq id = "do-install">
      <question>How to Install?</question>
      <answer>
        <p>Description on the installation steps...</p>
      </answer>
    </faq>
  </part>

  <part id = "run">
    <title>Run</title>
    <faq id = "how-install">
      <question>How to Run?</question>
      <answer>
        <p>Description on the installation steps...</p>
      </answer>
    </faq>
  </part>
</faqs>
```

上述XML文档的根元素为faqs，该元素的title属性定义了文档的标题。根元素下面使用part元素定义了两个文档部分，第一个是install，第二个是run。每个文档部分有自己的标题，以及用faq元素定义的问题项目，faq的子元素question用来定义问题，子元素answer用来定义答案，这种结构是非常清晰的。同样地，这里不会详细解释所有的FML文档语

法，如果有需要，可以访问<http://maven.apache.org/doxia/references/fml-format.html>。

上述FML文档展现后的效果如图15-17所示。

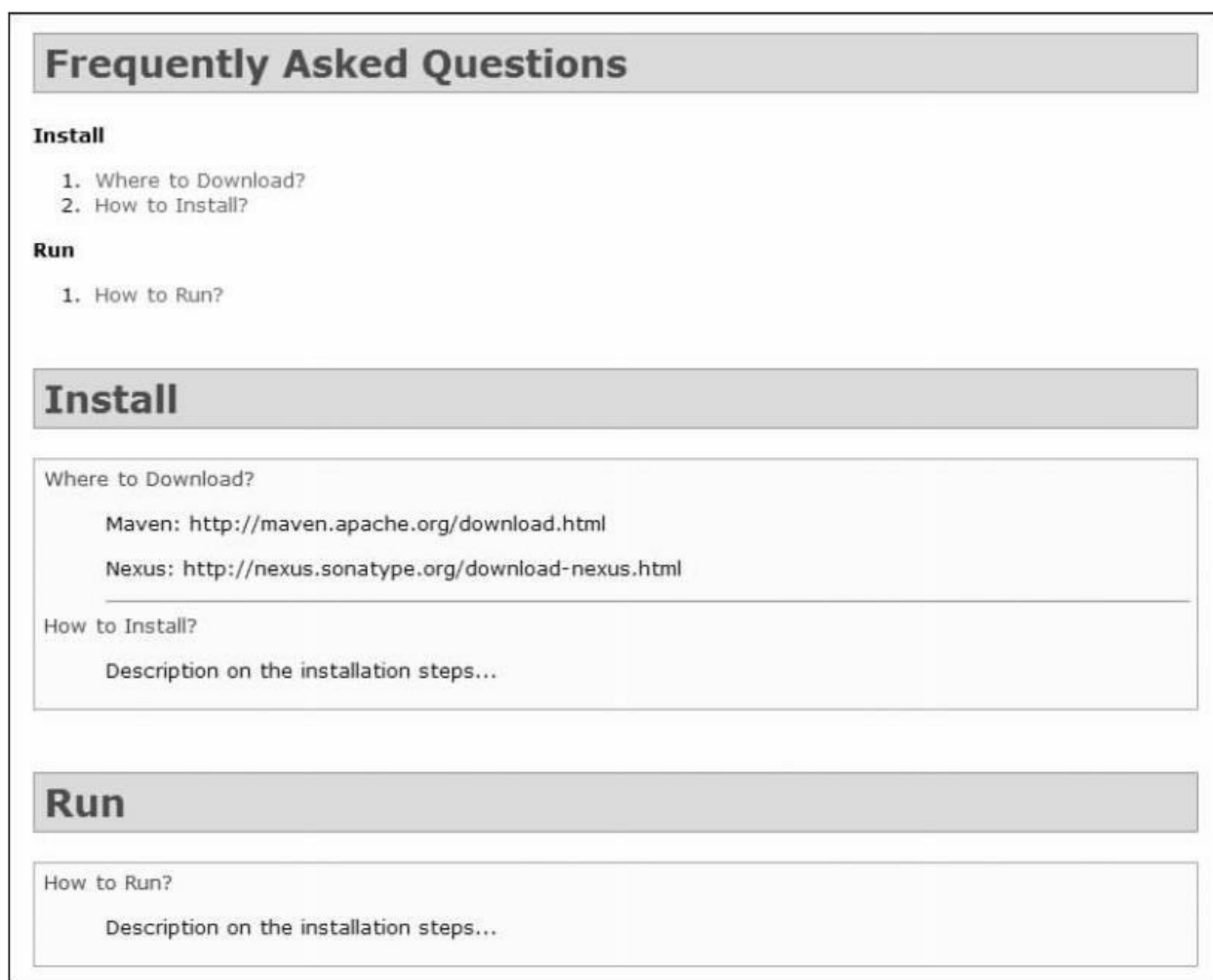


图15-17 FML文档效果

到目前为止，站点的目录结构如下：

```
-src/  
  + site/  
    + resources/  
      | + images/  
      |   + java.jpg  
      |  
    + apt/  
      | + introduction.apt  
      |  
    + fml/  
      | + fql.fml  
      |  
    + site.xml
```

## 15.6 国际化

对于广大欧美以外的用户来说，站点上难免需要添加一些本土的文字，如果没有特殊的配置，站点可能无法对其使用正确的字符集编码。本节以简体中文为例，介绍如何生成本地化的Maven站点。

要生成正确的简体中文站点，用户首先需要确保项目所有的源码，包括pom.xml、site.xml以及apt文档等，都以UTF-8编码保存，各种编辑器和IDE都支持用户指定保存文档的编码。图15-18就展示了Windows上用记事本保存文档时候如何指定UTF-8编码。



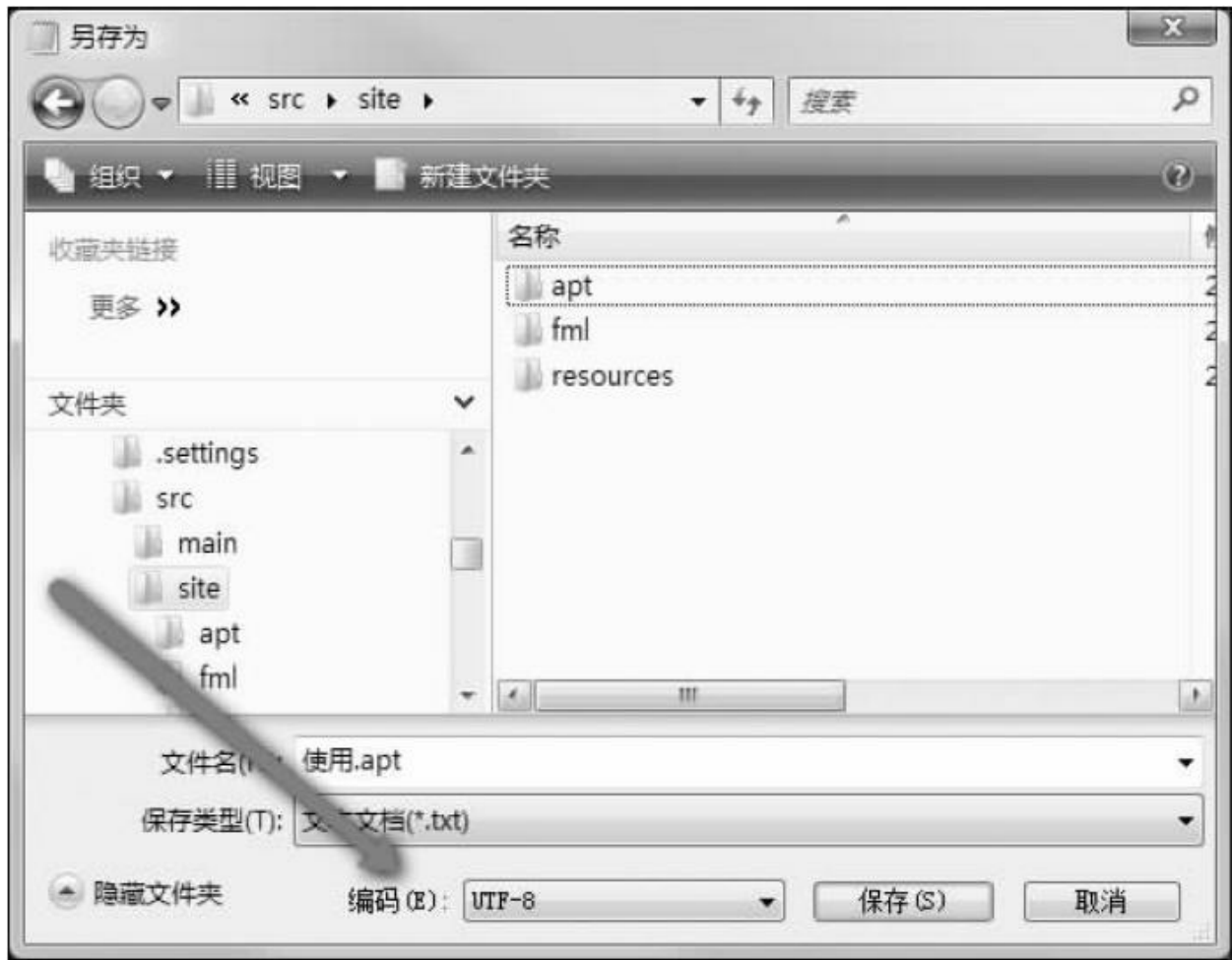


图15-18 用记事本保存文档时指定UTF-8编码

接下来要做的是告诉maven-site-plugin使用UTF-8编码读取所有源码及文档，并且同样使用UTF-8编码呈现站点html文档。这两点可以通过配置两个Maven属性实现，如下：

```
<properties>  
  <project.build.sourceEncoding>UTF-8 </project.build.sourceEncoding>  
  
  <project.reporting.outputEncoding>UTF-8 </project.reporting.outputEncoding>  
</properties>
```

project.build.sourceEncoding属性用来指定Maven用什么编码来读取

源码及文档，而project.reporting.outputEncoding用来指定Maven用什么编码来呈现站点的html文档。

最后一步要做的是配置maven-site-plugin指定当地的语言，配置当地语言为简体中文zh\_CN。如下：

```
<plugins>
...
<plugin>
  <groupId>org.apache.maven.plugins</groupId>
  <artifactId>maven-site-plugin</artifactId>
  <version>2.1.1</version>
  <configuration>
    <locales>zh_CN</locales>
  </configuration>
</plugin>
..
</plugins>
```

完成这些配置后，就能生成图15-19所示的中文站点。



图15-19 生成中文Maven站点

## 15.7 部署站点

为了方便团队和用户得到必要的项目信息，我们需要将Maven站点部署到服务器上。Maven支持多种协议部署站点，包括FTP、SCP和DAV。

如下代码就配置了一个基于DAV协议的站点部署地址：

```
<project>
...
<distributionManagement>
  <site>
    <id>app-site</id>
    <url>dav:https://www.juvenxu.com/sites/app</url>
  </site>
</distributionManagement>
...
</project>
```

上述代码中，url的值以dav开头，表示服务器必须支持WEBDAV。此外，为了确保安全性，服务器的访问一般都需要认证。这个时候就需要配置settings.xml文件的server元素，这一点与部署构件至Maven仓库类似。需要注意的是：要确保server的id值与site的id值完全一致。

```

<settings>
...
<servers>
  <server>
    <id>app-site</id>
    <username>juven</username>
    <password>*****</password>
  </server>
...
</servers>
...
</settings>

```

需要提醒的是，如果在部署的时候遇到问题，请尝试配置最新的maven-site-plugin。到本书编写时为止，2.x的最新版本为2.1.1，3.x的最新版本为3.0-beta-2。

如果想要使用FTP协议部署站点，那么除了配置正确的部署地址和认证信息外，还需要配置额外的扩展组件wagon-ftp，如代码清单15-13所示。

### 代码清单15-13 使用FTP协议部署站点

---

```

<project>
...
<build>
  <plugins>
    ...
    <plugin>
      <groupId>org.apache.maven.plugins</groupId>
      <artifactId>maven-site-plugin</artifactId>
      <version>2.1.1</version>
    </plugin>
    ...
  </plugins>
  <extensions>
    <extension>
      <groupId>org.apache.maven.wagon</groupId>
      <artifactId>wagon-ftp</artifactId>
    </extension>
  </extensions>

```

```
        <version>1.0-beta-6 </version>
      </extension>
    </extensions>
  </build>

  <distributionManagement>
    <site>
      <id>app-site</id>
      <url>ftp://www.juvenxu.com/site/app</url>
    </site>
  </distributionManagement>
  ...
</project>
```

---

上述代码中最重要的部分是通过extension元素配置了扩展组件wagon-ftp，有了该组件，Maven才能正确识别FTP协议。该代码中为maven-site-plugin和wagon-ftp都配置了最新的版本，这么做是为了避免之前版本中存在的一些bug。

如果希望通过SCP协议部署站点，只需要相应地配置distributionManagement元素即可。如下：

```
<project>
...
<distributionManagement>
...
  <site>
    <id>app-site</id>
    <url>scp://shell.juvenxu.com/home/juven/maven/site/</url>
  </site>
</distributionManagement>
...
</project>
```

与DAV和FTP不同的是，SCP协议通常使用密钥进行认证，因此在settings.xml中配置认证信息的时候，就可能需要passphrase和privateKey元素。如下：

```
<settings>
...
<servers>
  <server>
    <id>app-site</id>
    <passphrase>somepassphrase</passphrase>
    <privateKey>C:/sshkeys/id_rsa</privateKey>
  </server>
  ...
</servers>
...
</settings>
```

上述代码中，privateKey表示私钥的地址，passphrase表示私钥的口令。

站点部署地址及认证信息配置完成后，只需要输入以下命令就能让Maven部署站点了：

```
$ mvn clean site-deploy
```

site-deploy是site生命周期的一个阶段，其对应绑定了maven-site-plugin的deploy目标，该目标的工作就是部署Maven站点。

## 15.8 小结

本章详细讲述了如何使用Maven生成项目站点，首先介绍了如何快速生成一个最简单的站点，然后在此基础上通过丰富项目信息来丰富站点的内容。用户还能够使用大量现成的插件来生成各种站点报告，包括JavaDocs、源码交叉引用、CheckStyle、PMD、ChangeLog以及测试覆盖率报告等。

此外，Maven还允许用户自定义站点各个部分的外观，甚至更换皮肤。如果用户有自定义的内容想放入站点，则可以编写APT或者FML文档。

本章还介绍了如何配置POM来支持中文的站点。最后，用户可以使用WEBDAV、FTP或者SCP协议将站点发布到服务器。



## 第16章 m2eclipse

### 本章内容

- m2eclipse简介
- 新建Maven项目
- 导入Maven项目
- 执行mvn命令
- 访问Maven仓库
- 管理项目依赖
- 其他实用功能
- 小结

由于Eclipse是非常流行的IDE，为了方便用户，日常开发使用的各种工具都会提供相应的Eclipse插件。例如，Eclipse默认就集成了JUnit单元测试框架、CVS版本控制工具以及Mylyn任务管理框架。Eclipse插件的数量非常多，读者可以访问Eclipse Marketplace<sup>[1]</sup>以了解各种各样的Eclipse插件。m2eclipse就是一个在Eclipse中集成Maven的插件，有了该

插件，用户可以方便地在Eclipse中执行Maven命令、创建Maven项目、修改POM文件等。本章将详细介绍m2eclipse的使用。

[1] 网址为：<http://marketplace.eclipse.org/>。

## 16.1 m2eclipse简介

和Nexus一样，m2eclipse也是Sonatype出品的一款开源工具。它基于Eclipse Public License-v.10开源许可证发布，用户可以免费下载并使用，还可以查看其源代码。m2eclipse的官方站点地址为<http://m2eclipse.sonatype.org/>。

m2eclipse为Eclipse环境提供了全面丰富的Maven集成。它的主要功能如下：

- 创建和导入Maven项目
- 管理依赖并与Eclipse的classpath集成
- 自动下载依赖
- 自动解析依赖的sources与javadoc包
- 使用Maven Archetype创建项目
- 浏览与搜索远程Maven仓库
- 从Maven POM具体化一个项目
- 从SCM仓库签出Maven项目

- 自动适配嵌套的多模块Maven项目至Eclipse

- 集成Web Tools Projects（WTP）

- 集成Subclipse

- 集成Mylyn

- 可视化POM编辑

- 图形化依赖分析

## 16.2 新建Maven项目

m2eclipse的安装已经在2.5节中详细介绍，这里不再赘述。在m2eclipse中新建一个Maven十分简单，在菜单栏中依次选择File → New → Other，这时可以看到图16-1所示的向导。

选择Maven Project之后，向导会提示用户选择是否跳过archetype而创建一个最简单的Maven项目（Create a simple project）。这个最简单项目将只包含最基本的Maven项目目录结构，读者可以根据自己的需要进行选择。如果选择使用Archetype创建项目，单击Next按钮之后，向导会提示用户选择Archetype，如图16-2所示。

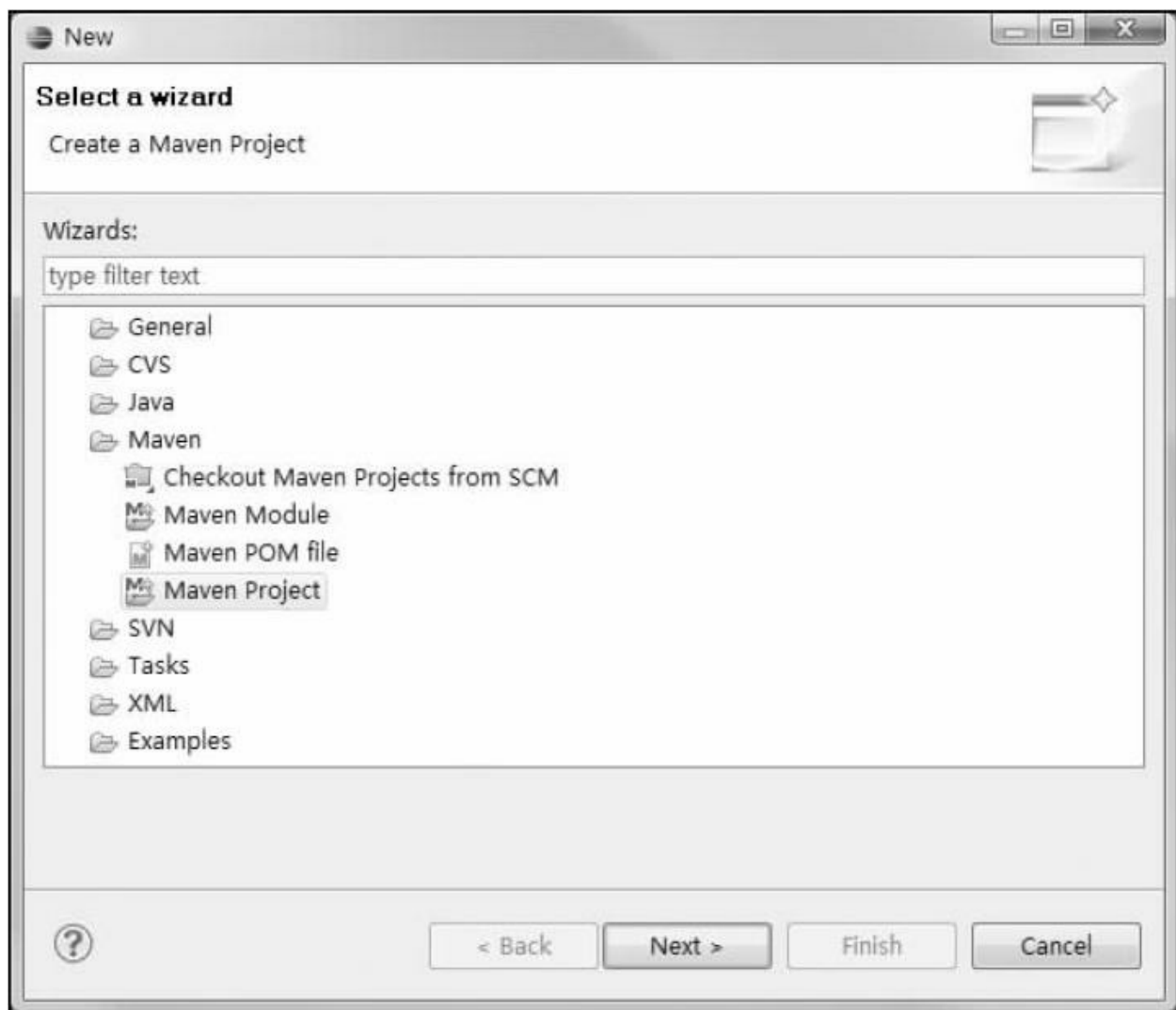


图16-1 新建Maven项目向导

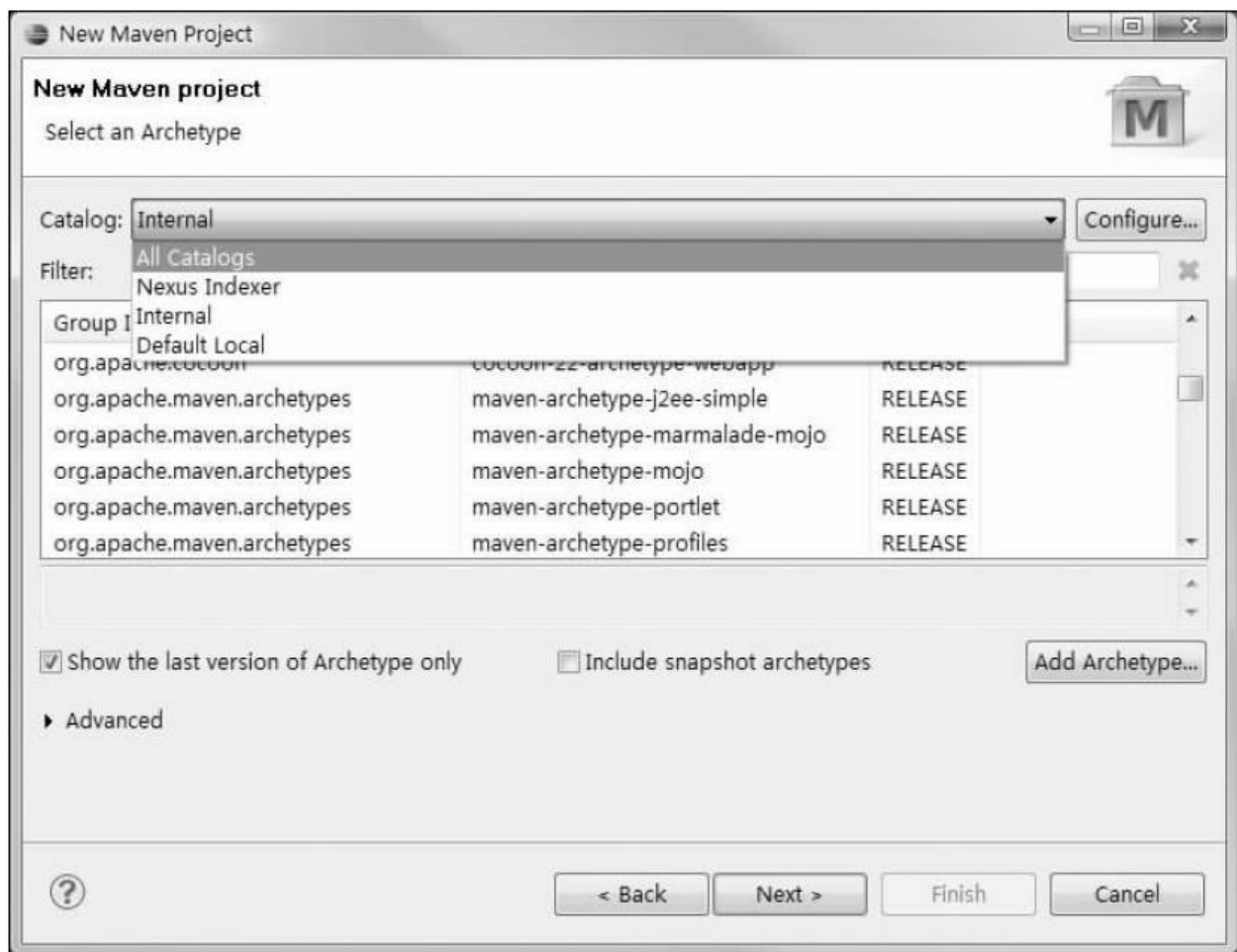


图16-2 选择创建项目的Archetype

图16-2中有4个Archetype Catalog可供用户选择，包括maven-archetype-plugin内置的Internal、本地仓库的Default Local、m2eclipse下载到仓库索引中包含的Nexus Indexer，以及所有这3个合并得到的All Catalogs。如果对Archetype Catalog不是很清楚，可以参考18.3节。一般来说，只需要选择Internal，然后再选择一个Archetype（如maven-archetype-quickstart），最后单击Next按钮。

接下来要做的就是输入项目坐标Group Id、Artifact Id、Version以及

包名。这一个步骤与在命令行中使用Archetype创建项目类似，如果Archetype有其他可配置的属性，用户也可以在这里一并配置，如图16-3所示。

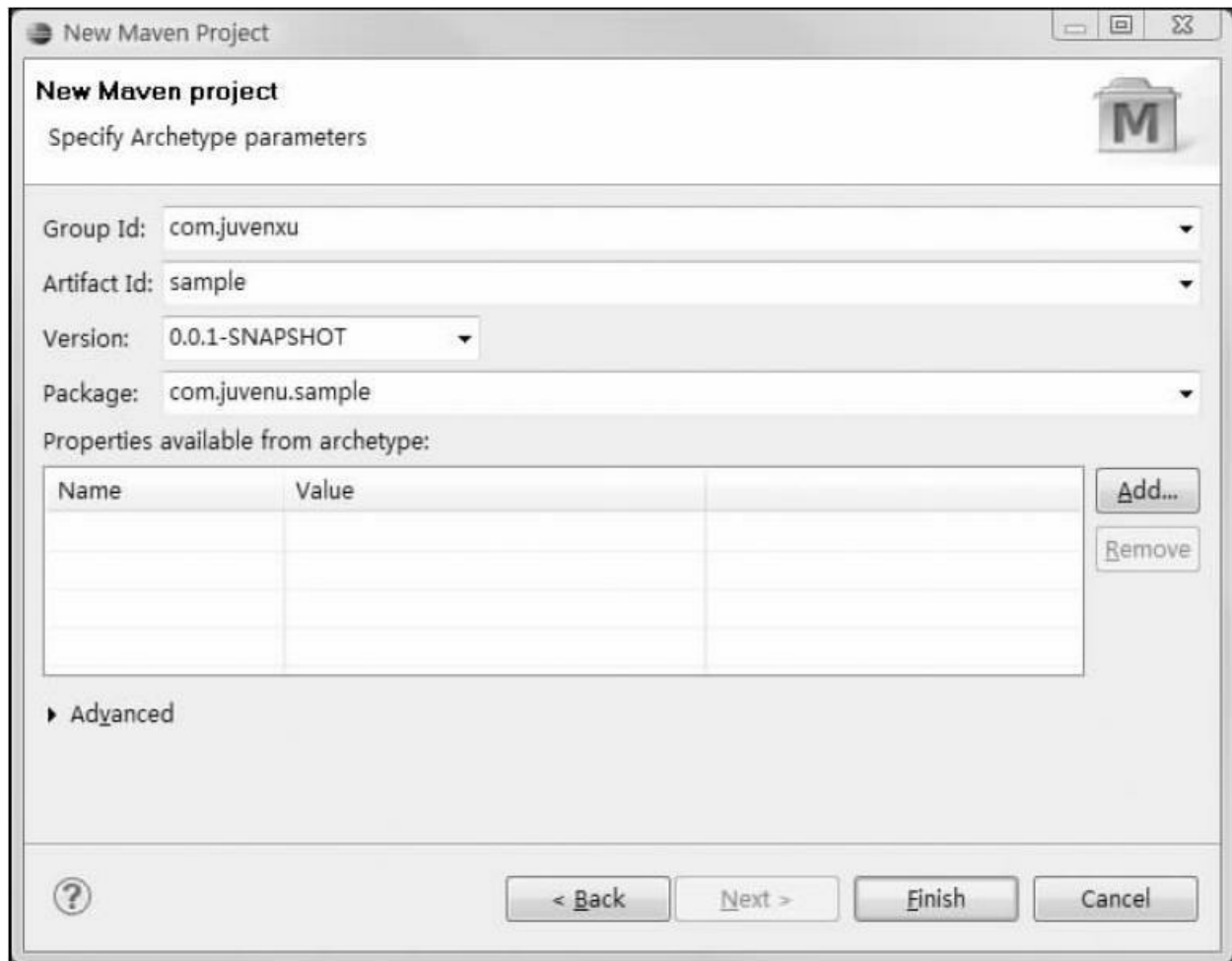


图16-3 为项目输入坐标和包名

单击Finish按钮之后，m2eclipse就会快速地在工作区创建一个Maven项目，这同时也是一个Eclipse项目。



## 16.3 导入Maven项目

较之于创建新的Maven项目，实际工作中更常见的是导入现有的Maven项目。m2eclipse支持多种导入的方式，其中最常用的是导入本地文件系统的Maven项目以及导入SCM仓库中的Maven项目。

单击菜单栏中的File，然后选择Import开始导入项目，如图16-4所示。

从图16-4中可以看到在Maven类中有4种导入方式，常用的就是第一种和第二种，即导入SCM仓库中的Maven项目和导入本地文件系统的Maven项目。

图16-4中的Install or deploy an artifact to a Maven repository能让用户将任意的文件安装到Maven的本地仓库。如果该文件没有对应的POM，则需要为其定义Maven坐标。



图16-4 开始导入Maven项目

图16-4中的Materialize Maven Projects能让用户导入第三方的Maven项目，用户只需要提供一些关键字如nexus-api，然后选择要导入的项目，m2eclipse就能基于索引找到其对应的POM信息。如果该POM中包含了SCM信息，m2eclipse就能直接下载该项目的源码并导入到m2eclipse中。当用到某个第三方类库，同时想研究其源码的时候，这一特性就非常有用，你不再需要打开浏览器去寻找该项目的信息，简单地

在m2eclipse中操作几步就能完成第三方项目的导入。当然，这一特性的前提是第三方类库提供了正确的SCM信息。大多数开源项目在往Maven中央仓库提交构件的时候都会提供完整的信息，但也有例外，为了避免信息不完整的项目进入Maven中央仓库，最新的规则已经强制要求提交者提供完备的信息，如SCM、许可证以及源码包等。这无疑能帮助m2eclipse表现得更好。

### 16.3.1 导入本地Maven项目

现在详细介绍一下如何导入本地Maven项目。选择图16-4中的Existing Maven Projects项，然后在弹出的对话框中选择本地项目所在的目录，如图16-5所示。

m2eclipse能够自动识别出目录中所包含的Maven项目，如果发现是多模块项目，则会列出所有的模块。用户可以根据自己的需要选择要导入的模块，然后单击Finish按钮。m2eclipse会执行导入项目信息、更新下载项目依赖，以及重建工作区等操作。根据实际项目的情况，这个过程可能花费几十秒到十几分钟。

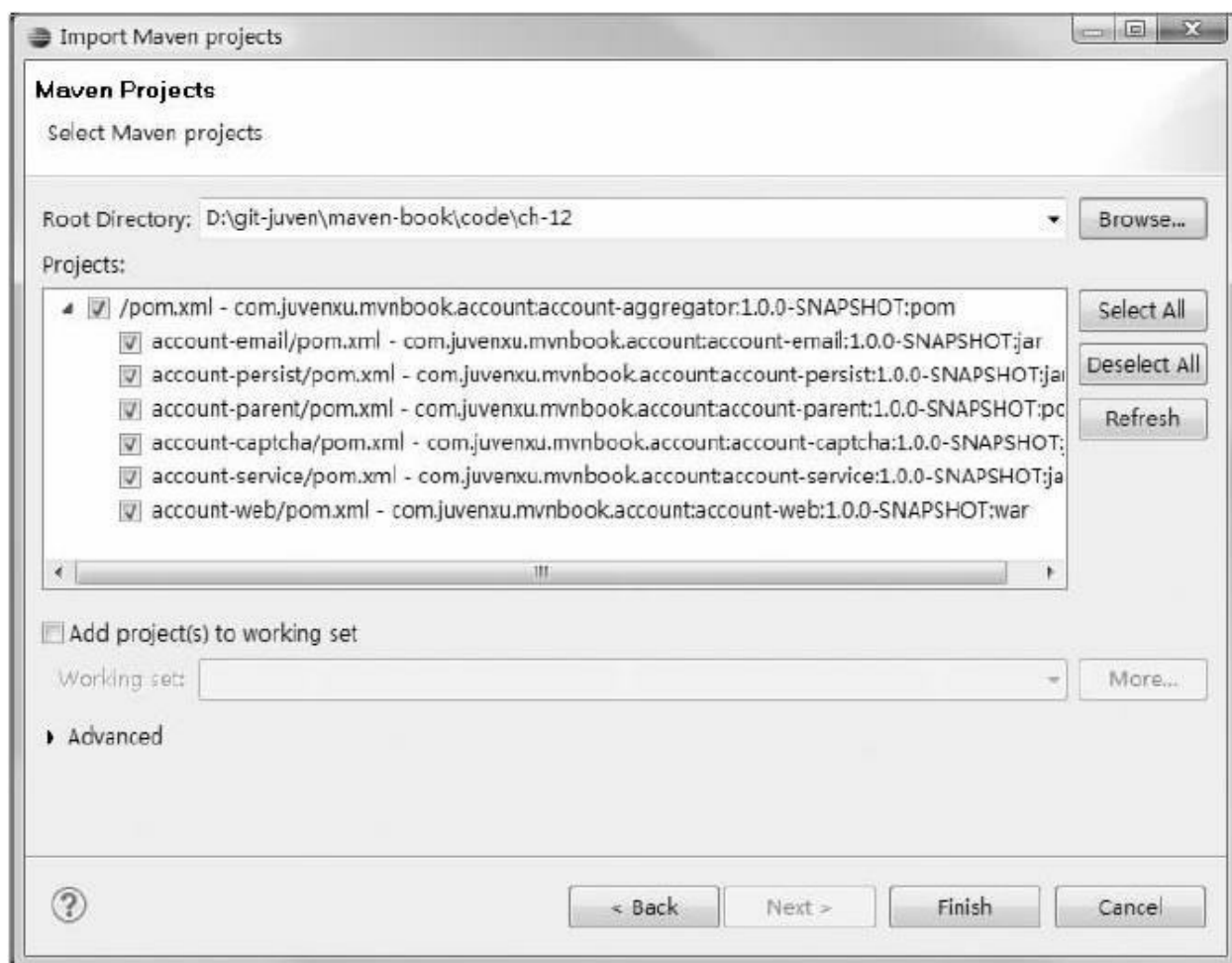


图16-5 导入现有Maven项目

## 16.3.2 从SCM仓库导入Maven项目

通常我们的项目源代码都存储在SCM仓库中，例如Subversion仓库，读者当然可以使用Subversion命令将项目源码签出到本地，然后再导入到m2eclipse中。但m2eclipse支持用户直接从SCM仓库中导入Maven项目。

要从SCM导入Maven项目，首先需要确保安装了集成SCM的Eclipse插件，如Subclipse，还需要m2eclipse的附属组件Maven SCM Integration以及对应的SCM handler，如集成Subclipse的Maven SCM handler for Subclipse。

如果这些组件都得以正确安装，就可以选择图16-4中的Check out Maven Projects from SCM，在单击Next按钮之后，选择SCM类型并输入SCM地址，如图16-6所示。

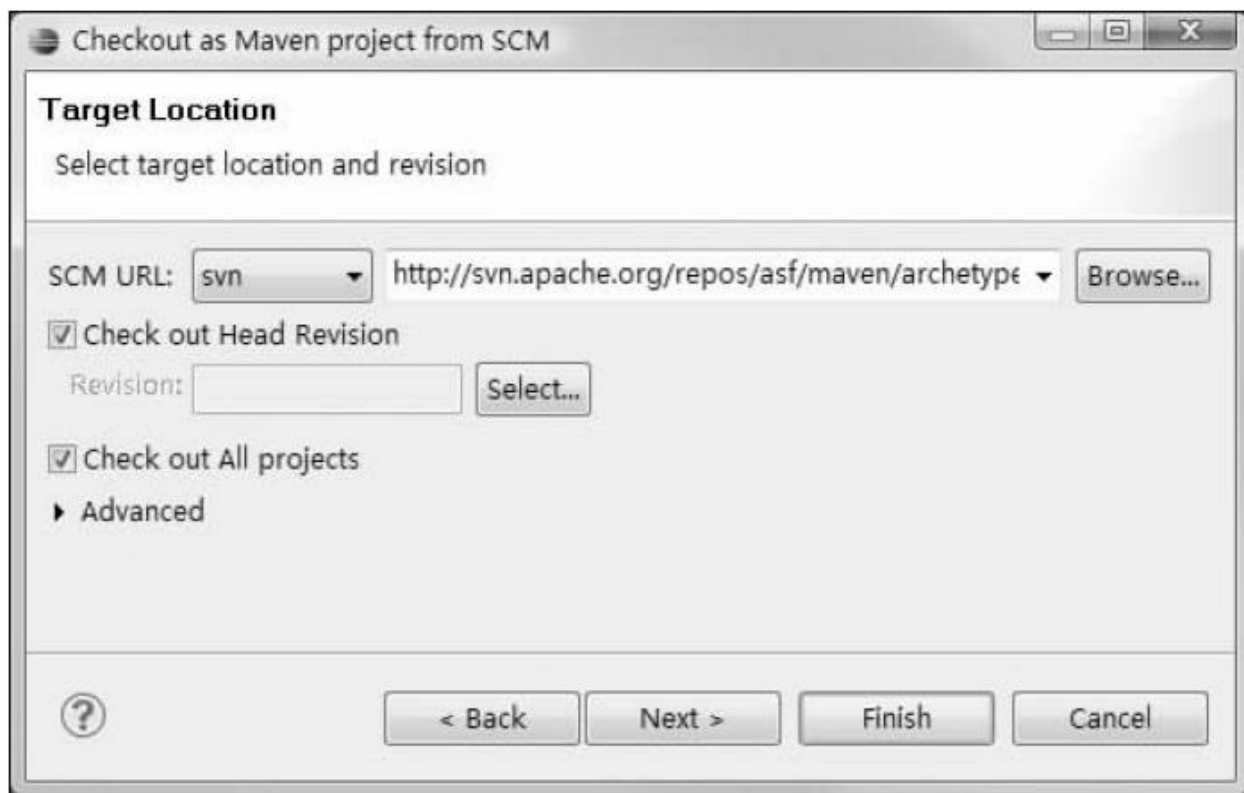


图16-6 从SCM仓库导入Maven项目

单击Next按钮之后用户可以选择项目导入的本地位置，然后单击Finish按钮，m2eclipse就会在后台使用SCM工具签出项目并执行Maven构建。用户可以单击Eclipse右下角的状态栏查看后台进程的状态，如图16-7所示。

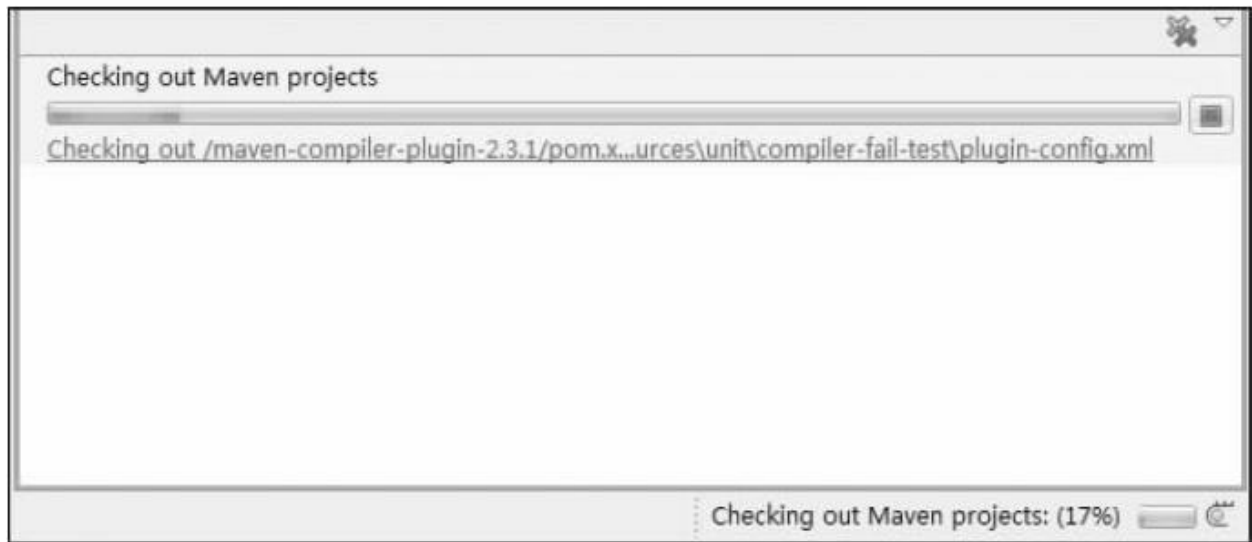


图16-7 m2eclipse在后台签出项目

同样地，根据项目大小以及网络的健康状况，这个过程可能花费几十秒到几十分钟不等。



### 16.3.3 m2eclipse中Maven项目的结构

一个典型的Maven项目在m2eclipse中的结构如图16-8所示。

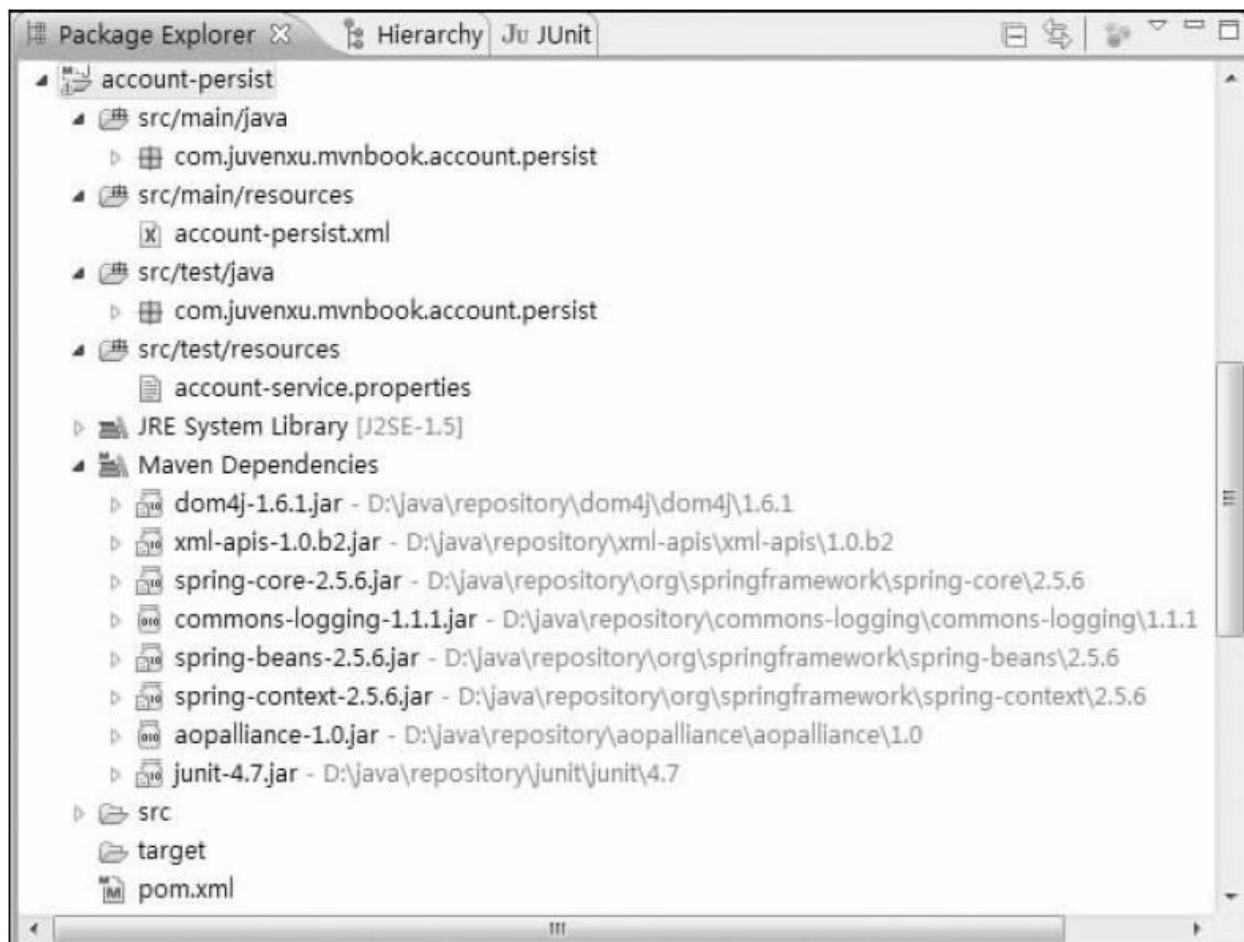


图16-8 m2eclipse中的Maven项目的结构

Maven项目的主代码目录src/main/java/、主资源目录src/main/resources/、测试代码目录src/test/java/和测试资源目录src/test/resources/都被自动转换成了Eclipse中的源码文件夹（Source

Folder)。Maven的依赖则通过Eclipse库（Libraries）的方式引入，所有Maven依赖都在一个名为Maven Dependencies的Eclipse库中。需要注意的是，这些依赖文件并没有被复制到Eclipse工作区，它们只是对Maven本地仓库的引用。所有的源码文件夹和Maven依赖都在Eclipse项目的构建路径（Build Path）中。当然，用户还可以直接访问项目根目录下的pom.xml文件。此外，代码目录和资源目录之外的其他目录不会被转换成Eclipse的源码文件夹，它们不会被加入到构建路径中，但用户还是可以在Eclipse中访问它们。

注意：如果用户更改了POM内容且导致项目结构发生变化，例如添加了一个额外的资源目录，m2eclipse可能无法自动识别。这时用户需要主动让m2eclipse更新项目结构：在项目或者pom.xml上单击鼠标右键，选择Maven，再选择Update Project Configuration。

## 16.4 执行mvn命令

到目前为止，大家已经了解了如何在m2eclipse中创建Maven项目和导入Maven项目，下一步要做的就是构建这些项目，或者说在这些项目中执行mvn命令。当然，大家还是可以在命令行的对应目录下执行mvn命令，不过这里要讲的是如何在m2eclipse中直接执行mvn命令。

要在m2eclipse中执行mvn命令，首先要做的是打开m2eclipse的Maven控制台。一般来说，Eclipse窗口的下方会有一个终端（Console）视图，打开该视图后，可以在视图的右上角选择打开Maven终端，如图16-9所示。

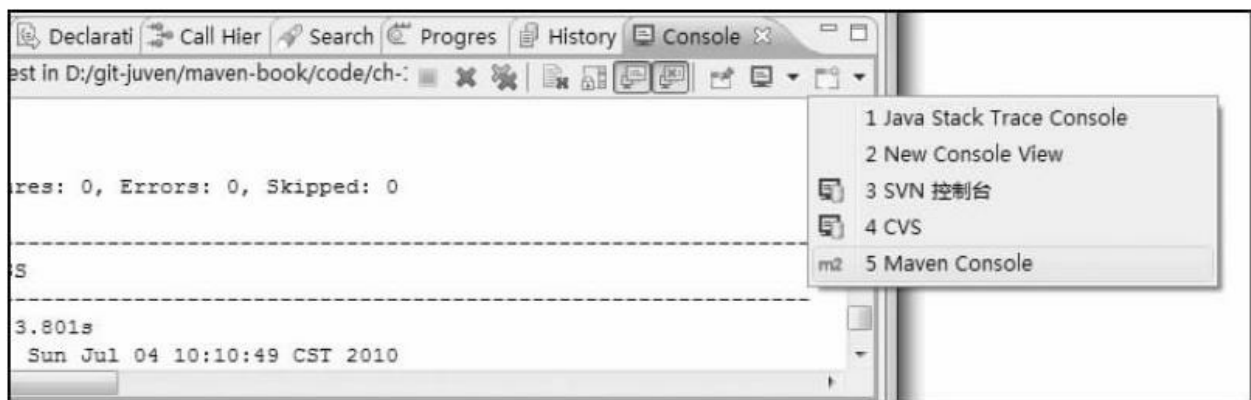


图16-9 打开Maven终端

Maven终端视图中会显示m2eclipse中所有mvn命令的输出。现在可以在Maven项目中执行mvn命令。直接在项目上或者pom.xml上单击鼠标右键，选择Run As选项，就能看到如图16-10所示的菜单。



图16-10 执行Maven构建命令

在图16-10中可以看到，菜单预置了很多构建命令，包括clean、test、package以及install等，直接单击就能让m2eclipse执行相应的Maven构建。

如果想要执行的mvn命令并没有被预置在这个菜单中该怎么办呢？这时可以选择图16-10中的Maven build项来自定义mvn命令。图16-11显示的是单击Maven Build...项后显示的自定义mvn命令配置对话框。

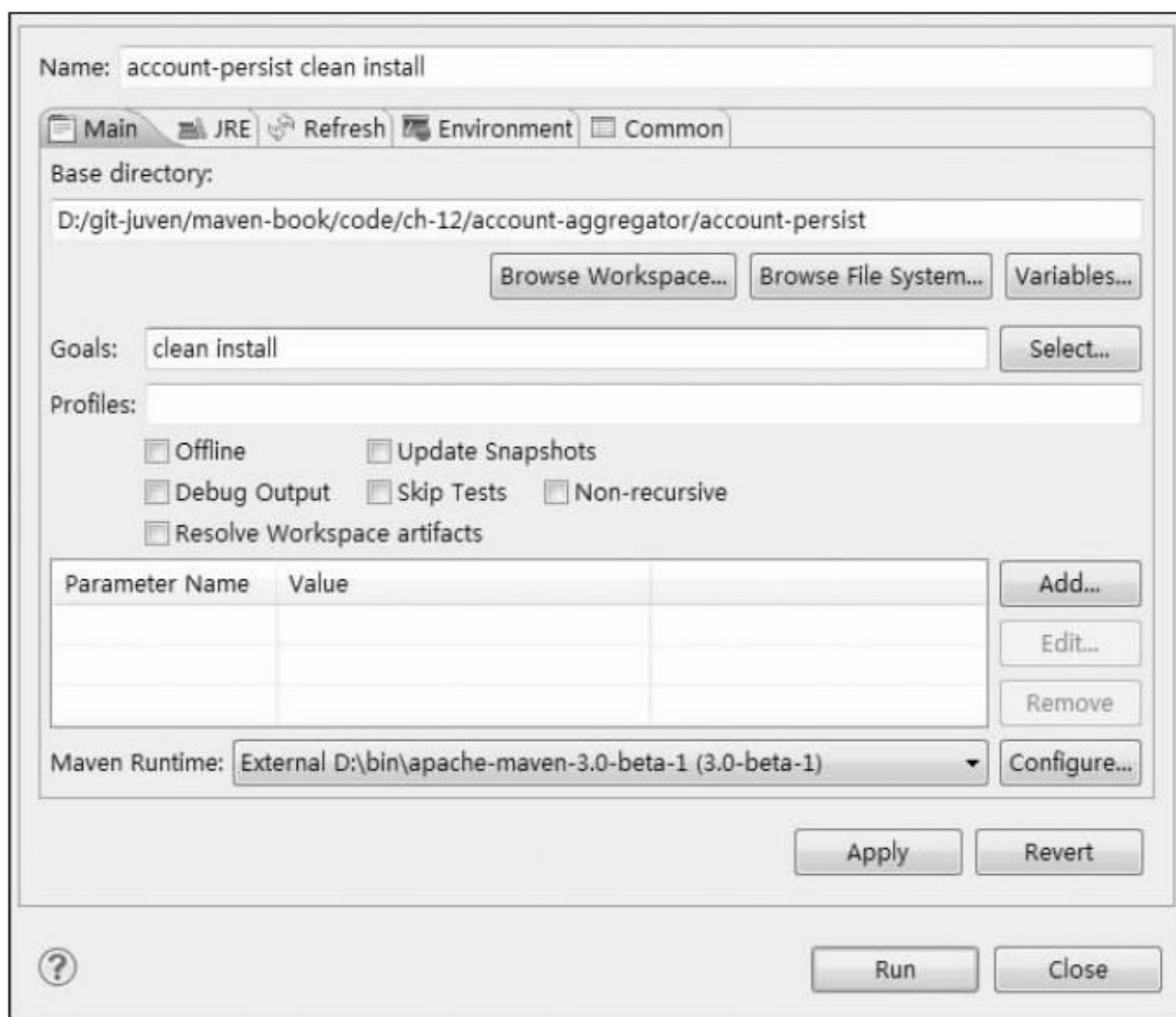


图16-11 自定义mvn命令

图16-11为该配置提供了Maven目标clean install，还定义了一个account-persist clean install的名称以方便日后重用。读者可以看到该配置页面能让用户自定义很多内容，例如是否更新Snapshots、是否跳过测试、是否开启Debug输出，还包括添加额外的运行参数，等等。配置完成后，单击Run按钮就能执行该mvn命令了。读者可以在Maven终端查看运行输出。

使用上述的方法可以自定义任意多的mvn命令，而且这些配置都是可以重用的。要再次运行自定义的mvn命令，单击图16-10中的Maven build（注意没有省略号），然后就能看到如图16-12所示的对话框。

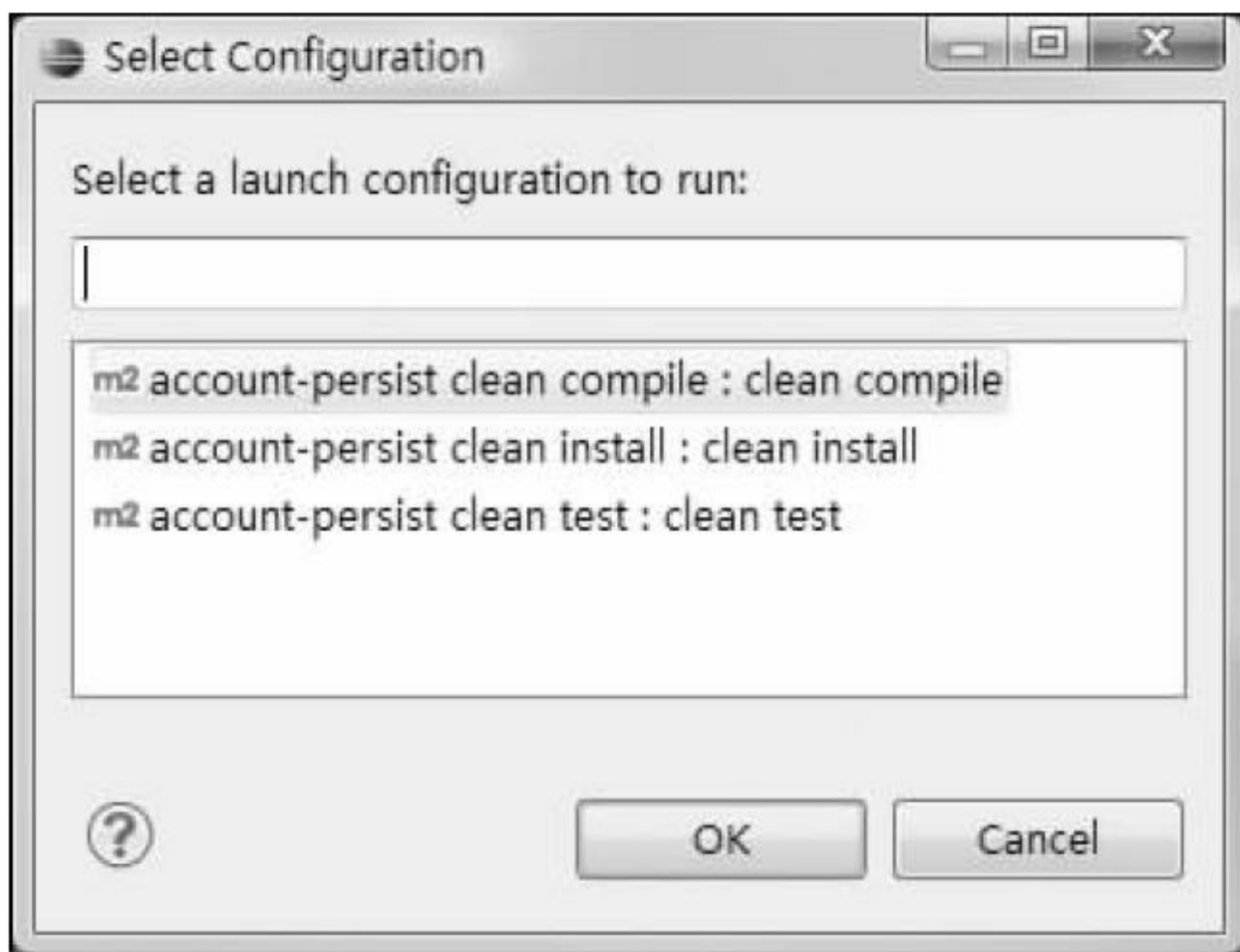


图16-12 重用自定义mvn命令

如图16-12所示，读者可以选择并直接运行之前配置过的自定义mvn命令。需要注意的是，如果只配置了一个自定义mvn命令，m2eclipse会跳过该选择框并直接运行，如果还没有配置任何自定义的mvn命令，m2eclipse则会提供配置对话框让读者定义（第一次）mvn命令。

## 16.5 访问Maven仓库

有了m2eclipse，用户可以直接在Eclipse中浏览本地和远程的Maven仓库，并且能够基于这些仓库的索引进行构件搜索和Java类搜索。这样就免去了离开Eclipse访问本地文件系统或者浏览器的麻烦，提高了日常开发的效率。

## 16.5.1 Maven仓库视图

m2eclipse提供了Maven仓库视图，能让用户方便地浏览本地及远程仓库的内容，不过默认情况下该视图不被开启。要开启Maven仓库视图，依次选择Eclipse菜单栏中的Windows、Show View、Other选项，Eclipse会弹出一个对话框让用户选择要打开的视图。选择Maven类下的Maven Repositories，如图16-13所示。



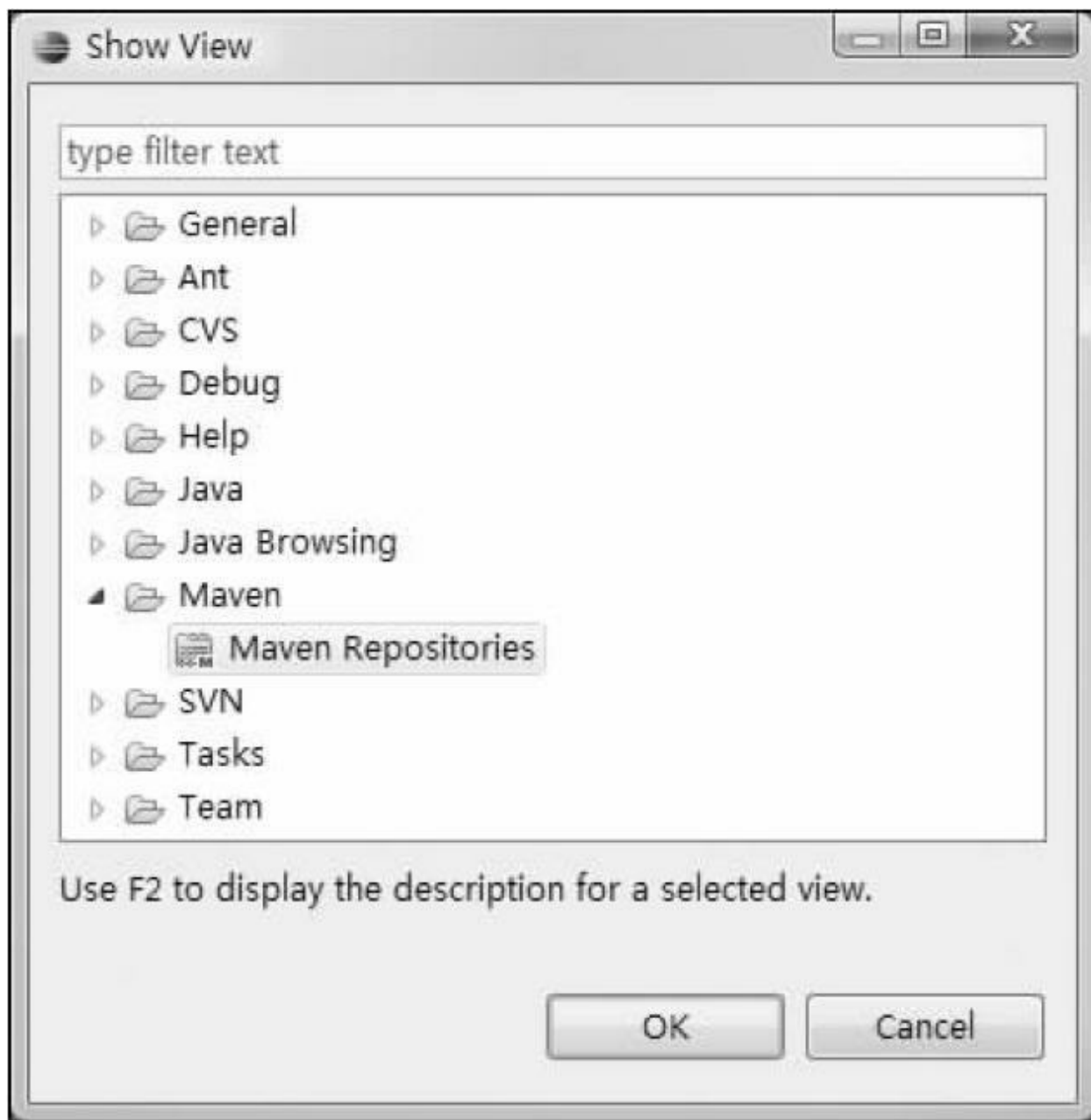


图16-13 打开Maven仓库视图

这时可以在Eclipse窗口下方看到Maven仓库视图，这个视图中包含了3类Maven仓库，分别为本地仓库、全局仓库以及项目仓库，如图16-14所示。

其中本地仓库包含了Maven的本地仓库以及当前Eclipse工作区的项目；全局仓库默认是Maven中央仓库，但是如果在settings.xml中设置了镜像，全局仓库就会自动变更为镜像仓库。最后，如果当前Maven项目的pom.xml中配置了其他仓库，它们就会被自动加入到项目仓库这一类中。这些仓库的信息来源于用户的settings.xml文件和工作区中Maven项目的pom.xml文件。

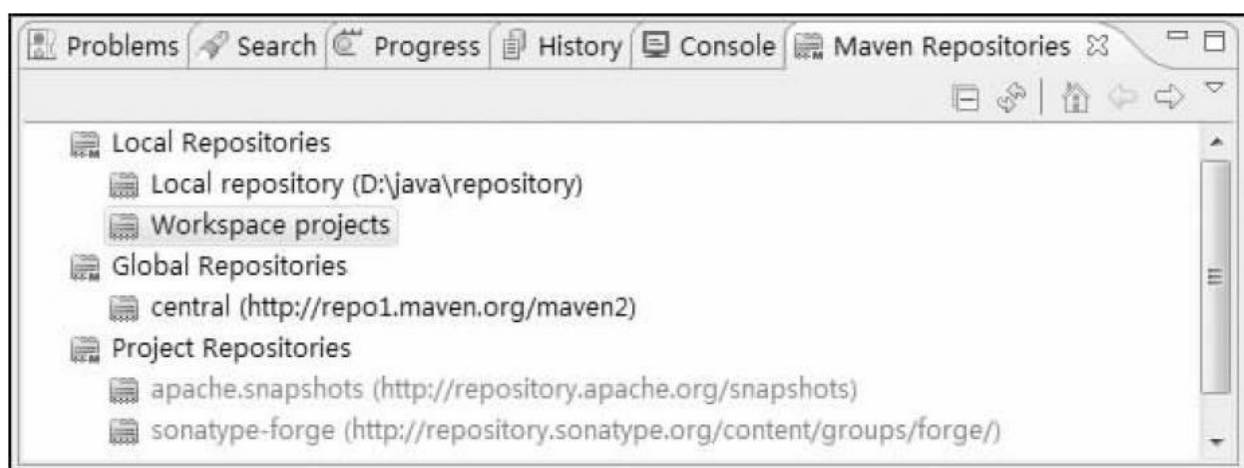


图16-14 Maven仓库视图

用户可以以树形结构快速浏览仓库的内容，双击叶子节点，打开构件对应的POM文件，如图16-15所示。

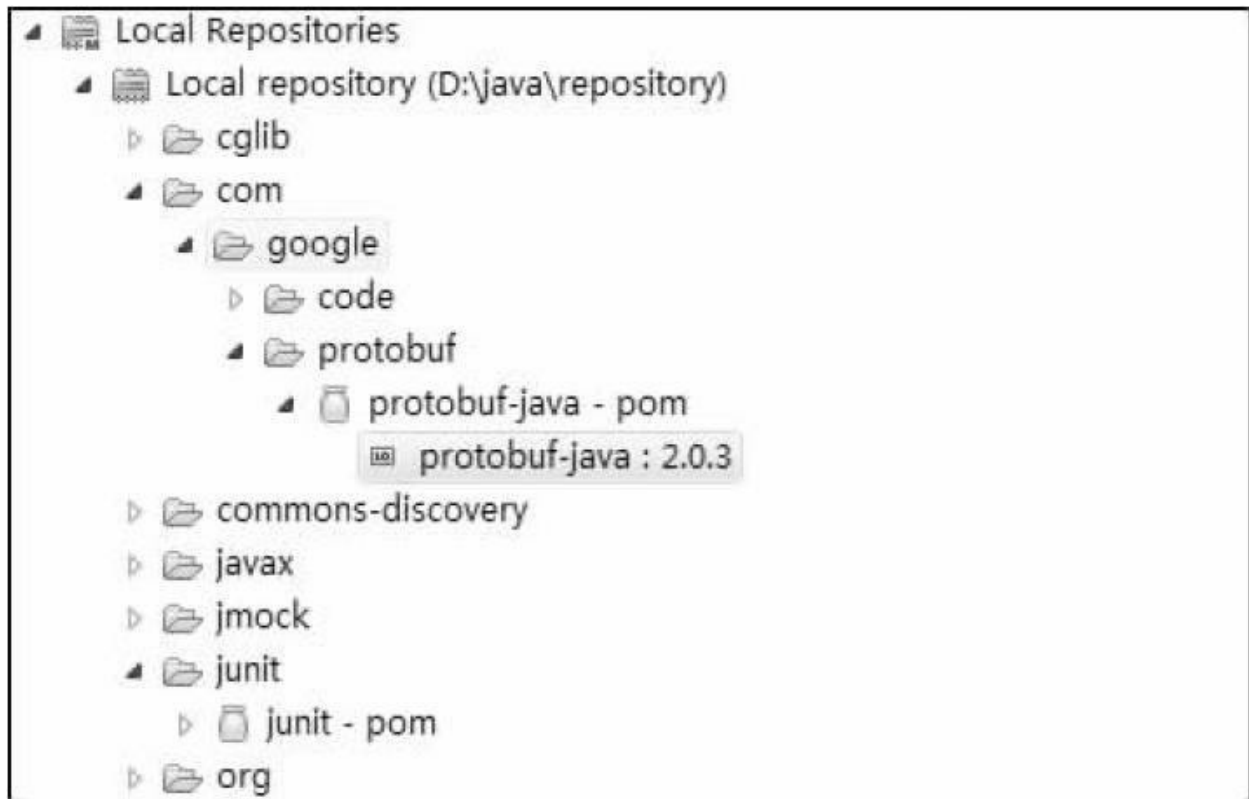


图16-15 浏览Maven仓库内容

大家可能已经猜到，m2eclipse其实不会真正地去存储所有仓库的内容，那样需要消耗大量的磁盘及网络带宽。因此与Nexus一样，m2eclipse使用nexus-indexer索引仓库内容的信息。以全局仓库central为例，用户在首次使用m2eclipse的仓库浏览及搜索功能之前，需要构建该仓库的索引，在如图16-16所示的仓库上右击。

快捷菜单中的Rebuild Index让m2eclipse重新下载完整的远程索引，由于当前仓库是central，索引文件较大，因此重建该索引会消耗比较长的时间。Update Index则让m2eclipse以增量的方式下载索引文件。如果是本地仓库，Update Index将无法使用，而Rebuild Index的效果是重新遍

历本地仓库的文件建立索引。

图16-16中的菜单还有几个选项，Disable Index Details让m2eclipse关闭该仓库的索引，从而用户将无法浏览该仓库的内容，或者对其进行搜索。Minimum Index Enabled表示只对仓库内容的坐标进行索引，而Enable Full Index不仅索引仓库内容的坐标，还索引这些文件所包含的Java类信息，从而能够支持用户搜索仓库中的Java类。

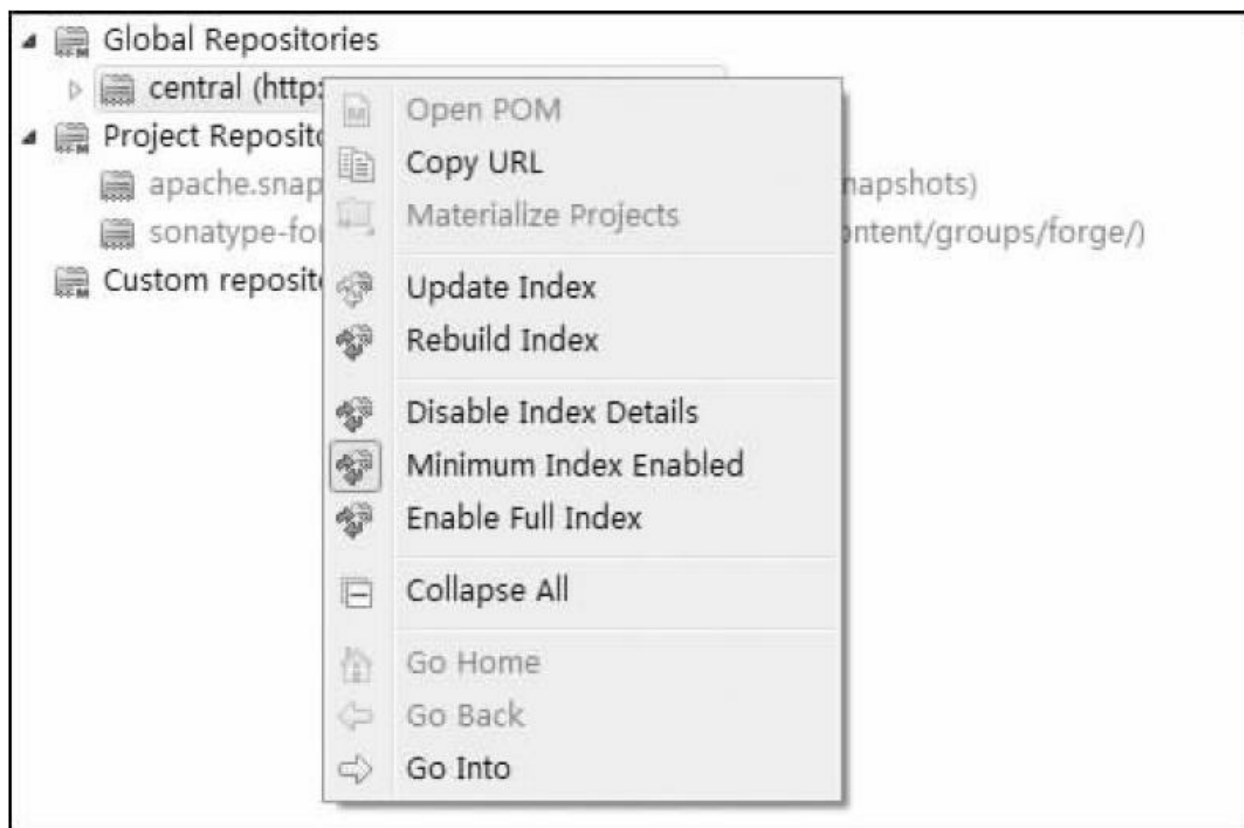


图16-16 构建仓库索引

## 16.5.2 搜索构件和Java类

有了仓库索引之后，用户就可以通过关键字搜索Maven构件了。单击Eclipse菜单栏中的Navigate，再选择Open Maven POM选项，就能得到构件搜索框。输入关键字后就能得到一个结果列表，还可以点击列表项进一步展开以查看版本信息，如图16-17所示。双击某个具体版本的构件能让m2eclipse直接打开对应的POM文件。

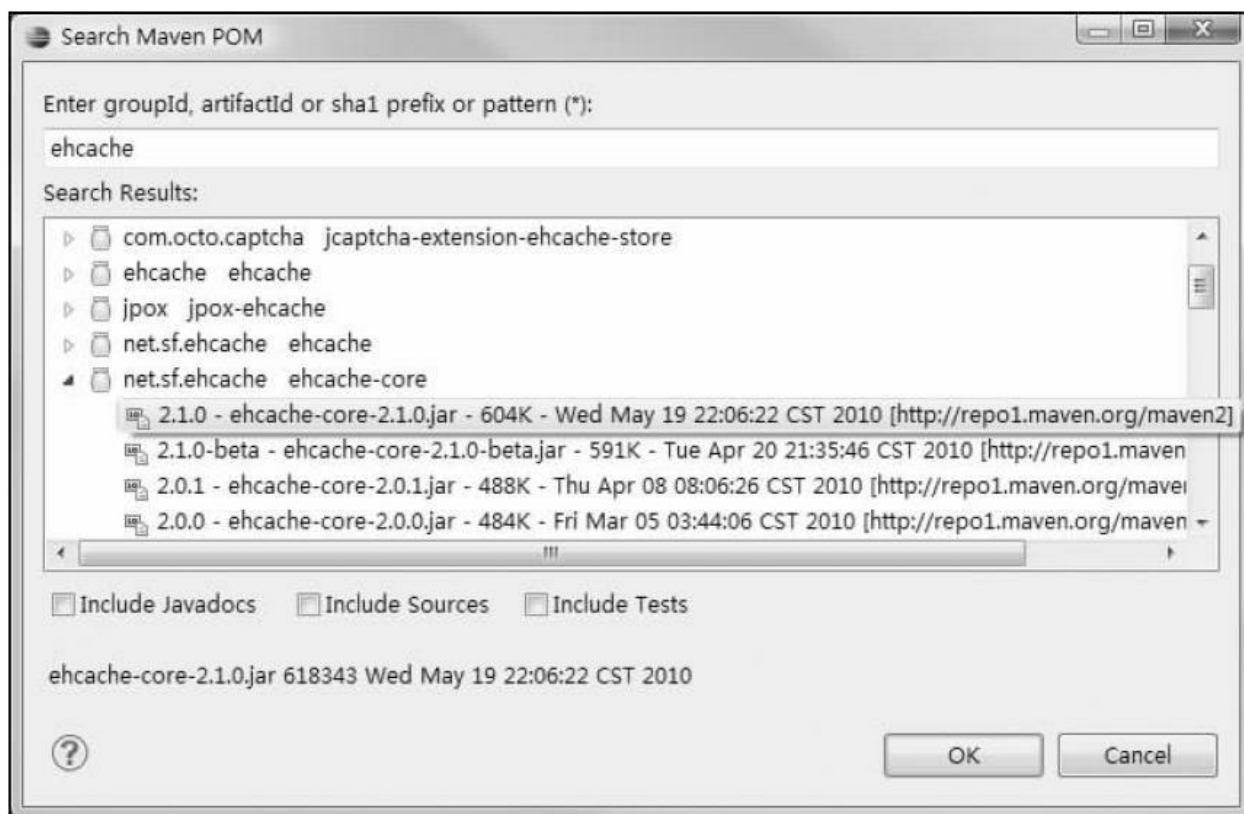


图16-17 搜索Maven构件

如果为仓库开启了Enable Full Index选项，也就是说索引中包含了

Java类型信息，则就可以通过Java类名的关键字寻找构件。单击Eclipse菜单栏中的Navigate，再选择Open Type from Maven，就能得到类搜索框。输入关键字后就能得到图16-18所示的搜索结果。同样，用户可以单击列表项展开其版本，还可以双击具体版本打开其POM。

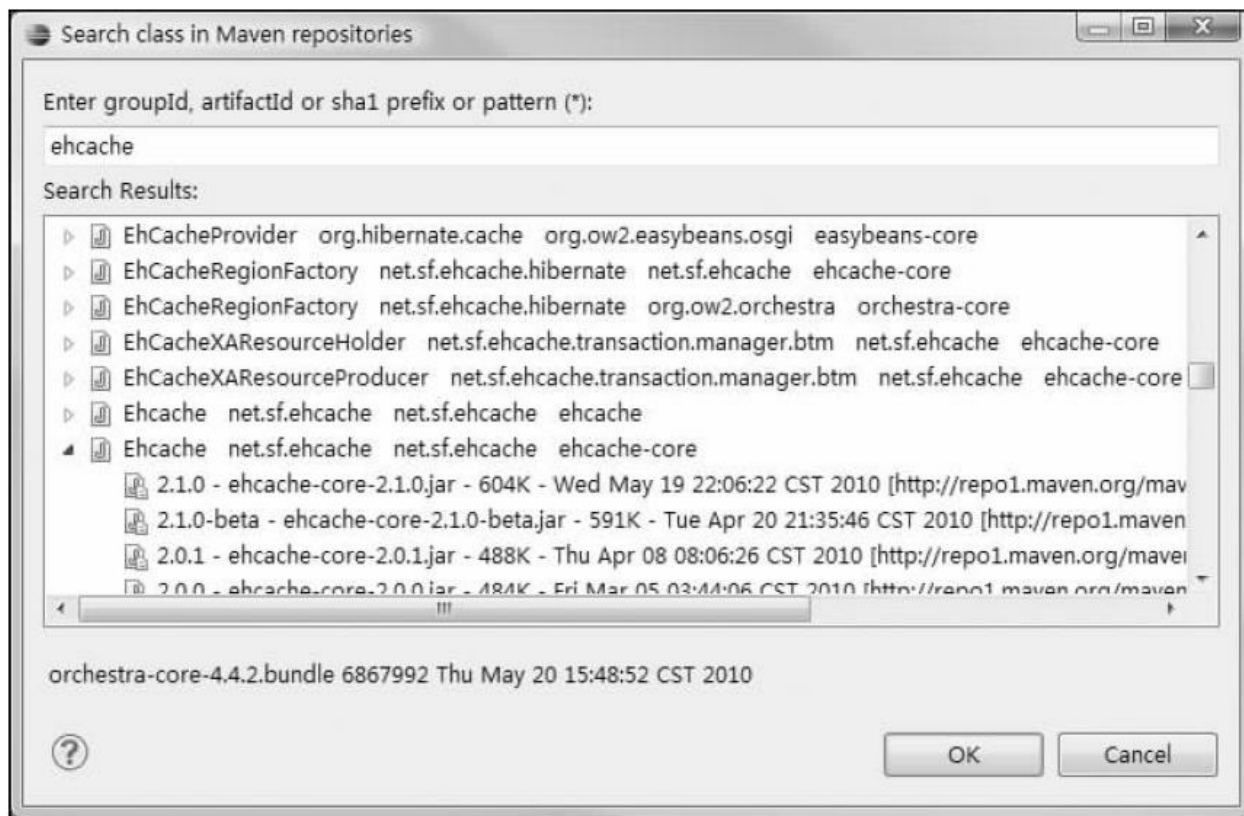


图16-18 搜索Java类

不用离开Eclipse，用户就能随时搜索想要使用的类库以及Java类，m2eclipse仅仅要求用户提供一些必要的关键字，这无疑是非常方便的。

## 16.6 管理项目依赖

添加Maven依赖的传统做法是先搜索得到依赖的坐标，然后配置项目的pom.xml文件，加入dependency元素。当然，在m2eclipse中也可以这样做，不过m2eclipse提供了更方便的添加依赖的方法，用户直接根据关键字搜索依赖并从结果中选择即可。此外，m2eclipse还提供了丰富的可视化界面帮助用户分析项目中的各种依赖以及它们之间的关系。

## 16.6.1 添加依赖

在m2eclipse中有多种添加依赖的方法，直接编辑pom.xml是一种，不过这里要讲的是另外两种更方便的做法。

首先用户可以在项目上或者pom.xml上右击，然后选择Maven，再选择Add Dependency添加依赖，如图16-19所示。

在弹出的对话框中，用户只需要输入必要的关键字，然后选择要添加的依赖及版本，并且设定正确的依赖范围，单击OK按钮之后，依赖就被自动加入到pom.xml中。图16-20所示就为项目添加了javax.servlet:servlet-api: 2.5这样一个依赖，并且在图的下方选择了provided这样一个依赖范围。



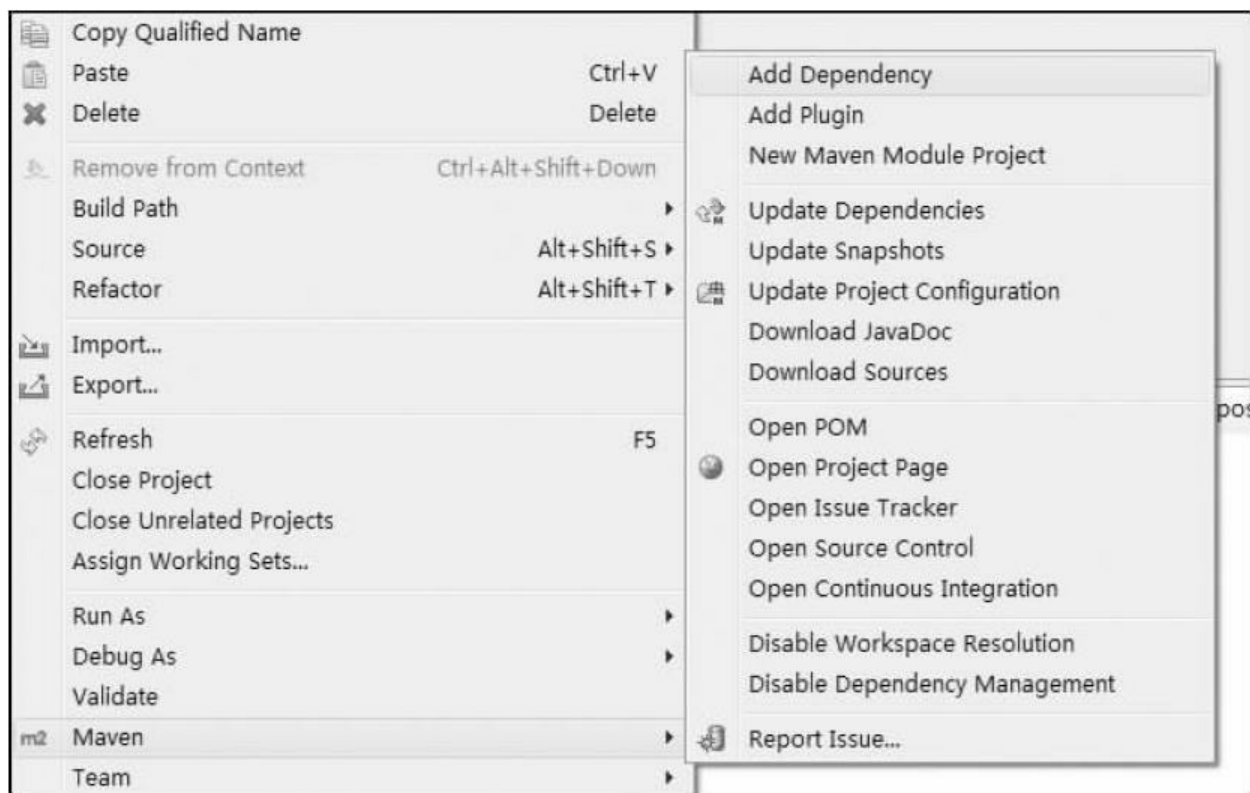


图16-19 在项目上添加依赖

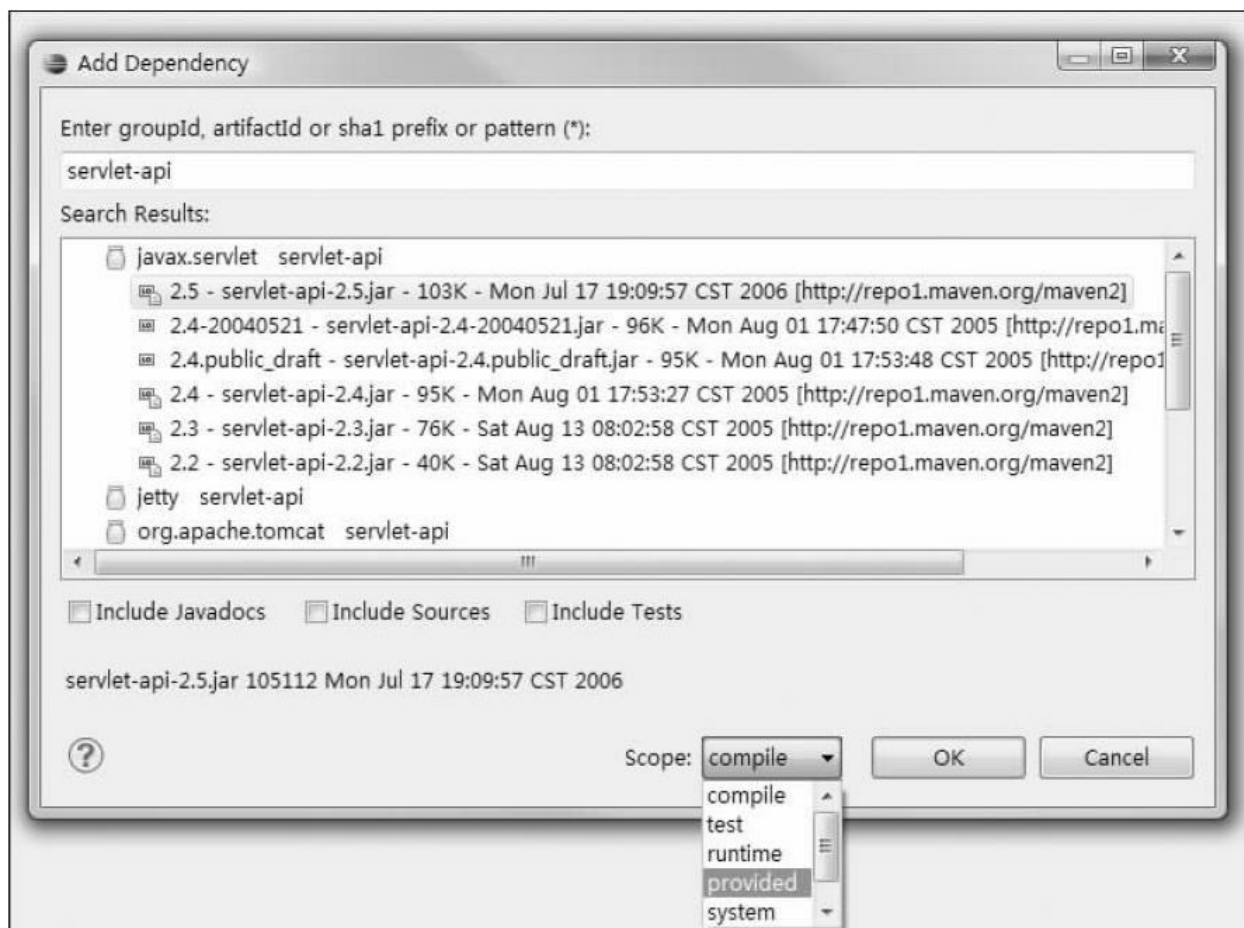


图16-20 为项目添加servlet-api依赖

第二种快速添加依赖的方式是使用m2eclipse的POM编辑器。默认情况下，用户双击项目的pom.xml就能打开POM编辑器。POM编译器下方有很多选项卡，包括概览、依赖、插件、报告、依赖层次、依赖图、Effective POM等。其中，依赖（Dependencies）一项可以用来添加、删除和编辑依赖，如图16-21所示。

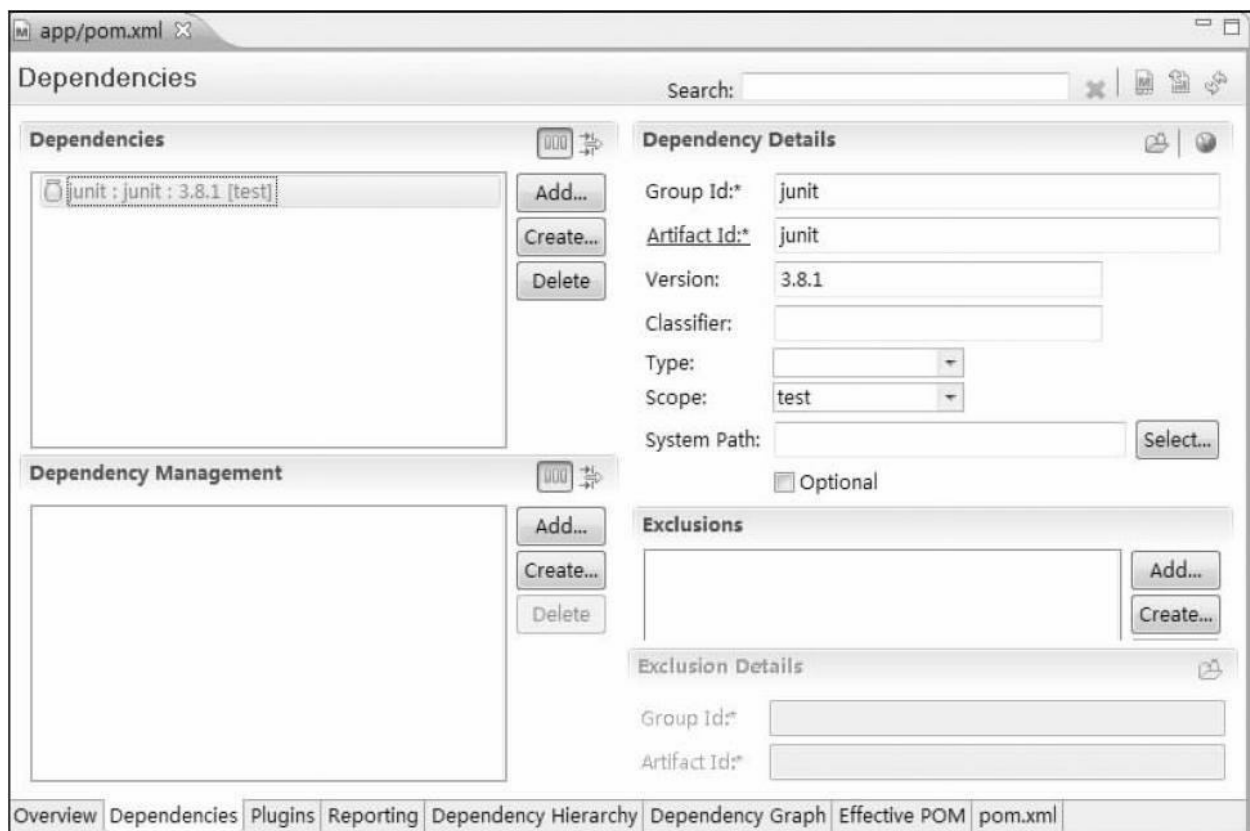


图16-21 POM编辑器中的依赖管理项

单击图16-21中上方的Add按钮就能得到如图16-20所示的添加依赖对话框。此外，从图中还可以看到，用户可以查看依赖的细节并对其进行编辑。

添加项目依赖之后，如果m2eclipse没有自动将依赖更新至项目的构建路径，用户可以强制要求m2eclipse更新，方法是在项目或者pom.xml上右击，选择Maven，再选择Update Dependencies。

## 16.6.2 分析依赖

5.9.3节介绍了如何使用maven-dependency-plugin分析并优化项目的依赖，Maven用户可以在命令行以树状的形式查看项目的依赖以及它们之间的关系。有了m2eclipse，这种可视化的分析将更为清晰和直观。

开启POM编辑器中的依赖层次项（Dependency Hierarchy），就能看到图16-22所示的依赖层次图。

图16-22中左边列表显示了项目的树形依赖层次，右边列表则是所有Maven最终解析得到的依赖。默认情况下，两个列表都会显示依赖的artifact、version以及scope。要查看依赖的groupId，可以单击列表上方右起第二个按钮——Show GroupId。

有了这样一个依赖层次图，用户就能很清晰地看到所有依赖是如何进入到项目中来的，可能这是个直接依赖，那么在左边的它就是个顶层节点；可能这是个传递性依赖，那么这个树形层次就能够告诉用户传递路径是什么。如果这个依赖是同一Maven项目的另外一个模块，那么它的图标将与其他依赖不同，而是一个文件夹的样子。如果用户单击右边已解析依赖列表中的任意一项，左边就会自动更新为该依赖的传递路径，如图16-23所示。

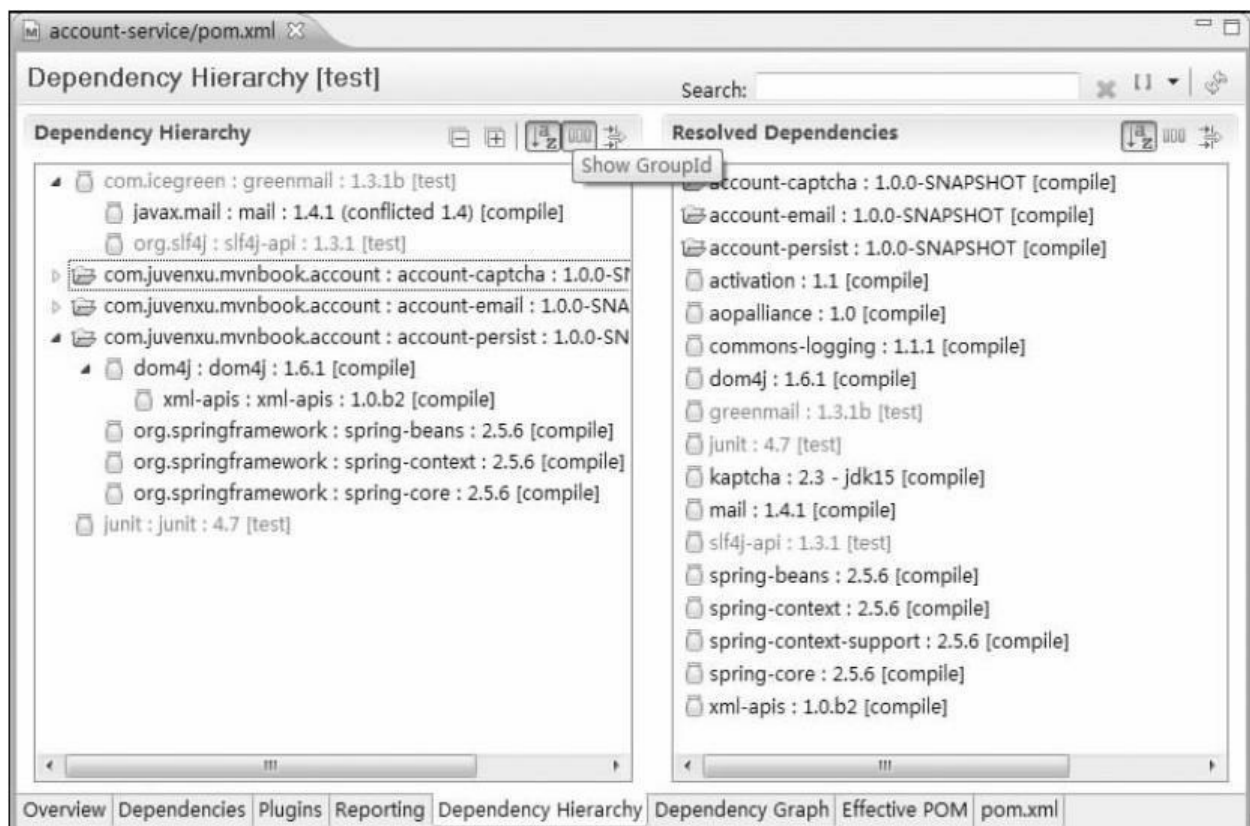


图16-22 依赖层次列表

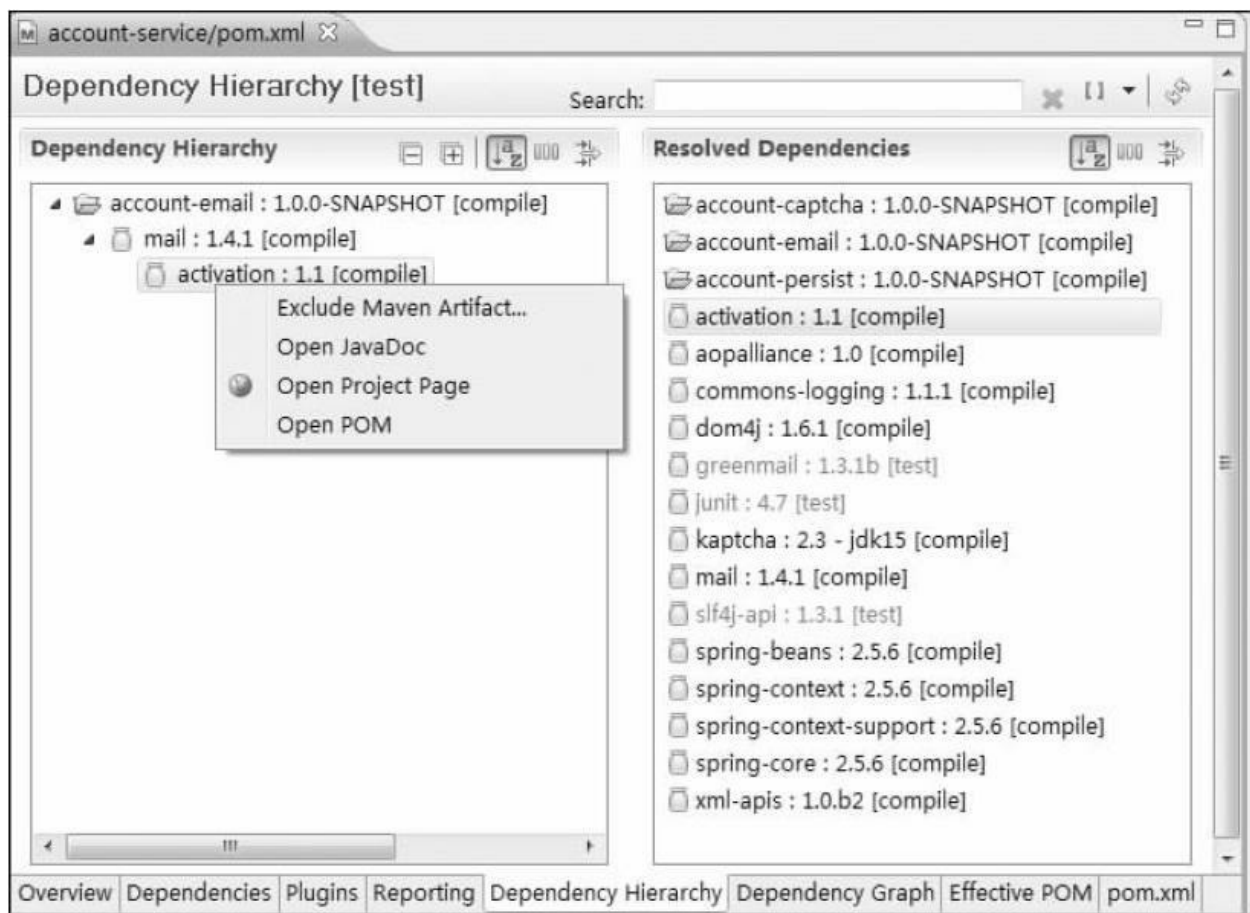


图16-23 查看已解析依赖的传递路径

从图16-23中我们知道，activation这样一个依赖是通过account-email依赖的mail依赖引入的。

此外，从图16-23中还能看到，在任何一个依赖上右击，可以执行打开依赖的POM和排除依赖等操作。尤其是排除依赖这一操作，比编辑POM更加直观和方便。

除了依赖层次列表，POM编辑器还提供了一个更为图形化、更为直观的依赖图，如图16-24所示。

在这个依赖图中，每个依赖都是一个圆角矩形，用户可以随意拖动每个依赖，被选择依赖与其他依赖的连接线会被标亮。用户也可以在依赖上右击，选择显示groupId，以及执行打开POM和排除依赖等操作。

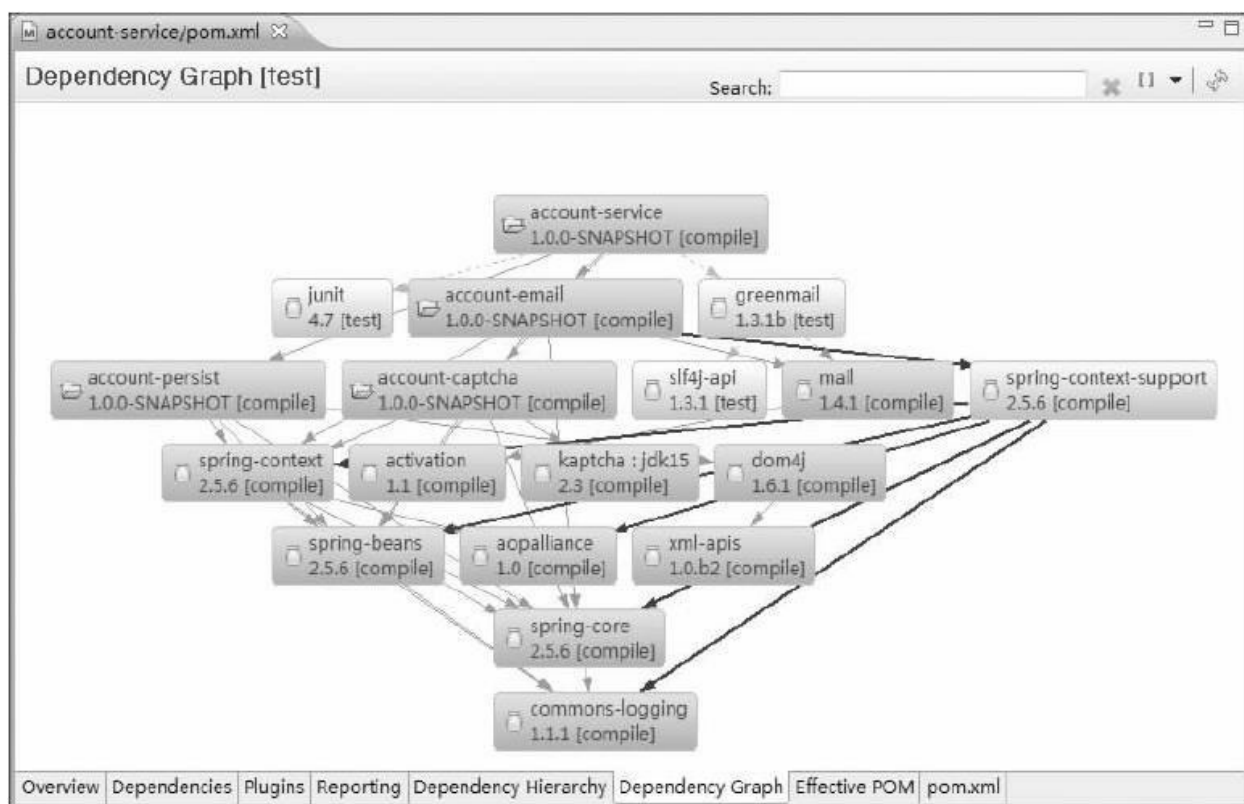


图16-24 依赖图

## 16.7 其他实用功能

到目前为止，本章介绍了m2eclipse最主要的几个功能，包括新建项目、导入项目、执行mvn命令、访问Maven仓库和管理项目依赖。

m2eclipse还有很多琐碎的功能，由于其中有一些在实际中很少用到，笔者不计划逐一详细介绍。本章剩余的内容讲述几个m2eclipse非常实用的小特性。



## 16.7.1 POM编辑的代码提示

m2eclipse的POM编辑器能让用户以表单的形式编辑pom.xml文件，但很多时候这总没有直接编辑XML文件来得直接。有了m2eclipse，用户在编辑pom.xml的时候就能得到即时的代码提示帮助，如图16-25所示。

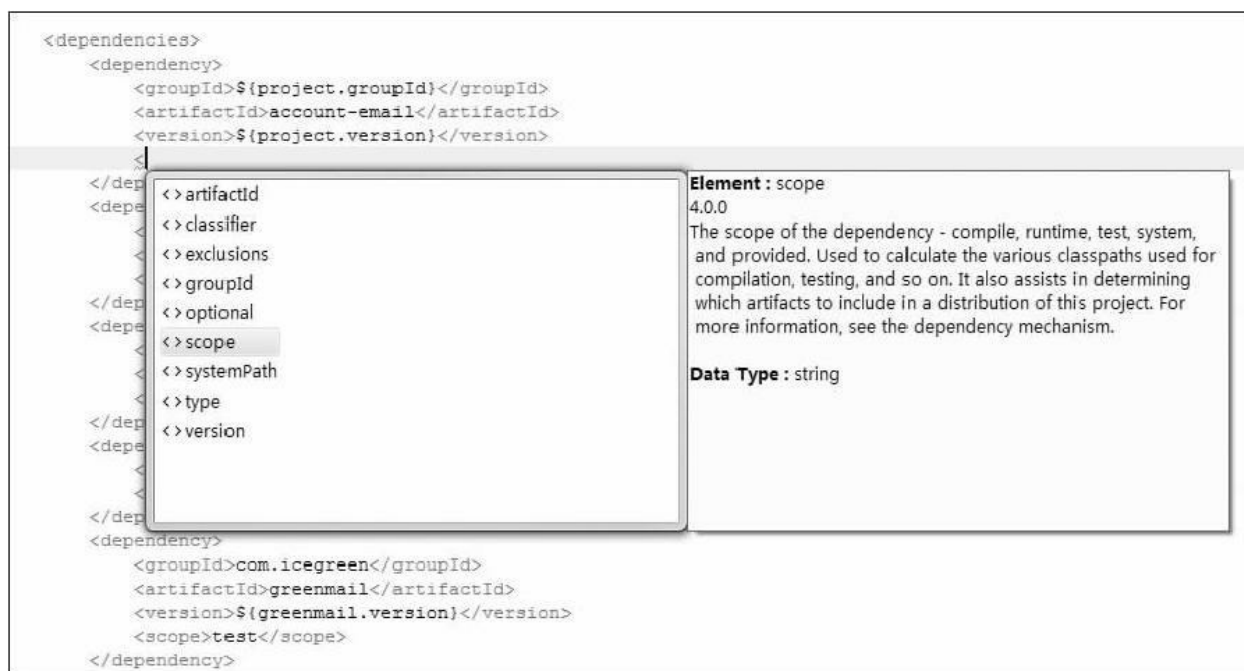


图16-25 POM编辑的代码提示

在图16-25中可以看到，当用户在<dependency>元素下输入左尖括号想要添加一个子元素的时候，会得到可用元素的列表（用户也可以使用Alt+/主动调出代码提示）。在该例中，<dependency>下可用的子元素有artifactId、classifier、exclusions以及scope等。使用键盘的上下键可以

选择查看某个元素，列表右边就会显示出该元素的解释。该例中右边显示了scope元素的解释。选择想要输入的元素后按Enter键，m2eclipse就会自动填上元素标签，用户只需要输入元素的值即可。对于不熟悉POM结构的用户来说，这种代码提示帮助他们免去查阅文档的麻烦。对于熟悉POM的用户来说，代码提示也可以帮助他们节省输入时间。

## 16.7.2 Effective POM

我们都知道，任何一个项目的POM都至少继承自Maven内置的超级POM，有些项目中用户还会配置自己的继承层次。也就是说，单从当前的POM是无法全面了解项目信息的，你必须同时查看所有父POM。Maven有一个Effective POM的概念，它表示一个合并整个继承结构所有信息的POM。假设项目A继承自项目B，而B又隐式地继承自超级POM，那么A的Effective POM就包含了所有A、B以及超级POM的配置。有了Effective POM，用户就能一次得到完整的POM信息。

Maven用户可以直接从命令行获得Effective POM：

```
$ mvn help:effective -pom
```

在m2eclipse的POM编辑器中，有一项专门的Effective POM，用户可以直接查看当前项目的Effective POM，如图16-26所示。当然，由于这是一个由其他POM合并而来的文件，你将无法对其直接进行修改。

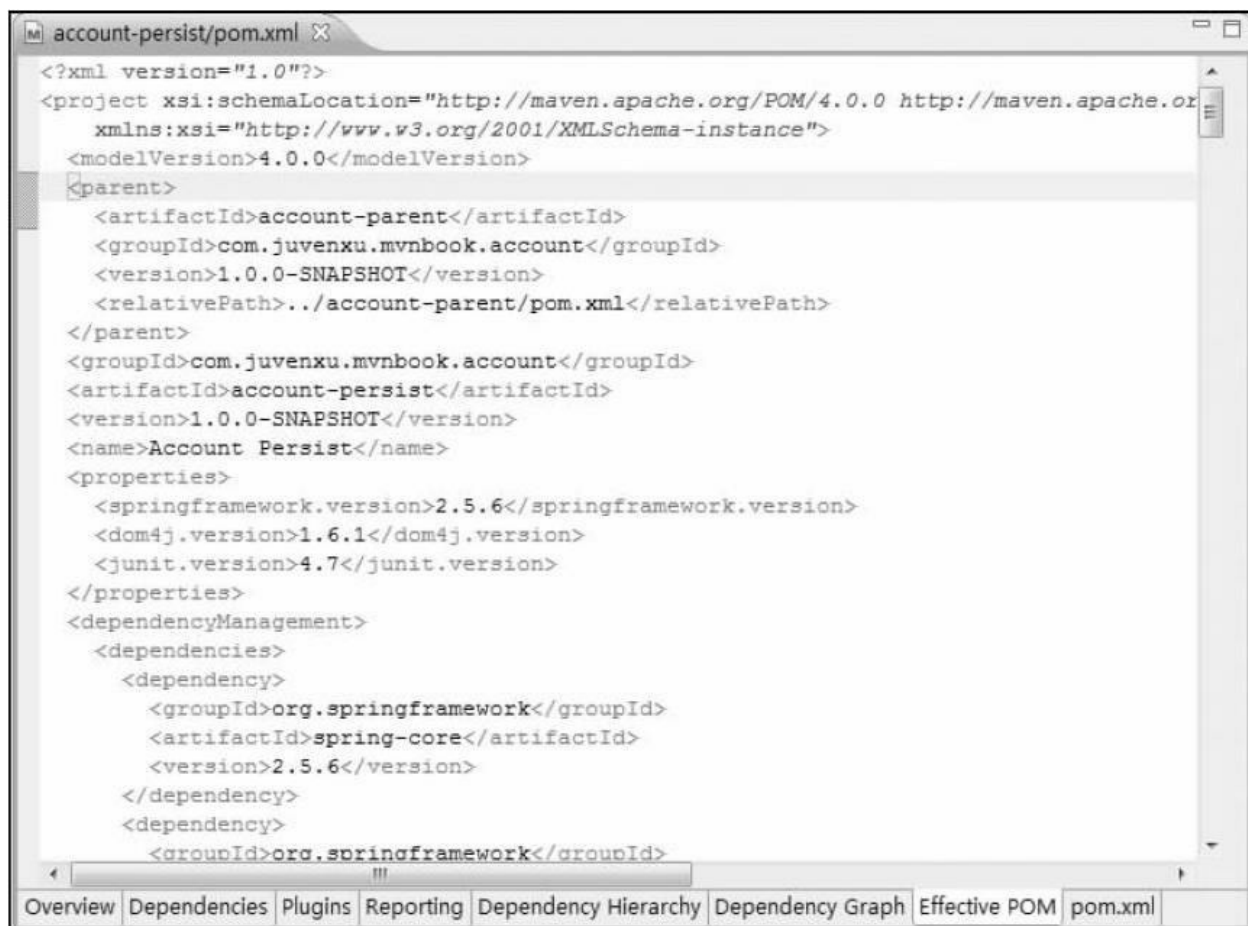


图16-26 Effective POM

### 16.7.3 下载依赖源码

m2eclipse能够自动下载并使用依赖的源码包，当你需要探究第三方开源依赖的细节，或者在调试应用程序的时候，这一特性非常有用。当然，该功能的前提是依赖提交了相应的源码包至Maven仓库，通常这个源码包是一个classifier为sources的jar文件。例如junit-4.8.1.jar就有一个对应的junit-4.8.1-sources.jar源码包。

m2eclipse用户可以在项目上或者pom.xml上右击，选择Maven，再选择Download Sources让m2eclipse为当前项目的依赖下载源码包。也可以设置Maven首选项让m2eclipse默认自动下载源码包。方法是单击Eclipse菜单中的Window并选择Preferences，然后在弹出的对话框左边选择Maven，接着在右边选上Download Artifact Sources，如图16-27所示。

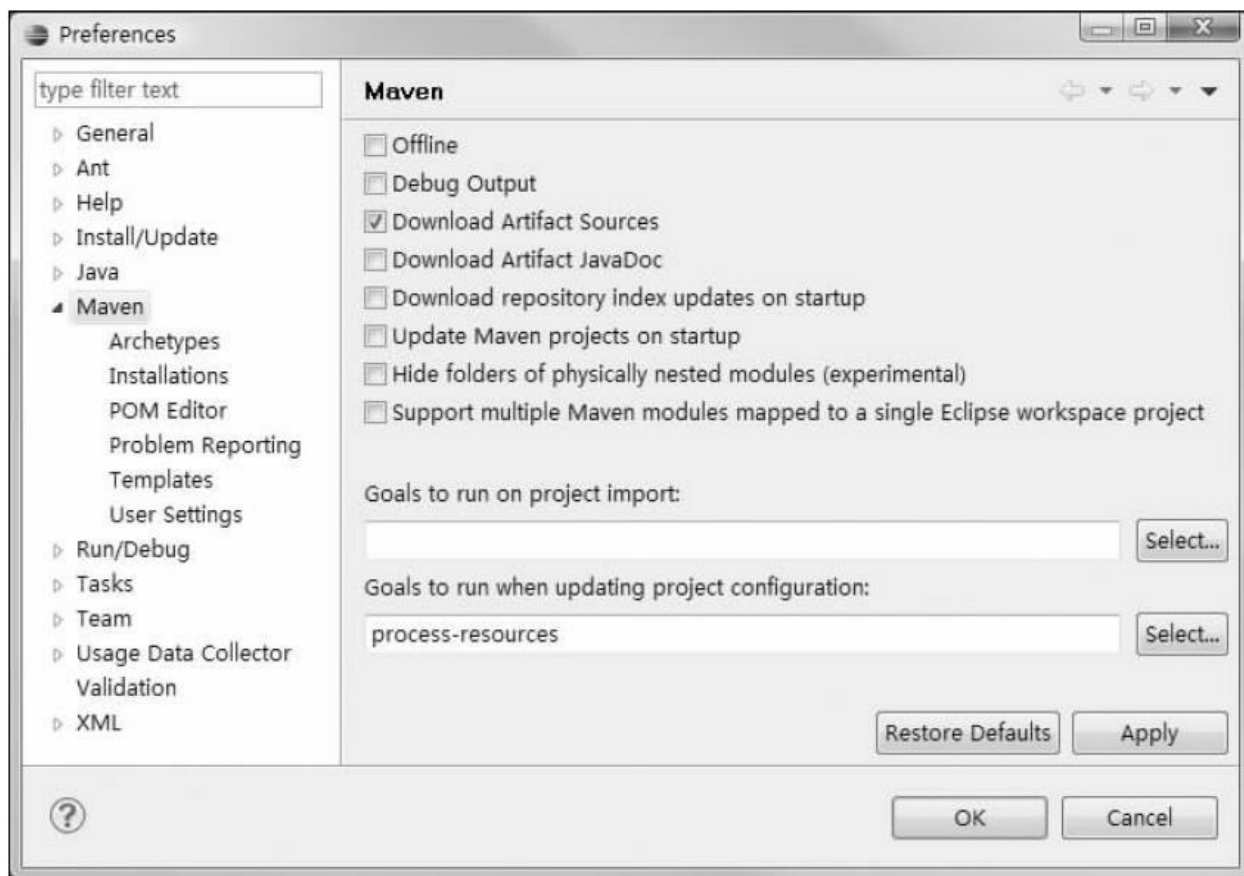


图16-27 开启源码包下载

从图16-27中读者还可以看到，Maven首选项允许配置很多m2eclipse的默认行为，包括是否开启Debug输出、是否打开Eclipse就下载索引等。左边的Maven子项还允许用户做更多的配置，包括配置m2eclipse使用的Maven安装、自定义settings.xml文件等。读者可以根据自己的实际需要进行调整，这里不再赘述。

## 16.8 小结

笔者不推荐在不熟悉Maven命令行的情况下就使用m2eclipse，如果不理解Maven的基本概念和命令行操作，华丽的IDE界面只能给你带来更多的困惑，尤其是当遇到问题的时候，由于牵扯了更多的非Maven因素，排疑会变得更加困难。

如果你已经熟悉了Maven的基本概念和命令行，并且你日常使用的IDE是Eclipse，那么就大胆使用m2eclipse吧。你可以在m2eclipse中直接创建Maven项目，也可以从本地或者SCM仓库导入Maven项目，在m2eclipse中执行mvn命令也很方便，你还可以自定义并保存mvn命令。m2eclipse还集成了Maven仓库客户端的功能，不用离开IDE，用户就可以浏览和搜索Maven仓库，并且随时添加依赖。m2eclipse提供的依赖分析功能也比命令行更加直观和清晰。除了这些主要特性，m2eclipse还能让用户享受便捷的POM编辑代码提示，可以直接查看Effective POM，以及自动下载使用依赖的源码包，这些功能都能大大提高日常开发的效率。

## 第17章 编写Maven插件

### 本章内容

- 编写Maven插件的一般步骤
- 案例：编写一个用于代码行统计的Maven插件
- Mojo标注
- Mojo参数
- 错误处理和日志
- 测试Maven插件
- 小结

本书第7章已经讲过，Maven的任何行为都是由插件完成的，包括项目的清理、编译、测试以及打包等操作都有其对应的Maven插件。每个插件拥有一个或者多个目标，用户可以直接从命令行运行这些插件目标，或者选择将目标绑定到Maven的生命周期。

大量的Maven插件可以从Aapche<sup>[1]</sup>和Codehaus<sup>[2]</sup>获得，这里的近百个插件几乎能够满足所有Maven项目的需要。除此之外，还有很多



Maven插件分布在Googlecode、Sourceforge、Github等项目托管服务中。因此，当你发现自己有特殊需要的时候，首先应该搜索一下看是否已经有现成的插件可供使用。例如，如果想要配置Maven自动为所有Java文件的头部添加许可证声明，那么可以通过关键字maven plugin license找到maven-license-plugin<sup>[3]</sup>，这个托管在Googlecode上的项目完全能够满足我的需求。

在一些非常情况下（几率低于1%），你有非常特殊的需求，并且无法找到现成的插件可供使用，那么就只能自己编写Maven插件了。编写Maven插件并不是特别复杂，本章将详细介绍如何一步步编写能够满足自己需要的Maven插件。

[1] 网址为：<http://maven.apache.org/plugins/index.html>。

[2] 网址为：<http://mojo.codehaus.org/plugins.html>。

[3] 网址为：<http://code.google.com/p/maven-license-plugin/>。

## 17.1 编写Maven插件的一般步骤

为了能让读者对编写Maven插件的方法和过程有一个总体的认识，下面先简要介绍一下编写Maven插件的主要步骤。

1) 创建一个maven-plugin项目：插件本身也是Maven项目，特殊的地方在于它的packaging必须是maven-plugin，用户可以使用maven-archetype-plugin快速创建一个Maven插件项目。

2) 为插件编写目标：每个插件都必须包含一个或者多个目标，Maven称之为Mojo（与POJO对应，后者指Plain Old Java Object，这里指Maven Old Java Object）。编写插件的时候必须提供一个或者多个继承自AbstractMojo的类。

3) 为目标提供配置点：大部分Maven插件及其目标都是可配置的，因此在编写Mojo的时候需要注意提供可配置参数。

4) 编写代码实现目标行为：根据实际的实现需要实现Mojo。

5) 错误处理及日志：当Mojo发生异常时，根据情况控制Maven的运行状态。在代码中编写必要的日志以便为用户提供足够的信息。

6) 测试插件：编写自动化的测试代码测试行为，然后再实际运行插件以验证其行为。

## 17.2 案例：编写一个用于代码行统计的Maven插件

为了便于大家实践，下面将详细演示如何实际编写一个简单的用于代码行统计的Maven插件。使用该插件，用户可以了解到Maven项目中各个源代码目录下文件的数量，以及它们加起来共有多少代码行。不过，笔者强烈反对使用代码行来考核程序员，因为大家都知道，代码的数量并不能真正反映一个程序员的价值。

要创建一个Maven插件项目，首先使用maven-archetype-plugin命令：

```
$ mvn archetype:generate
```

然后选择：

```
maven-archetype-plugin (An archetype which contains a sample Maven plugin.)
```

输入Maven坐标等信息之后，一个Maven插件项目就创建好了。打开项目的pom.xml可以看到如代码清单17-1所示的内容。

代码清单17-1 代码行统计插件的POM

---

```
<project xmlns = "http://maven.apache.org/POM/4.0.0"
  xmlns:xsi = "http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
  xsi:schemaLocation = "http://maven.apache.org/POM/4.0.0
http://maven.apache.org/maven-v4_0_0.xsd">
  <modelVersion>4.0.0</modelVersion>
  <groupId>com.juvenxu.mvnbook</groupId>
  <artifactId>maven-loc-plugin</artifactId>
  <packaging>maven-plugin</packaging>
  <version>0.0.1-SNAPSHOT</version>
  <name>Maven LOC Plugin</name>
  <url>http://www.juvenxu.com/</url>

  <properties>
    <maven.version>3.0</maven.version>
  </properties>

  <dependencies>
    <dependency>
      <groupId>org.apache.maven</groupId>
      <artifactId>maven-plugin-api</artifactId>
      <version>${maven.version}</version>
    </dependency>
  </dependencies>
</project>
```

---

Maven插件项目的POM有两个特殊的地方：

1) 它的packaging必须为maven-plugin，这种特殊的打包类型能控制Maven为其在生命周期阶段绑定插件处理相关的目标，例如在compile阶段，Maven需要为插件项目构建一个特殊插件描述符文件。

2) 从上述代码中可以看到一个artifactId为maven-plugin-api的依赖，该依赖中包含了插件开发所必需的类，例如稍后会看到的AbstractMojo。需要注意的是，代码清单17-1中并没有使用默认Archetype生成的maven-plugin-api版本，而是升级到了3.0，这样做的目的是与Maven的版本保持一致。

插件项目创建好之后，下一步是为插件编写目标。使用Archetype生成的插件项目包含了一个名为MyMojo的Java文件，我们将其删除，然后自己创建一个CountMojo，如代码清单17-2所示。

#### 代码清单17-2 CountMojo的主要代码

---

```
/**
 * Goal which counts lines of code of a project
 *
 * @ goal count
 */
public class CountMojo
    extends AbstractMojo
{

    private static final String[] INCLUDES_DEFAULT = { "java", "xml", "properties"
};

    /**
     * @ parameter expression = "${project.basedir}"
     * @ required
     * @ readonly
     */
    private File basedir;

    /**
     * @ parameter expression = "${project.build.sourceDirectory}"
     * @ required
     * @ readonly
     */
    private File sourceDirectory;

    /**
     * @ parameter expression = "${project.build.testSourceDirectory}"
     * @ required
     * @ readonly
     */
    private File testSourceDirectory;

    /**
     * @ parameter expression = "${project.build.resources}"
     * @ required
     * @ readonly
     */
    private List<Resource> resources;

    /**
     * @ parameter expression = "${project.build.testResources}"
     * @ required
     * @ readonly
     */
    private List<Resource> testResources;

    /**
```

```

    * The file types which will be included for counting
    *
    * @ parameter
    */
    private String[] includes;

    public void execute()
        throws MojoExecutionException
    {
        if ( includes == null || includes.length == 0 )
        {
            includes = INCLUDES_DEFAULT;
        }

        try
        {
            countDir( sourceDirectory );

            countDir( testSourceDirectory );

            for ( Resource resource : resources )
            {
                countDir( new File( resource.getDirectory() ) );
            }

            for ( Resource resource : testResources )
            {
                countDir( new File( resource.getDirectory() ) );
            }
        }
        catch ( IOException e )
        {
            throw new MojoExecutionException( "Unable to count lines of code.", e );
        }
    }
}

```

---

首先，每个插件目标类，或者说Mojo，都必须继承AbstractMojo并实现execute（）方法，只有这样Maven才能识别该插件目标，并执行execute（）方法中的行为。其次，由于历史原因，上述CountMojo类使用了Java 1.4风格的标注（将标注写在注释中），这里关注的是@goal，任何一个Mojo都必须使用该标注写明自己的目标名称，有了目标定义之后，我们才能在项目中配置该插件目标，或者在命令行调用

之。例如：

```
$ mvn com.juvenxu.mvnbook:maven-loc-plugin:0.0.1-SNAPSHOT:count
```

创建一个Mojo所必要的工作就是这三项：继承AbstractMojo、实现execute（）方法、提供@goal标注。

下一步是为插件提供配置点。我们希望该插件默认统计所有Java、XML，以及properties文件，但是允许用户配置包含哪些类型的文件。代码清单17-2中的includes字段就是用来为用户提供该配置点的，它的类型为String数组，并且使用了@parameter参数表示用户可以在使用该插件的时候在POM中配置该字段，如代码清单17-3所示。

### 代码清单17-3 配置CountMojo的includes参数

---

```
<plugin>
  <groupId>com.juvenxu.mvnbook</groupId>
  <artifactId>maven-loc-plugin</artifactId>
  <version>0.0.1-SNAPSHOT</version>
  <configuration>
    <includes>
      <include>java</include>
      <include>sql</include>
    </includes>
  </configuration>
</plugin>
```

---

代码清单17-3配置了CountMojo统计Java和SQL文件，而不是默认的Java、XML和Properties。

代码清单17-2中还包含了basedir、sourceDirectory、



testSourceDirectory等字段，它们都使用了@parameter标注，但同时关键字expression表示从系统属性读取这几个字段的值。\${project.basedir}、\${project.build.sourceDirectory}、\${project.build.testSourceDirectory}等表达式读者应该已经熟悉，它们分别表示了项目的基础目录、主代码目录和测试代码目录。@readonly标注表示不允许用户对其进行配置，因为对于一个项目来说，这几个目录位置都是固定的。

了解这些简单的配置点之后，下一步就该实现插件的具体行为了。从代码清单17-2的execute（）方法中大家能看到这样一些信息：如果用户没有配置includes则就是用默认的统计包含配置，然后再分别统计项目主代码目录、测试代码目录、主资源目录，以及测试资源目录。这里涉及一个countDir（）方法，其具体实现如代码清单17-4所示。

#### 代码清单17-4 CountMojo的具体行为实现

```
private void countDir( File dir )
    throws IOException
{
    if ( !dir.exists() )
    {
        return;
    }

    List<File> collected = new ArrayList<File>();

    collectFiles( collected, dir );

    int lines = 0;
```

```

        for ( File sourceFile : collected )
        {
            lines += countLine( sourceFile );
        }

        String path = dir.getAbsolutePath().substring( basedir.getAbsolutePath()
.length() );

        getLog().info( path + ":" + lines + " lines of code in " + collected.size() +
" files" );

    }

private void collectFiles( List<File> collected, File file )
{
    if ( file.isFile() )
    {
        for ( String include : includes )
        {
            if ( file.getName().endsWith( "." + include ) )
            {
                collected.add( file );

                break;
            }
        }
    }
    else
    {
        for ( File sub : file.listFiles() )
        {
            collectFiles( collected, sub );
        }
    }
}

private int countLine( File file )
    throws IOException
{
    BufferedReader reader = new BufferedReader( new FileReader( file ) );

    int line = 0;

    try
    {
        while ( reader.ready() )
        {
            reader.readLine();

            line++;
        }
    }
    finally
    {
        reader.close();
    }
}

```

```
    }  
    return line;  
}
```

---

这里简单解释一下上述三个方法：`collectFiles()`方法用来递归地收集一个目录下所有应当被统计的文件，`countLine()`方法用来统计单个文件的行数，而`countDir()`则借助上述两个方法统计某一目录下共有多少文件被统计，以及这些文件共包含了多少代码行。

代码清单17-2中的`execute()`方法包含了简单的异常处理，代码行统计的时候由于涉及了文件操作，因此可能会抛出`IOException`。当捕获到`IOException`的时候，使用`MojoExecutionException`对其简单包装后再抛出，Maven执行插件目标的时候如果遇到`MojoExecutionException`，就会在命令行显示“BUILD ERROR”信息。

代码清单17-4中的`countDir()`方法的最后一行使用了`AbstractMojo`的`getLog()`方法，该方法返回一个类似于`Log4j`的日志对象，可以用来将输出日志到Maven命令行。这里使用了`info`级别的日志告诉用户某个路径下有多少文件被统计，共包含了多少代码行，因此在使用该插件的时候可以看到如下的Maven输出：

```
[INFO] ---maven-loc-plugin:0.0.1-SNAPSHOT:count (default) @ app ---  
[INFO] \src\main\java:13 lines of code in 1 files  
[INFO] \src\test\java:38 lines of code in 1 files
```

使用`mvn clean install`命令将该插件项目构建并安装到本地仓库后，

就能使用它统计Maven项目的代码行了。如下所示：

```
$ mvn com.juvenxu.mvnbook:maven-loc-plugin:0.0.1-SNAPSHOT:count
[INFO] Scanning for projects...
[INFO]
[INFO] -----
[INFO] Building Account Captcha 1.0.0 - SNAPSHOT
[INFO] -----
[INFO]
[INFO] ---maven-loc-plugin:0.0.1-SNAPSHOT:count (default-cli) @ account-cap-
tcha ---
[INFO] \src\main\java:179 lines of code in 4 files
[INFO] \src\test\java:112 lines of code in 2 files
[INFO] \src\main\resources:11 lines of code in 1 files
[INFO] \src\test\resources:0 lines of code in 0 files
[INFO] -----
[INFO] BUILD SUCCESS
[INFO] -----
[INFO] Total time: 0.423s
[INFO] Finished at: Sat Jun 05 16:28:35 CST 2010
[INFO] Final Memory: 1M/4M
[INFO] -----
```

如果嫌命令行太长太复杂，可以将该插件的groupId添加到settings.xml中。如下所示：

```
<settings>
  <pluginGroups>
    <pluginGroup>com.juvenxu.mvnbook</pluginGroup>

  </pluginGroups>
</settings>
```

现在Maven命令行就可以简化成：

```
$ mvn loc:count
```

这里面的具体原理可参考7.8.4节。

## 17.3 Mojo标注

每个Mojo都必须使用@Goal标注来注明其目标名称，否则Maven将无法识别该目标。Mojo的标注不仅限于@Goal，以下是一些可以用来控制Mojo行为的标注。

·@goal<name>

这是唯一必须声明的标注，当用户使用命令行调用插件，或者在POM中配置插件的时候，都需要使用该目标名称。

·@phase<phase>

默认将该目标绑定至Default生命周期的某个阶段，这样在配置使用该插件目标的时候就不需要声明phase。例如，maven-surefire-plugin的test目标就带有@phase test标注。

·@requiresDependencyResolution<scope>

表示在运行该Mojo之前必须解析所有指定范围的依赖。例如，maven-surefire-plugin的test目标带有@requiresDependencyResolution test标注，表示在执行测试之前，所有测试范围的依赖必须得到解析。这里可用的依赖范围有compile、test和runtime，默认值为runtime。

### ·@requiresProject<true/false>

表示该目标是否必须在一个Maven项目中运行，默认为true。大部分插件目标都需要依赖一个项目才能执行，但有一些例外。例如maven-help-plugin的system目标，它用来显示系统属性和环境变量信息，不需要实际项目，因此使用了@requiresProject false标注。另外，maven-archetype-plugin的generate目标也是一个很好的例子。

### ·@requiresDirectInvocation<true/false>

当值为true的时候，该目标就只能通过命令行直接调用，如果试图在POM中将其绑定到生命周期阶段，Maven就会报错，默认值为false。如果你希望编写的插件只能在命令行独立运行，就应当使用该标注。

### ·@requiresOnline<true/false>

表示是否要求Maven必须是在线状态，默认值是false。

### ·@requiresReport<true/false>

表示是否要求项目报告已经生成，默认值是false。

### ·@aggregator

当Mojo在多模块项目上运行时，使用该标注表示该目标只会在顶层模块运行。例如maven-javadoc-plugin的aggregator-jar使用了@aggregator

标注，它不会为多模块项目的每个模块生成Javadoc，而是在顶层项目生成一个已经聚合的Javadoc文档。

·`@execute goal=<goal>`

在运行该目标之前先让Maven运行另外一个目标，如果是本插件的目标，则直接使用目标名称，否则使用“`prefix: goal`”的形式，即注明目标前缀。例如，`maven-pmd-plugin`是一个使用PMD来分析项目源码的工具，它包含`pmd`和`check`等目标，其中`pmd`用来生成报告，而`check`用来验证报告。由于`check`是依赖于`pmd`生成的内容的，因此可以看到它使用了标注`@execute goal="pmd"`。

·`@execute phase=<phase>`

在运行该目标之前让Maven先运行一个并行的生命周期，到指定的阶段为止。例如`maven-dependency-plugin`的`analyze`使用了标注`@execute phase="test-compile"`，因此当用户在命令行执行`dependency: analyze`的时候，Maven会首先执行`default`生命周期所有至`test-compile`的阶段。

·`@execute lifecycle=<lifecycle>phase=<phase>`

在运行该目标之前让Maven先运行一个自定义的生命周期，到指定的阶段为止。例如`maven-surefire-report-plugin`这个用来生成测试报告的插件，它有一个`report`目标，标注了`@execute`

phase="test"lifecycle="surefire", 表示运行这个自定义的surefire声明周期至test阶段。自定义生命周期的配置文件位于src/main/resources/META-INF/maven/lifecycle.xml。内容如代码清单17-5所示。

#### 代码清单17-5 maven-surefire-report-plugin的自定义生命周期

---

```
<lifecycles>
  <lifecycle>
    <id>surefire</id>
    <phases>
      <phase>
        <id>test</id>
        <configuration>
          <testFailureIgnore>true</testFailureIgnore>
        </configuration>
      </phase>
    </phases>
  </lifecycle>
</lifecycles>
```

---



## 17.4 Mojo参数

正如在代码清单17-2中所看到的那样，我们可以使用`@parameter`将Mojo的某个字段标注为可配置的参数，即Mojo参数。事实上几乎每个Mojo都有一个或者多个Mojo参数，通过配置这些参数，Maven用户可以自定义插件的行为。7.5.2节和7.5.3节就分别配置了`maven-compiler-plugin`和`maven-antrun-plugin`的Mojo参数。

Maven支持种类多样的Mojo参数，包括单值的`boolean`、`int`、`float`、`String`、`Date`、`File`和`URL`，多值的数组、`Collection`、`Map`、`Properties`等。

·`boolean`（包括`boolean`和`Boolean`）

```
/**
 * @ parameter
 */
private boolean sampleBoolean
```

对应的配置如下：

```
<sampleBoolean>true</sampleBoolean>
```

·`int`（包括`Integer`、`long`、`Long`、`short`、`Short`、`byte`、`Byte`）

```
/**
 * @ parameter
 */
private int sampleInt
```

对应的配置如下：

```
<sampleInt>8</sampleInt>
```

·[float](#)（包括Float、double、Double）

```
/**
 * @ parameter
 */
private float sampleFloat
```

对应的配置如下：

```
<sampleFloat>8.8</sampleFloat>
```

·[String](#)（包括StringBuffer、char、Character）

```
/**
 * @ parameter
 */
private String sampleString
```

对应的配置如下：

```
<sampleString>Hello World</sampleString>
```

·[Date](#)（格式为yyyy-MM-dd HH: mm: ss.S a或者yyyy-MM-dd  
HH: mm: ssa）

```
/**
 * @ parameter
 */
private Date sampleDate
```

对应的配置如下：

```
<sampleDate>2010 -06 -06 3:14:55.1 PM</sampleDate>
```

或者

```
<sampleDate>2010 -06 -06 3:14:55 PM</sampleDate>
```

·File

```
/**
 * @ parameter
 */
private File sampleFile
```

对应的配置如下：

```
<sampleFile>c:\tmp</sampleFile>
```

·URL

```
/**
 * @ parameter
 */
private URL sampleURL
```

对应的配置如下：

```
<sample = URL>http://www.juvenxu.com/</sampleURL>
```

## ·数组

```
/**
 * @ parameter
 */
private String[] includes
```

对应的配置如下：

```
<includes>
  <include>java</include>
  <include>sql</include>
</includes>
```

## ·Collection（任何实现Collection接口的类，如ArrayList和HashSet）

```
/**
 * @ parameter
 */
private List includes
```

对应的配置如下：

```
<includes>
  <include>java</include>
  <include>sql</include>
</includes>
```

## ·Map

```
/**
 * @ parameter
 */
private Map sampleMap
```

对应的配置如下：

```
<sampleMap>
  <key1>value1 </key2>
  <key1>value2 </key2>
</sampleMap>
```

## ·Properties

```
/**
 * @ parameter
 */
private Properties sampleProperties
```

对应的配置如下：

```
<sampleProperties>
  <property>
    <name>p_name_1 </name>
    <value>p_value_1 </value>
  </property>
  <property>
    <name>p_name_2 </name>
    <value>p_value_2 </value>
  </property>
</sampleProperties>
```

一个简单的@parameter标注就能让用户配置各种类型的Mojo字段，不过在此基础上，用户还能能为@parameter标注提供一些额外的属性，进一步自定义Mojo参数。

·@parameter alias="[<aliasName>](#)"

使用alias，用户就可以为Mojo参数使用别名，当Mojo字段名称太长或者可读性不强时，这个别名就非常有用。例如：

```
/* *  
 * @ parameter alias = "uid"  
 */  
private String uniqueIdentity
```

对应的配置如下：

```
<uid>juven</uid>
```

·@parameter expression="["\\${aSystemProperty}"](#)"

使用系统属性表达式对Mojo参数进行赋值，这是非常有用的特性。配置了@parameter的expression之后，用户可以在命令行配置该Mojo参数。例如，maven-surefire-plugin的test目标有如下源码：

```
/* *  
 * @ parameter expression = "${maven.test.skip}"  
 */  
private boolean skip;
```

用户可以在POM中配置skip参数，同时也可以直接在命令行使用-Dmaven.test.skip=true来跳过测试。如果Mojo参数没有提供expression，那就意味着该参数无法在命令行直接配置。还需要注意的是，Mojo参数的名称和expression名称不一定相同。

## ·@parameter default-value=“aValue/\${anExpression}”

如果用户没有配置该Mojo参数，就为其提供一个默认值。该值可以是一个简单字面量如“true”、“hello”或者“1.5”，也可以是一个表达式，以方便使用POM的某个元素。

例如，下面代码中的参数sampleBoolean默认值为true：

```
/**
 * @ parameter defaultValue = "true"
 */
private boolean sampleBoolean
```

代码清单17-2中有如下代码：

```
/**
 * @ parameter expression = "${project.build.sourceDirectory}"
 * @ required
 * @ readonly
 */
private File sourceDirectory;
```

表示默认使用POM元素<project><build><sourceDirectory>的值。

除了@parameter标注外，还看到可以为Mojo参数使用@readonly和@required标注。

## ·@readonly

表示该Mojo参数是只读的，如果使用了该标注，用户就无法对其进

行配置。通常在应用POM元素内容的时候，我们不希望用户干涉。代码清单17-2就是很好的例子。

·@readonly

表示该Mojo参数是必须的，如果使用了该标注，但是用户没有配置该Mojo参数且其没有默认值，Maven就会报错。



## 17.5 错误处理和日志

如果大家看一下Maven的源码，会发现AbstractMojo实现了Mojo接口，execute（）方法正是在这个接口中定义的。具体代码如下：

```
void execute()  
    throws MojoExecutionException, MojoFailureException;
```

这个方法可以抛出两种异常，分别是MojoExecutionException和MojoFailureException。

如果Maven执行插件目标的时候遇到MojoFailureException，就会显示“BUILD FAILURE”的错误信息，这种异常表示Mojo在运行时发现了预期的错误。例如maven-surefire-plugin运行后若发现有失败的测试就会抛出该异常。

如果Maven执行插件目标的时候遇到MojoExecutionException，就会显示“BUILD ERROR”的错误信息。这种异常表示Mojo在运行时发现了未预期的错误，例如代码清单17-2中我们不知道代码行统计插件何时会遇到IOException，这个时候只能将其嵌套进MojoExecutionException后再抛出。

上述两种异常能够在Mojo执行出错的时候提供一定的信息，但这往往是不够的，用户在编写插件的时候还应该提供足够的日志信息，

AbstractMojo提供了一个getLog（）方法，用户可以使用该方法获得一个Log对象。该对象支持四种级别的日志方法，它们从低到高分别为：

·**debug**：调试级别的日志。Maven默认不会输出该级别的日志，不过用户可以在执行mvn命令的时候使用-X参数开启调试日志，该级别的日志是用来帮助程序员了解插件具体运行状态的，因此应该尽量详细。需要注意的是，不要指望你的用户会主动去看该级别的日志。

·**info**：消息级别的日志。Maven默认会输出该级别的日志，该级别的日志应该足够简洁，帮助用户了解插件重要的运行状态。例如，maven-compiler-plugin会使用该级别的日志告诉用户源代码编译的目标目录。

·**warn**：警告级别的日志。当插件运行的时候遇到了一些问题或错误，不过这类问题不会导致运行失败的时候，就应该使用该级别的日志警告用户尽快修复。

·**error**：错误级别的日志。当插件运行的时候遇到了一些问题或错误，并且这类问题导致Mojo无法继续运行，就应该使用该级别的日志提供详细的错误信息。

上述每个级别的日志都提供了三个方法。以debug为例，它们分别为：

- void debug (CharSequence content) ;

- void debug (CharSequence content, Throwable error) ;

- void debug (Throwable error) ;

用户在编写插件的时候，应该根据实际情况选择适应的方法。基本的原则是，如果有异常出现，就应该尽量使用适宜的日志方法将异常堆栈记录下来，方便将来的问题分析。

如果使用过Log4j之类的日志框架，就应该不会对Maven日志支持感到陌生，日志不是一个Maven插件的核心代码，但是为了方便使用和调试，完整的插件应该具备足够丰富的日志代码。

## 17.6 测试Maven插件

编写Maven插件的最后一步是对其进行测试，单元测试较之于一般的Maven项目无异，可以参考第10章。手动测试Maven插件也是一种做法，读者可以将插件安装到本地仓库后，再找个项目测试该插件。本节要介绍的并非上述两种读者已经十分熟悉的测试方法，而是如何编写自动化的集成测试代码来验证Maven插件的行为。

读者可以想象一下，既然是集成测试，那么就一定需要一个实际的Maven项目，配置该项目使用插件，然后在该项目上运行Maven构建，最后再验证该构建成功与否，可能还需要检查构建的输出。

既然有数以千计的Maven插件，那么很可能已经有很多人遇到过上述的需求，因此Maven社区有一个用来帮助插件集成测试的插件，它就是maven-invoker-plugin。该插件能够用来在一组项目上执行Maven，并检查每个项目的构建是否成功，最后，它还可以执行BeanShell或者Groovy脚本来验证项目构建的输出。

BeanShell和Groovy都是基于JVM平台的脚本语言，读者可以访问<http://www.beanshell.org/>和<http://groovy.codehaus.org/>以了解更多的信息。本章下面的内容会用到少许的Groovy代码，不过这些代码十分简单，很容易理解。

回顾一下前面的代码行统计插件，可以使用Archetype创建一个最简单的Maven项目，然后在该项目中配置maven-loc-plugin。如果一切正常，就应该能够看到如下的Maven构建输出：

```
[INFO] \src\main\java: 13 lines of code in 1 files  
[INFO] \src\test\java: 38 lines of code in 1 files
```

为了验证这一行为，先配置maven-loc-plugin的POM使用maven-invoker-plugin，如代码清单17-6所示。

#### 代码清单17-6 配置maven-loc-plugin使用maven-invoker-plugin

```
<plugin>  
  <groupId>org.apache.maven.plugins</groupId>  
  <artifactId>maven-invoker-plugin</artifactId>  
  <version>1.5</version>  
  <configuration>  
    <projectsDirectory>src/it</projectsDirectory>  
    <goals>  
      <goal>install</goal>  
    </goals>  
    <postBuildHookScript>validate.groovy</postBuildHookScript>  
  </configuration>  
  <executions>  
    <execution>  
      <id>integration-test</id>  
      <goals>  
        <goal>install</goal>  
        <goal>run</goal>  
      </goals>  
    </execution>  
  </executions>  
</plugin>
```

代码清单17-6中maven-invoker-plugin有三项配置。首先projectDirectory用来配置测试项目的目录，也就是说在src/it目录下存放要测试的Maven项目源码；其次goals表示在测试项目上要运行的Maven

目标，这里的配置就表示maven-invoker-plugin会在src/it目录下的各个Maven项目中运行mvn install命令；最后的postBuildHookScript表示在测试完成后要运行的验证脚本，这里是一个groovy文件。

从代码清单17-6中我们还看到，maven-invoker-plugin的两个目标install和run被绑定到了integration-test生命周期阶段。这里的install目标用来将当前的插件构建并安装到仓库中供测试项目使用，run目标则会执行定义好的mvn命令并运行验证脚本。

当然仅仅该配置还不够，src/it目录下必须有一个或者多个供测试的Maven项目，我们可以使用maven-archetype-quickstart创建一个项目并修改POM使用mvn-loc-plugin，如代码清单17-7所示。该测试项目的其余代码不再赘述。

代码清单17-7 maven-loc-plugin的测试项目POM

---

```
<project xmlns = "http://maven.apache.org/POM/4.0.0"
  xmlns:xsi = "http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
  xsi:schemaLocation = "http://maven.apache.org/POM/4.0.0
http://maven.apache.org/maven-v4_0_0.xsd" >
  <modelVersion>4.0.0</modelVersion>
  <groupId>com.juvenxu</groupId>
  <artifactId>app</artifactId>
  <packaging>jar</packaging>
  <version>1.0-SNAPSHOT</version>
  <name>app</name>
  <url>http://maven.apache.org</url>
  <dependencies>
    <dependency>
      <groupId>junit</groupId>
      <artifactId>junit</artifactId>
      <version>3.8.1</version>
      <scope>test</scope>
    </dependency>
  </dependencies>
  <build>
    <plugins>
      <plugin>
        <groupId>com.juvenxu.mvnbook</groupId>
        <artifactId>maven-loc-plugin</artifactId>
        <version>0.0.1-SNAPSHOT</version>
        <executions>
          <execution>
            <goals>
              <goal>count</goal>
            </goals>
            <phase>verify</phase>
          </execution>
        </executions>
      </plugin>
    </plugins>
  </build>
</project>
```

---

代码清单17-7就是一个最简单的POM，然后配置maven-loc-plugin的count目标绑定到了verify生命周期阶段。

测试项目准备好了，现在要准备的是与该项目对应的验证脚本文件，即validate.groovy，它应该位于src/it/app目录下（即上述测试项目的根目录），内容如代码清单17-8所示。

## 代码清单17-8 maven-loc-plugin的集成测试验证脚本

```
def file = new File(basedir, 'build.log')

def countMain = false
def countTest = false

file.eachLine {
    if ( it =~ /src.main.java:13 lines of code in 1 files/)
        countMain = true
    if ( it =~ /src.test.java:38 lines of code in 1 files/)
        countTest = true
}

if ( !countMain )
    throw new RuntimeException( "incorrect src/main/java count info" );

if ( !countTest )
    throw new RuntimeException( "incorrect src/test/java count info" );
```

这段Groovy代码做的事情很简单。它首先读取app项目目录下的build.log文件，当maven-invoker-plugin构建测试项目的时候，会把mvn输出保存到项目下的build.log文件中。因此，可以解析该日志文件来验证maven-loc-plugin是否输出了正确的代码行信息。

上述Groovy代码首先假设没有找到正确的主代码统计信息和测试代码统计信息，然后它逐行遍历日志文件，紧接着使用正则表达式检查寻找要检查的内容（两个斜杠//中间的内容是正则表达式，而=~表示寻找该正则表达式匹配的内容），如果找到期望的输出，就将countMain和countTest置为true。最后，如果这两个变量的值有false，就抛出对应的异常信息。

Maven会首先在测试项目app上运行mvn install命令，如果运行成



功，则再执行`validate.groovy`脚本。只有脚本运行通过且没有异常，集成测试才算成功。

现在在`maven-loc-plugin`下运行`mvn clean install`，就能看到如下的输出：

```
[INFO] ---maven-invoker-plugin:1.5:install (integration-test) @ maven-loc-plugin ---
[INFO] Installing D:\ws-maven-book\maven-loc-plugin\pom.xml to D:\java\repository\com\juvenxu\mvnbook\maven-loc-plugin\0.0.1-SNAPSHOT\maven-loc-plugin-0.0.1-SNAPSHOT.pom
[INFO] Installing D:\ws-maven-book\maven-loc-plugin\target\maven-loc-plugin-0.0.1-SNAPSHOT.jar to D:\java\repository\com\juvenxu\mvnbook\maven-loc-plugin\0.0.1-SNAPSHOT\maven-loc-plugin-0.0.1-SNAPSHOT.jar
[INFO]
[INFO] ---maven-invoker-plugin:1.5:run (integration-test) @ maven-loc-plugin ---
[WARNING] Filtering of parent/child POMs is not supported without cloning the projects
[INFO] Building: app\pom.xml
[INFO] ..SUCCESS (3.4 s)
[INFO] -----
[INFO] Build Summary:

[INFO] Passed: 1, Failed: 0, Errors: 0, Skipped: 0
[INFO] -----
```

从输出中可以看到`maven-invoker-plugin`的`install`目标将当前项目`maven-loc-plugin`安装至本地仓库，然后它的`run`目标构建测试项目`app`，并最后报告运行结果。

至此，所有Maven插件集成测试的步骤就都完成了。

上述样例只涉及了`maven-invoker-plugin`的很少一部分配置点，用户还可以配置：

- `debug`（boolean）：是否在构建测试项目的时候开启debug输出。

·**settingsFile** (File)：执行集成测试所使用的settings.xml，默认为本机环境settings.xml。

·**localRepositoryPath** (File)：执行集成测试所使用的本地仓库，默认就是本机环境仓库。

·**preBuildHookScript** (String)：构建测试项目之前运行的BeanShell或Groovy脚本。

·**postBuildHookScript** (String)：构建测试项目之后运行的BeanShell或Groovy脚本。

要了解更多的配置点，或者查看更多的样例。读者可以访问maven-invoker-plugin的站点：<http://maven.apache.org/plugins/maven-invoker-plugin/>。

## 17.7 小结

Maven社区提供了成百上千的插件供用户使用，这些插件能够满足绝大部分用户的需求。然而，在极少数的情况下，用户还是需要编写Maven插件来满足自己非常特殊的需求。编写Maven插件的一般步骤包括创建一个插件项目、编写Mojo、为Mojo提供配置点、实现Mojo行为、处理错误、记录日志和测试插件等。本章实现了一个简单的代码行统计插件，并逐步展示了上述步骤。用户在编写自己插件的时候，还可以参考本章描述的各种Mojo标注、Mojo参数、异常类型和日志接口。本章最后介绍了如何使用maven-invoker-plugin实现插件的自动化集成测试。

## 第18章 Archetype

### 本章内容

- Archetype使用再叙

- 编写Archetype

- Archetype Catalog

- 小结

3.5节已经简单介绍了如何使用Maven Archetype快速生成项目骨架。读者可以将Archetype理解成Maven项目的模板，例如maven-archetype-quickstart就是最简单的Maven项目模板，只需要提供基本的元素（如groupId、artifactId及version等），它就能生成项目的基本结构及POM文件。很多著名的开源项目（如AppFuse和Apache Wicket）都提供了Archetype方便用户快速创建项目。如果你所在组织的项目都遵循一些通用的配置及结构，则也可以为其创建一个自己的Archetype并进行维护。使用Archetype不仅能让用户快速简单地创建项目；还可以鼓励大家遵循一些项目结构及配置约定。

## 18.1 Archetype使用再叙

3.5节已经介绍了Archetype的基本使用方法，本节进一步解释相关原理及一些常用的Archetype。

## 18.1.1 Maven Archetype Plugin

Archetype并不是Maven的核心特性，它也是通过插件来实现的，这一插件就是maven-archetype-plugin（<http://maven.apache.org/archetype/maven-archetype-plugin/>）。尽管它只是一个插件，但由于其使用范围非常广泛，主要的IDE（如Eclipse、NetBeans和IDEA）在集成Maven的时候都着重集成了archetype特性，以方便用户快速地创建Maven项目。

在本书编写的时候，maven-archetype-plugin最新的版本是2.0-alpha-5。需要特别注意的是，该插件的1.x版本和2.x版本差异很大。在1.x版本中，使用Archetype创建项目使用的目标是archetype: create，但这一目标在2.x版本中已经不推荐使用了，取而代之的是archetype: generate。它们主要的差异在于，前者要求用户必须一次性地从命令行输入所有的插件参数，而后者默认使用交互的方式提示用户选择或输入参数。不仅如此，archetype: generate也完全支持archetype: create的特性，因此用户已经完全没有必要去使用旧的archetype: create目标了。

## 18.1.2 使用Archetype的一般步骤

3.5节推荐用户在使用Archetype插件的时候输入完整的插件坐标，以防止Maven下载最新的不稳定快照版本。然而这种情况只是对于Maven 2用户存在，在Maven 3中，如果插件的版本未声明，Maven只会自动解析最新的发布版，因此用户不用担心引入快照版本带来的问题。以下是两条命令的对比：

- Maven 3:** `mvn archetype: generate`

- Maven 2:** `mvn org.apache.maven.plugins: maven-archetype-plugin: 2.0-alpha-5: generate`

输入上述命令后，Archetype插件会输出一个Archetype列表供用户选择。例如：

```
Choose archetype:
1: internal -> appfuse-basic-jsf (AppFuse archetype for creating a web applica-
tion with Hibernate, Spring and JSF)
```

```
2: internal - > appfuse - basic - spring (AppFuse archetype for creating a web ap-
plication with Hibernate, Spring and Spring MVC)
3: internal - > appfuse - basic - struts (AppFuse archetype for creating a web ap-
plication with Hibernate, Spring and Struts 2)
4: internal - > appfuse - basic - tapestry (AppFuse archetype for creating a web ap-
plication with Hibernate, Spring and Tapestry 4)
5: internal - > appfuse - core (AppFuse archetype for creating a jar application
with Hibernate and Spring and XFire)
6: internal - > appfuse - modular - jsf (AppFuse archetype for creating a modular
application with Hibernate, Spring and JSF)
7: internal - > appfuse - modular - spring (AppFuse archetype for creating a modu-
lar application with Hibernate, Spring and Spring MVC)
8: internal - > appfuse - modular - struts (AppFuse archetype for creating a modu-
lar application with Hibernate, Spring and Struts 2)
9: internal - > appfuse - modular - tapestry (AppFuse archetype for creating a modu-
lar application with Hibernate, Spring and Tapestry 4)
10: internal - > makumba - archetype (Archetype for a simple Makumba application)
11: internal - > maven - archetype - j2ee - simple (A simple J2EE Java application)
12: internal - > maven - archetype - marmalade - mojo (A Maven plugin development
project using marmalade)
13: internal - > maven - archetype - mojo (A Maven Java plugin development project)
14: internal - > maven - archetype - portlet (A simple portlet application)
15: internal - > maven - archetype - profiles ()
16: internal - > maven - archetype - quickstart ()
```

这个列表来自于名为archetype-catalog.xml的文件，18.3节将对其进行深入解释。现在，用户需要选择自己想要使用的Archetype，然后输入其对应的编号。

由于Archetype只是一个模板，为了保持模板的通用性，它的很多重要内容都是可配置的。因此，在用户选择了一个Archetype之后，下一步就需要提供一些基本的参数。主要有：

- groupId**: 想要创建项目的groupId。
- artifactId**: 想要创建项目的artifactId。
- version**: 想要创建项目的version。



·**package**: 想要创建项目的默认Java包名。

上述参数是Archetype插件内置的，也是最常用和最基本的。用户在自己编写Archetype的时候，还可以声明额外的配置参数。

根据Maven提示填写完配置参数之后，Archetype插件就能够生成项目的骨架了。

### 18.1.3 批处理方式使用Archetype

有时候用户可能不希望以交互的方式使用Archetype，例如当创建Maven项目的命令在一段自动化的Shell脚本中的时候，交互的方式会破坏自动化。这时用户可以使用mvn命令的-B选项，要求maven-archetype-plugin以批处理的方式运行。不过，这时用户还必须显式地声明要使用的Archetype坐标信息，以及要创建项目的groupId、artifactId、version、package等信息。例如：

```

$ > mvn archetype:generate -B \
-DarchetypeGroupId=org.apache.maven.archetypes \
-DarchetypeArtifactId=maven-archetype-quickstart \
-DarchetypeVersion=1.0 \
-DgroupId=com.juvenxu.mvnbook \
-DartifactId=archetype-test \
-Dversion=1.0-SNAPSHOT \
-Dpackage=com.juvenxu.mvnbook
[INFO] Scanning for projects...
[INFO]
[INFO] -----
[INFO] Building Maven Stub Project (No POM) 1
[INFO] -----
[INFO]
[INFO] > > > maven-archetype-plugin:2.0-alpha-5:generate (default-cli) @
standalone-pom > > >
[INFO]
[INFO] < < < maven-archetype-plugin:2.0-alpha-5:generate (default-cli) @
standalone-pom < < <
[INFO]
[INFO] ---maven-archetype-plugin:2.0-alpha-5:generate (default-cli) @ stan-
dalone-pom ---
[INFO] Generating project in Batch mode
[INFO] Archetype repository missing. Using the one from [org.apache.maven:arche-
types:maven-archetype-quickstart:1.0] found in catalog remote
[INFO] -----
[INFO] Using following parameters for creating OldArchetype: maven-archetype-
quickstart:1.0
[INFO] -----
[INFO] Parameter: groupId, Value: com.juvenxu.mvnbook
[INFO] Parameter: packageName, Value: com.juvenxu.mvnbook
[INFO] Parameter: package, Value: com.juvenxu.mvnbook
[INFO] Parameter: artifactId, Value: archetype-test
[INFO] Parameter: basedir, Value: D:\tmp\archetype
[INFO] Parameter: version, Value: 1.0-SNAPSHOT
[INFO] ***** End of debug info from resources from
generated POM *****
[INFO] OldArchetype created in dir: D:\tmp\archetype\archetype-test
[INFO] -----
[INFO] BUILD SUCCESS
[INFO] -----
[INFO] Total time: 2.624s
[INFO] Finished at: Wed Apr 28 14:34:32 CST 2010
[INFO] Final Memory: 6M/11M
[INFO] -----

```

该例中的Archetype的坐标为org.apache.maven.archetypes: maven-archetype-quickstart: 1.0，而真正要创建的项目坐标则为com.juvenxu.mvnbook: archetype-test: 1.0-SNAPSHOT。

## 18.1.4 常用Archetype介绍

在编写本书的时候，Maven中央仓库中已经包含了249个Archetype（详见<http://repo1.maven.org/maven2/archetype-catalog.xml>）。此外，还有大量没有发布到中央仓库的Archetype分布在其他Maven仓库中。任何人都不可能全部了解它们，因此这里只介绍几个比较常用的Archetype。

### 1.maven-archetype-quickstart

maven-archetype-quickstart可能是最常用的Archetype，当maven-archetype-plugin提示用户选择Archetype的时候，它就是默认值。使用maven-archetype-quickstart生成的项目十分简单，基本内容如下：

- 一个包含JUnit依赖声明的pom.xml。
- src/main/java主代码目录及该目录下一个名为App的输出“Hello World！”的类。
- src/test/java测试代码目录及该目录下一个名为AppTest的JUnit测试用例。

当需要创建一个全新的Maven项目时，就可以使用该Archetype生成

项目后进行修改，省去了手工创建POM及目录结构的麻烦。

## 2.maven-archetype-webapp

这是一个最简单的Maven war项目模板，当需要快速创建一个Web应用的时候就可以使用它。使用maven-archetype-webapp生成的项目内容如下：

- 一个packaging为war且带有JUnit依赖声明的pom.xml。
- src/main/webapp/目录。
- src/main/webapp/index.jsp文件，一个简单的Hello World页面。
- src/main/webapp/WEB-INF/web.xml文件，一个基本为空的Web应用配置文件。

## 3.AppFuse Archetype

AppFuse是一个集成了很多开源工具的项目，它由Matt Raible开发，旨在帮助Java编程人员快速高效地创建项目。AppFuse本身使用Maven构建，它的核心其实就是一个项目的骨架，是包含了持久层、业务层及展现层的一个基本结构。在AppFuse 2.x中，已经集成了大量流行的开源工具，如Spring、Struts 2、JPA、JSF、Tapestry等。

AppFuse为用户提供了大量Archetype，以方便用户快速创建各种类

型的项目，它们都使用同样的groupId org.appfuse。针对各种展现层框架分别为：

- appfuse-\*-jsf**：基于JSF展现层框架的Archetype。

- appfuse-\*-spring**：基于Spring MVC展现层框架的Archetype。

- appfuse-\*-struts**：基于Struts 2展现层框架的Archetype。

- appfuse-\*-tapestry**：基于Tapestry展现层框架的Archetype。

每一种展现层框架都有3个Archetype，分别为light、basic和modular。其中，light类型的Archetype只包含最简单的骨架；basic类型的Archetype则包含了一些用户管理及安全方面的特性；modular类型的Archetype会生成多模块的项目，其中的core模块包含了持久层及业务层的代码，而Web模块则是展现层的代码。

更多关于AppFuse Archetype的信息，读者可以访问其官方的快速入门手册：<http://appfuse.org/display/apf/appfuse+quickstart>。

## 18.2 编写Archetype

也许你所在组织的一些项目都使用同样的框架和项目结构，为一个项目重复同样的配置及同样的目录结构显然是难以让人接受的。更好的做法是创建一个属于自己的Archetype，这个Archetype包含了一些通用的POM配置、目录结构，甚至是Java类及资源文件，然后在创建项目的时候，就可以直接使用该Archetype，并提供一些基本参数，如groupId、artifactId、version，maven-archetype-plugin会处理其他原本需要手工处理的劳动。这样不仅节省了时间，也降低了错误配置发生的概率。

下面就介绍一个创建Archetype的样例。首先读者需要了解的是，一个典型的Archetype Maven项目主要包括如下几个部分：

- [pom.xml](#): Archetype自身的POM。
- [src/main/resources/archetype-resources/pom.xml](#): 基于该Archetype生成的项目的POM原型。
- [src/main/resources/META-INF/maven/archetype-metadata.xml](#): Archetype的描述符文件。
- [src/main/resources/archetype-resources/\\*\\*](#): 其他需要包含在

Archetype中的内容。

下面结合样例对上述内容一一详细解释。

首先，和任何其他Maven项目一样，Archetype项目自身也需要有一个POM。这个POM主要包含该Archetype的坐标信息，这样Maven才能定位并使用它。读者还要留意，不要混淆Archetype的坐标和使用该Archetype生成的项目的坐标。需要注意的是，虽然Archetype可以说是一种特殊的Maven项目，但maven-archetype-plugin并没有要求Archetype项目使用特殊的打包类型。因此，一般来说，Archetype的打包类型就是默认值jar。代码清单18-1展示了一个很简单的Archetype的POM。

#### 代码清单18-1 样例Archetype的POM

```
<project xmlns="http://maven.apache.org/POM/4.0.0"
  xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
  xsi:schemaLocation="http://maven.apache.org/POM/4.0.0
    http://maven.apache.org/maven-v4_0_0.xsd">
  <modelVersion>4.0.0</modelVersion>
  <groupId>com.juvenxu.mvnbook.archetypes</groupId>
  <artifactId>mvnbook-archetype-sample</artifactId>
  <version>1.0-SNAPSHOT</version>
</project>
```

接下来要关注的就是Archetype所包含的项目骨架的信息。从本质上来说，在编写Archetype的时候预先定义好其要包含的目录结构和文件，同时在必要的地方使用可配置的属性声明替代硬编码。例如，项目的坐标信息一般都是可配置的。代码清单18-2就是一个简单的POM原型，它位于Archetype项目资源目录下的archetype-resources/子目录中。



## 代码清单18-2 样例Archetype所包含的POM原型

```
<project xmlns = "http://maven.apache.org/POM/4.0.0"
  xmlns:xsi = "http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
  xsi:schemaLocation = "http://maven.apache.org/POM/4.0.0
http://maven.apache.org/xsd/maven-4.0.0.xsd">
  <modelVersion>4.0.0</modelVersion>
  <groupId> ${groupId}</groupId>
  <artifactId> ${artifactId}</artifactId>
  <version> ${version}</version>
  <name> ${artifactId}</name>
  <url>http://www.juvenxu.com</url>

  <dependencies>
    <dependency>
      <groupId>junit</groupId>
      <artifactId>junit</artifactId>
      <version>4.8.1</version>
      <scope>test</scope>
    </dependency>
  </dependencies>

  <build>
    <pluginManagement>
      <plugins>
        <plugin>
          <groupId>org.apache.maven.plugins</groupId>
          <artifactId>maven-compiler-plugin</artifactId>
          <configuration>
            <source>1.5</source>
            <target>1.5</target>
          </configuration>
        </plugin>
        <plugin>
          <groupId>org.apache.maven.plugins</groupId>
          <artifactId>maven-resources-plugin</artifactId>
          <configuration>
            <encoding>UTF-8</encoding>
          </configuration>
        </plugin>
      </plugins>
    </pluginManagement>
  </build>
</project>
```

上述代码片段中的groupId、artifactId和version等信息并没有直接声明，而是使用了属性声明。回顾18.1.2节，使用Archetype生成项目的时候，用户一般都需要提供groupId、artifactId、version、package等参数，

在那个时候，这些属性声明就会由那些参数值填充。

上述POM原型中还包含了一个JUnit依赖声明和两个插件配置。事实上，我们可以根据自己的实际需要在这里提供任何合法的POM配置，在使用该Archetype生成项目的时候，这些配置就是现成的了。

一个Archetype最核心的部分是archetype-metadata.xml描述符文件，它位于Archetype项目资源目录的META-INF/maven/子目录下。它主要用来控制两件事情：一是声明哪些目录及文件应该包含在Archetype中；二是这个Archetype使用哪些属性参数。代码清单18-3展示了一个Archetype描述符文件。

代码清单18-3 样例Archetype描述符文件

---

```
<?xml version = "1.0" encoding = "UTF-8"?>
<archetype-descriptor name = "sample">
  <fileSets>
    <fileSet filtered = "true" packaged = "true">
      <directory>src/main/java</directory>
      <includes>
        <include>* */*.java</include>
      </includes>
    </fileSet>
    <fileSet filtered = "true" packaged = "true">
      <directory>src/test/java</directory>
      <includes>
        <include>* */*.java</include>
      </includes>
    </fileSet>
    <fileSet filtered = "true" packaged = "false">
      <directory>src/main/resources</directory>
      <includes>
        <include>* */*.properties</include>
      </includes>
    </fileSet>
  </fileSets>
  <requiredProperties>
    <requiredProperty key = "port" />
    <requiredProperty key = "groupId">
      <defaultValue>com.juvenxu.mvnbook</defaultValue>
    </requiredProperty>
  </requiredProperties>
</archetype-descriptor>
```

---

该例中的Archetype描述符定义了名称为sample。它主要包含fileSets和requireProperties两个部分。其中，fileSets可以包含一个或者多个fileSet子元素，每个fileSet定义一个目录，以及与该目录相关的包含或排除规则。

上述代码片段中的第一个fileSet指向的目录是src/main/java，该目录对应于Archetype项目资源目录的archetype-resources/src/main/java/子目录。该fileSet有两个属性，filtered表示是否对该文件集合应用属性替换。例如，像\${x}这样的内容是否替换为命令行输入的x参数的值；packaged表示是否将该目录下的内容放到生成项目的包路径下。18.1.2

节提到使用Archetype必须提供的参数之一就是package，即项目包名。如果读者暂时无法理解这两个属性的作用，不必着急，稍后通过实例来解释。

该fileSet还包含了includes子元素，并且声明了一个值为`**/*.java`的include规则，表示包含src/main/java/中任意路径下的java文件。这里两个星号`**`表示匹配任意目录，一个星号`*`表示匹配除路径分隔符外的任意0个或者多个字符。这种匹配声明的方式在Maven的很多插件中都被用到，如10.5节中的maven-surefire-plugin。除了includes，用户还可以使用excludes声明要排除的文件。配置方法与includes类似，这里不再赘述。

为了能够说明问题，笔者在src/main/resources/archetype-resources/src/main/java/目录下创建了一些文件，假设使用该Archetype创建项目的时候，package参数的值为com.juvenxu.mvnbook。表18-1表示了Archetype中文件与生成项目文件的对应关系。

表18-1 Archetype资源文件与所生成项目文件的对应关系

Archetype 资源目录下	生成的项目根目录下
archetype-resources/ src/ main/ java/	src/ main/ java/ ( package = com. juvenxu. mvnbook )
App. java	com. juvenxu. mvnbook. App. java
dao/ Dao. java	com. juvenxu. mvnbook. dao. Dao. java
service/ Service. java	com. juvenxu. mvnbook. service. Service. java

如果fileSet的packaged属性值为true，directory的值为X，那么archetype-resources下的X目录就会对应地在生成的项目中被创建，在生成项目的该X目录下还会生成一个包目录，如上例中的com/juvenxu/mvnbook/，最后Archetype中X目录的子目录及文件被复制到生成项目X目录的包目录下。如果packaged的属性值为false，那么Archetype中X目录下的内容会被直接复制到生成项目的X目录下。一般来说，Java代码都需要放到包路径下，而项目资源文件则不需要。因此，在代码清单18-3中，第一、第二个对应Java文件的fileSet的packaged的属性为true，而第三个对应资源文件的fileSet的packaged属性为false。

还有一点需要解释的是fileSet的filtered属性，它表示使用参数值替换属性声明，这是个非常有用的特性。例如，表18-1中涉及的几个Java类都需要有package声明，而且其值是在项目生成的时候确定的。这时就可以在Java代码中使用属性声明，如App.java的内容应该如代码清单18-4所示。

#### 代码清单18-4 Archetype中的App.java

---

```
package ${package};

public class App
{
    public static void main( String[] args )
    {
        System.out.println( "Hello World!" );
    }
}
```

---

在使用包名com.juvenxu.mvnbook创建项目后，上述代码中的第一行会变成package com.juvenxu.mvnbook; 。

类似地，Dao.java和服务Service.java的包声明应该如代码清单18-5所示。

#### 代码清单18-5 Archetype中的Dao.java和服务Service.java

```
//Dao.java
package ${package}.dao;

public class Dao
{
}

//Service.java
package ${package}.service;

public class Service
{
}
```

对应地，项目生成后Dao.java的第一行会成为“package com.juvenxu.mvnbook.dao; ”，而Service.java的第一行会成为“package com.juvenxu.mvnbook.service; ”。使用这样的技巧，就可以在Archetype中创建多层次的Java代码。

默认情况下，maven-archetype-plugin要求用户在使用Archetype生成项目的时候必须提供4个参数：groupId、artifactId、version和package。除此之外，用户在编写Archetype的时候可以要求额外的参数。例如，代码清单18-3就使用了requireProperties配置要求额外的port参数，这样，

Archetype中所有开启filtered的文件中就可以使用\${port}属性声明，然后在项目生成的时候用命令行输入的值填充。

此外，在编写Archetype的时候还可以为预置的4个参数提供默认值。例如，代码清单18-3中就为groupId参数提供了默认值com.juvenxu.mvnbook。在组织内部，可能很多项目的groupId是确定的，这时就可以为Archetype提供默认的groupId。

Archetype编写完成之后，使用mvn clean install将其安装到本地仓库。接着用户就可以通过指定该Archetype的坐标用它生成项目了：

```
$ > mvn archetype:generate \
-DarchetypeGroupId=com.juvenxu.mvnbook.archetypes \
-DarchetypeArtifactId=mvnbook-archetype-sample \
-DarchetypeVersion=1.0-SNAPSHOT
[INFO] Scanning for projects...
[INFO]
[INFO] -----
[INFO] Building Maven Stub Project (No POM) 1
[INFO] -----
[INFO]
[INFO] > > > maven-archetype-plugin:2.0-alpha-5:generate (default-cli) @ standa-
lone-pom > > >
[INFO]
[INFO] < < < maven-archetype-plugin:2.0-alpha-5:generate (default-cli) @ standa-
lone-pom < < <
```

```

[INFO]
[INFO] ---maven-archetype-plugin:2.0-alpha-5:generate (default-cli) @ standa-
lone-pom ---
[INFO] Generating project in Interactive mode
[WARNING] No archetype repository found. Falling back to central repository (ht-
tp://repo1.maven.org/maven2).
[WARNING] Use -DarchetypeRepository = <your repository> if archetype's reposito-
ry is elsewhere.
[INFO] snapshot com.juvenxu.mvnbook.archetypes:mvnbook-archetype-sample:1.0-
SNAPSHOT: checking for updates from mvnbook-archetype-sample-repo
[INFO] Using property: groupId = com.juvenxu.mvnbook
Define value for property 'artifactId': : test
Define value for property 'version': 1.0 - SNAPSHOT: :
[INFO] Using property: package = com.juvenxu.mvnbook
Define value for property 'port': : 8080
Confirm properties configuration:
groupId: com.juvenxu.mvnbook
artifactId: test
version: 1.0 - SNAPSHOT
package: com.juvenxu.mvnbook
port: 8080
Y: : y
[INFO] -----
[INFO] BUILD SUCCESS
[INFO] -----
[INFO] Total time: 27.365s
[INFO] Finished at: Sun May 02 01:13:10 CST 2010
[INFO] Final Memory: 5M/10M
[INFO] -----

```

该例使用了交互式的方式生成项目，由于该Archetype为groupId定义了默认值，用户就不再需要输入groupId的值了。此外，用户还不得不输入该Archetype额外定义的port参数的值。



## 18.3 Archetype Catalog

18.2节中我们自定义了一个Archetype，然后可以通过指定该Archetype的坐标在命令行用它创建项目原型。但是，18.1.2节告诉我们，通常使用Archetype不需要精确地指定Archetype的坐标，maven-archetype-plugin会提供一个Archetype列表供我们选择。那么，能否把自己创建的Archetype加入到这个列表中呢？答案是肯定的。下面就介绍相关的做法及相关原理。

## 18.3.1 什么是Archetype Catalog

当用户以不指定Archetype坐标的方式使用maven-archetype-plugin的时候，会得到一个Archetype列表供选择，这个列表的信息来源于一个名为archetype-catalog.xml的文件。例如，代码清单18-6是一个包含了两个Archetype信息的archetype-catalog.xml文件。

代码清单18-6 archetype-catalog.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<archetype-catalog
xsi:schemaLocation="http://maven.apache.org/plugins/maven-archetype-plugin/archetype-catalog/1.0.0
http://maven.apache.org/xsd/archetype-catalog-1.0.0.xsd"
xmlns="http://maven.apache.org/plugins/maven-archetype-plugin/archetype-catalog/1.0.0"
xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance">
  <archetypes>
    <archetype>
      <groupId>com.juvenxu.mvnbook.archetypes</groupId>
      <artifactId>mvnbook-archetype-sample</artifactId>
      <version>1.0-SNAPSHOT</version>
      <description>sample</description>
    </archetype>
    <archetype>
      <groupId>org.apache.maven.archetypes</groupId>
      <artifactId>maven-archetype-quickstart</artifactId>
      <version>1.0</version>
      <description>quickstart</description>
    </archetype>
  </archetypes>
</archetype-catalog>
```

上述archetype-catalog.xml包含的两个Archetype读者应该已经熟悉了，第一个Archetype的坐标是com.juvenxu.mvnbook.archetypes:mvnbook-archetype-sample: 1.0-SNAPSHOT，也就是上一节自定义的

Archetype；第二个则是maven-archetype-plugin默认使用的Quickstart Archetype。这个XML非常简单，它主要包含了各个Archetype的坐标。这样，当用户选择使用某个Archetype的时候，Maven就能够立刻定位到Archetype构件。

## 18.3.2 Archetype Catalog的来源

archetype-catalog.xml能够提供Archetype的信息，那么maven-archetype-plugin可以从哪些位置读取archetype-catalog.xml文件呢？下面是一个列表：

- internal**: 这是maven-archetype-plugin内置的Archetype Catalog，包含了约58个Archetype信息。

- local**: 指向用户本地的Archetype Catalog，其位置为~/.m2/archetype-catalog.xml。需要注意的是，该文件默认是不存在的。

- remote**: 指向了Maven中央仓库的Archetype Catalog，其确切的地址为<http://repo1.maven.org/maven2/archetype-Catalog.xml>。在本书编写的时候，该Catalog包含了约249个Archetype信息。

- file: //...:** 用户可以指定本机任何位置的archetype-catalog.xml文件。

- http://...:** 用户可以使用HTTP协议指定远程的archetype-catalog.xml文件。

当用户运行`mvn archetype: generate`命令的时候，可以使用

archetypeCatalog参数指定插件使用的Catalog。例如：

```
$> mvn archetype:generate -DarchetypeCatalog = file:///tmp/archetype-catalog.xml
```

上述命令指定Archetype插件使用系统/tmp目录下的archetype-catalog.xml文件。当然，用户不需要每次运行Archetype目标的时候都去指定Catalog。在maven-archetype-plugin 2.0-beta-4之前的版本中，archetypeCatalog的默认值为“internal, local”，即默认使用插件内置加上用户本机的Catalog信息，而从maven-archetype-plugin 2.0-beta-5开始，这一默认值变成了“remote, local”，即默认使用中央仓库加上用户本机的Catalog信息。用户也可以使用逗号分隔多个Catalog来源。例如：

```
$> mvn archetype:generate -DarchetypeCatalog = file:///tmp/archetype-catalog.xml,local
```

该命令指定Archetype从两个位置读取Catalog信息。

archetype: generate的输出也会告诉用户每一条Archetype信息的来源。例如：

```
1: local -> mvnbook-archetype-sample (sample)
2: local -> maven-archetype-mojo (plugin)
3: local -> maven-archetype-quickstart (quickstart)
4: local -> maven-archetype-webapp (webapp)
5: internal -> appfuse-basic-jsf (AppFuse archetype...)
6: internal -> appfuse-basic-spring (AppFuse archetype...)
7: internal -> appfuse-basic-struts (AppFuse archetype...)
8: internal -> appfuse-basic-tapestry (AppFuse archetype...)
9: internal -> appfuse-core (AppFuse archetype...)
...
```

上述输出片段告诉用户， archetype 1-4来源于本机的  
~/.m2/archetype-catalog.xml文件， 而archetype 5-9来源于Archetype插件内  
置的archetype-catalog.xml文件。

### 18.3.3 生成本地仓库的Archetype Catalog

maven-archetype-plugin提供了一个名为crawl的目标，用户可以用它来遍历本地Maven仓库的内容并自动生成archetype-catalog.xml文件。例如：

```
D:\tmp>mvn archetype:crawl
[INFO] Scanning for projects...
[INFO]
[INFO] -----
[INFO] Building Maven Stub Project (No POM) 1
[INFO] -----
[INFO]
[INFO] ---maven-archetype-plugin:2.0-alpha-5:crawl (default-cli) @ standalone-pom ---
repository D:\java\repository
catalogFile null
[INFO] Scanning D:\java\repository\ant\ant\1.5.1\ant-1.5.1-sources.jar
[INFO] Scanning D:\java\repository\ant\ant\1.5.1\ant-1.5.1.jar
[INFO] Scanning D:\java\repository\ant\ant\1.6\ant-1.6.jar
[INFO] Scanning D:\java\repository\ant\ant\1.6.5\ant-1.6.5.jar
...
[INFO] Scanning D:\java\repository\xpp3\xpp3_min\1.1.4c\xpp3_min-1.1.4c-sources.jar
[INFO] Scanning D:\java\repository\xpp3\xpp3_min\1.1.4c\xpp3_min-1.1.4c.jar
[INFO] -----
[INFO] BUILD SUCCESS
[INFO] -----
[INFO] Total time: 19.355s
[INFO] Finished at: Sun May 02 15:43:37 CST 2010
[INFO] Final Memory: 3M/8M
```

如果不提供任何参数，crawl目标会遍历用户settings.xml定义的localRepository，并且在该仓库的根目录下生成archetype-catalog.xml文件。用户可以使用参数repository指定要遍历的Maven仓库，使用参数catalog指定要更新的catalog文件。例如：

```
D:\tmp>mvn archetype:crawl -Drepository=D:/java/repository \
-Dcatalog=C:/archetype-catalog.xml
```

将自定义的Archetype安装到本地仓库后，使用Archetype: crawl基于该仓库生成的Catalog就会包含该Archetype的信息，接着用户就可以在创建项目的时候指定使用该Catalog。



### 18.3.4 使用nexus-archetype-plugin

Nexus团队提供了一个名为nexus-archetype-plugin的插件，该插件能够基于Nexus仓库索引实时地生成archetype-catalog.xml文件。由于Catalog内容是基于仓库索引生成而不是逐个遍历仓库文件，因此生成的速度非常快。只要用户安装了该插件，每个Nexus仓库都会随时提供一个与索引内容一致的Catalog。

用户可以从以下地址下载最新的nexus-archetype-plugin: <http://repository.sonatype.org/content/groups/forge/org/sonatype/nexus-archetype-plugin/>。

下一步是将nexus-archetype-plugin插件的bundle.zip包解压到Nexus工作目录sonatype-work/nexus/下的plugin-repository/子目录中，然后重启Nexus，插件就安装完成了。

现在，当用户浏览Nexus仓库内容的时候，就能够在仓库的根目录下看到archetype-catalog.xml文件，右击选择“Download”后就能下载该文件，如图18-1所示。

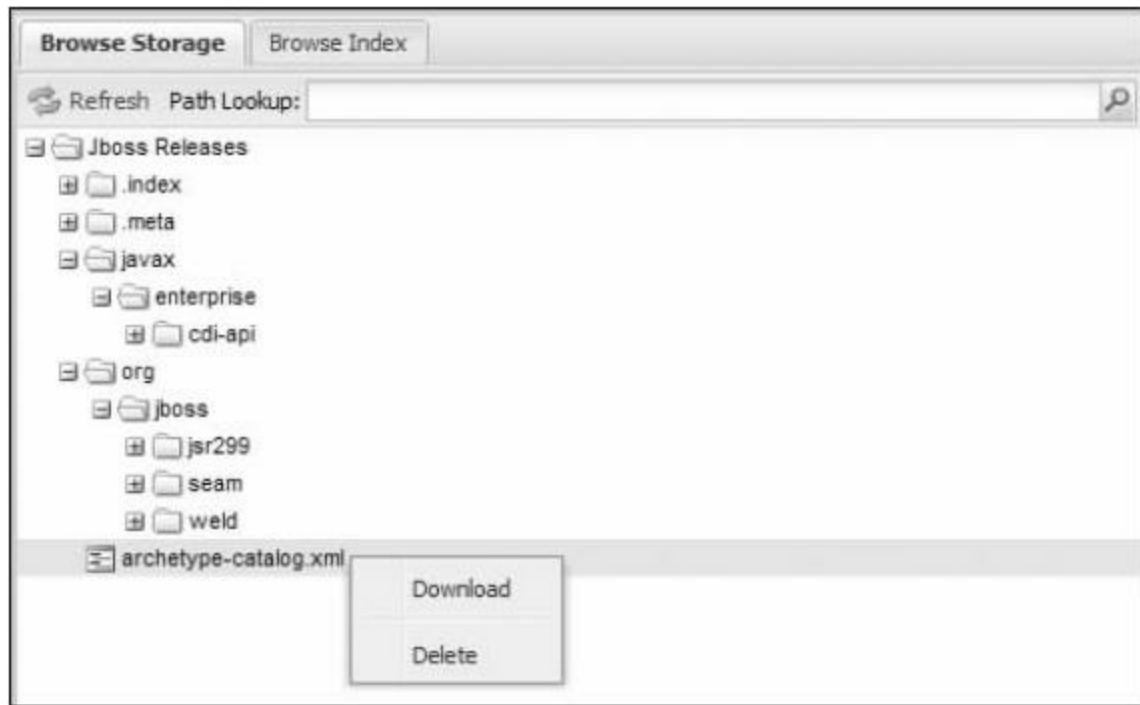


图18-1 用nexus-archetype-plugin生成Archetype Catalog

## 18.4 小结

本章详细阐述了最为有用的Maven插件之一：**Maven Archetype Plugin**。读者可以选择以交互式或者批处理的方式使用该插件生成项目骨架。另外，还介绍了一些常用的Archetype。

本章的重点是教授读者创建自己的Archetype，这主要包括理解Archetype项目的结构、如何通过属性过滤为Archetype提供灵活性，以及Archetype Package参数的作用。Archetype Plugin通过读取Archetype-catalog.xml文件内容来提供可用的Archetype列表信息，这样的Catalog可以从各个地方获得，如插件内置、本机机器、中央仓库以及自定义的file://或http://路径。本章最后介绍了如何使用archetype: crawl和nexus-archetype-plugin生成仓库的archetype-catalog.xml内容。

## 附录A POM元素参考

元素名称	简介	参考章节
<project>	POM 的 XML 根元素	
<parent>	声明继承	8.3
<modules>	声明聚合	8.2
<groupId>	坐标元素之一	5.2
<artifactId>	坐标元素之一	5.2
<version>	坐标元素之一	5.2
<packaging>	坐标元素之一，默认值 jar	5.2
<name>	名称	
<description>	描述	
<organization>	所属组织	
<licenses> <license>	许可证	
<mailingLists> </ mailingList>	邮件列表	
<developers> </ developer>	开发者	
<contributors> < contributor>	贡献者	
<issueManagement>	问题追踪系统	
<ciManagement>	持续集成系统	
<scm>	版本控制系统	13.4
<prerequisites> <maven>	要求 Maven 最低版本，默认值 2.0	
<build> <sourceDirectory>	主源码目录	8.5
<build> <scriptSourceDirectory>	脚本源码目录	8.5
<build> <testSourceDirectory>	测试源码目录	8.5
<build> <outputDirectory>	主源码输出目录	8.5
<build> <testOutputDirectory>	测试源码输出目录	8.5
<build> <resources> <resource>	主资源目录	8.5、14.3
<build> <testResources> <testResource>	测试资源目录	8.5、14.3
<build> <finalName>	输出主构件的名称	8.5
<build> <directory>	输出目录	8.5

(续)

元素名称	简介	参考章节
< build > < filters > < filter >	通过 properties 文件定义资源过滤属性	
< build > < extensions > < extension >	扩展 Maven 的核心	15.7
< build > < pluginManagement >	插件管理	8.3.3
< build > < plugins > < plugin >	插件	7.5
< profiles > < profile >	POM Profile	14.4
< distributionManagement > < repository >	发布版本部署仓库	6.4.2、9.6.1
< distributionManagement > < snapshotRepository >	快照版本部署仓库	6.4.2、9.6.1
< distributionManagement > < site >	站点部署	15.7
< repositories > < repository >	仓库	5.4、9.5
< pluginRepositories > < pluginRepository >	插件仓库	7.8.1、9.5
< dependencies > < dependency >	依赖	5.4
< dependencyManagement >	依赖管理	8.3.3
< properties >	Maven 属性	14.1
< reporting > < plugins >	报告插件	15.3

## 附录B Settings元素参考

元 素 名 称	简 介	参 考 章 节
< settings >	settings.xml 文档的根元素	
< localRepository >	本地仓库	6.3.1
< interactiveMode >	Maven 是否与用户交互，默认值 true	
< offline >	离线模式，默认值 false	
< pluginGroups > < pluginGroup >	插件组	7.8.4
< servers > < server >	下载与部署仓库的认证信息	5.4、9.6.1、15.7
< mirrors > < mirror >	仓库镜像	6.7
< proxies > < proxy >	代理	2.4
< profiles > < profile >	Settings Profile	14.4
< activeProfiles > < activeProfile >	激活 Profile	14.4.2

## 附录C 常用插件列表

插件名称	用 途	来 源	参 考 章 节
maven-clean-plugin	清理项目	Apache	7.2
maven-compiler-plugin	编译项目	Apache	7.2
maven-deploy-plugin	部署项目	Apache	7.2
maven-install-plugin	安装项目	Apache	7.2
maven-resources-plugin	处理资源文件	Apache	7.2、14.3
maven-site-plugin	生成站点	Apache	7.2、15
maven-surefire-plugin	执行测试	Apache	7.2、10
maven-jar-plugin	构建 JAR 项目	Apache	7.2
maven-war-plugin	构建 WAR 项目	Apache	7.2、12.1
maven-shade-plugin	构建包含依赖的 JAR 包	Apache	3.4
maven-changelog-plugin	生成版本控制变更报告	Apache	15.3.5
maven-checkstyle-plugin	生成 CheckStyle 报告	Apache	15.3.3
maven-javadoc-plugin	生成 Javadoc 文档	Apache	15.3.1
maven-jxr-plugin	生成源码交叉引用文档	Apache	15.3.2
maven-pmd-plugin	生成 PMD 报告	Apache	15.3.4
maven-project-info-reports-plugin	生成项目信息报告	Apache	15.2
maven-surefire-report-plugin	生成单元测试报告	Apache	
maven-antrun-plugin	调用 Ant 任务	Apache	7.5.3
maven-archetype-plugin	基于 Archetype 生成项目骨架	Apache	18
maven-assembly-plugin	构建自定义格式的分发包	Apache	
maven-dependency-plugin	依赖分析及控制	Apache	5.9.3
maven-enforcer-plugin	定义规则并强制要求项目遵守	Apache	
maven-pgp-plugin	为项目构件生成 PGP 签名	Apache	13.6.2
maven-help-plugin	获取项目及 Maven 环境的信息	Apache	7.6.2、14.4.2、16.7.2
maven-invoker-plugin	自动运行 Maven 项目构建并验证	Apache	17.6
maven-release-plugin	自动化项目版本发布	Apache	13.4、13.5
maven-scm-plugin	集成版本控制系统	Apache	

(续)

插件名称	用 途	来 源	参 考 章 节
maven-source-plugin	生成源码包	Apache	
maven-eclipse-plugin	生成 Eclipse 项目环境配置	Apache	
build-helper-maven-plugin	包含各种支持构建生命周期的目标	Codehaus	
exec-maven-plugin	运行系统程序或者 Java 程序	Codehaus	
jboss-maven-plugin	启动、停止 Jboss, 部署项目	Codehaus	
properties-maven-plugin	从 properties 文件读写 Maven 属性	Codehaus	
sql-maven-plugin	运行 SQL 脚本	Codehaus	
tomcat-maven-plugin	启动、停止 Tomcat、部署项目	Codehaus	
versions-maven-plugin	自动化批量更新 POM 版本	Codehaus	
cargo-maven-plugin	启动/ 停止/ 配置各类 Web 容器自动化部署 Web 项目	Cargo	12.5
jetty-maven-plugin	集成 Jetty 容器, 实现快速开发测试	Eclipse	12.4
maven-gae-plugin	集成 Google App Engine	Googlecode	
maven-license-plugin	自动化添加许可证证明至源码文件	Googlecode	
maven-android-plugin	构建 Android 项目	Googlecode	

说明:

·来自Apache的完整插件列表

在: <http://maven.apache.org/plugins/index.html>。

·来自Codehaus的完整插件列表

在: <http://mojo.codehaus.org/plugins.html>。

·来自Googlecode的插件列表在:

<http://code.google.com/hosting/search?>

[q=maven+plugin+label%3Amaven&projectsearch=Search+Projects](http://code.google.com/hosting/search?q=maven+plugin+label%3Amaven&projectsearch=Search+Projects)。